Belgien: € 3,55 · Frankreich: € 4,20 · Griechenland: € 4,40 · Italien: € 4,50 · Luxemburg: € 3,55 · Niederlande: € 3,25 · Portugal: € 4,30 · Slowenien: SIT 1100 · Spanien: € 4,50 (Kanarische Inseln: € 4,60)
Deutschland: € 3,00
Österreich: € 3,50 · Schweiz: sfr 6,10
Nr. 4 April 2004

BRAVO SCREENFUN

Mehr Spaß am Bildschirm

VOLLVERSIONEN:

16 Spiele auf CD!

12 usk

Crazy Taxi

Nichts für Bremser: Heiz mit Deinem Taxi durch die Stadt!

+ 15 weitere Spiele
u.a. die besten RPG-Maker-Games

- 8 Videos: Metal Gear Solid: The Twin Snakes, Deus Ex 2, Far Cry, Singles, Final Fantasy CC u.v.m.
- 60 brandneue Wallpapers
- Homepage-Designer: CoolPage
- Schütz Deinen PC: Sygate-Firewall

DRIV3R

Sirenengeheul, die Cops im Nacken: Spiel den besten Fluchtfahrer der Welt!

SINGLES

Flirten, kuscheln, knutschen & mehr: Prickelnde Stimmung im Stil von „Die Sims“

Battlefield Vietnam

Hart und gut: Der neue Referenz-Shooter für Online- und LAN-Spieler

Erste Infos zum neuen GTA: San Andreas

Cooler als Bond: Einzelkämpfer Sam Fisher in einem brillanten neuen Spionage-Thriller

SPLINTER CELL PANDORA TOMORROW

Mit Video auf CD!

Für alle Konsolen & PC • Trix • Hardware • Kino • TV • Handy • Fun • Online • Gewinnspiele

Die SCREENFUN-CD 4/04

So funktioniert's

Die Scheibe startet von selbst. Man muss sie nur ins CD-Laufwerk des PC legen und ein wenig warten. **Die CD läuft ab einem Pentium 133 (und einer Windows-Auflösung von 800x600). Die meisten Programme benötigen jedoch mehr Rechenpower.**

Nach einigen Sekunden öffnet sich die Menü-Oberfläche. Falls nicht, doppelklicke auf das Desktop-Icon „Arbeitsplatz". Im auftauchenden Fenster klickst Du doppelt auf das „SCREENFUN"-Symbol. Jetzt erscheint entweder das CD-Menü oder es öffnet sich ein Ordner, in dem Du doppelt auf SCREENFUN-CD klicken musst.

Das Menü bietet Zugang zum gesamten Angebot auf der CD. Ein Klick auf „Installieren" kopiert die ausgewählte Software auf die PC-Festplatte. Der Button „Weblink" bringt Dich direkt auf die Homepage des Herstellers oder eine hilfreiche Website – Internetanbindung vorausgesetzt.

HINWEISE:

Neue Spiele setzen aktuelle Treiber und ein aktuelles „DirectX" voraus. Du findest beides in der CD-Rubrik „Nützliches".

Maile an *cd@screenfun.de*, wenn Dein PC Probleme beim Lesen einer SCREENFUN-CD hat (NICHT bei Problemen mit einzelnen Spielen oder Programmen!). Unsere Hotline-Nummer steht auf den Leserbrief-Seiten hinten im Heft.

Zum Aufbewahren der SCREENFUN-CD:
Steck CD und Inhaltsverzeichnis in eine normale CD-Hülle.
Trenn diesen Inhalt an den Strichel-Linien heraus!

BRAVO SCREENFUN

Ausgabe 4 2004

Das alles findest Du auf dieser SCREENFUN-CD:

Spiele

- Crazy Taxi + Handbuch
- ClanBomber
- Delirium
- Die Bücher Luzifers
- Dunkle Schatten 2
- Dreamland 3
- Eterna
- Eternal Legends
- Girls from the Block
- Mondschein
- Pipiru the Archer
- SWIV Decimation
- Trackballs
- Unterwegs in Düsterburg (neue Version)
- Vampires Dawn
- Zworx

Internet

- CoolPage 2.72
- LeechGet2004 1.1
- Sygate Personal Firewall 5.5

Videos

- A.I.M.
- Deus Ex: Invisible War
- Far Cry
- FF: Crystal Chronicles
- MGS: The Twin Snakes
- Pitfall: Verlorene Expedition
- Singles – flirt up your life!
- Splinter Cell: Pandora Tom.

Nützliches

- über 60 Desktop-Motive
- Adobe Reader 6.0.1 dt.
- AIDA32 3.93
- Aktuelle Treiber
- CD Bremse 1.31
- DirectX 9.0b
- Gimp 1.2.5
- Media Player 9
- Run Time Package
- Wallpaper 4U 2.1
- WinRAR 3.30

12 usk

Service

- Absturz! Was nun?
- Festplatte aufräumen
- Hersteller-Hotlines
- Leserservice-Tipps
- Mein Spiel läuft nicht!
- Rechner aufrüsten
- System neu aufsetzen
- RPG-Maker-Magazin
- Maker-Mag-Kartenspiel
- Wichtige Daten sichern

Lexikon

- DVD-Fachbegriffe
- Grafik-Fachbegriffe
- PC-Fachbegriffe
- Sound-Fachbegriffe

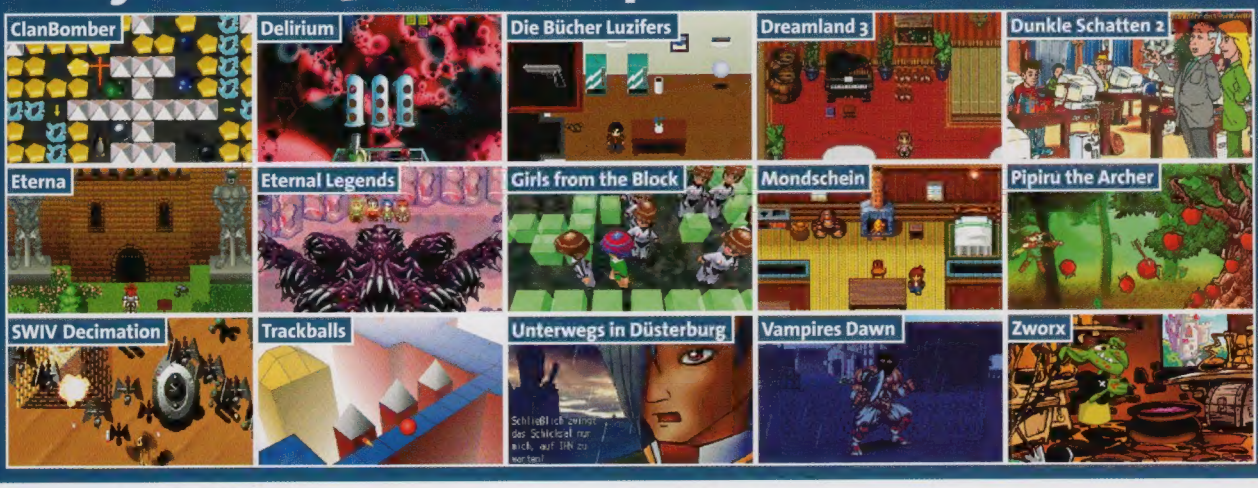
Trix

- Crazy Taxi
- Die Bücher Luzifers
- Eterna + Eternal Legends
- GTA III + GTA: Vice City (dt. V.)
- Super Mario Sunshine
- MGS: The Twin Snakes

© Heinrich Bauer Zeitschriften Verlag KG, Bravo SCREENFUN, Charles-de-Gaulle-Straße 8, D-81737 München. Alle Rechte vorbehalten.
• „Crazi Taxi": Original Game © SEGA CORPORATION, 1999, 2000. All rights reserved. PC version originally published by Empire Interactive Europe Ltd. Empire is a registered trademark, and the E logo is a trademark of Empire Interactive Europe Ltd. All rights reserved.

Crazy Taxi + 15 weitere Spiele auf CD!

Details auf Seite 3 und 4



Zum Sammeln!

Der CD-Inhalt oben lässt sich aus dieser Seite herausstrennen und passt in jede handelsübliche CD-Hülle.

Haftungsbegrenzung und Hinweise zur Heft-CD

Obwohl diese CD von uns sorgfältig überprüft wurde, können wir leider nicht garantieren, dass wirklich jede Demo und jedes Spiel auch auf jedem Rechner läuft. Dies liegt in den allermeisten Fällen entweder an einer nicht vollkommen kompatiblen Hardware oder aber an einer mangelbehafteten Rechnerkonfiguration. Sollten daher Probleme während der Installation oder des Betriebs einzelner Demos auftreten, so wende Dich bitte an den jeweiligen Hersteller. Unabhängig von einer etwaigen Haftung nach dem Produkthaftungsgesetz, haften wir nur für von uns vorsätzlich oder grob fahrlässig verursachte Schäden, und auch nur für Schäden, die durch die ordnungsgemäße Nutzung der Heft-CD-ROM entstehen. Wir weisen darauf hin, dass wir nicht jede CD-ROM auf ihre Lauffähigkeit überprüfen können. Vor allem bei Laufwerken mit sehr hohen Drehzahlen (mehr als 20fache Lesegeschwindigkeit) kann eine fehlerhafte CD-ROM zur Beschädigung des Laufwerks führen. Für den Fall, dass in BRAVO SCREENFUN unzutreffende Informationen oder in den veröffentlichten Programmen oder Schaltungen Fehler enthalten sein sollten, kommt eine Haftung nur bei grober Fahrlässigkeit oder Vorsatz des Verlages oder seiner Mitarbeiter in Betracht.

Text: Timo Koch

Der SCREENFUN-CD-Inhalt 4/04

In „Crazy Taxi" fegst Du mit einem Affenzahn durch die Stadt und brichst sämtliche Verkehrsregeln.

CRAZY TAXI

Mit Karacho um die Kurve: Du darfst heizen wie ein Henker und bekommst auch noch massig Knete dafür!

Platz da! Du hast noch 62 Sekunden, um den Fahrgast durch die halbe Stadt zum Hauptbahnhof zu karren

Durch U-Bahnen und über Dächer kannst Du prima abkürzen. Für Crazy Jumps gibt's zusätzliche Dollars

Am Ziel in Rekordzeit: Vor Begeisterung macht diese Kundin einen Salto – und Du erhältst 5 Bonus-Sekunden

Rote Ampeln, verkehrsberuhigte Zonen? In Segas durchgeknalltem Racer pfeifst Du darauf! Zeit ist nämlich Geld, denn Deine Fahrgäste wollen schnell an ihr Ziel. Je rascher sie ankommen, umso mehr Trinkgeld lassen sie springen. Extra-Dollars gibt's, wenn Du die Passagiere mit Stunts und waghalsigen Überholmanövern bei Laune hältst. Worauf wartest Du noch? Klemm Dich hinters Lenkrad Deiner gelben Hämorridenschaukel und bretter los – ohne Rücksicht auf Verluste!

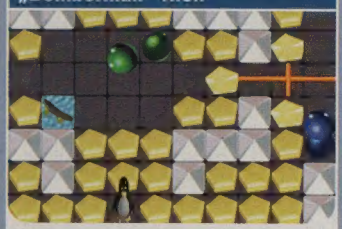
Hersteller:	Sega/Empire Interactive
Umfang:	2 komplett befahrbare Städte, 4 Charaktere mit eigenen Taxis, Bonusfahrzeuge, Abkürzungen und herausfordernde Mini-Spiele
Handbuch:	dabei. **Tipps in CD-Rubrik „Trix"**
Systemanford.:	Pentium III 500, 64 MB (128 unter XP), 16-MB-3D-Karte, 200 MB HD

Wenn nicht ausdrücklich erwähnt, sollten Spiele von SCREENFUN-CDs NIE gepatcht werden! Updatest Du trotzdem, musst Du das Spiel evtl. neu installieren.

Hintergrundbilder
100294 100295 100297
100299 100301 100309
Logos
50136 50368
51637 51696
51757 51758
51766 51767
Bildmitteilungen
70481 70615 70652
70655 70882 70883
70889 70894 70897
70901 70936 70941
Java Games
10900 10907 10911
81081
*Für ALLE dt. Netze, 2 SMS x 1,99 €, (max. 3,98 €) VD2-Lst. 0,24 €
Noch mehr Games, Logos & Klingeltöne findest Du auf Seite 131
SMS - BESTELLUNG z.B.: 10600 Nokia 6100
Sende: BESTELLNUMMER HANDYMODELL an
81081*

Weitere Spiele-Vollversionen

ClanBomber
„Bomberman"-Klon



Wie im Original-„Bomberman" versuchst Du auf verschiedenen Maps, Deinen Gegner ins Jenseits zu sprengen. Aufsammelbare Extras sorgen für jede Menge Fun. Für ein bis acht Spieler an einem Rechner.

Delirium
Puzzle-Game

Hier schießt Du mit farbigen Bällen gleichfarbige Steine vom Screen. Je schneller Du den Level säuberst, umso mehr Punkte gibt's. Genau das Richtige für den kleinen Puzzle-Hunger zwischendurch.

Dunkle Schatten 2
Adventure

Den besten Teil der spannenden Adventure-Trilogie findest Du auf dieser SCREENFUN-CD. Nach der Installation startest Du das Spiel über die Datei „DS2.BAT" im Spielverzeichnis auf Deiner Festplatte.

Girls from the Block
Knobelspiel

Girls from the Block" ist ein Remake des Klassikers „Sokoban". Doch schiebst Du in dieser neuen Version keine langweiligen Kisten durch die Gegend, sondern süße Mädels. Ab Level 3 sind Gehirnakrobaten gefragt.

Pipiru the Archer
Geschicklichkeit

Als geflügelter Bogenschütze mit dem netten Namen Pipiru schießt Du unter Zeitdruck auf Äpfel und bewegliche Ziele. Nur 20 Sekunden bleiben pro Level. Mit etwas Übung hat man den Bogen aber bald raus.

SWIV Decimation
Helikopter-Action

Wie im Amiga-Hit „SWIV" nimmst Du es als schießwütiger Heli-Pilot mit unzähligen Geschützen, Fliegerstaffeln und Panzerbrigaden auf. Action nonstop für Fans von vertikal scrollenden 2D-Shootern.

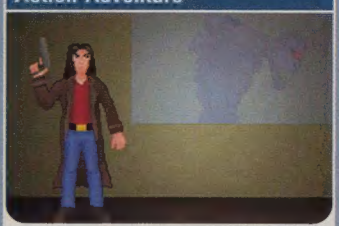
Trackballs
Geschicklichkeit

Marble Insanity" auf der SCREENFUN-CD 7/03 hat gezeigt, dass Murmeln nicht nur Kleinkindern Spaß macht. In „Trackballs" rollst Du wieder eine Kugel vorbei an Schluchten und Hindernissen zum Level-Exit.

Zworx
Knobelspiel

Grünling Zworx soll des Königs Schatzkammer füllen. Leider hat er keine Ahnung von der Goldmacher-Kunst. Also muss er buddeln, bis er genug Gold beisammen hat. Im Erdreich tummelt sich aber so einiges...

Die Bücher Luzifers
Action-Adventure



Privatdetektiv John stößt in einer Firma, die er untersuchen soll, auf grässliche Bestien. Mit der Zeit wird ihm klar, dass sich alles um sieben Bücher dreht, die vom Teufel persönlich geschrieben wurden.

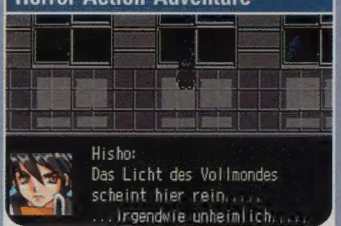
Die besten „RPG Maker"-Spiele

Der „RPG Maker 2000" ist eine Software, mit der sich komplexe Spiele ohne Programmierkenntnisse erschaffen lassen. Sieben der besten bisher erschienenen „Maker"-Games warten auf dieser SCREENFUN-CD – einige davon haben in der „Maker"-Community Kultstatus erlangt.

Eterna
Fantasy-Rollenspiel

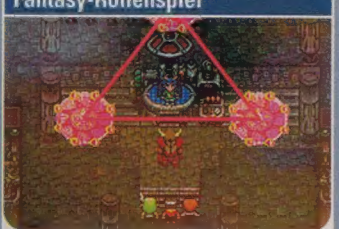
Tief im Gebirge liegt eine Gruft, die etwas unsagbar Böses gefangen hält. Eines Tages ziehen ein paar Kleriker los, um das Siegel zu erneuern. Als sie nicht zurückkehren, erhältst Du den Auftrag, nach ihnen zu suchen. Doch es scheint schon zu spät zu sein.

Dreamland 3
Horror-Action-Adventure



Hisho plagen schreckliche Albträume. Eines Tages beschließt er, den Ort aufzusuchen, zu dem er in seinen Träumen stets gerufen wird. Schon bald stellt sich heraus, dass die Realität noch viel grauenhafter ist...

Eternal Legends
Fantasy-Rollenspiel



Vor langer Zeit herrschte Krieg zwischen Feluzia und Triboli. Als sich kein Sieger abzeichnete, beschwor Feluzia einen Dämon, der die Welt an den Rand des Untergangs trieb. Jetzt ist der finstere Fürst zurück...

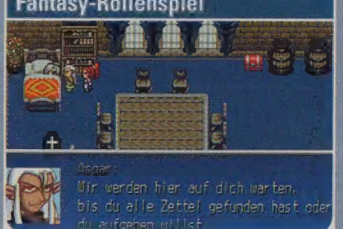
Mondschein
Science-Fiction-Rollenspiel

Nachdem sein Schiff von Angreifern zerstört wurde, treibt Astronaut Fynn in einer Rettungskapsel durchs All. Eines Tages erwacht er aus dem Kälteschlaf und findet sich auf einem fremden Planeten wieder.

Unterwegs in Düsterburg
Fantasy-Rollenspiel

Unterwegs in Düsterburg" war das heiß ersehnte „Maker"-Highlight 2003. Auf dieser CD findest Du die brandneue Version 1.20. Sie bietet zusätzliche Animationen und an einigen Stellen verbesserte Grafik.

Vampires Dawn
Fantasy-Rollenspiel



Das populärste „RPG Maker"-Spiel ist „Vampires Dawn". Es erzählt die schicksalhafte Geschichte des jungen Valnar, der dazu verflucht ist, als Vampir unter dem 400 Jahre alten Blutsauger Asgar zu dienen.

Videos

Die Videos laufen im aktuellen „Media Player" aus der CD-Rubrik „Nützliches".

Deus Ex: Invisible War

Systeme: PC Xbox
Termin: bereits erschienen
(Test in diesem Heft auf Seite 38)

Far Cry

Systeme: PC
Termin: 25.3.2004
(Test in diesem Heft ab Seite 28)

FF: Crystal Chronicles

Systeme: NGC
Termin: 11.3.2004
(Test in diesem Heft ab Seite 30)

MGS: The Twin Snakes

Systeme: NGC
Termin: 26. 3. 2004
(Test in diesem Heft ab Seite 36)

A.I.M.

Action-Flugsimulation im Stil von „Yager".

System: PC
Termin: unbekannt

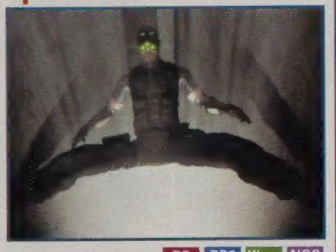
Pitfall: Die verlorene Expedition

System: PS2 Xbox NGC
Termin: bereits erschienen
(Kurztest in diesem Heft auf Seite 62)

Singles – flirt up your life!

System: PC
Termin: bereits erschienen
(Test in diesem Heft ab Seite 42)

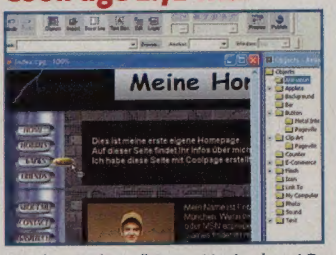
Splinter Cell: Pandora Tom.



Systeme: PC PS2 Xbox NGC
Termin: 25.3. (Xbox), 1.4. (PC), 29.4. (PS2, NGC)
(Test in diesem Heft ab Seite 24)

Internet

CoolPage 2.72 Trial



Mit der „CoolPage"-Demo-Version baust Du im Nu eine Homepage. Wie's geht, zeigt der Workshop ab Seite 94 in diesem Heft.

LeechGet2004 1.1

Download-Manager wie „LeechGet" beschleunigen das Herunterladen von Daten und ermöglichen es, abgebrochene Downloads wieder aufzunehmen und zu vollenden. Dieser deutsche Manager ist gratis und enthält keine nervige Werbung.

Sygate Pers. Firewall 5.5

Diese Firewall ist eine hervorragende Alternative für alle Rechner, auf denen „ZoneAlarm" Probleme verursacht. Sie schützt vor Hackern, Trojanern und anderen Attacken aus dem Web. Die Personal Edition ist zur privaten Nutzung kostenlos.

Service

Zum Lesen oder Ausdrucken der meisten Service-Artikel benötigst Du den „Adobe Reader" aus der CD-Rubrik „Nützliches".

Absturz! Was nun?

Das kannst Du tun, wenn Windows 98 /Me streikt – ausdrucken und gut aufheben!

Festplatte aufräumen

Alle Wege, um Speicher freizuschaufeln.

Hersteller-Hotlines

Telefonnummern der Spiele-Hersteller.

Leserservice-Tipps

Antworten auf häufig gestellte Fragen. Du erfährst z.B., welche Grafikkarten was taugen und wie man Ordner verschlüsselt.

Mein Spiel läuft nicht!

Hier steht, was Du machen kannst, wenn ein neues Spiel nicht laufen will.

Rechner aufrüsten

SCREENFUN zeigt, wie man

- *eine Grafikkarte einbaut*
- *ein Netzteil einbaut*
- *Speicher (RAM) einbaut*

Festplatten-Einbau siehe Seite 88.

System neu aufsetzen

Irgendwann muss jede Festplatte einmal neu formatiert werden – so funktioniert's!

RPG-Maker-Magazin

Die Ausgabe 1/04 des „RPG Maker"-Mags enthält wieder Previews und Tests von Spielen sowie News aus der Community.

Maker-Mag-Kartenspiel

Die Redaktion des „RPG Maker"-Mags hat ein Kartenspiel entworfen, in dem man Talente aus der Community gegeneinander antreten lässt. 30 Spielkarten zum Ausdrucken warten auf dieser Heft-CD.

Wichtige Daten sichern

So schützt Du Dich vor Datenverlust.

Lexikon

Benutz zum Betrachten der Dokumente den „Adobe Reader" aus der Rubrik „Nützliches".

DVD-Fachbegriffe

Nützliche Tipps für Besitzer von DVD-Playern.

Grafik-Fachbegriffe

Begriffe zu 3D-Grafik werden entschlüsselt.

PC-Fachbegriffe

Fachbegriffe für PC-User, verständlich erklärt.

Sound-Fachbegriffe

Begriffe wie EAX und Dolby werden erklärt.

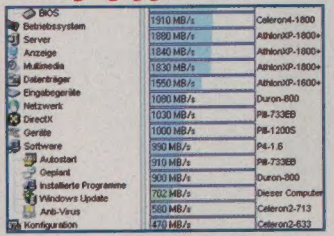
Nützliches

über 60 Desktop-Motive

Wallpapers zu den folgenden und vier weiteren Spiele-Hits warten auf der Heft-CD:

- 007: Alles oder Nichts
- Baldur's Gate: Dark Alliance 2
- Der Herr der Ringe: Die Rückkehr des Königs
- Deus Ex: Invisible War
- Far Cry
- Max Payne 2
- Medal of Honor: Rising Sun
- Unreal Tournament 2004
- War of the Ring

AIDA32 3.93



Diagnose- und Benchmark-Programm, das Deinen PC bis ins letzte Detail analysiert.

Adobe Reader 6.0.1

Hiermit betrachtest Du PDF-Dokumente.

Aktuelle Treiber

Treiber für GeForce-, TNT2- und Radeon-Karten sowie für nForce- und VIA-Chipsets.

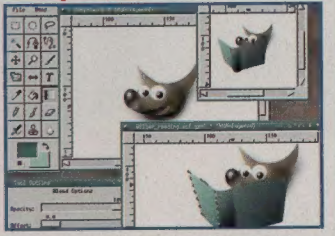
CD Bremse 1.31

Dient zum Senken der Laufwerksdrehzahl.

DirectX 9.0b

Neue Spiele benötigen ein aktuelles „DX".

Gimp 1.2.5



„Gimp" ist ein professionelles kostenloses Bildbearbeitungsprogramm.

Media Player 9

Der Player spielt alle Videos von dieser CD.

Run Time Package

Wird von „RPG Maker"-Spielen benötigt.

Wallpaper4U 2.1

Dieses Tool wechselt Dein Hintergrundbild zu von Dir festgelegten Zeitpunkten.

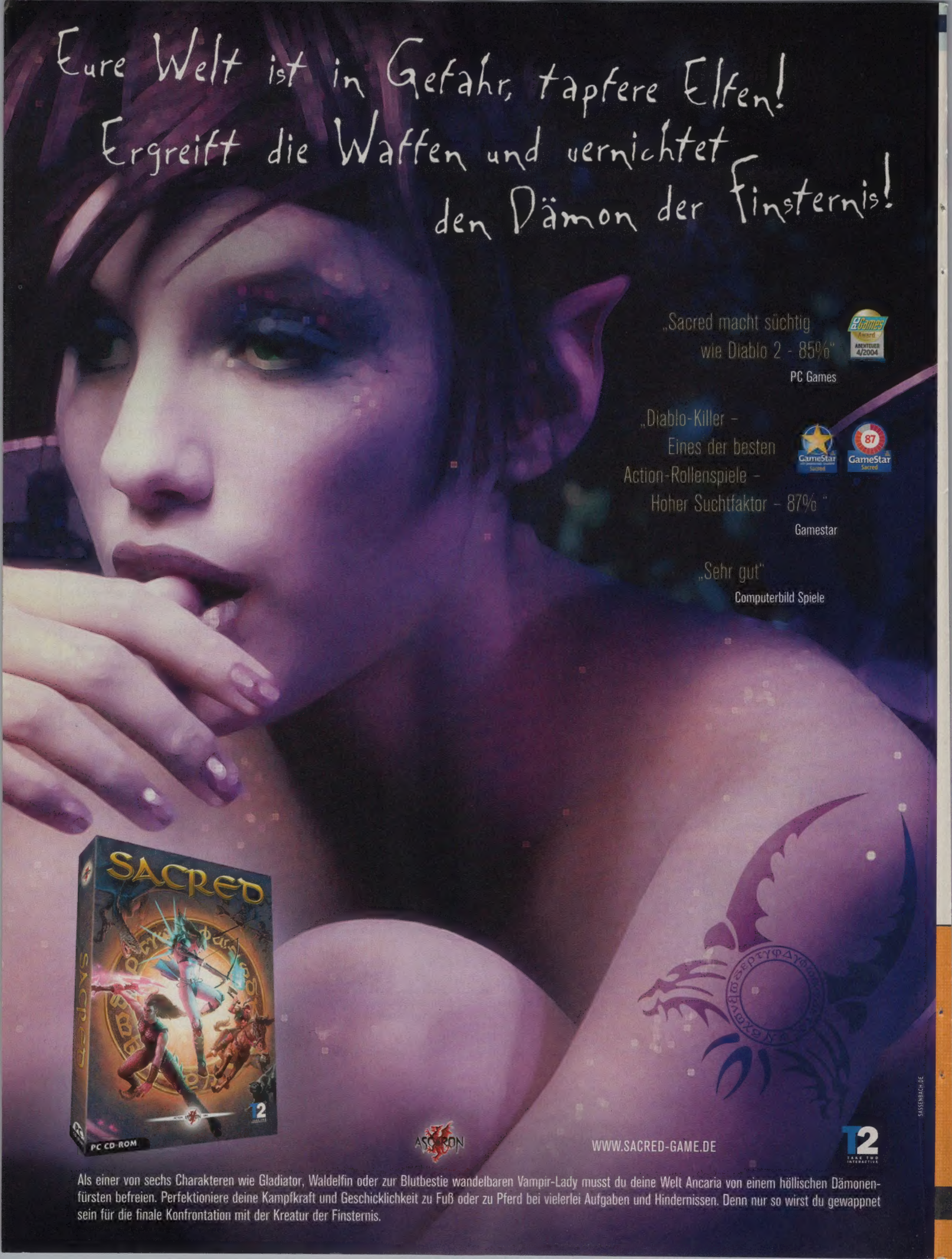
WinRAR 3.30 (Shareware)

Packt und entpackt ZIP- und RAR-Dateien.

Trix

Die meisten Trix musst Du im „Adobe Reader" aus der CD-Rubrik „Nützliches" öffnen.

- **Crazy Taxi** (Spiel auf der CD) PC DC
  Sprünge, Abkürzungen u.v.m. PS2 NGC
- **Die Bücher Luzifers** (auf der CD) PC
  Rätsellösungen und Geheimcodes
- **Eterna** (auf der CD) PC
  Rätsellösungen
- **Eternal Legends** (auf der CD) PC
  Komplettlösung
- **GTA III** PC PS2 Xbox
  Lösung
- **GTA: Vice City (dt.V.)** PC PS2 Xbox
  Lösung
- **Metal Gear Solid** PC NGC PS
  Komplettlösg., auch für „The Twin Snakes"
- **Super Mario Sunshine** NGC
  Komplettlösung



Als einer von sechs Charakteren wie Gladiator, Waldelfin oder zur Blutbestie wandelbaren Vampir-Lady musst du deine Welt Ancaria von einem höllischen Dämonenfürsten befreien. Perfektioniere deine Kampfkraft und Geschicklichkeit zu Fuß oder zu Pferd bei vielerlei Aufgaben und Hindernissen. Denn nur so wirst du gewappnet sein für die finale Konfrontation mit der Kreatur der Finsternis.

PREVIEW

8 Driv3r
Wie im Film! Stylishe Top-Konkurrenz für „GTA"

10 Vor(spiel)freude! Die Top Ten 2004
Von „Half-Life 2" bis „Doom3" – das erwartet Euch

65 Wann kommt was?
Spiele-Erscheinungstermine auf einen Blick

SPECIAL

14 Versteckte Extras in Spielen, Videos, DVDs
Gags in Vice City, „Fluch der Karibik", „DHdR" & Co.

CHARTS

22 SCREENFUN-Leser haben entschieden:
Das sind die angesagten Spiele!

TEST

Alle Spiele alphabetisch

32 Battlefield Vietnam
40 BDFL Manager 2004
38 Deus Ex: Invisible War
64 Die Sims für PS2, Billig-Spiel
46 dot.hack Part 1: infection
53 Colin McRae Rally 04 für PC
28 Far Cry
30 Final Fantasy: Crystal Chronicles
34 Forbidden Siren
64 Gothic II Gold Billig-Spiel
44 Knights of the Temple: Infernal Crusade
60 Max Payne Advance
36 Metal Gear Solid: The Twin Snakes
64 Medieval Battle Collection Billig-Spiel
60 Metroid Zero Mission
64 Prince of Persia Billig-Spiel
54 R-Type Final
64 Rayman 3 Billig-Spiel
50 Rise to Honour
60 Sabre Wulf
42 Singles – flirt up your life!
48 SOCOM II: U.S. Navy Seals
61 Sonic Battle
24 Splinter Cell: Pandora Tomorrow
61 Sword of Mana
61 Tak und die Macht des Juju
56 This is Football 2004
62 Weitere Spiele und Umsetzungen im Test
Atari – 80 Classic Games · Autobahn Raser · Dancing Stage Unleashed · Dragon's Lair 3D · Firestarter · Kirby Air Ride · Lethal Skies 2 · Mafia (PS2) · MX Unleashed · Neverwinter Nights: Die Horden des Unterreichs · Pitfall: Die verlorene Expedition · Risiko · Schizm II · Spy Hunter 2 · Tak und die Macht des Juju (PS2) · The Westerner · Two Thrones · Wakeboarding Unleashed
64 Gute Spiele für wenig Geld im Überblick

Granatenstarke Effekthascherei: „R-Type Final"

TRIX

67 Trix-Inhalt
68 Final Fantasy X-2 Teil 2 – Kapitel 5 und Finale
72 Sacred Trix und Kniffe für Helden unterwegs
74 Final Fantasy: Crystal Chronicles
Komplettlösung, Teil 1
78 Cheats für Spiele auf PC, PS2, Xbox
Auf CD: Lösungen zu Crazy Taxi, GTA III und GTA: Vice City (dt. V.), Metal Gear Solid u.v.m.

HARDWARE

80 DVD-ROM-Laufwerke im Test
Hol Dir Tops und keine Flops. Mit Vergleichstabelle
84 Die besten Schnäppchen
Alle Testsieger und Preistipps aus den vorigen Heften
86 Tipps zum Sieger im DVD-Laufwerkstest
Anschlüsse, Einbau, Tipps für den Alltagsgebrauch
88 Workshop: PC aufrüsten, leicht gemacht
Teil 4: Eine zusätzliche Festplatte einbauen
90 Neue Grafikkarten und Zubehör im Test
Vorsicht vor Billigkarten, GBA Movie Player u.v.m.

DVD-ROM-Laufwerke im SCREENFUN-Test
Sieben Geräte zeigen, was sie können. Ab **S. 80**

ONLINE

94 Workshop: Bau Dir eine Homepage
Teil 1: Die Startseite bauen. **Tools auf der Heft-CD!**
96 Gratis antesten: Online-Spiel im Anime-Stil
Triff Tausende Spieler im PC-Rollenspiel „Ragnarok"
98 Die neusten Surftipps
Trailer, Fun, Downloads, Neue CDs, Schnäppchen

Prima Prepaid-Packs
Starke Handys zum schwachen Preis. Ab
S. 102

HANDY

102 Prima Prepaid-Packs
Tolle Teile für wenig Geld – und volle Kostenkontrolle
104 Handyspiele im Test
Fluch der Karibik, Cleo, Autobahn Raser, Fruit Punch...
106 Handy-News und Service
„Die Sims" für N-Gage, BRAVO WAP-Portal, Spartipps

KINO TV

108 Hidalgo: 3000 Meilen zum Ruhm
Wildes Pferderennen quer durch die sengende Wüste
110 Derrick – die Pflicht ruft!
Pop ist Mord! Die deutschen Cops als Kino-Comic
112 Scooby-Doo 2: Die Monster sind los
Geisterstunde mit schrägen Meisterdetektiven
114 Die wichtigsten Kinofilme des Monats
Starsky & Hutch, Abgefahren, The Girl Next Door...
116 Topaktuell auf DVD & Video
Findet Nemo, Bad Boys 2, Matrix Revolutions u.v.m.
118 Alias – Die 2. Staffel
Action, Rätsel & Gefahr für sexy Doppelagentin Syd
121 Neue Shows & Serien, Anime & Klatsch
Noir, Shocking Moments, Alarm für Cobra 11 u.v.m.
122 TV-Tipps für März/April

RUBRIKEN

18 News Trends, Infos, Termine, „GTA: San Andreas"
124 Fun Witze, Rätsel, Comics
126 Leserbriefe & SCREENFUN-Service
128 Gewinne satt: Der SCREENFUN-Jackpot
130 Vorschau & Impressum

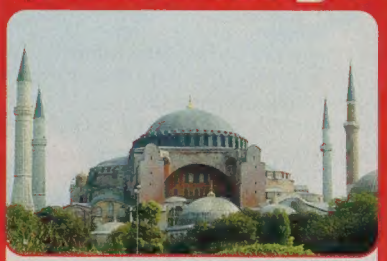
rot = Titelthema

Die drei Balken links informieren über Lebensenergie, Fahndungslevel sowie Zustand Deines Autos (PS2)

Da hat Atari ein ganz heißes Eisen im Feuer: Das dritte „Driver" wirbt mit realistischer Physik, original nachgebauten Städten und aufwendig inszenierter Hintergrundstory um neue Undercover-Cops!

DRIV3R

Original und Fälschung



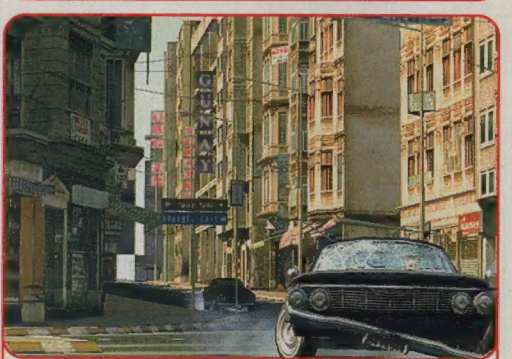
1. Die im Jahr 537 n. Chr. erbaute Kirche Hagia Sophia im türkischen Istanbul (hier auf einem Originalfoto)...

2. ...wurde von den „Driv3r"-Entwicklern mit schier unglaublicher Genauigkeit im Spiel nachgebaut (PS2)

Gleich bei der ersten Mission muss Cop Tanner zur Waffe greifen. Am Zielsystem wird noch gearbeitet (Xbox)

Rumms! Wenn Tanner durch Zäune, Kisten oder andere Hindernisse rast, fliegen die Texturfetzen! (PS2)

Alle Schatten im Spiel werden realistisch berechnet – wie hier die Häuserschatten auf dem Autodach (Xbox)



Straßenschilder, Fensterläden, Werbetafeln: In Istanbul fällt Dir vor Staunen die Stoßstange runter (PS2)

Filmstars leihen den Figuren ihre Stimme: Michael Madsen („Kill Bill") spricht Tanner, der auch an Madsens Aussehen angelehnt ist. Michelle Rodriguez („The Fast and the Furious") spricht die sexy Autoschieberin Calita

Auch wenn er ein Polizist ist: Im Ernstfall bremst Tanner nicht mal für unbeteiligte Fußgänger (PS2)

In Miami rast Tanner mit dem Motorrad in den Sonnenuntergang – bei einem Crash liegt er jedoch flugs am Boden (Xbox)

Bei deftigen Karambolagen verabschieden sich Einzelteile der Karosserie und offenbaren das gute Schadensmodell (Xbox)

Knapp ein halbes Jahr ist es her, dass Atari erstmals bewegte Bilder von „Driv3r" zeigte (Preview in SCREENFUN 11/03). Die anspruchsvolle Physik-Engine, die aus „Stuntman" übernommen und verbessert wurde, glänzte mit beeindruckendem Realismus. Doch von Missionen und Hintergrund-Story war damals noch nichts zu sehen.

Das hat sich geändert. Kürzlich gestattete Entwickler Reflections erste Einblicke ins Auftragsdesign und den Spielablauf. **Undercover-Cop Tanner kommt einer Autoschieberbande auf die Schliche – doch um die Kerle hochgehen zu lassen, muss er erst einmal die Gangster-Gunst erwerben. Also wirst Du in den ersten von voraussichtlich 35 Missionen Jobs erledigen müssen, die die wichtigen Personen im Bandenkreis beeindrucken.** Später führt Tanner dann Einsätze auf direkten Wunsch der Bösewichte aus. Die Geschichte wird durch etwa 45 Minuten gerenderte Zwischensequenzen weitergeführt. Hinzu kommt eine gute halbe Stunde in Spielgrafik erzählter Story.

Gut 80 Prozent der Zeit im Kampagnen-Modus des dritten „Driver" soll der Cop in Fahrzeugen verbringen, den Rest zu Fuß umherspazieren. Beim Frische-Luft-Schnappen kann Tanner sein umfangreiches Waffenarsenal aus der Tasche ziehen: Mit Pistole, Maschinengewehr und Granatwerfer wird er sich gegen Widersacher und Streifenpolizisten wehren. Denn obwohl Tanner selbst Cop ist – die Ordnungshüter reagieren empfindlich auf Straftaten: **Auf der Mini-Karte ist das Sichtfeld aller Polizisten in nächster Nähe zu erkennen. Sobald der Spieler unter den Augen des Gesetzes eine Waffe zieht oder die Verkehrsregeln zu großzügig auslegt, schreitet die Staatsmacht ein.**

Die oft spektakulären Verfolgungsjagden und Unfälle lassen sich filmreif in Szene setzen: Jederzeit stehen die letzten 2 bis 8 Spielminuten als Wiederholung bereit. Doch statt sie nur anzugucken, wirst Du verschiedene Kameras, Zeitlupe sowie Bewegungsunschärfe nach Belieben ins Replay einbauen können. So entstehen richtige Actionfilme, die sich auch speichern lassen. **Um gezielt Kurzfilme zu „drehen", taugt besonders der „Take a Ride"-Modus: Dabei stofft Tanner ohne Missionsdruck von diversen Startpunkten aus durch die drei Großstädte Nizza, Miami und Istanbul.**

Doch bevor die Spieler Anfang Juni losheizen (eine PC-Umsetzung ist für später angekündigt), bleibt noch viel zu tun: Sobald Tanner aus dem Auto steigt, humpelt er recht steif übers Pflaster. Gegnern fehlen teilweise noch alle Animationen – und scheinbar auch Gehirnzellen. **Atari sollte sich also nicht nur auf spektakuläre Auto-Rasereien konzentrieren. Denn wird der „Zu Fuß"-Teil noch ordentlich frisiert, erwartet Dich ein Actionfilm zum Selberspielen, der mit den aktuellen „GTA"-Krachern locker den Boden aufwischen könnte.**

Die stylishe Homepage

Mit welchem Aufwand „Driv3r" entsteht, verrät nicht nur das zeitweise über 100 Leute starke Entwicklerteam. **Vor allem auch auf der Homepage *www.driv3r.com* wird geklotzt statt gekleckert.** Ein extra von „Ridley Scott Associates" produzierter Action-Kurzfilm macht alle Tanner-Fans heiß auf seine Rückkehr!

Xbox PS2 PC NGC PS

erscheint im Juni 04

Driv3r

Actionspiel

Reflections/Atari	geplant: 1 Spieler

Atari schickt Cop Tanner gegen „GTA"-Gangster Tommy ins Feld. Im Sommer kommt es zum Duell auf PS2 und Xbox

Text: Daniel Blank

Vor(spiel)freude!

Worauf lohnt es sich, zu sparen? SCREENFUN verrät, welche Spielehits Dich in diesem Jahr erwarten.

1 Half-Life 2

3D-Shooter · Sommer 04

PC

Die bereits veröffentlichten Bilder und Videos von „Half-Life 2" sehen schlichtweg fantastisch aus!

Seit dem spektakulären Diebstahl des „Half-Life 2"-Programms aus den Valve-Studios (Bericht in SCREENFUN 12/03) ist es still geworden. Keine neuen Bilder zu dem hoch gelobten 3D-Shooter und schon gar keine Demo- oder Preview-Versionen will Valve bis zur „E3"-Messe im Mai rausrücken. **Kürzlich ließen sich die Entwickler wenigstens zu einer groben Termin-Angabe hinreißen: Gordon Freeman soll diesen Sommer endlich wieder Aliens jagen.** Ob er die mittlerweile enormen Erwartungen erfüllen kann, bleibt abzuwarten.

Intelligente Gegner sollen Gordon das Leben schwer machen

2 Die Sims 2

Lebenssimulation · Sommer 04

PC

Reiche Göre: Hat ein weiblicher Sim viel erreicht, umgibt auch sie sich mit den schönen Dingen des Lebens

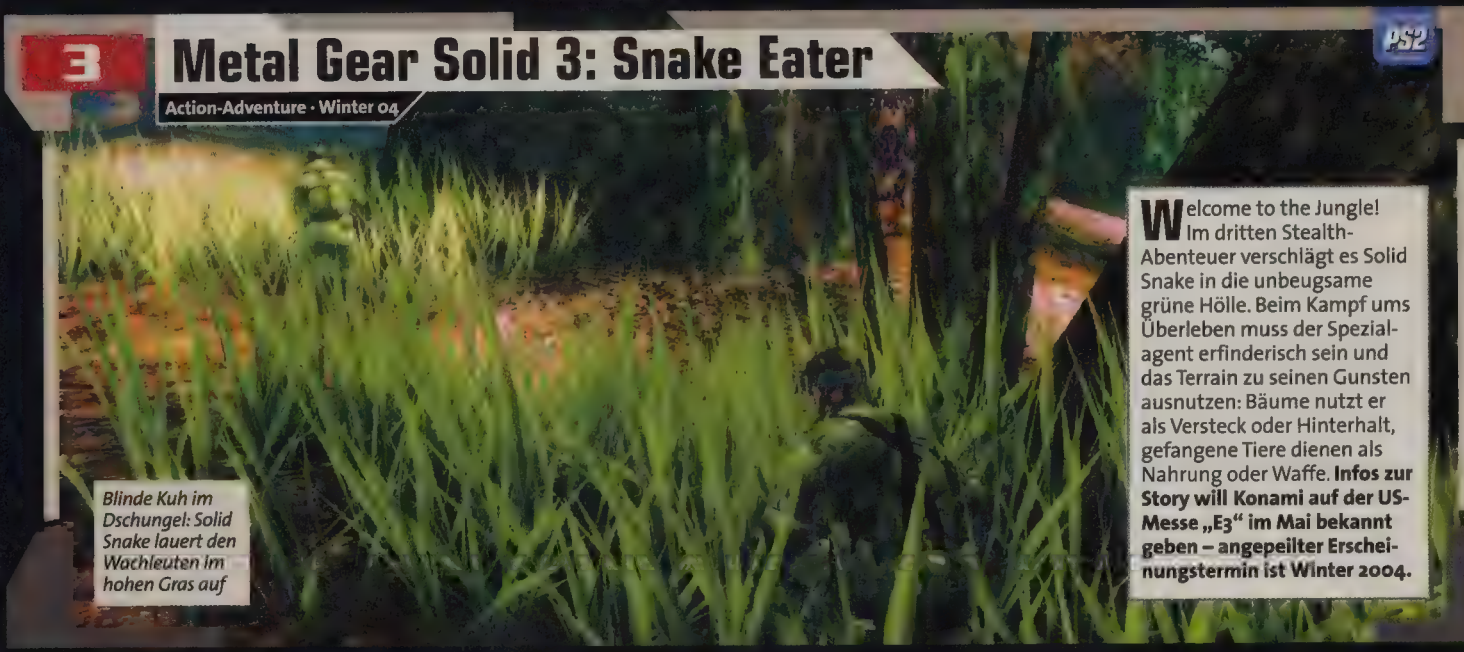
Entdecke die Möglichkeiten! Unter diesem Motto scheint „Die Sims 2" zu stehen. Denn was Deine Spielfiguren dort machen oder werden können, ist fast schon grenzenlos. Daher auch die Terminverschiebung: Erst im Sommer sind wirklich alle Verhaltensmuster sowie das neue Sims-Gedächtnis integriert und können von Dir ausprobiert werden. **Dank aufwendiger 3D-Optik und einem komplett neuen Animationssystem – auch für Gesichter – wird's eine echte Augenweide.**

Text: Daniel Blank, Knut Gollert, Michael Stapf

3 Metal Gear Solid 3: Snake Eater

PS2

Action-Adventure · Winter 04



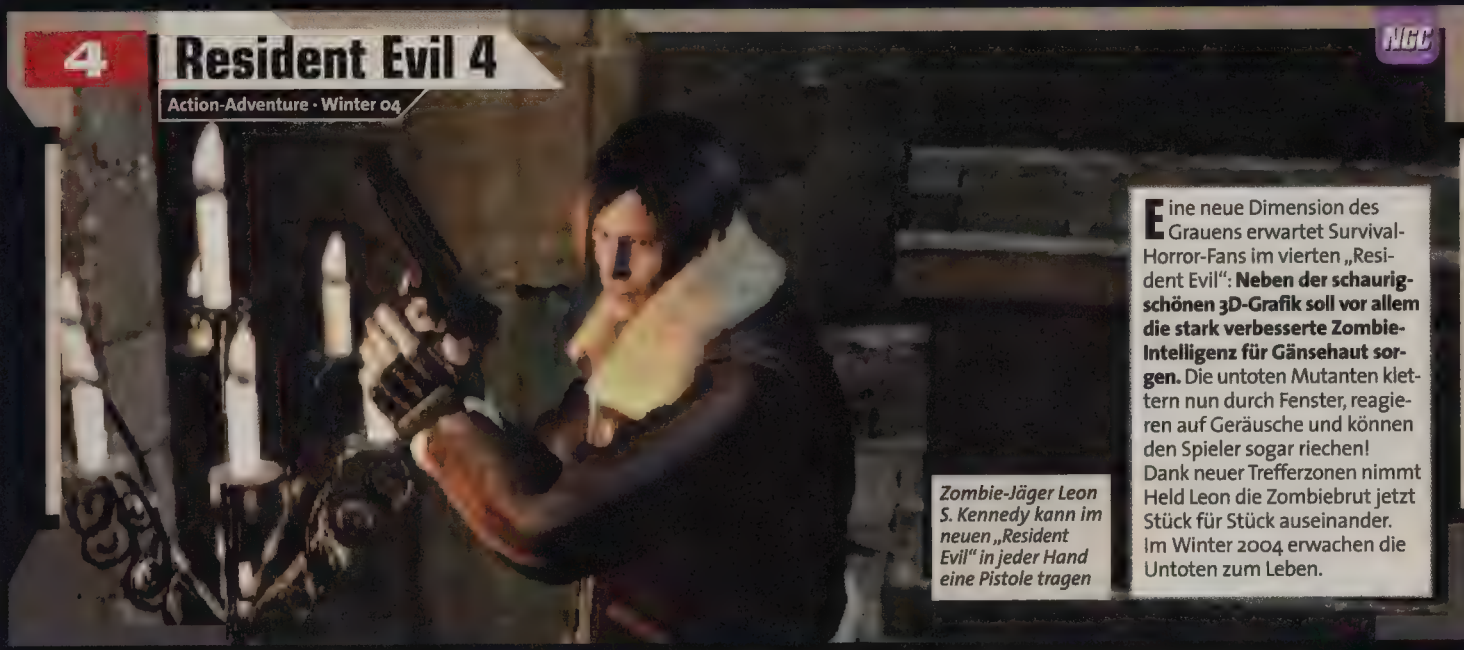
Blinde Kuh im Dschungel: Solid Snake lauert den Wachleuten im hohen Gras auf

Welcome to the Jungle! Im dritten Stealth-Abenteuer verschlägt es Solid Snake in die unbeugsame grüne Hölle. Beim Kampf ums Überleben muss der Spezialagent erfinderisch sein und das Terrain zu seinen Gunsten ausnutzen: Bäume nutzt er als Versteck oder Hinterhalt, gefangene Tiere dienen als Nahrung oder Waffe. **Infos zur Story will Konami auf der US-Messe „E3" im Mai bekannt geben – angepeilter Erscheinungstermin ist Winter 2004.**

4 Resident Evil 4

NGC

Action-Adventure · Winter 04



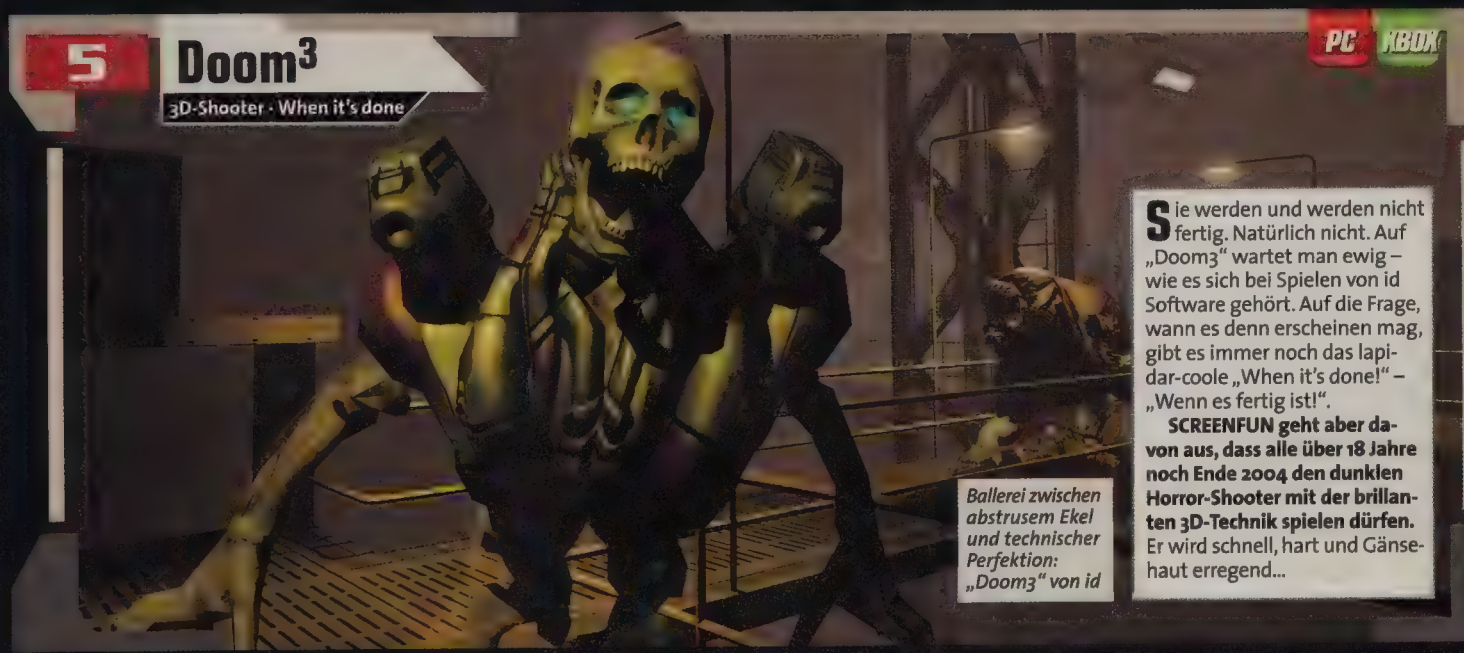
Zombie-Jäger Leon S. Kennedy kann im neuen „Resident Evil" in jeder Hand eine Pistole tragen

Eine neue Dimension des Grauens erwartet Survival-Horror-Fans im vierten „Resident Evil": **Neben der schaurig-schönen 3D-Grafik soll vor allem die stark verbesserte Zombie-Intelligenz für Gänsehaut sorgen.** Die untoten Mutanten klettern nun durch Fenster, reagieren auf Geräusche und können den Spieler sogar riechen! Dank neuer Trefferzonen nimmt Held Leon die Zombiebrut jetzt Stück für Stück auseinander. Im Winter 2004 erwachen die Untoten zum Leben.

5 Doom³

PC XBOX

3D-Shooter · When it's done



Ballerei zwischen abstrusem Ekel und technischer Perfektion: „Doom3" von id

Sie werden und werden nicht fertig. Natürlich nicht. Auf „Doom3" wartet man ewig – wie es sich bei Spielen von id Software gehört. Auf die Frage, wann es denn erscheinen mag, gibt es immer noch das lapidar-coole „When it's done!" – „Wenn es fertig ist!".

SCREENFUN geht aber davon aus, dass alle über 18 Jahre noch Ende 2004 den dunklen Horror-Shooter mit der brillanten 3D-Technik spielen dürfen. Er wird schnell, hart und Gänsehaut erregend...

6 Gran Turismo 4

PS2

Rennspiel · Winter 04

Noch mehr fürs Auge: fotorealistische Hintergrundlandschaften

Die detailliertesten Auto-Modelle hatte „Gran Turismo" schon immer. Im vierten Teil legt Sonys Referenz-Flitzer trotzdem optisch nochmal zu: **Prächtige Spezialeffekte und grandiose Landschaften kitzeln die letzten Leistungsreserven aus der PS2.** Über 100 Strecken, 500 verschiedene PS-Monster, neuer Karriere-Modus, verbesserte Gegner-Intelligenz und ein geplanter Online-Modus – „Gran Turismo 4" will im Winter 2004 seinen Vorsprung an der Spitze weiter ausbauen.

7 Halo 2

XBOX

3D-Shooter · Sommer 04

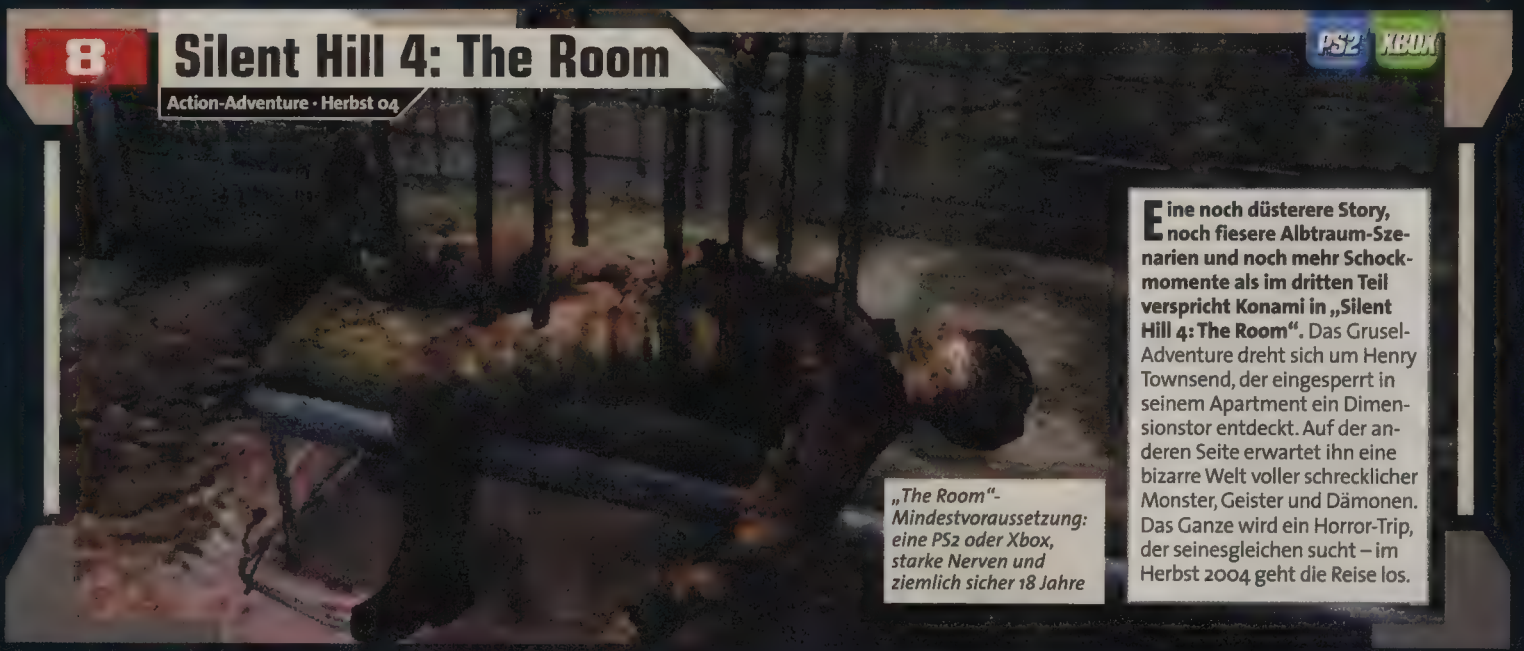
Buntes Treiben im Mehrspieler-Modus: Bungie veröffentlichte inzwischen diesen Screenshot

Auch nach knapp zwei Jahren gilt „Halo" immer noch als eines der besten Xbox-Spiele. Mit einem furiosen Video kündigte der Master Chief bereits voriges Jahr seine Rückkehr an. Zwar ohne genaues Datum, doch lange kann es nicht mehr dauern: **Das Entwicklerteam Bungie veröffentlichte kürzlich diesen Multiplayer-Screenshot.** Da offensichtlich schon am Mehrspieler-Part gefeilt wird, dürfte eine Veröffentlichung von „Halo 2" kurz nach der diesjährigen „E3" geplant sein.

8 Silent Hill 4: The Room

PS2 XBOX

Action-Adventure · Herbst 04



„The Room"-Mindestvoraussetzung: eine PS2 oder Xbox, starke Nerven und ziemlich sicher 18 Jahre

Eine noch düsterere Story, noch fiesere Albtraum-Szenarien und noch mehr Schockmomente als im dritten Teil verspricht Konami in „Silent Hill 4: The Room". Das Grusel-Adventure dreht sich um Henry Townsend, der eingesperrt in seinem Apartment ein Dimensionstor entdeckt. Auf der anderen Seite erwartet ihn eine bizarre Welt voller schrecklicher Monster, Geister und Dämonen. Das Ganze wird ein Horror-Trip, der seinesgleichen sucht – im Herbst 2004 geht die Reise los.

9 World of WarCraft

Online-Rollenspiel · Winter 04

PC

Mit Deinem Helden schlägst Du Dich durch bizarre Landschaften und große Gefahren

Die Spieleschmiede Blizzard hat mit „StarCraft" und der „WarCraft"-Reihe schon mehrfach bewiesen, dass sie nur Top-Games entwickelt. Darum lassen sich die Designer von „World of WarCraft" auch nicht durch Termindruck aus der Ruhe bringen: **Zur Zeit läuft ein geschlossener Beta-Test. Erst danach soll ein ausgiebiger offener Beta-Test folgen.** Blizzard will auf jeden Fall verhindern, dass das Online-Rollenspiel durch Fehler im Detail an Spielspaß einbüßen muss.

10 S.T.A.L.K.E.R.

3D-Shooter · Herbst 04

PC

Der 30-Kilometer-Umkreis um das Unglückskraftwerk wurde nachgebaut

Die Idee ist atemberaubend, weil so real gefährlich: „S.T.A.L.K.E.R.: Oblivion Lost" spielt rund um das ukrainische Kraftwerk Tschernobyl, in dem es 1986 einen echten Reaktorunfall gab. **Für ein paar Rubel holst Du aus der radioaktiven Hölle wertvolle Rohstoffe und Artefakte, baust ein Waffen-, Ausrüstungs- und Fahrzeug-Arsenal auf.** Und triffst Mutanten und andere biologische Anomalien. Gepaart mit grandioser 3D-Grafik schon jetzt ein Leckerbissen. Im Herbst 2004 beginnt die krasse Reise.

Weitere Highlights

Für alle Konsolen: Blizzards Sci-Fi-Shooter „StarCraft Ghost"

Dieses Jahr wird wieder ein Fest für PC- und Konsolenspieler. Neben den SCREENFUN-Top-10 stehen viele weitere hochkarätige Titel in den Startlöchern. Star-Entwickler Peter Molyneux und sein Team Lionhead arbeiten zum Beispiel mit Hochdruck am Rollenspiel-Epos **„Fable"** und der **Fortsetzung von „Black & White"**. Blizzard feilt weiter an **„StarCraft Ghost"**, der 3D-Shooter-Adaption seines Strategiespiel-Hits.

Aber natürlich ist die Chance auf zusätzliche Überraschungstitel sehr groß. Spätestens zur US-Spielemesse „E3" diesen Mai lassen die meisten Entwickler erfahrungsgemäß noch die eine oder andere Katze aus dem Sack. **Rockstar werkelt bereits fleißig an „Grand Theft Auto: San Andreas", das bereits diesen Oktober erscheinen soll.** Ein neues **„Tony Hawk"** hat Activision in Planung, Nintendo arbeitet an **„Mario 128"** und Square Enix an **„Final Fantasy XII"**.

Prächtiges Rollenspiel für die Xbox: „Fable" will neue Genre-Maßstäbe setzen

Versteckte Extras

Spürnasen gesucht! In Spielen und Filmen sind oft spannende Überraschungen versteckt. So findest Du sie!

Geheime Gags in Spielen, Videos, DVDs und im Web.

Mal sind es Bilder, mal Videos, Sprachnachrichten oder Anspielungen: **Extras, die Spieleentwickler und Filmemacher in ihren Werken verstecken. Weil man sie suchen muss, heißen sie auch Easter Eggs (Ostereier).** In Spielen führen oft Cheats zu Geheimnissen. Hier findest Du Gags in bekannten Filmen und Spielen sowie gute Suchadressen.

Da grinst der Gangster: Auch in Vice City kullern Überraschungseier aus allen möglichen Verstecken

Ostereier in „GTA: Vice City" (dt. Version)

Punkte mit dem Beachball

Fahr in Richtung Westen nach Starfish Island. Geh zum ersten Haus auf der rechten Seite. Im leeren Pool liegt ein Beachball. Bring ihn zum Herumhüpfen, indem Du in ihn hineinläufst. Spiel mit ihm Kopfball und sammle Punkte.

Beachball im Swimming Pool? Na klar! Das bringt Punkte und Spaß

Ein waschechtes Osterei für Dich

Auf dem Dach von „VCN" (Vice City News) steht nicht nur ein Helikopter, dort liegt auch der Zugang zu einem Geheimraum. Einfach über das Dach ins Fenster springen. Im Raum versteckt sich als Easter Egg – ein Osterei!

Im Fenster (siehe weißes Fadenkreuz) wartet eine kleine Überraschung der „Vice City"-Macher

Ein Osterei als Easter Egg, wie passend! Mehr als bewundern kannst Du es nicht. Trotzdem witzig!

Kleiner Gruß der „Miami Vice"-Cops

Erlang den Fahndungslevel „3 Sterne". Bald verfolgen Dich zwei Zivilfahnder in einem Sportwagen – eine Anspielung auf das flotte „Miami Vice", die TV-Kultserie aus den 80er Jahren.

Zwei Typen mit Uzi in schlimmen Anzügen: Die „Miami Vice"-Cops Sonny Crockett und Ricardo Tubbs fahnden nach Dir

Klau einen Kampfhubschrauber

Ganz im Südwesten von Vice City findest Du in der Militärbasis einen Kampfhelikopter. Der Hunter ist mit einem Zwillingsraketenwerfer ausgerüstet, schnell und wendig. Vorsicht: In der Basis wird scharf auf Tommy geschossen!

Lust auf einen kleinen Luftschlag? Mit dem Hunter kontrolliert Dein Held den Himmel über Vice City

Wer den Heli aus der Basis klauen will, muss sich auf heftige Gegenwehr gefasst machen

„Final Fantasy X": Geheime Bereiche

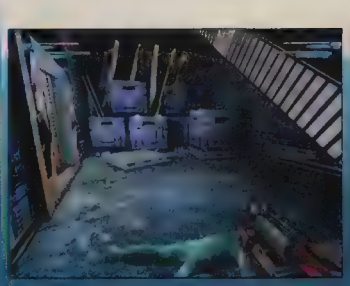
Bestimmte Koordinaten führen Dich auf der Weltkarte zu versteckten Orten und Schätzen. Gib Koordinaten ein, die nah an den hier genannten Werten liegen, dann tauchen die Orte auf.

- **Yevon-Tempel Baaj:** **X:14.000/Y:60.000** Hier findest Du Lulus Siegel und die Bestia Anima.
- **Sanubia Wüste:** **X:15.000/Y:41.000** Tidus entdeckt das Schwert Askaron.
- **Omega Ruinen:** **X:74.000/Y:36.000** Viele Herausforderungen und Schätze sind hier gebunkert.
- **Besaid Wasserfall:** **X:31.000/Y:73.000** Kihmaris Dragonerspeer lockt.
- **Mi'hen Ruine:** **X:34.000/Y:58.000** Hier lagert Rikkus Pfadfinder.
- **Fungus Schlachtfeld:** **X:42. 000 Y:57.000** Hol Dir Lulus Phantom-Wappen.

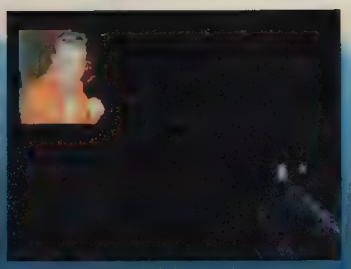
In „Final Fantasy X" kannst Du viele geheime Orte und Schätze aufspüren. Der Wasserfall von Besaid birgt einen Speer

„Unreal 2“: Verstecktes Bild

Kämpf Dich in den dritten Abschnitt auf dem Planeten Hell vor. In einem Korridor stehen blaue Kisten unter einer Metalltreppe. Spring über diese Kisten und lug zwischen die Rohre. Ja, wer ist das denn?



Achtung: Hinter diesen Kisten wartet...



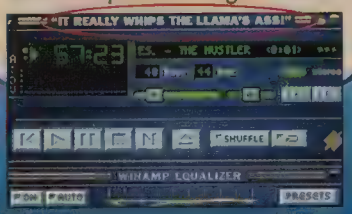
ein... hm... ziemlich komischer Gegner

„Spellforce“: Untote Programmierer

Kurz vor Spielende kannst Du mit einem Seelenstein von der Insel Sharrow nach Graufurt zurückkehren. Auf dem dortigen Friedhof kriechen zur Geisterstunde Untote mit den Namen der „Spellforce“-Programmierer aus den Gräbern. Gruuuselig!

„WinAmp“: Versteckter Spruch

Während der Mediaplayer „WinAmp“ (alle Versionen) läuft, tipp diese Buchstaben ein: N, U, L, L, S, O, F, T. Das Fenster, das nach den beiden L auftaucht, klickt man mit [Esc] weg. Jetzt kommt eine neue Titelleiste mit dem Wahlspruch der Programmierer.

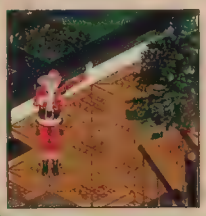


Warum der Player „den Lama-Hintern auspeitscht“, wird nirgendwo erklärt

„Die Sims“-Witze

Besuch vom Weihnachtsmann

Kauf einen Weihnachtsbaum und einen Teller Kekse (Download auf *www.thesims.com*) und schick alle Familienmitglieder gegen 21 Uhr schlafen. Bald steht ein Gast ins Haus...



Ho ho ho – wer kommt denn da an Weihnachten vorbei? Ein Weihnachtsmann als Osterei!

Karikatur des „Sims“-Schöpfers

Leg die Spiel-CD ein. Warte, bis das Startmenü und links unten das Logo von Hersteller Maxis erscheint. Klicke darauf und Du siehst eine Zeichnung von Will Wright, dem „Sims“-Gott.

Der „Sims“-Macher ist flott auf seinem Scooter unterwegs. Kleine Sims tanzen ihm auf der Nase herum...

Geheime Gags in DVDs

Vor allem auf DVDs werden oft tolle Easter Eggs versteckt. Man muss nur genau gucken und rumklicken. Hier aktuelle Beispiele:

„Der Herr der Ringe: Die zwei Türme“: Gollum-Video

Gollum beim Musiksender MTV? Heb auf DVD 1 das Kapitel „30. Kräuter und Kaninchenpfeffer“ hervor. Geh dann nach unten, bis ein goldener Ring erscheint, und bestätige ihn. Zurücklehnen und staunen!

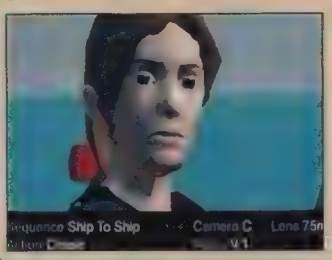
Gollum hat einen „MTV Movie Award“ bekommen. Aber der Schizo erweist sich als undankbar. Wütend beschimpft er Peter Jackson und das Filmteam. Super gemacht!

„Fluch der Karibik“: Zeitraffer-Film

Wähl auf der Bonus-CD „Blick auf das Set“ aus und geh von „Alle Abspielen“ zwei Mal nach rechts, bis der Zahn des Affen leuchtet. Bestätige ihn und guck dem Bau der Piratenhöhle im Eiltempo zu.

„Fluch der Karibik“: 7 Minuten Comic-Streifen

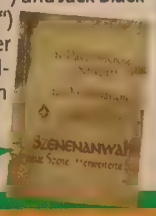
Wähl auf der Bonus-CD „Unter Deck“ aus und geh von „In See stechen“ zwei Mal nach links, bis der Totenkopf auf dem Amulett leuchtet. Wähl es aus und genieß die Comic-Version von „Fluch der Karibik“.



Hinterm Totenkopf bei „Unter Deck“ versteckt: ein Comic, mit dem die Macher die Filmszenen besser planen konnten

„Der Herr der Ringe: Die Gefährten“ (Special Extended Version): „Elronds Rat“-Verarsche

Vorsicht, Lachkrampf! Leg die Film-DVD 1 ein, wähl im Menü „Szenenanwahl“ die Seite 25-27. Markiere Kapitel 27. Geh dann nach unten, bis der goldene Ring erscheint und wähl ihn an. Sarah M. Gellar („Buffy“) und Jack Black („School of Rock“) spielen in einer Parodie des Elbenrats mit. Zum Kreischen!



Aragorn staunt: Bilbo (Jack Black) piercte sich im Suff den mächtigen Ring an seinen kleinen „Hobbit“

„NfS: Underground“: Samanthas Wagen

Sammle so viele Stilpunkte, bis Du alle Vinyls hast. Füll dann die Stilpunkte-Anzeige erneut – und sack den Racer von Samantha ein. Viele Punkte regnet es, wenn Du eine Drift-Strecke immer wieder spielst, anstatt sie nach dem Rennen zu verlassen.

In „Need for Speed: Underground“ sind die Easter Eggs tatsächlich kurvenreich...

Diese Websites verraten Verstecke

www.mogelpower.de/easter/
Hier gibt's eine umfangreiche Sammlung aller Easter-Egg-Arten

www.dvdeastereggs.com
Englische Seite mit 150 DVD-Easter-Eggs

www.spieleforum.de/forum/t107062/s.html
Trag hier Deine eigenen Easter Eggs ein.

www.dvd-narr.info/eastereggs
Sehr gute Übersicht von Film-„Eiern“

www.iven-world.de
Unter „Game-Cheats – Easter-Eggs“ gibt's viele geheime Extras zu allen Themen

Text: Felix Knoke • Illustration: Markus Beyer

TOM CLANCY'S

RAINBOW SIX 3

Benutze ein Arsenal von über 30 hochmodernen, realistischen Waffen.

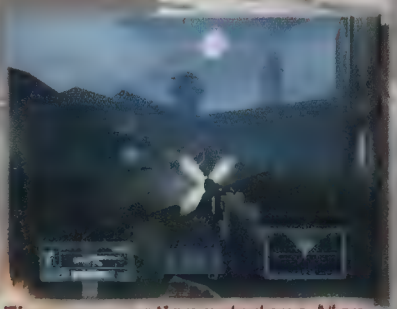
Spiele mit 6 Spielern Online oder zu zweit per Split-Screen.

Übernimm die Kontrolle über eine Spezialeinheit und kontrolliere dein Elite-Team mit Sprachbefehlen.

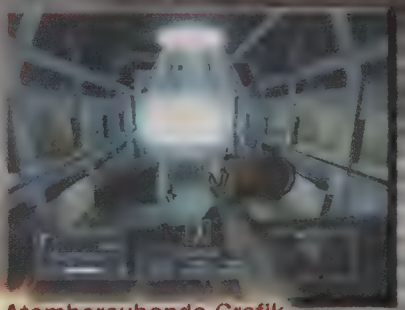
www.rainbowsix.de

© 2003 Red Storm Entertainment. All Rights Reserved. Rainbow Six,Red Storm and Red Storm Entertainment are trademarks of Red Storm Entertainment in the US and/or other countries. Red Storm Entertainment, Inc is a Ubi Soft Entertainment company. and Playstation®2 are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.

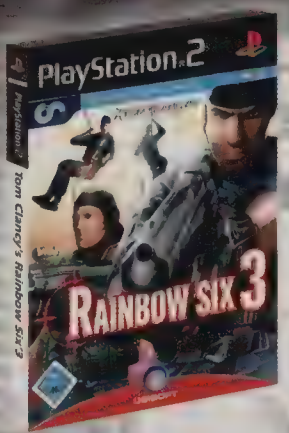
DIE AUFREGENDSTE SHOOTER-ACTION AUF PLAYSTATION® 2!



Eine neue actiongeladene Map exklusiv auf der PlayStation® 2.



Atemberaubende Grafik mit realistischen Licht- und Schatteneffekten.



WITH NETWORK PLAY

PlayStation.2

UBISOFT™

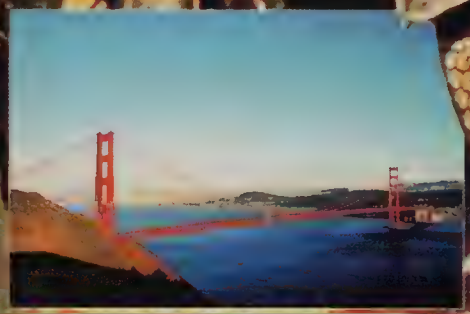
Dieser fette Rocker könnte eine Rolle in „San Andreas" spielen

grand theft auto San Andreas

Born to be wild! In der SCREENFUN-Redaktion hält sich das Gerücht, dass Du in „San Andreas" zu 60er-Jahre-Musik von Janis Joplin und den Doors Moped fährst

Im Herbst in Deinem Laufwerk: Das neue „GTA" startet durch!

Endlich: Das neue „GTA" mit dem Titel „San Andreas" wurde offiziell angekündigt. Und auch ein Veröffentlichungsdatum wurde bekannt gegeben: **Am 22. Oktober 04 steht es in den europäischen Läden.** Exklusiv für PS2! Andere Versionen wurden nicht bestätigt, sind aber höchst wahrscheinlich. Informationen zum Spiel gibt Rockstar noch nicht preis. Wir vermuten, dass es in Kalifornien in den 70er Jahren spielt. Aber das sind nur Vermutungen.



San Francisco, die Perle von Kalifornien. Rast Du im Spiel auch über die bekannte Golden-Gate-Brücke?

Wasser marsch im PC!

Global WIN bietet günstige Wasserkühlung an

Eine PC-Wasserkühlung ist besonders leise und leistungsstark: Die Abwärme der CPU wird über einen Radiator direkt nach außen abgeführt.

Bislang ein teurer Spaß, den sich nur betuchte Overclocker leisteten. Mit der neuen Version des **Silent Stream** könnte sich das ändern. Sie ist für vergleichsweise günstige 100 Euro zu haben. Mehr Info: *www.globalwin.com.tw*

Eine Wasserkühlung im Rechner ist deutlich besser als jeder herkömmliche CPU-Lüfter

Bully: Dritter Trailer!

Der dritte Trailer zu Bullys neuer Komödie [illegible] und [illegible] ist mit der Gesamtsituation unzufrieden

Kurz & knapp

„Herr der Ringe"-Spielkarten

Neu in der Reihe der **„TOP Trumps"-Kartenspiele** ist die deutsche Version von **„Der Herr der Ringe: Die Rückkehr des Königs"**. Sie enthält massig Daten zu den Filmhelden. Willst Du die richtigen Trümpfe in der Hand halten? Für rund 4 Euro spielst Du mit. Infos: *www.winning-moves.de*

Fotos: Cinetext

„Windows reloaded"

Bevor die neue Windows-Version kommt, will Microsoft das „alte" Windows XP nochmal mit einem Update aufpolieren. Hauptsächlich die Systemsicherheit und das Hardware-Zusammenspiel sollen dadurch verbessert werden. Intern heißt die Version bei Microsoft „Windows reloaded" passend zum zweiten „Matrix"-Film.

GAMES ACADEMY

Gamedesign-Ausbildung

Computerspiele zu designen, ist wohl für viele ein Traumberuf. Die Berliner „Games Academy" vergibt auch dieses Jahr wieder Stipendien für junge Leute, die eine Ausbildung als Gamedesigner anstreben. Nähere Infos gibt es im Internet auf der Site **www.games-academy.de**

Kabellose PC-Sperre

Das **PC-Lock** sperrt automatisch Deinen PC ab, sobald Du Dich mehr als zwei Meter von ihm entfernst – ideal etwa auf der LAN-Party. Möglich macht es ein kleiner Sender, den Du bei Dir trägst.

Das Gerät (Artikelnr. PE-1300) gibt es für 29,90 EUR bei *www.pearl.de*

Die besten Spiele der letzten Monate

007: Alles oder Nichts	PS2, Xbox	Actionspiel
Fussball Manager 2004	PC, PS2, Xbox	Manager
GTA Doppelpack	Xbox	Actionspiel
Harvest Moon: Friends of Mineral Town	GBA	Adventure
Sacred	PC	Rollenspiel
Max Payne 2	PS2, Xbox	3D-Shooter
Prince of Persia: The Sands of Time	Xbox, NGC	Action-Adv.
ESPN NBA Basketball	PS2	Sportspiel
Project Gotham Racing 2	Xbox	Rennspiel
Final Fantasy X-2	PS2	Rollenspiel
ESPN NHL Hockey	PS2, Xbox	Sportspiel
Kelly Slater's Pro Surfer	PC	Sportspiel

Erst nein, dann vielleicht: Vampirjägerin Buffy und der Untote sind das Traumpaar vieler Fans. Buffy soll Anfang März selbst wegen Teilnahme bei einer Folge telefoniert haben

„Angel" soll weiterleben!

Fans protestieren gegen das Ende der Kultserie

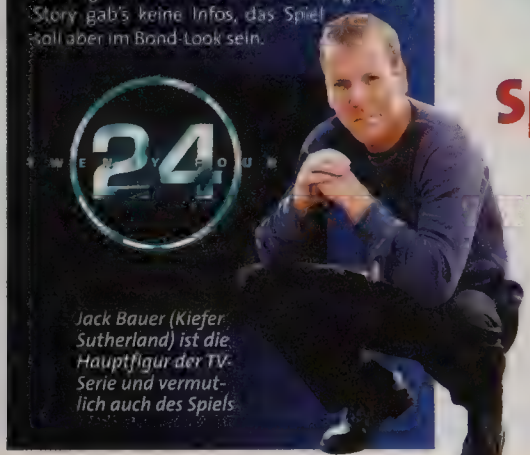
Fans weltweit laufen Sturm, seit der Sender WB die Mystery-Serie nach Staffel 5 absetzen will, die derzeit in den USA läuft. Online-Petitionen mit über 60.000 Unterschriften, kein Einkauf durch UPN, doch ein Auftritt von Buffy und Dawn? – bei Redaktionsschluss brodelte die Gerüchteküche. Das Finale wird im April gedreht. **Für verzweifelte Rettungsversuche: *www.savingangel.org*** Die hiesige Ausstrahlung neuer Folgen ist laut Pro 7 vorerst nicht geplant.

Hilft den Hilflosen und braucht jetzt selber Hilfe: Angel (David Boreanaz)

„24" – Spiel zum Serienhit

Schauspielerin Elisha Cuthbert verrät erste Details

In einem BBC-Interview verriet die Darstellerin von Kim Bauer, dass während der Drehabeiten ein Entwicklerteam für ein Videospiel anwesend war. Die Jungs hätten viele Fotos geschossen und Elisha befragt. Zur Story gab's keine Infos, das Spiel soll aber im Bond-Look sein.



Jack Bauer (Kiefer Sutherland) ist die Hauptfigur der TV-Serie und vermutlich auch des Spiels

Sportlicher QRIO

Sony lässt Roboter tanzen, surfen und springen

Nach dem bekannten Roboterhund AIBO soll jetzt der **QRIO** für Aufsehen sorgen. Der gut 50 Zentimeter große QRIO ist der erste „humanoide" Roboter, der selbstständig laufen, springen und rennen kann. Blöd ist er auch nicht, denn er versteht bis zu 20.000 Wörter. Zu kaufen gibt es QRIO aber nicht. Infos: *www.sony.com*

Neue Siemens-Klappe

Elegantes Handy mit Rundum-Ausstattung

Klapphandys sind angesagt. Das musste auch Hersteller Siemens zugeben, der erst zwei Klappenmodelle herausbrachte. Jetzt stellten die Münchner ein neues Gerät vor. Das **CF62** hat zwei Displays. Das Innere leuchtet in 65.000 Farben. Im Triband-Gerät findet man auch MMS, Java, GPRS und 16-stimmigen Sound. Foto-Fans können sich eine Ansteckcam dazukaufen. Ab April/Mai 04 ist das Handy für wohl unter 250 Euro erhältlich.

Schön schlicht: das CF62. Der Bügel dient als Antenne

„GeForce" fürs Handy

Spektakuäre Grafik für Handyspiele verspricht der **„GeForce 4000"** von Nvidia. Der Chip unterstützt außerdem eine 3,1-Megapixel Kameraauflösung und MPEG4-Videofunktion. Die ersten Handys werden noch für das laufende Jahr erwartet. Mehr Infos gibt's unter *www.nvidia.de*

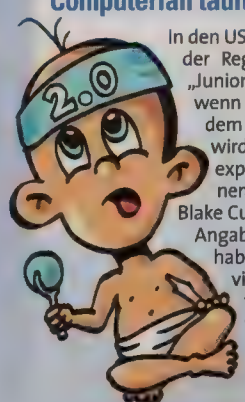
„Yu-Gi-Oh!" auf der Leinwand

Im Film zum beliebten Sammelkarten-Epos „Yu-Gi-Oh!" hat es Yugi nicht nur mit seinem Erzrivalen Kaiba zu tun. Auch ein Geheimnis, das mit dem Millennium Puzzle zusammenhängt, will gelüftet werden. Los geht's am 26. August 04.

MMS erobert das Festnetz

Mit dem schnurlosen Festnetztelefon **Gigaset SLX740** von Siemens kann man jetzt sogar mimsen! Und nicht nur das: Das Telefon hat sogar eine eingebaute Digitalkamera, ein 4096-Farben-Display sowie 16-stimmige Klingeltöne. Preis: zirka 200 Euro.

Computerfan tauft Sohn „2.0"



In den USA hängt man in der Regel den Zusatz „Junior" oder „II" an, wenn ein Kind nach dem Vater benannt wird. Ein Computerexperte taufte seinen Sohn jetzt „Jon Blake Cusack 2.0". Nach Angaben des Vaters habe Version 2.0 viele Ähnlichkeiten mit Version 1.0 und ein paar Ergänzungen von seiner Frau.

Frische Klicks für Gamer

Die neuen Mausmodelle wenden sich speziell an Spieler.

Logitechs erfolgreicher Mausfamilie steht Nachwuchs ins Haus: Die **MX 510** besitzt eine reflektierende und holografische Oberfläche. Im Innern der rund 45 Euro teuren Präzisionsmaus arbeitet die bewährte Technik der „MX"-Reihe.

Rund 10 Euro günstiger ist die neue **Mystify Mamba**. Hersteller TerraTec versteht sie als „Werkzeug für den Extremspieler".

Weitere Infos: *www.logitech.de* und *www.terratec.de*

Die blaue holografische Oberfläche sieht auf jeder MX 510 anders aus

Lange nur ein Gerücht, jetzt endlich zu haben: die „Mamba"

PC-Tuning durch Feng Shui

Japanische Energie-Lehre bringt Deinen PC ins Gleichgewicht.

Dein Kumpel hat die gleiche PC-Hardware und bessere Benchmark-Werte als Du? Dann solltest Du es mal mit der Feng-Shui-Methode probieren. Denn elektrische Felder und Wasseradern können die Computerleistung beeinflussen. Dreh einfach mal das Gehäuse um oder stell den PC auf einen Stapel Bücher. Genauere Infos findest Du auf **www.7sz.com/apuriru14**

Für eine bebilderte „Tuning"-Anleitung klickst Du auf der japanischen Homepage auf eines der Bilder

Spielfilm-Spiele

Sexy Prügelpuppe: „Catwoman" wird ein Action-Adventure für die Spielkonsole

Mehr Rätsel, erwachsener: Das Hogwarts-Trio im „Harry Potter"-Spiel

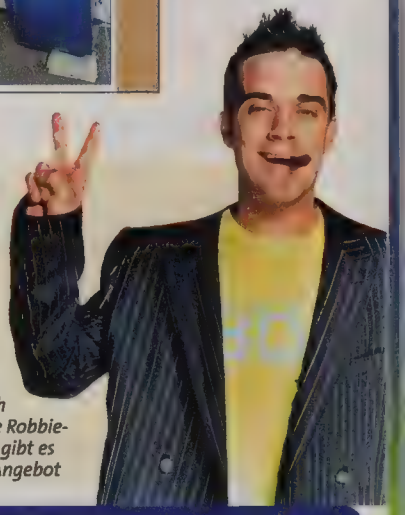
Ganz groß im Sommer: Filmumsetzungen

Diese kommenden Blockbuster werden zum Filmstart auch systemübergreifend spielbar sein: „Catwoman" mit „Oscar"-Siegerin Halle Berry, „Harry Potter und der Gefangene von Askaban", „Spider-Man 2", „Shrek 2" und „Van Helsing". Wir halten Euch auf dem Laufenden.

Musikvideos aus dem Web

Yahoo bietet Videoclips als Gratis-Streams

Wer's satt hat, vor der Glotze auf seinen Lieblings-Videoclip zu warten, der sollte auf die Yahoo-Seite **http://de.launch.yahoo.com** surfen. Dort warten über 1.800 Musikvideos darauf, angesehen zu werden, alles völlig kostenlos.



Auch viele Robbie-Hits gibt es im Angebot

Randvoll mit aktueller Mukke! Dazu gibt's klasse Star-Aufkleber

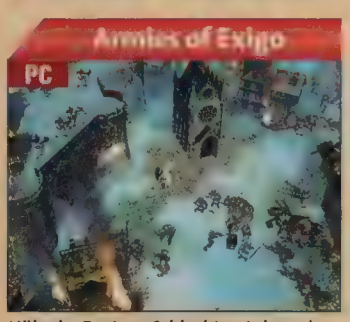
BRAVO hits 44

Hol Dir die Doppel-CD mit 40 starken Tracks

Du konntest nicht auf der „BRAVO Supershow" mitjubeln? Macht nichts: Auf den beiden Scheiben der **„BRAVO hits 44"** tummeln sich alle Stars aus der Show: Eko Fresh, Overground, Jeanette, Mousse T, Kylie Minogue und viele mehr. Die Trackingliste mit Song-Snippets findest Du bei *www.bravohits.de*

First Look

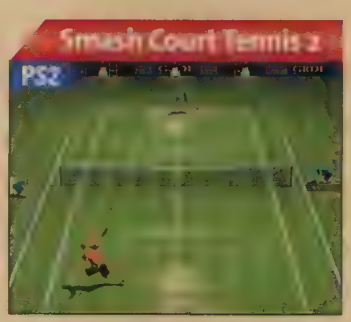
Im Frühling wärmen sich interessante Titel für ihren Herbst-Auftritt auf. Dann heißt es: Aufschlagen und Gas geben!



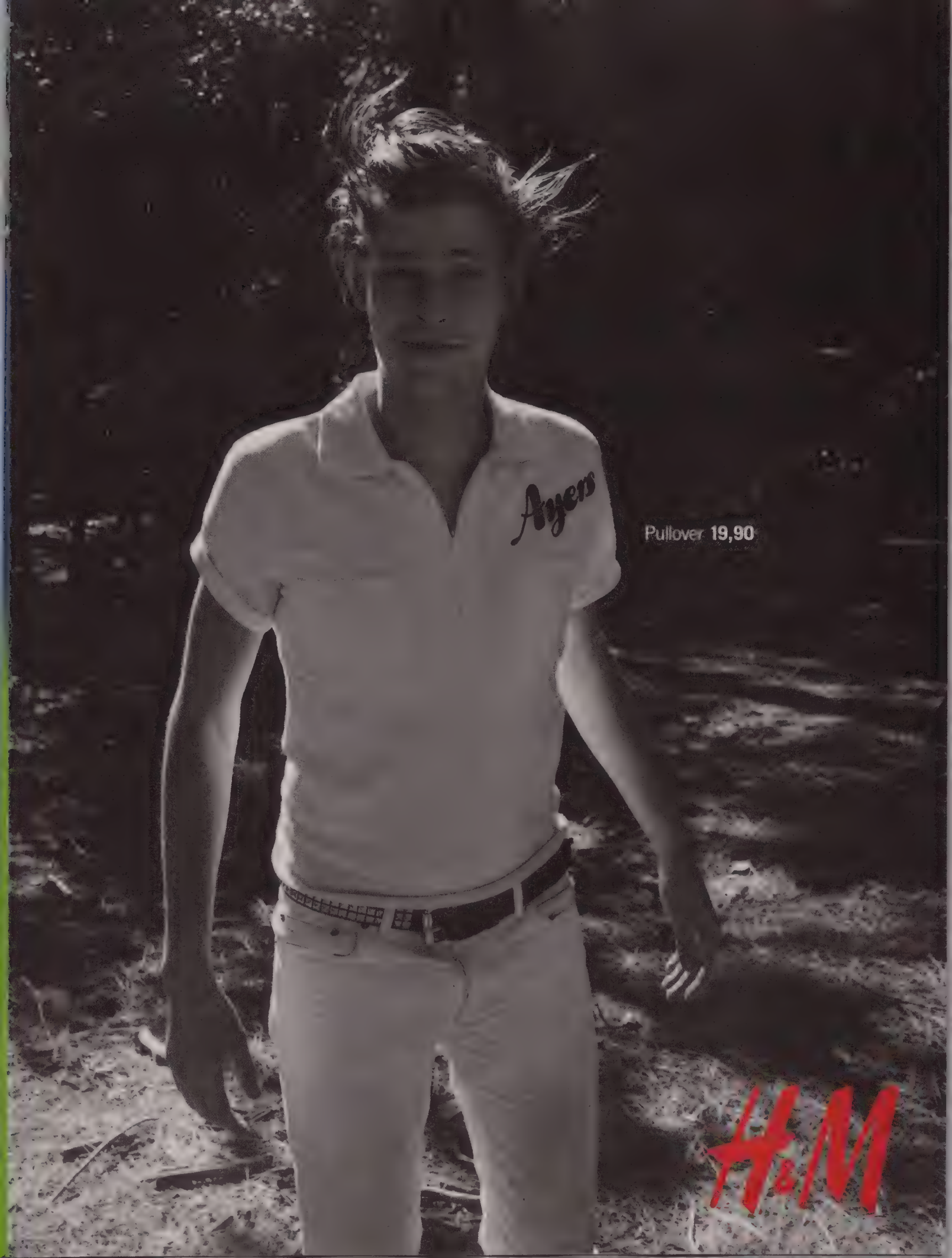
Hübsche Fantasy-Schlachten toben ab Herbst 04 über die PC-Bildschirme

Im Herbst kracht's wieder gewaltig – das dritte „Burnout" steigt aufs Gas

Bis zu vier Spieler rammen sich im Stil von „Micro Machines" aus dem Bildschirm



Diesen Sommer soll der nächste Teil der „Smash Court"-Reihe eintrudeln


Ayers
Pullover 19,90
H&M

TOP 20 Les

Platz 1 — Need for Speed: Underground

PC, PS2, XBOX, NGC, GBA
Rennspiel
2↑ EA Games

Die illegalen Autorennen mit aufgemotzten Karren haben Euch überzeugt: Mit Vollgas und getunter Optik sichert sich der Renner die Charts-Pole

ab 0 J. — Preis: ca. 45-55 €

2 — GTA: Vice City (dt. Version)

1↓ PC, PS2, XBOX

Actionspiel
Rockstar/Take 2

Nach acht Monaten Nr. 1 vom Thron verdrängt – doch Verfolgungsjagden und Päckchensuche ziehen Euch immer noch mächtig in den Bann

ab 16 J. — Preis: 30-55 €

3 — FIFA Football 2004

3→ PC, PS2, XBOX, NGC, PS, GBA

Sportspiel
EA Sports

Blutgrätsche und Elfmeter-Schießen: Auch die Neuauflage des Klassikers bietet alle nur erdenklichen Facetten des beliebten Rasensports

ab 0 J. — Preis: 30-55 €

6 — Mario Kart: Double Dash!!

6→ NGC

Rennspiel
Nintendo

Die Fortsetzung des Mehrspieler-Klassikers lockt mit eingebautem Beifahrersitz. Hier geht Ihr zu zweit in einem Wagen an den Start

ab 0 J. — Preis: ca. 55 €

7 — Final Fantasy X

5↓ PS2

Rollenspiel
Square Enix/Sony

Leibwächter Tidus und Co. stemmen sich bereits seit 21 Charts-Monaten gegen den bösen Sin. Wie lange dauert der Kampf wohl noch an?

ab 12 J. — Preis: ca. 30 €

10 — Tony Hawk's Underground

9↓ PS2, XBOX, NGC, GBA

Sportspiel
Neversoft/Activision 02

Bretter, die die Welt bedeuten: Board-Profis zeigen mit heißen Grinds, Grabs und Kickflips, wer der wahre virtuelle Skater-König ist

ab 0 J. — Preis: ca. 35-55 €

11 — Anno 1503

17↑ PC

Strategiespiel
Sunflowers/EA Games

Hisst die Segel! Das Strategie-Flaggschiff hat diesen Monat gewaltigen Aufwind bekommen und macht sich auf zu neuen Charts-Ufern

ab 6 J. — Preis: ca. 30 €

12 — Halo

12→ PC, XBOX

3D-Shooter
Bungie/Microsoft

Ladehemmung vor den Top 10. Das Spiel verweilt schon im dritten Monat auf der selben Position. Folgt im nächsten Monat endlich der Aufstieg?

ab 16 J. — Preis: ca. 55 €

13 — Enter the Matrix

7↓ PC, PS2, XBOX, NGC

Actionspiel
Shiny/Atari

Sonnenbrillenträger, aufgepasst: Das Spiel zum Film „Matrix Reloaded" bietet neue Details zu Neo und der Geschichte der Matrix

ab 16 J. — Preis: ca. 30 €

16 — Tom Clancy's Splinter Cell

15↓ PC, PS2, XBOX, NGC, GBA

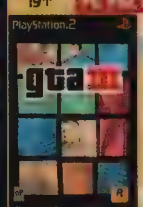
Action-Adventure
Ubisoft

Hobby-Agenten atmen auf: Den Test und ein Video zum heiß ersehnten Nachfolger „Pandora Tomorrow" findet Ihr in diesem Heft

ab 16 J. — Preis: ca. 30-60 €

17 — GTA III

19↑ PC, PS2, XBOX



Actionspiel
Rockstar/Take 2

Taxifahrer, Feuerwehrmann oder Mitglied bei der Bürgerwehr – mehr Abwechslung gibt's nur noch im Aufgebot vom Arbeitsamt!

ab 18 J. — Preis: 25-55 €

18 — Gothic II

36↑ PC

Rollenspiel
Piranha Bytes/JoWooD

In der Fantasystadt Khorinis trifft man auf allerhand dunkle Gestalten. Pass auf, das Du nicht dem falschen Typen auf die Füße trittst!

ab 12 J. — Preis: ca. 50 €

19 — Spellforce: The Order of Dawn

16↓ PC

Strategie-Rollenspiel
Phenomic/JoWooD

Mächtige Zauberer halten das Land in ihren Klauen – Du bist als Runenkrieger die letzte Hoffnung für die unterdrückten Bewohner

ab 12 J. — Preis: ca. 40 €

TOP 5 PC

1	Grand Theft Auto: Vice City	Actionspiel für Fortgeschrittene	ROCKSTAR/TAKE 2
2	Need for Speed: Underground	Rennspiel für Fortgeschrittene und Profis	EA GAMES
3	Die Sims	Lebenssimulation für Einsteiger bis Profis	MAXIS/EA GAMES
4	Max Payne 2	3D-Shooter für Profis	REMEDY/TAKE 2
5	Anno 1503	Simulation für Fortgeschrittene und Profis	SUNFLOWERS/EA GAMES

TOP 5 PS2

1	Grand Theft Auto: Vice City (dt. Version)	Actionspiel für Fortgeschrittene	ROCKSTAR/TAKE 2
2	Need for Speed: Underground	Rennspiel für Fortgeschrittene und Profis	EA GAMES
3	Final Fantasy X	Rollenspiel für Einsteiger bis Profis	SQUARE ENIX/SONY
4	Tony Hawk's Underground	Sportspiel für Einsteiger bis Profis	NEVERSOFT/ACTIVISION 02
5	DHdR: Die Rückkehr des Königs	Actionspiel für Einsteiger bis Profis	EA GAMES

TOP 5 XBOX

1	Halo	3D-Shooter für Fortgeschrittene und Profis	BUNGIE/MICROSOFT
2	Need for Speed: Underground	Rennspiel für Fortgeschrittene und Profis	EA GAMES
3	FIFA Football 2004	Sportspiel für Einsteiger bis Profis	EA SPORTS
4	Project Gotham Racing	Rennspiel für Fortgeschrittene und Profis	BIZARRE/MICROSOFT
5	Tony Hawk's Underground	Sportspiel für Einsteiger bis Profis	NEVERSOFT/ACTIVISION 02

er-Charts

4 (8↑) **DHdR: Die Rückkehr des Königs**
PC, PS2, XBOX, NGC (ab 16 J.), GBA (ab 6 J.)

Actionspiel
EA Games

Hammerharte Schlachten, und Ihr seid mittendrin! Kämpft als Helden von Mittelerde wie im Film gegen den wieder erstarkten Sauron

ab 16 J. | Preis: ca. 45-55 €

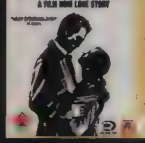
5 (4↓) **Die Sims**
PC, PS2, XBOX, NGC

Lebenssimulation
Maxis/EA Games

Als virtueller Bewohner kannst Du machen lassen, was Du willst. Aber Vorsicht: Das Umfeld reagiert darauf wie im richtigen Leben...

ab 0 J. | Preis: ca. 45-60 €

8 (14↑) **Max Payne 2**
PC, PS2, XBOX



3D-Shooter
Remedy/Take 2

Max hat sich in die Killerin Mona verguckt, und das bringt jede Menge Ärger mit sich. Hoffentlich gibt´s genug Munition für ihn...

ab 18 J. | Preis: ca. 45-55 €

9 (10↑) **The Legend of Zelda: The Wind Waker**
NGC

Action-Adventure
Nintendo

Suchtgefahr an Bord! Die Suche nach den unzähligen Geheimnissen fesselt jeden Prinzessinnen-Retter zahllose Stunden an den Würfel

ab 0 J. | Preis: ca. 55 €

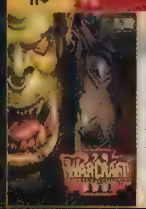
14 (18↑) **Mafia**

Action-Adventure
Illusion Softworks/Take 2

Nur wer sich in der Welt der Anzug- und Bleispritzen-Träger zurecht findet, schafft den Aufstieg vom Taxifahrer zum Handlanger des Don

ab 16 J. | Preis: ca. 25-55 €

15 (11↓) **WarCraft III**



Echtzeit-Strategie
Blizzard/Vivendi Universal

Immer noch tobt die Schlacht um Azeroth! Das Strategiespektakel überzeugt mit enormer Spieltiefe, Spannung und Dauerspaß-Garantie

ab 12 J. | Preis: ca. 25 €

20 (22↑) **EyeToy: Play**

Actionspiel
Sony

Hier habt Ihr endlich einen Grund, wie wild vor der PS2 herumzuhopsen. Bekannte Nebenwirkungen: Ruhestörung und Muskelkater

ab 0 J. | Preis: ca. 60 €

So geht's:

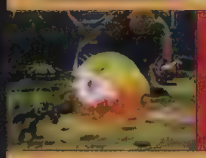
So gestaltet Ihr Eure Charts:
Schickt uns eine ausreichend frankierte Postkarte oder eine E-Mail mit Euren 5 Lieblingsspielen – und zwar mit der Angabe, für welches Spielsystem. Zusammen mit Amazon verlosen wir unter allen, die mitwählen, **1 Spiele-Gutschein im Wert von 300 Euro.**
Mehr darüber auf den Seiten **128/129.**

Spiele für die Insel

Der Spieldesigner bringt „Black & White 2" diesen Sommer

Peter Molyneux

Der geniale Designer mit dem Motto „Das Beste ist nie gut genug" revolutionierte mit Klassikern wie „Theme Park" und „Black & White" die Spielewelt.



1 Ratchet & Clank 2 (PS2)
„Ein superbes Spiel, das perfekt ausbalanciert ist, und mehr Optionen und Waffen bietet als jedes andere Game. Kein Genrefan kommt hieran vorbei."

2 Max Payne 2 (PC)
„Einzigartige Spielmechanik, Film-Noir-Story und der herrliche Zeitlupen-Effekt machen dieses Werk zu einem großartigen Spiel für jeden Actionbegeisterten."

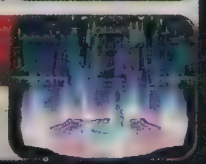
3 Call of Duty (PC)
„Dieses Spiel hat einen eigenen Style und erzählt die Geschichte auf eine ganz neue Art und Weise. Die Atmosphäre zieht einen auf ihre Weise in den Bann."

Internationale Verkaufs-Charts

Andere Länder – Andere Spiele!

USA **James Bond 007: Alles oder Nichts**
Actionspiel für Fortgeschrittene und Profis
PS2, XBOX, NGC, GBA
Derzeit schwitzen die US-Bürger ganz im „Geheimdienst Ihrer Majestät"

JAPAN **World Soccer Winning Eleven 7**
Sportspiel für Fortgeschrittene und Profis
PS2
Die in Nippon beliebte „Winning Eleven"-Reihe ist in Europa als „Pro Evolution"-Serie bekannt



GB **Final Fantasy X-2**
Rollenspiel für Einsteiger und Fortgeschrittene
PS2
Der charmante Nachfolger des Hits zieht die Inselbewohner in seinen magischen Bann

TOP 5 GAMECUBE

1	**Mario Kart: Double Dash!!**	Rennspiel für Einsteiger bis Profis	ab 0 J.
	NINTENDO		
2	**The Legend of Zelda: The Wind Waker**	Action-Adventure für Einsteiger bis Profis	ab 0 J.
	NINTENDO		
3	**Need for Speed: Underground**	Rennspiel für Fortgeschrittene und Profis	ab 0 J.
	EA GAMES		
4	**Super Smash Bros. Melee**	Fightspiel für Einsteiger bis Profis	ab 6 J.
	NINTENDO		
5	**Metroid Prime**	3D-Shooter für Einsteiger bis Profis	ab 12 J.
	RETRO STUDIOS/NINTENDO		

TOP 5 PS ONE

1	**Final Fantasy VII**	Rollenspiel für Einsteiger bis Profis	ab 12 J.
	SQUARE ENIX/SONY		
2	**Final Fantasy VIII**	Rollenspiel für Fortgeschrittene bis Profis	ab 12 J.
	SQUARE ENIX/SONY		
3	**Final Fantasy IX**	Rollenspiel für Einsteiger bis Profis	ab 0 J.
	SQUARE ENIX/ATARI		
4	**Crash Team Racing**	Rennspiel für Einsteiger bis Profis	ab 0 J.
	NAUGHTY DOG/SONY		Preis: ca. 20€
5	**Tekken 3**	Fightspiel für Einsteiger bis Profis	ab 16 J.
	NAMCO/SONY		Preis: ca. 20€

TOP 5 GB ADVANCE

1	**Golden Sun**	Rollenspiel für Einsteiger bis Profis	ab 0 J.
	CAMELOT/NINTENDO		Preis: ca. 45€
2	**Golden Sun: Die vergessene Epoche**	Rollenspiel für Einsteiger bis Profis	ab 0 J.
	CAMELOT/NINTENDO		Preis: ca. 40
3	**Final Fantasy Tactics Advance**	Strategiespiel für Einsteiger bis Profis	ab 6 J.
	SQUARE ENIX/NINTENDO		Preis: ca. 40€
4	**Pokémon Rubin & Saphir**	Rollenspiel für Einsteiger bis Profis	ab 0 J.
	NINTENDO		Preis: ca. 45€
5	**Yu-Gi-Oh! Worldwide Edition**	Kartenspiel für Einsteiger und Fortgeschrittene	ab 0 J.
	KONAMI		Preis: ca. 40€

Text: Christoph Wiethaus, Franz-Christoph Buscha

PC XBOX

Video auf der CD

Die Wache im Turm benutzt ein Nachtsichtgerät. Bleib im Licht der Suchscheinwerfer, denn dort wird der Schütze geblendet! (Xbox)

Nachschub für Hobby-Agenten: In Sam Fishers zweitem Einsatz darf wieder geschlichen, geschossen und mit High-Tech-Kram hantiert werden – Höchstspannung garantiert!

SPLINTER CELL

PANDORA TOMORROW

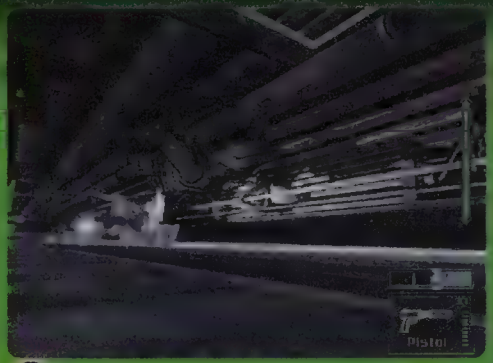
Im Dschungel Indonesiens seilt Sam sich zum Terroristenlager ab. Kollege Shetland (r.) überwacht das Gelände (PC)

Sadano steckt hinter dem Anschlag auf die Botschaft. Doch er hat noch was viel Gemeineres geplant! (Xbox)

Abseilen kann man Sam wie im Vorgänger nur an fest vorgegebenen Stellen wie etwa diesem Kamin (PC)

Sam Fisher ist zurück! Mit mehr Ausrüstung und mehr Fähigkeiten will er eine neue Verschwörung aufdecken

Einsatz im Schnellzug Paris-Nizza



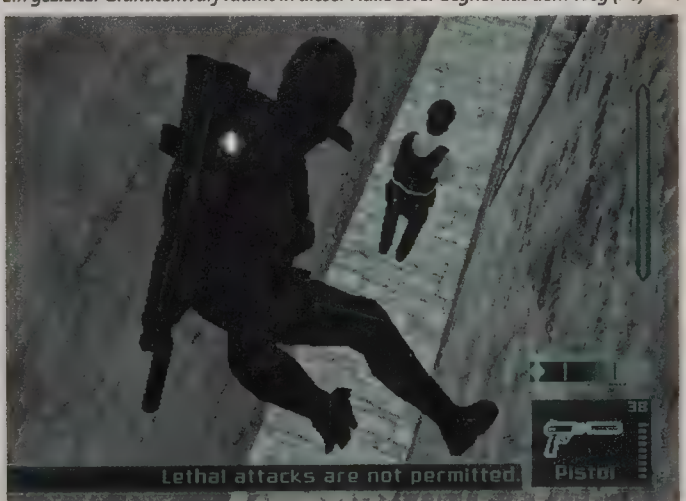
1 Unter dem Zug hangelt sich Sam zum Waggon mit der Zielperson. Er weiß nur: Der Kerl...

2 ...hat ein künstliches Bein. Mit der Infrarotkamera linst Sam in jedes Abteil – und findet den Mann

3 Als der Verdächtige zum Telefonat in den Speisewagen hinkt, hört Sam mit dem Laser-Mikro mit

4 Genug Infos gesammelt! Unter schwerem Beschuss ruft Dein Agent zur Abholung ans Zug-Ende (Xbox)

Ein gezielter Granatenwurf räumt in dieser Halle zwei Gegner aus dem Weg (PC)



Nach einem Pfiff läuft die Wache unter Sam durch – Angriff von hinten folgt... (PC)

Schon das actiongeladene Intro knistert vor Spannung wie der beste Spionage-Thriller: Ein Lastwagen rauscht sprengstoffbeladen in die US-Botschaft in Ost-Timor und explodiert. Eine durchgeplante Aktion: Schwer bewaffnete Söldner stürmen das brennende Gebäude und nehmen die überrumpelten Anwesenden als Geiseln. Ihr Anführer scheint ein ganz durchtriebener Terrorist zu sein. Die NSA ist die nationale Sicherheitsbehörde der Vereinigten Staaten von Amerika – und sie entsendet ihren besten Mann, um die Lage zu klären: Sam Fisher rückt wieder aus!

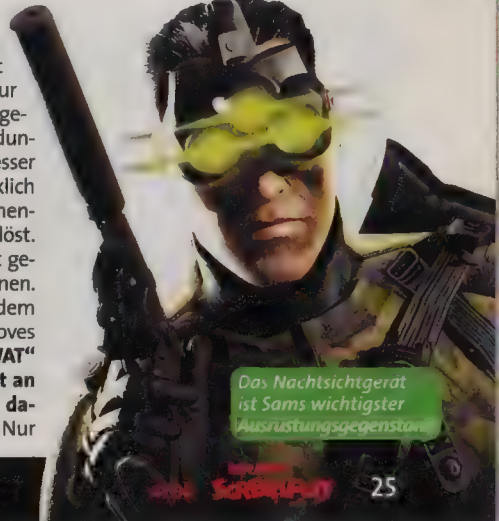
In der Rolle des raubeinigen Spezialagenten infiltrierst Du die in Flammen stehende Botschaft. Wie gewohnt, bewegt sich Sam am sichersten im Dunkeln. Wozu aber lang den Lichtschalter suchen? Sam knipst störende Lampen bevorzugt mit seiner schallgedämpften Pistole aus.

Dank Nachtsichtgerät überrascht der Agent umhertapsende Bösewichte von hinten und schickt sie schlafen. Tödliche Schüsse sind nur in Ausnahmefällen erlaubt. Die ausgeknockten Gegner versteckt Sam in dunklen Ecken. Der Sichtbarkeitsmesser zeigt an, ob das Plätzchen auch wirklich so düster ist, dass ein vorbeikommender Wachmann keinen Alarm auslöst. Praktisch: Sam kann nun auch mit geschultertem Widersacher Türen öffnen.

Ansonsten hat das Training seit dem ersten Einsatz nur einzelne neue Moves gebracht: **Mit einer lautlosen „SWAT" Pirouette wirbelt Sam unbemerkt an offenen Türen und den Personen dahinter vorbei. Das hilft oft weiter.** Nur selten von Vorteil ist dagegen der neue Spreiz-Sprung, mit dem sich Sam in engen Passagen einklemmt. Eine Anzeige informiert Dich nun zudem, auf welcher Sicherheitsstufe die Gegner sich befinden – sprich: wie oft Sam noch bemerkt werden darf, bevor sein Chef die Mission wütend abbläst.

Anstatt – wie im Vorgänger – ein Bürogebäude nach dem anderen zu sichern, besucht Sam nun deutlich interessantere und abwechslungsreichere Einsatzorte: **Im Dschungel geht's mucksmäuschenstill durch hüfthohes Gras. Ein dahinbrausender Schnellzug muss durch-, über- und unterquert werden. Und in der heiligen Stadt Jerusalem bewegt sich Sam über Baugerüste und Hausdächer fort.**

Auch wenn Levelarchitektur und Optik erfahrene Agenten nicht beeindrucken – immer noch fasziniert das stimmungsvolle Licht- und Schattenspiel. Schade nur, dass man genau das



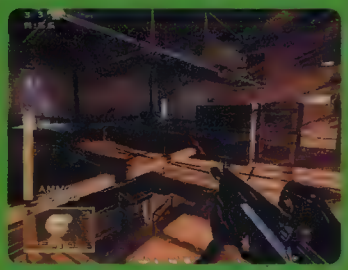
Das Nachtsichtgerät ist Sams wichtigster Ausrüstungsgegenstand

Kuckuck, hier bin ich! Im Spreiz-Sprung klemmt sich Sam in einer Gasse ein. Dabei kann er sogar noch seine Waffe ziehen

Mehr Spieler – mehr Spaß

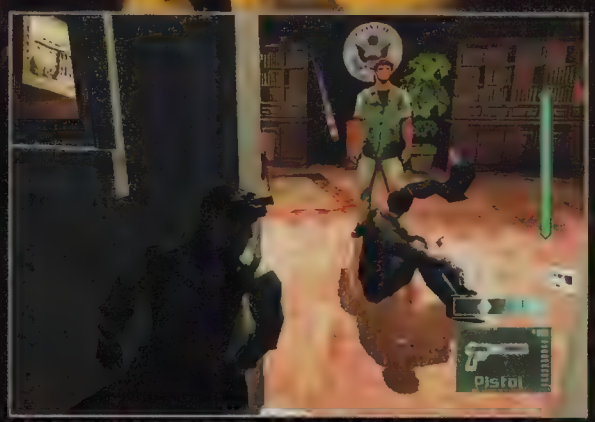
Der Multiplayer-Modus in „Pandora Tomorrow" bietet etwas Besonderes: Spione mit den von Sam bekannten Fähigkeiten, jedoch schwachen Waffen, treten gegen Söldner an. Diese sind schwer bewaffnet, erleben das Geschehen aber nur aus der Ego-Perspektive wie in einem 3D-Shooter.

Verhält sich ein Spion zu laut, „sieht" der Söldner das Geräusch deutlich! Dafür können Agenten die Kämpfer packen und über Headset ins Ohr verhöhnen!

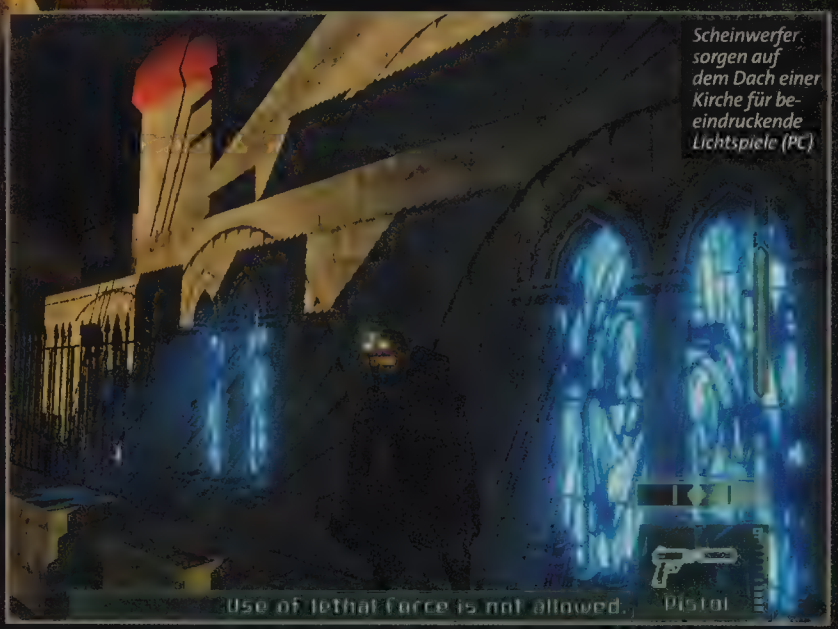


Keine Nachtsicht, kein Klettern: Söldner müssen im Halbdunkel nach Spionen...

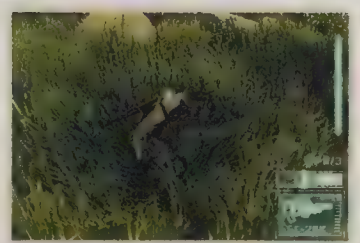
...suchen. Die hingegen verfügen über alle Spezialfähigkeiten von Sam Fisher



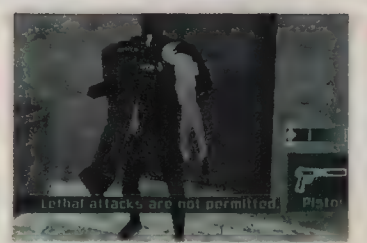
Mit der „SWAT"-Pirouette kann Sam an solch offenen Türen vorbeiwirbeln, ohne dass ihn die Personen im Zimmer bemerken (PC)



Scheinwerfer sorgen auf dem Dach einer Kirche für beeindruckende Lichtspiele (PC)



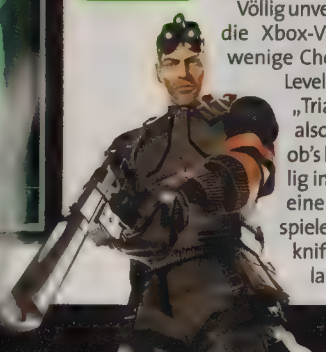
Vorsicht, Sam! Im Gras sind Minen mit Stolperdrähten als Auslöser versteckt (PC)



Sind Stellen dunkel genug, um Bewusstlose zu verstecken, blinkt die Lichtanzeige (PC)

Dein Mini-Computer versorgt Dich mit Informationen und Fotos von Ziel- und Kontaktpersonen (PC)

Sam Fisher bekämpft mit Köpfchen und High-Tech-Waffen



oft gar nicht bemerkt, da Sam die meiste Zeit im schwarz-weißen Nachtsicht-Modus unterwegs ist.

Eigentlich ist „Pandora Tomorrow" eher ein elegant aufgeblähtes Zusatzpaket als ein zweiter Teil. Denn die Verbesserungen sind nett, aber unbedeutend. Lediglich der interessante Multiplayer-Modus (siehe Kasten oben) bringt eine echte Neuerung ins Fisher-Leben. Andererseits: Kann man an einem Spiel wie „Splinter Cell" überhaupt viel verbessern? **In Sachen Atmosphäre und Spannung steht Sams neues Abenteuer seinem Vorgänger auf jeden Fall in nichts nach! Und das ist schon Grund genug, „Pandora Tomorrow" ganz oben auf die Wunschliste zu packen.**

Völlig unverständlich ist jedoch, dass die Xbox-Version immer noch zu wenige Checkpoints aufweist. Viele Levelabschnitte erfordern ein „Trial and Error"-Vorgehen, also: ausprobieren und sehen, ob's klappt. Das geht auch völlig in Ordnung. Aber zehnmal eine fünfminütige Passage spielen zu müssen, um zu dem kniffligen Abschnitt zu gelangen, frustriert den zähsten Agenten – und führt zum Abzug bei der Xbox-Gesamtnote. PC-Spieler genießen dagegen wieder eine komfortable Quicksave-Funktion: Spitze!

PS2 PC NGC PS ab 16 J. Deutsch

Splinter Cell: Pandora Tomorrow

Actionspiel für Fortgeschrittene und Profis

ca. 50/60 €	Ubisoft	1-4 Spieler

erscheint am 25. März 04

außerdem geplant für: PS2 NGC

minimale Systemvoraussetzungen:
PIII 700, 3D-Karte mit 32 MB, 128 MB RAM

Grafik 2 Sound 1 Dauerspaß 1

Interessante und große Einsatzgebiete, witziger Multiplayer-Modus

Wenig wirklich neue Moves und Ausrüstungsgegenstände

Spielspaß

Sam Fisher in Bestform! Noch mehr Action und Spannung als beim ersten Spionage-Einsatz

1

unterstützt: System-Link, „Xbox Live"

Grafik 2 Sound 1 Dauerspaß 1

Deutlich mehr Action als im Vorgänger, interessante Hintergrundgeschichte

Keine Quicksave-Funktion, zu wenig Checkpoints

Spielspaß

Genauso gut – doch wegen des Checkpoint-Systems schwerer und frustrierender als auf dem PC

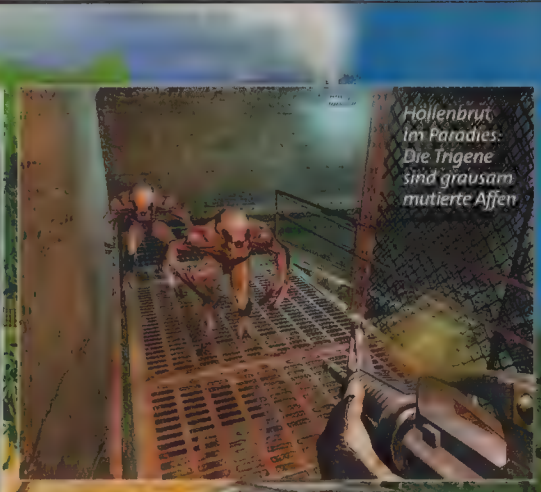
1-

Text: Daniel Blank

Fallout: Brotherhood of Steel © 2003 Interplay Entertainment Corp. All rights reserved. Fallout, Interplay, the Interplay logo, are trademarks of Interplay Entertainment Corp. The Avalon Interactive logo is a trademark of Avalon Interactive Group Ltd. "PlayStation" and the "PS" Family logo are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. Microsoft, Xbox, and the Xbox logos are either registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the U.S. and/or other countries. All rights reserved. All other trademarks are property of their respective owners.

Video auf der CD

Klasse Physik: Explosionen schleudern Fahrzeuge, Fässer und Feinde durch die Luft



Höllenbrut im Paradies: Die Trigene sind grausam mutierte Affen

ScreenFun Award

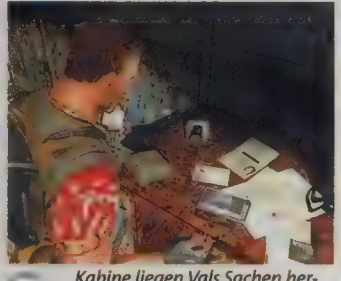
FAR CRY

Wenn zwei sich streiten, freut sich... Ubisoft! Aus Deutschland kommt ein Shooter, der „Doom3" und „Half-Life 2" das Fürchten lehrt.

Sturm auf den alten Frachter

1 In diesem Wrack vermutet Jack Valerie. Aus sicherer Entfernung macht er mit Raketen klar Schiff

2 Beim Durchstöbern des rostigen Frachters stößt Jack immer wieder auf Gegenwehr. In einer...



3 ...Kabine liegen Vals Sachen herum – doch das Mädchen ist nicht mehr hier! Jack hetzt zum Heck...

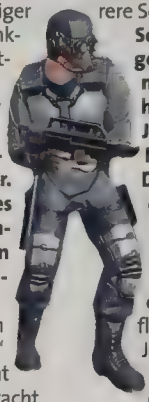
4 ...des Schiffs und entdeckt ein Schlauchboot. In dem bunten Gefährt geht die Suche weiter

Vom Traumurlaub zum Horrortrip: Als Jack Carver auf einer Jacht mit Journalistin Valerie in die Tropen schippert, knallt's! Eine Rakete, abgefeuert von der Insel, zu der die Dame gebracht werden wollte, zerfetzt das Schiff. Jacks Begleiterin rettet sich mit dem Jetski – er selbst erreicht mit Müh' und Not schwimmend die Insel. Doch statt freundlich-uriger Eingeborener empfangen ihn stinkwütende Söldner, die Val offensichtlich verschleppt haben.

Das Inselreich, das sich vor Dir auftut, lässt den Atem stocken. Weiße Strände, saftig-grüner Urwald, kristallblaues Meerwasser. Dazu enorme Sichtweite, dichtes Gestrüpp in fotorealistischer Qualität und glitzernde Spiegelungen – bisher gab's so was nur in Benchmarks und Grafikdemos!

Wer mit „Far Cry" jetzt aber einen Grafikblender wie etwa „Unreal II" erwartet, wird mächtig überrascht sein. Denn allein mit optischer Pracht haben sich die deutschen Entwickler von Crytek nicht zufrieden gegeben. Ihr Titel kommt vielmehr mit einer kinoreifen Story daher.

Kurz nach seiner Ankunft entdeckt Jack ein Funkgerät. Damit erhält er wichtige Informationen von Harlan Doyle, einem abtrünnigen Wissenschaftler der Insel. Offenbar befindet sich dort eine geheime Forschungsstation, von der Valerie berichten wollte. Dank Doyles Hilfe jagst Du die Funkstation auf dem Eiland hoch und leerst mehrere Söldnerlager.



Schließlich entdeckst Du eine geheime Forschungsstation mitten im Urwald. Spätestens hier wird klar: Die vermisste Journalistin ist das kleinere Problem – der wahnsinnige Dr. Krieger das größere. Der experimentiert nämlich mit genetisch veränderten Affen, so genannten Trigenen. Als einige dieser Biester ausbrechen und Amok laufen, überflutet Panik das Inselparadies. Jack freut sich über die Ablenkung für die Söldner – doch auch Dir begegnen zunehmend mehr mutierte Monster.

Gegen Trigene hilft meistens nur brachiale Feuerkraft. Die Söldner hingegen fordern deutlich geschickteres

Mit einem Drachen schwebt Jack auf die andere Seite dieser abgelegenen Bucht

Intelligent und gut aussehend: Die Gegner sorgen für schlechtes Inselklima und verhageln Jack den Urlaub

Reif für die Insel: Bei seinem Abenteuer kommt Jack seine Spezialausbildung zugute

Fast wie „Jurassic Park": In diesem Freigehege leben die gezüchteten Trigene

Fotorealistische Texturen machen die Dschungellandschaft so beeindruckend schön

Vorgehen. Dank dichtem Pflanzenbewuchs kann Jack gut getarnt durch den Dschungel schleichen. Wird er von einem Gegner entdeckt, holt dieser, so schnell er kann, Hilfe! Sobald Du ihn beschießt, sucht er schleunigst Deckung und wirft Granaten. Währenddessen versuchen die anderen Söldner, Deinen Helden einzukesseln, und umlaufen clever seine Position. Schon im mittleren der fünf Schwierigkeitsgrade ergeben sich dadurch oft fordernde Scharmützel.

Es wird kaum ausbleiben, dass man manche Stellen mehrmals mit verschiedenen Taktiken angehen muss, damit Jack lebend den nächsten Speicherpunkt erreicht. Dabei offenbart sich die enorme Bewegungsfreiheit von „Far Cry". **Fast immer bieten sich mehrere Vorgehensweisen und Wege an: Scheitert ein Frontalangriff, solltest Du vielleicht versuchen, die Gegner zu umgehen – etwa mit einem Tauchgang durch die Lagune. Oder lenk den Wachposten mit einem Steinwurf ab, um den rettenden Jeep zu erreichen.** Doch Vorsicht: Nicht nur Du taktierst, sondern auch Deine Gegner reagieren jeweils unterschiedlich!

Man tut sich schwer, irgendwelche Makel an „Far Cry" zu entdecken. Denn als sei der wegweisende Einspieler-Modus nicht genug, liefert Crytek einen ausgewachsenen Multiplayer-Part mit: Deathmatch, Team-Deathmatch und Assault-Modus locken bis zu 32 Spieler in die tropischen Gefilde. Und dank voller Mod-Unterstützung entwickeln Fans sicher schnell neue interessante Mehrspieler-Varianten – Fans wird die Insel nämlich in Scharen anziehen.

Xbox PS2 PC NGC PS

ab 18 J. Deutsch

Far Cry

3D-Shooter für Einsteiger bis Profis

ca. 45 €	Crytek/Ubisoft	1-32 Spieler

erscheint am 25. März 04

außerdem geplant für: PC, PS2, Xbox, NGC

minimale Systemvoraussetzungen:
1 GHz Athlon, GeForce 2 mit 64 MB, 256 MB RAM

Grafik 1	Sound 1	Dauerspaß 1

Umwerfend gut aussehende Grafik, intelligente Gegner, spannende Story

Jacks Stimme wirkt unpassend, Checkpoint-System kann nerven

Spielspaß

Das Paradies für Ballerfreunde: So schön, spannend und vielseitig ist kein anderer 3D-Shooter!

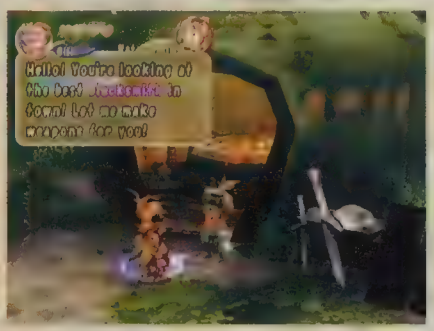
1

Text: Daniel Blank

Video auf der CD

Entdecke neue Manöver!

1. In den vielen Schatzkisten und Kämpfen findest Du Bastelanleitungen für Waffen. Bring sie...



2. ...je nach Beruf zum Schmied, Alchemist oder Magier. Gegen Gold und Rohstoffe...

3. ...wird die Waffe dann angefertigt. Jedes Modell besitzt eine eigene Spezialattacke

FINAL FANTASY CRYSTAL CHRONICLES

Vier Freunde auf Myrrhe-Suche: „Crystal Chronicles" ist ein spannendes „Final Fantasy"-Abenteuer für Nintendo-Helden.

Offensive abenteuer-Kämpfen! Du wählst aus vier Heldenklassen und jeweils acht Figuren

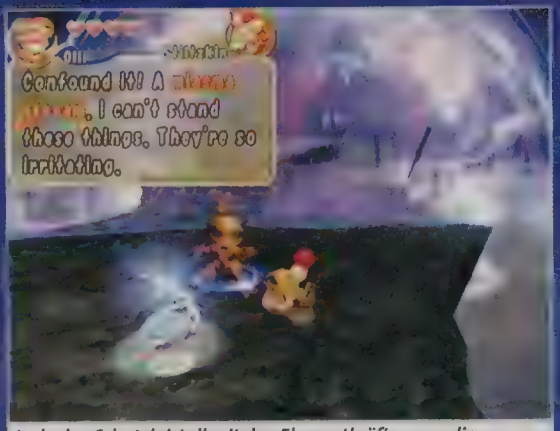
Viele kleine ergeben einen großen: Im Mehrspieler-Modus lassen sich Zauber zu gewaltigen Superattacken verbinden

Doppelter Bildschirm

Ohne GB Advance entgeht Dir in „Crystal Chronicles" der meiste Spaß: Im Mehrspieler-Modus nutzt Du den Handheld als Controller – aus gutem Grund: **Items, Ausrüstung und Manöverliste arrangierst Du auf dem LCD, damit die anderen Spieler nicht auf Dich warten müssen!** So garantiert der GBA ein rasches, ruckelfreies Abenteuer, obwohl die Teilnehmer umfangreiche Menüs studieren – eine innovative Lösung, die ein völlig neues Spielerlebnis ermöglicht!

Im Mehrspieler-Modus verwaltest Du auf dem GBA-LCD Manöver und Gegenstände

Feine Übersetzung! Nintendo hat das ganze Abenteuer vorbildlich lokalisiert. Ausführlich getestet wurde die englische Version

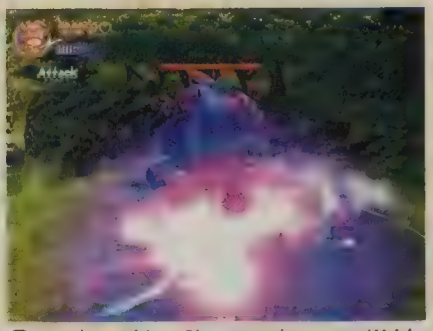


Lade den Schutzkristall mit den Elementkräften, um die Miasma-Barrieren in der Oberwelt zu durchqueren

Nicht nur Magier können zaubern, die Sprüche klappen bei ihnen aber fixer als bei den anderen Helden

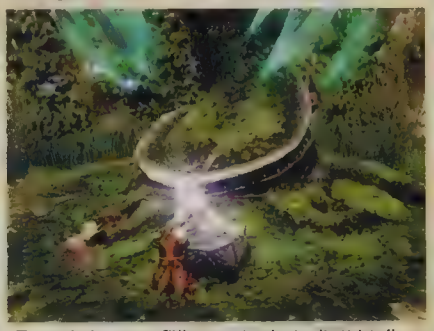
Plündere die Myrrhe-Bäume!

1. *Jeder Baum wird von einem Obermotz bewacht. Die Riesenkrabbe greift erst mit Stampfern...*

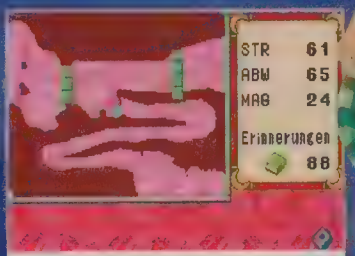


2. *...und gewaltigen Plasmageschossen an. Weich einfach seitlich aus und schlag dagegen*

3. *Kurz vorm Abnippeln wird's gefährlich: Das überraschende Blitzgewitter lähmt den Schützling*



4. *Nach dem Sieg füllst Du Myrrhe in die Kristallschale. Artefakte stärken zudem den Helden*



Im Solo-Modus dient der angestöpselte GBA als praktischer Radar

Die Pfade auf der Oberwelt sind vorgegeben. Man kann meist zwischen zwei bis drei neuen Örtlichkeiten wählen

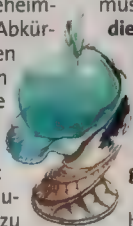
Text: Oliver Ehrle

Viele Jahre mussten Nintendo-Fans warten, um „Final Fantasy" auch auf ihrer Konsole spielen zu können. Bis Mitte der 90er Jahre erschien die Kultserie nämlich nur in Übersee. Dann wechselte Square zur Playstation – so ein Pech! – und feierte auch in Europa große Erfolge. Jetzt erst kommen endlich Gamecubler zum Zug.

„Crystal Chronicles" ist kein neuer Teil der Rollenspiel-Serie, sondern ein Action-Adventure-Ableger. Das Abenteuer handelt in einer Welt, die von den giftigen Dämpfen Miasma eingehüllt wird. Die Einwohner schützen sich mit magischen Kristallen, die aber einmal im Jahr mit Myrrhe aufgeladen werden müssen. Dazu wird Deine Karawane durchs Land geschickt, um in Kerkern und Höhlen nach dem kostbaren Stoff zu suchen.

Im Vergleich zu anderen „Final Fantasy"-Spielen ist „Crystal Chronicles" einfach aufgebaut. In fünf virtuellen Jahren folgst Du der geradlinigen Spur durch die Oberweltkarte und durchstöberst dabei 14 Areale wie Wüste, Gebirge und Wälder.

Jeder Abschnitt besteht aus einem Labyrinth mit zahlreichen Geheimpassagen und Schaltern, die Abkürzungen öffnen. In Schatzkisten lagern Rohstoffe für Waffen und Rüstungen, die Schmiede und andere Spezialisten im Dorf für Dich bauen. Es lohnt sich also, vor dem Obermotz jedes Levels noch mal heimzukehren und die Ausrüstung zu optimieren.



Natürlich warten auch Trolle, Feuerwürmer und Baumtentakel. Du bekämpfst sie allein oder zusammen mit Freunden. **Bis zu vier Spieler dürfen gleichzeitig schlagen, blocken, zaubern und heilen. Dabei dient der GBA als Controller (siehe Kasten links).** Das Kampfsystem ist optimal für Einsteiger: Man wechselt per Schultertaste zwischen den Manövern und startet sie mit dem Action-Button. Um Magiereserven braucht man sich keine Sorgen machen. Stattdessen benötigt jeder Zauber wenige Augenblicke der Konzentration, und korrekt zielen muss Dein Held auch. **Taktisch werden die Kämpfe durch Ausweichmanöver und stimmiges Teamwork: Den meisten gegnerischen Attacken kann man ausweichen – umkreise einen Rechtshänder immer gegen den Uhrzeigersinn, dann gehen seine Hiebe ins Leere.**

Krieger kämpfen an der Front, Heiler und Magier zaubern aus der zweiten Reihe. Achte in der Hitze des Gefechts auch auf den Schutzkristall, der vor den Giftdämpfen schützt. Man kann ihn tragen oder an zentraler Stelle platzieren. Weniger spektakulär ist der Einspieler-Modus, in dem ein Moogle den Kristall für Dich schleppt.

Technisch unterscheidet sich das Abenteuer stark von „Final Fantasy" für die PS2: Statt wechselnder Ansicht steuerst Du den Helden von oben – trotzdem lässt sich die Kamera nicht steuern. Zudem fehlen Renderfilme, alle Sequenzen werden in Echtzeit berechnet. Deshalb ist die Grafik aber bei weitem nicht schlecht: **Detaillierte Texturen, leuchtende Magie-Gewitter und tolle Partikeleffekte schaffen eine aufregende Schlacht-Atmosphäre.**

Xbox PS2 PC NGC PS

ab 6 J. Deutsch

Final Fantasy: Crystal Chronicles

Action-Adv. für Einsteiger und Fortgeschrittene

ca. 60 € | Square Enix/Nintendo | 1-4 Spieler

erscheint am 11. März 04

außerdem geplant für:

unterstützt: Memory Card, 60-Hz-Modus, GBA-Controller und -Link

Grafik 1 | Sound 2 | Dauerspaß 2

Taktische Team-Action, ideal für Einsteiger, kann man problemlos mehrmals durchzocken

Im Mehrspieler-Modus benötigt jeder einen GBA und ein Linkkabel

Spielspaß

1-

Originelles Mehrspieler-Abenteuer und prächtig präsentiert. Nur solo ist es ein wenig einsam

Endlich: Der „Battlefield"-Kampf geht weiter! Nach zwei Add-Ons zu „1942" kommt jetzt ein eigenständiger Nachfolger.

BATTLEFIELD VIETNAM™

OPERATION IRVING

Der Einsatz beginnt: Die Soldaten rennen zu den Helis, um schnell an die Front zu gelangen

Mit den Bordraketen räumst Du diese Basis leer. Ein Kollege besetzt sie daraufhin. Der Angriff ist...

...in vollem Gange. Doch Eure Gegner verteidigen sich geschickt vom Berg herab. Vom anderen...

...Ufer aus deckst Du den Feind mit dem Mörser ein – nun können Deine Kameraden stürmen!

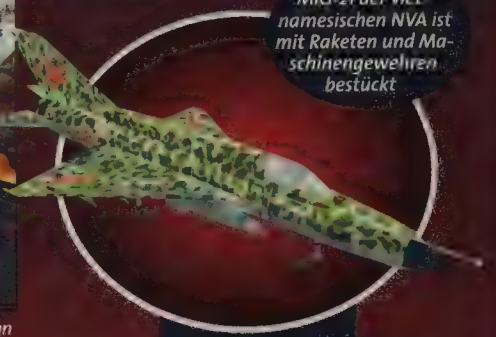
An wichtigen Stellungen zischen die Kugeln von allen Seiten – wer keine Deckung sucht, steht schnell wieder am Startpunkt

Zähne zeigen: Die Figuren und Waffenmodelle sind sichtbar schärfer und genauer als bei „Battlefield 1942"

Die Mini-Karte lässt sich auf Wunsch vergrößern. Hier siehst Du, wo sich Deine Kameraden herumtreiben

Ein schimmer Napalm-Angriff vom Flugzeug aus kann ganze Kartengebiete mit einem Wisch leer fegen

FLIEGER UND FAHRZEUGE SATT



Die MiG-21 der vietnamesischen NVA ist mit Raketen und Maschinengewehren bestückt

Den „Huey" gibt's als Truppen-Transporter und als schwer bewaffneten Kampfhelikopter

Der kleine, schnelle „MUTT" eignet sich dank Raketenwerfer perfekt für Überfälle

Leicht und wendig: Der schwach gepanzerte „Sheridan" ist ideal für unwegsames Gelände

Der „BM21"-Truck der NVA lässt einen wahren Raketenregen auf die Gegner niederprasseln

Der Experte für schwere Waffen trägt ein Maschinengewehr und einen Raketenwerfer mit sich

Das Aufnehmen von Fahrzeugen erfordert viel Piloten-Geschick. So bringt man schnell Nachschub an die Front

Drückende Hitze. Virtueller Schweiß läuft Dir in die Stirn. Mit einer Hand versuchst Du, Millionen Mücken zu vertreiben, die über Deinem Kopf schwirren. Die andere umklammert das M-16. Eure Gegner haben sich in einem alten Tempel mitten im Dschungel verschanzt – ihre letzte Zuflucht! Sobald Deine Einheit den Punkt besetzt, ist die Operation erfolgreich abgeschlossen. Doch zu früh gefreut: Zwei gegnerische Artilleriestellungen eröffnen das Feuer und zerlegen Deinen siegessicheren Trupp. Neuer Versuch, mit anderen Waffen, anderen Fahrzeugen, anderer Taktik.

„Battlefield 1942"-Veteranen kennen den Ablauf bereits aus dem beliebten Vorgänger, dem taktisch ausgefeilten und umfangreichsten teambasierten Shooter seit „Counter-Strike" (dt. Version). Umso mehr dürfen sie sich über die Verbesserungen freuen: **Die Spielfelder für die US- und Vietcong-Teams sind deutlich größer, wirken nicht so begrenzt wie früher. Wo bei „BF 1942" nur karge Wiesen lagen und vereinzelt mal ein Baum stand, warten nun dichte, üppige Dschungellandschaften.** Man kann und muss sich gut verstecken. Denn sobald man den Kopf aus dem Reisfeld streckt, zischen Geschosse und Fahrzeuge aller Art über selbigen hinweg.

Positiv fällt das neue Kräfteverhältnis auf. In „BF 1942" waren einfache Soldaten jedem Fahrzeug deutlich unterlegen. In den für Panzer unwegsamen Dschungelgebieten Vietnams gewinnen sie aber an Bedeutung. **Die spannendste Neuerung sind jedoch die Hubschrauber, die bisher nur in „BF 1942"-Mods wie „Desert Combat" herumknatterten. Diese schwebenden Schlachtschiffe transportieren Truppen und Fahrzeuge zur Front.** Allerdings erfordert es – trotz sehr gut gelungener Steuerung – erfahrene Piloten mit einigem Geschick, um die Helis effektiv einzusetzen.

Neben Hubschraubern spendiert das Entwicklerteam zahlreiche neue Panzer, Boote und Flugzeuge. Passagiere dürfen nun während der Fahrt ihre Waffen benutzen. Um die Schussgeräusche zu übertönen, bieten sämtliche Fortbewegungsmittel ein Radio, das sogar die Umgebung beschallt. Wer mit Wagners „Walkürenritt" über die Baumwipfel rauscht, erinnert sich nicht nur an den Filmklassiker „Apocalypse Now", sondern beeindruckt auch die Gegner.

Die Scharmützel von „BF Vietnam" sind vor allem im Multiplayer-Modus interessant. Denn wie schon beim Vorgänger gibt es keine Einzelspieler-Kampagne. **Die bis zu 63 Bots, mit denen man zu Übungszwecken starten kann, treffen exzellent, doch mit der Intelligenz hapert's: Die künstlichen Kollegen hocken gerne zu viert im Patrouillenboot und verzichten auf Beteiligung am Kampfgeschehen.** Wer auf die PC-Gefährten angewiesen ist, hat leider nur recht kurz seine Freude an den 14 abwechslungsreichen Karten.

Anders sieht es für überzeugte Multiplayer aus: **Die stimmige Atmosphäre (unter anderem mit 17 Originalliedern aus der Kriegszeit) und viele taktische Möglichkeiten machen „BF Vietnam" zum besten Mehrspieler-Online-Shooter.**

Battlefield Vietnam

3D-Shooter für Fortgeschrittene und Profis

ca. 50 € | DICE/Electronic Arts | 1-64 Spieler

Erscheinen am 19. März 04

ab 16 J. | Deutsch

außerdem geplant für:

minimale Systemvoraussetzungen:

1 GHz Athlon, 3D Karte mit 64 MB, 256 MB RAM

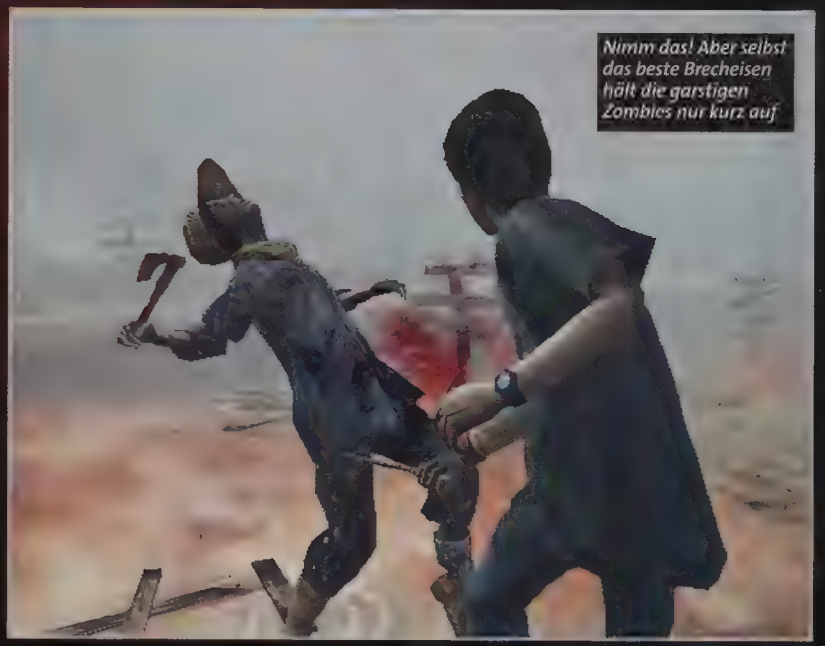
Grafik	Sound	Dauerspaß
2	1	1

+ Viele Vehikel, gut ausbalanciert, sehr gutes und stimmungsvolles Leveldesign

– Lange Ladezeiten, keine Kampagne, für Einzelspieler uninteressant

Spielspaß: 1

Schöner und abwechslungsreicher als der Vorgänger. Top-Shooter für Online- und LAN-Spieler

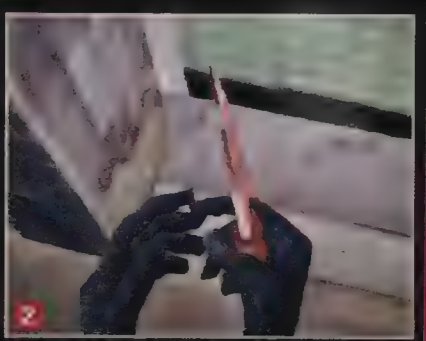

Nimm das! Aber selbst das beste Brecheisen hält die garstigen Zombies nur kurz auf

FORBIDDEN SIREN

Blutrote Flüsse und geheimnisvolle Sirenenklänge: In „Forbidden Siren" gerätst Du in ein Dorf voller Zombies.

DER TOT-ALE DURCHBLICK

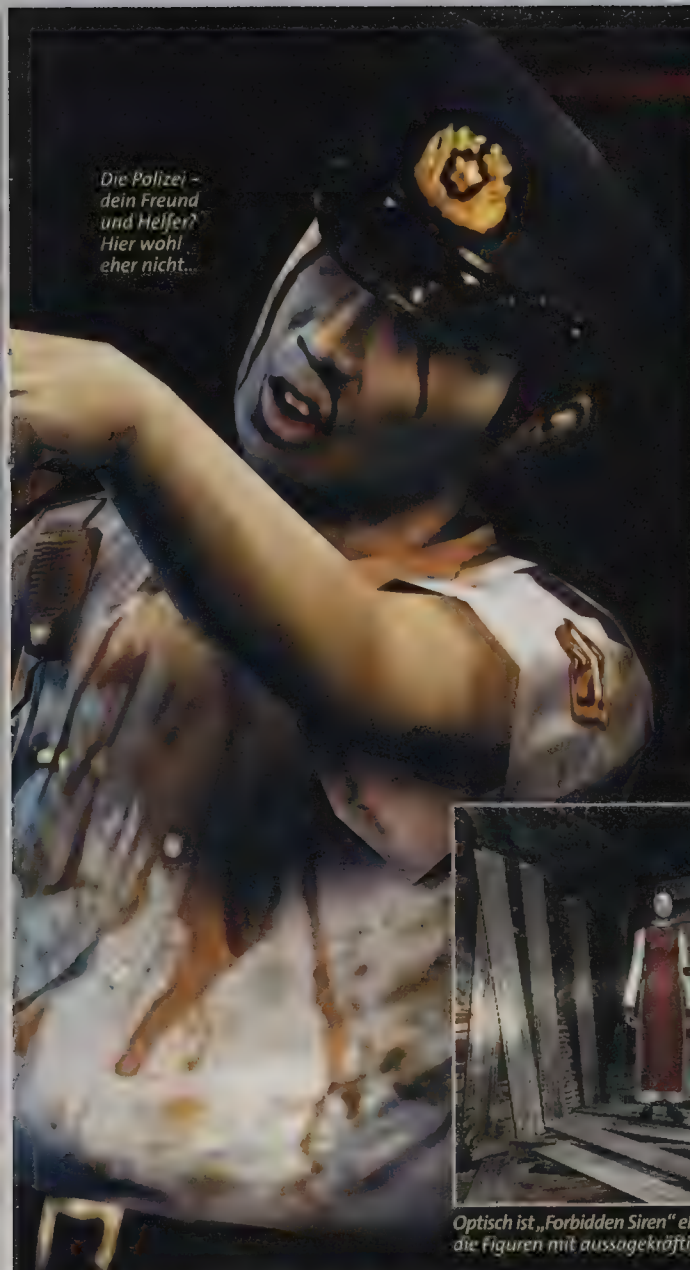
Mit Deiner Gabe kannst Du durch die Augen der Zombies sehen. Noch bewacht dieser die Treppe


Doch kurz darauf widmet sich Dein Untoter lieber der Nagelpflege – die Stufen sind unbewacht

Deine Chance! Schnell schaltest Du wieder in die normale Spielsicht, rennst die Treppe hoch...

...am abgelenkten Zombie vorbei und versteckst Dich ungesehen in einer dunklen Seitengasse

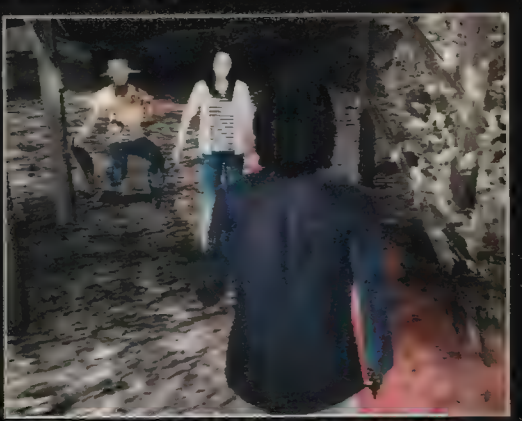
Modernes Monster: Dieser Zombie sucht die Gegend sogar mit der Taschenlampe ab. Seine Waffenwahl bleibt aber recht altmodisch



Die Polizei – dein Freund und Helfer? Hier wohl eher nicht...

Nirgendwo ist man sicher: Selbst in Häusern geht die Axt-schwingende Brut auf die Jagd. Clevere Spieler halten sich immer einen Fluchtweg offen!

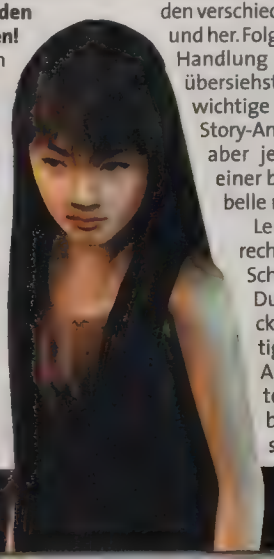
Optisch ist „Forbidden Siren" eher schlicht gehalten. Dafür sorgen die Figuren mit aussagekräftiger Mimik für Atmosphäre



Ich seh' etwas, was du nicht siehst... Oft muss man als Beschützer für seine wackeren Mitstreiter herhalten

Der japanische Ort Hanyuda hat sich aus ungeklärtem Grund in die Hölle auf Erden verwandelt: Blutrote Fluten schneiden das einst beschauliche Dörfchen von der Außenwelt ab, während die Bewohner als verwesende Zombies durch die Gegend streifen. Zehn Überlebende machen sich auf, das Rätsel zu lüften – im Verlauf des Spiels steuerst Du sie alle. **Ihre wichtigste Waffe im Kampf gegen die untote Brut: Sie besitzen die Gabe, mit den Augen ihrer Feinde zu sehen!**

Dabei benutzt Du den linken Analogstick wie bei der Senderwahl an einem Radio, um zwischen den verschiedenen Zombies zu wechseln. Wenn man durch die Augen eines Untoten blickt, erkennt man dessen aktuelles Sichtfeld. So lässt sich jederzeit prüfen, ob Deine Spielfigur unbemerkt an ihrem Gegner vorbeischleichen kann – oder ob sie lieber noch ein Weilchen in ihrem Versteck verharren sollte.



Die Shibito, wie die Zombies genannt werden, lassen sich nämlich mit herkömmlichen Waffen nur kurzfristig aufhalten. Zudem verfügen sie selbst über ein großes Arsenal, von der Axt bis zum Gewehr. Deswegen ist es ratsam, ihnen stets aus dem Weg zu gehen. Auch sollte man ihre Aufmerksamkeit nicht durch unachtsame Geräusche oder häufigen Taschenlampen-Einsatz erregen.

Die Geschichte springt zwischen den verschiedenen Charakteren hin und her. Folgst Du der verzweigten Handlung nicht konzentriert, übersiehst Du deshalb schnell wichtige Hinweise. Wer den Story-Anschluss verpasst, kann aber jederzeit im Menü in einer bequemen Ereignis-Tabelle nachschlagen.

Leider hilft die ansonsten recht gute Steuerung beim Schleichen nicht wirklich: Du kannst Dich zwar ducken, aber nicht vorsichtig um die Ecken spähen. Außerdem ist der Härtegrad recht hoch. Oft braucht es mehrere Versuche pro Abschnitt.

Trotzdem überzeugt die spielerische Mischung aus Schock- und Schleichelementen mit gelungen düsterer Atmosphäre, verstörenden Soundeffekten und stimmiger Grafik. In die fotorealistischen Gesichter steht das Grauen regelrecht geschrieben. Zu simpel und zweckmäßig sind dafür leider Umgebungsgrafik und Texturen. **„Forbidden Siren" erreicht zwar nie die intensiven Horrormomente von „Silent Hill", es bleibt aber eine unterhaltsame und durchweg spannende Alternative für geduldige Genre-Fans.**

Xbox PS2 PC NGC PS

ab 16 J. Deutsch

Forbidden Siren

Action-Adventure für Fortgeschrittene u Profis

ca. 60 €	Sony	1 Spieler

erschienen am 10. März 04

außerdem geplant für:

unterstützt: 8-MB-Card, Dolby Surround

Grafik 3	Sound 2	Dauerspaß 3

Innovativer Blick durch Zombie-Augen, dustere Atmosphäre, spannende Story

Recht schwer, unfaire Stellen, Mängel bei der Steuerung

Spielspaß

Spannender Japano-Horror mit frischer Spielidee, aber frustigen Abschnitten und Design-Macken

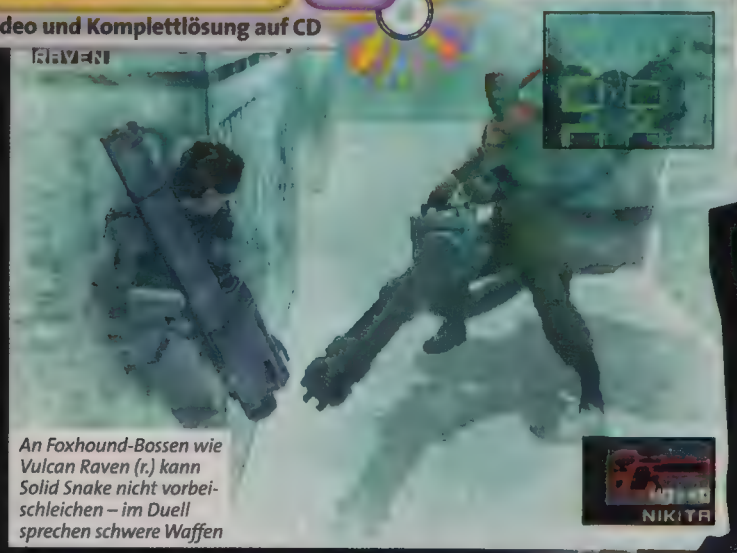
2-

Ein Opfer kommt selten allein: Die junge Yoriko ist einer von zehn Charakteren

Nicht alle Charaktere können Schusswaffen einsetzen

Text: Torsten Kuhnke, Michael Stapf

Video und Komplettlösung auf CD



An Foxhound-Bossen wie Vulcan Raven (r.) kann Solid Snake nicht vorbeischleichen – im Duell sprechen schwere Waffen

Schleich nochmal, Snake! Solide Rückkehr des Agenten: schlauer und schöner als das PSone-Original und nicht so wirr wie der PS2-Nachfolger.

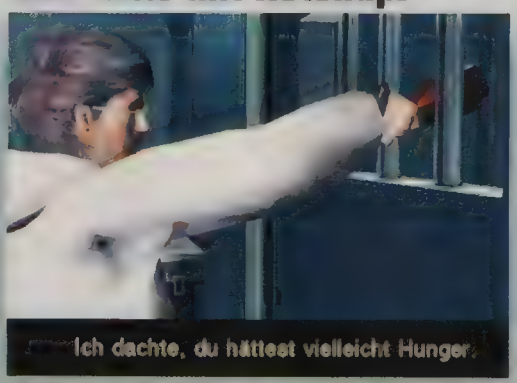
TACTICAL ESPIONAGE ACTION

METAL GEAR SOLID®

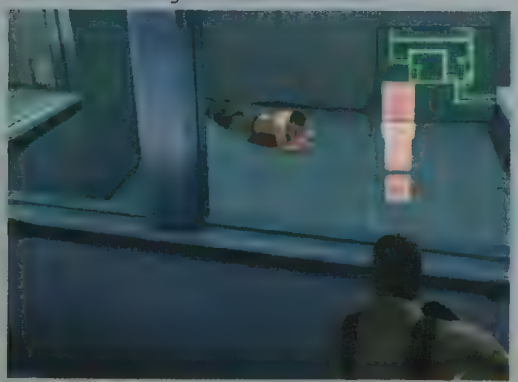
THE TWIN SNAKES

Ausbruch statt Mittagessen: Aber bitte mit Ketchup!

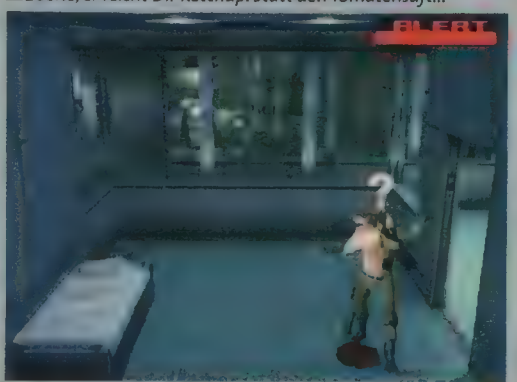
1. *Nach dem Schock-Verhör landet Solid Snake in einer Zelle. Wo ist der Ausweg aus diesem Schlamassel?*



2. *Essen fassen! Der Stationswissenschaftler (l.) ist auf Deiner Seite, er reicht Dir Ketchup. Statt den Tomatensaft...*



3. *...über die Pommes zu kippen, simuliert Snake einen blutigen Unfall. Der Wächter stutzt verblüfft...*

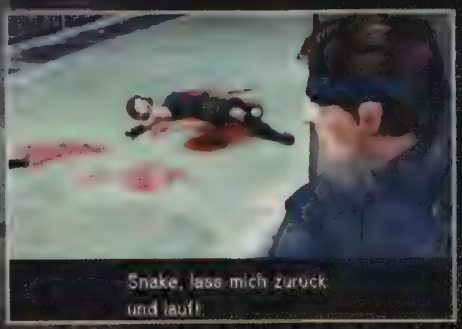


4. *...und fällt glatt auf das Täuschungsmanöver rein. Wenig später ist er bewusstlos und Snake wieder frei*

Wilde Gene: Liquid (l.) ist Solid Snakes bösartiger Bruder. Er führt die rebellische Foxhound-Truppe an

Technologen, Politiker und Militärs ringen in der Zukunft von „Metal Gear Solid" um die Macht über den Globus. Die Dinge laufen aus dem Ruder. Sechs Söldner der Elite-Einheit Foxhound haben sich bis an die Zähne bewaffnet, in Alaska verschanzt und dort die Kampfmaschine „Metal Gear Rex" erbeutet. Umgeben von genmanipulierten Söldnern, droht der wüste Terroristen-Trupp mit dem atomaren Erstschlag.

Das Pentagon schickt Top-Agent Solid Snake – ebenfalls ein Foxhound-Profi – in die eisige Forschungsstation, um hochrangige Geiseln zu retten und „Metal Gear Rex" zu entschärfen. Nach der Ankunft ist Snake allein, sein Codec seine einzige Verbindung mit der Außenwelt: Über Videofunk tauscht Snake mit dem Team in der Heimatbasis Infos und Tipps aus. Später erhältst Du weitere Codec-Frequenzen – die Zahl der Informanten und Darsteller wächst.



Verzwickte Agentenstory: Die Handlung entspinnt sich in unheimlichen Begegnungen und langen Gesprächen

Bist Du vor bösen Blicken sicher, suchst Du nach Gegen- und Waffen – oder versteckst Dich im Spind

Lifting für den Playstation-Klassiker

Original (l.) bleibt das Büro heil – auf dem NGC kannst Du Bücher fleddern und Statuen zerschießen

Die Player-Wanze (l.) und [illegible] – auf dem NGC [illegible]

Viele Wächter sind der Schlange Tod: Aus der Ego-Ansicht wehrt sich Snake gegen die alarmierten Truppen – meist vergeblich

Geruch der Meute

1. *Die Wölfe lieben Meryl. Als Snake ihr zu nahe tritt und sich vor der Meute...*

2. *...unterm Karton versteckt, hebt ein Wolf das Bein. Ab jetzt kann Snake...*

3. *...in der Kiste durch die Wildnis – der Urin-Geruch macht die Bestien zahm*

Konamis Agenten-Abenteuer orientiert sich am Actionkino der Marke John Woo („Mission: Impossible 2") und erinnert zeitweise an „The Rock". Um Dich in Hangar, Computerzentrum und Radarturm umzusehen, schaltest Du in die Ego-Perspektive oder suchst Fassaden mit Fernglas-Zoom ab. Das Gamecube-Pad ist voll belegt, Dein Aktionsspektrum im Vergleich zum Playstation-Original von 1998 erweitert – einige Kisten und Mauern kannst Du erklettern. Die Schultertasten zeigen das Inventar der rechten Hand (Waffen) und der linken, die in Werkzeugen und High-Tech-Apparaten kramt. Auf Ⓧ-Druck duckt sich Snake, um in Deckung zu gehen oder lautlos voranzurobben.

Solid Snake ist der Pionier aller 3D-Schleicher: Obwohl der Spion schwere Artillerie sammelt (Scharfschützen- und Sturmgewehr, Nikita- und Stinger-Raketen) bleibt Heimlichkeit seine stärkste Waffe. Du beobachtest die Bewegungen von Überwachungskameras und Patrouillen, drückst Dich als Snake eng an die Wand und vermeidest jedes Geräusch. Gerätst Du ins Blickfeld einer Wache oder hinterlässt Du Spuren, stutzt und späht sie und löst Alarm aus.

Dann kreischen die Sirenen: Einheiten rücken aus, checken jeden Winkel, öffnen Türen und blicken in Schränke. **Die Wachen sind schlauer als im Original. Konami hat die Computerintelligenz der PS2-Fortsetzung in die Gamecube-Version eingebaut.** Solid überwältigt die Gegner mit Würgegriff oder Schalldämpfer und zieht sie ins Eck, damit kein Kollege drüberstolpert.

Das japanische Entwicklerteam erzählt die spannende Story aus den 90er Jahren noch einmal, aber mit rundum verbesserter Grafik und spielerisch erweitert – so darf Snake jetzt endlich auch aus der Ego-Perspektive ballern. Leider fehlt die VR-Missionen-Erweiterung des Originals, und einige Laber- und Zwischensequenzen wirken künstlich gestreckt und übertrieben. Das Remake toppt somit das Original nicht, aber zeigt dessen zeitlose Stärken. **„Metal Gear Solid" ist eine einmalige Verbindung aus Kino-Drama, schlauem Adventure und Echtzeit-Action – und damit auch im 21. Jahrhundert das beste Science-Fiction-Abenteuer.**

Metal Gear Solid: The Twin Snakes
Action-Adventure für Einsteiger bis Profis

ab 16 J. | Deutsch

ca. 60 €	Konami	1 Spieler

Erscheint am 26. März 04

außerdem geplant für:

unterstützt: Memory Card, Dolby Pro Logic II

Grafik 1	Sound 1	Dauerspaß 1

Thriller-Stimmung, coole Rätsel, wilde Lösungswege – und endlich Ego-Ballern

Viel Hin- und Hergelaufe, viel Gelaber, teils lächerliche Zwischenfilme

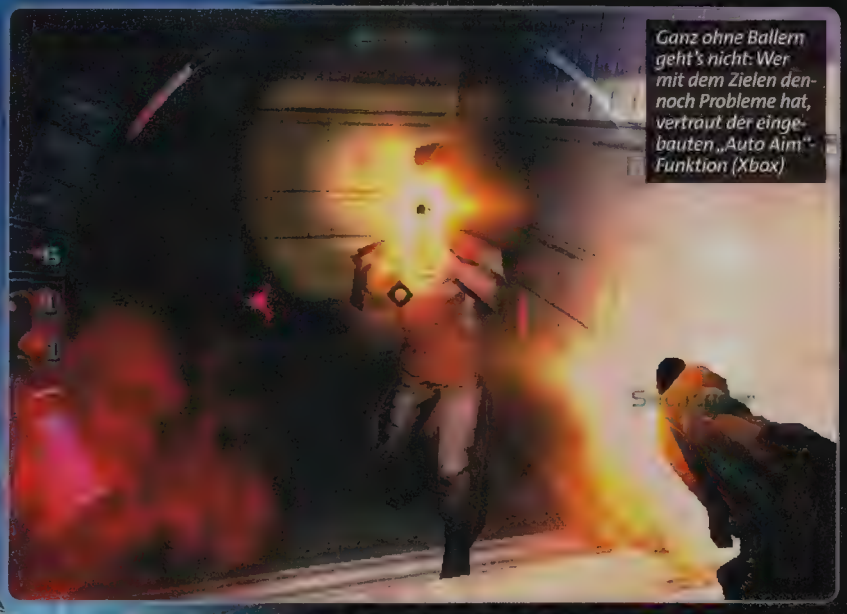
Spielspaß 1

Nicht großartig verbessert, aber toll umgesetzt und modernisiert: Ein überragendes Abenteuer!

Text: Winnie Forster

Video auf der CD

Dein Held heißt Alex D. (egal ob als Mann oder Frau) und will herausfinden, ob er als Versuchskaninchen missbraucht wurde



Ganz ohne Ballern geht's nicht: Wer mit dem Zielen dennoch Probleme hat, vertraut der eingebauten „Auto Aim"-Funktion (Xbox)

Verzwickte Agenten-Geschichte in verzwickter Zukunftswelt: Dieses Spiel verbindet anspruchsvoll Elemente aus Shooter und Abenteuer.

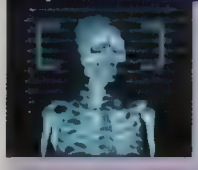
DEUS EX INVISIBLE WAR

Bio-Modifikationen

Augen

Alles, was zur besseren Wahrnehmung dient, installierst Du hier. Auch den coolen Selbstheiler

Kopf

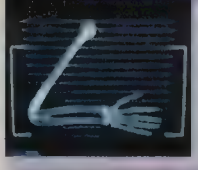


Computerhacker setzen hier die Neuralschnittstelle ein. Ansonsten Tarn- oder Abschirmfeld

Skelett

Das Thermal-Tarnfeld macht Dich für Drohnen unsichtbar. Die DF-Drohne sprengt anfliegende Raketen

Arm



Schläger freuen sich über das Kraft-Add-On. Auch sinnvoll: die Drohnen-Hack-Modifikation

Bein

Schneller oder leiser sein? Klar, geht. Fett ist aber die Egel-Drohne: Sie saugt Leben aus Toten!

Die wichtigen Charaktere halten per Hologramm oder ComLink ständig Kontakt zu Dir – gehorchen musst Du aber nie (PC)

Nicht nur wenige Gänge, die ganze „Deus Ex 2"-Welt ist stockdunkel! Dagegen helfen Lampe oder Nachtsicht-Add-On (Xbox)

Text: Knut Gollert

Es gehörte zu den komplexen Spielen, war vielen Shooter-Spezialisten zu umständlich oder anstrengend: „Deus Ex", das wohl beste PC-Action-Adventure des Jahres 2000 (Test in SCREENFUN 8/00). Was wie ein astreines First-Person-Actionspiel aussah, entpuppte sich als intelligente Adventure-Rollenspiel-Mischung mit einer unglaublichen Handlungsvielfalt.

20 Spieljahre später geht es weiter in „Deus Ex: Invisible War". Die korrupte Zukunftswelt ist noch dunkler und undurchsichtiger geworden. **Du bist ein junger Anti-Terror-Spezialist, wahlweise auch eine Spezialistin, und jagst mysteriöse Vereinigungen, religiöse Fanatiker und skrupellose Waffenkartelle.** Wer gut und wer böse ist, bleibt unklar, denn jede Seite versucht Dich zu benutzen. Auf dem Weg durch das Spiel musst Du deshalb auch immer wieder entscheiden, für wen Du eine Mission erfüllst und auf welche Seite Du Dich damit stellst.

Genauso offen bleibt der Weg, mit dem Du Deine Ziele erreichst. **Ob Alex D. mit einer der vielen Waffen eine Schneise durch die Wachen ballert oder heimlich durch die Lüftungsschächte krabbelt, ist allein Geschmackssache.** Für die optimale Anpassung an Deinen Spiel-Stil gibt's Bio-Modifikationen: In fünf Bereichen kannst Du Deinem Haudegen biotechnische Erweiterungen einbauen (siehe Kasten). Alex D. springt dann besonders hoch oder kann feindliche Drohnen übernehmen. Was Du willst. Oder besser: was Du zur Lösung des Spiels am liebsten benutzen möchtest.

Das ist sicherlich die große Stärke des Spiels. Allerdings kommt die verwinkelte Story nie richtig in Gang, und das Spiel packt auch nicht so sehr wie Teil 1. Trotzdem: Ein großartiges Action-Adventure für Anspruchsvolle.

PS2 XBOX NGC PS3 ab 16 J. Deutsch

Deus Ex: Invisible War

Action-Adventure für Fortgeschrittene u. Profis

ca. 50 € | Eidos | 1 Spieler

erschienen am 5. März 04

außerdem geplant für:

minimale Systemvoraussetzungen:

PIII 1 GHz, 256 MB RAM, 3D-Karte, DVD-Laufwerk

Grafik 2 | Sound 2 | Dauerspaß 2

Sehr schöne Licht-Schatten-Effekte, offenes Spielsystem voller taktischer Möglichkeiten

Sich oft wiederholende Abläufe, Reserven bei Story und Atmosphäre

Spielspaß

Herrlich offenes, anspruchsvolles Action-Adventure, das manchmal auf der Stelle tritt

2+

ANZEIGE

»»» Quit & Win

Hör hin, wenn Kopf und Körper sagen: Hör auf!

Die täglichen Zigaretten hängen dir buchstäblich zum Hals raus? Du hast keine Lust mehr, dir länger vom blauen Dunst den Kopf vernebeln zu lassen? Dann packe das Nichtrauchen jetzt aktiv an! Wie du das packst? Mit der „Quit & Win"-Aktion bei der BZgA! Unter dem Titel „Rauchfrei 2004" gibt's bei diesem Nichtraucher-Wettbewerb tolle Geldpreise zu gewinnen. Was du dafür tun musst? Vier Wochen lang auf Fluppen verzichten. Der erste Schritt, endgültig Schluss zu machen und zu sagen: Ab auf den Müll, Kippe!

Alles rauchfrei, macht der Mai!

Die „Quit & Win"-Aktion steht unter dem Dach der World Health Organization (WHO) und findet weltweit statt. Über eine Million Menschen probieren zur gleichen Zeit dasselbe, nämlich endlich mit dem Aufhören anzufangen. Du stehst mit deinem Entschluss also nicht alleine da. Der Startschuss für alle fällt am 1. Mai 2004 – bis zum 29. Mai heißt es dann, komplett rauchfrei zu bleiben. Schummeln gilt übrigens nicht – am Ende wird über einen Test festgestellt, ob du wirklich auf Nikotin verzichtest hast.

Winners wanted!

In Deutschland werden unter allen erfolgreichen Teilnehmern insgesamt 10.000 € verlost, z.B. lockt ein Hauptpreis von 2.500 € für einen Aussteiger unter 18 Jahren. Übrigens können auch Nichtraucher mitmachen: Als „Helfer" haben sie ebenfalls die Chance auf lohnende Geldpreise. Am 31. Mai, dem Weltnichtrauchertag, stehen alle Gewinner fest – mach mit, wenn du zu den Glücklichen gehören willst!

Ich bin ein Raucher! Holt mich hier raus!

Zwei von drei jugendlichen Rauchern wären happy, wenn sie weniger oder gar nicht mehr rauchen würden. Wie sieht es bei dir aus? Willst du ebenfalls von der Zigarette weg? Wenn ja, gibt es zwei Wege:

- **Step-by-Step-Methode:** Du reduzierst schrittweise die Anzahl der gerauchten Zigaretten pro Tag. So lange, bis du auf „Null" runter bist.

- **Schlusspunkt-Methode:** Du hörst an einem von dir bestimmten Tag komplett mit dem Rauchen auf. Das klingt heavy, ist aber mit Abstand die erfolgreichste Methode.

Gut zu wissen: Neue Forschungsergebnisse zeigen, dass Raucher, die ihren täglichen Zigarettenkonsum reduzieren, ihr Krebsrisiko nur wenig senken. Wahrscheinlich, weil sie die restlichen Zigaretten tiefer und länger inhalieren. Noch ein Grund mehr, um für die Schlussstrich-Methode zu sein! Sag auch du „Schluss! Ende! Aus!"

Am besten checkst du unter www.rauch-frei.info noch heute den Menüpunkt „Dein Weg zur Freiheit". Dort sind die Wege, mit dem Rauchen aufzuhören, genau beschrieben. Außerdem gibt's hier Tipps & Tricks, die dir wirklich helfen, das Nicht- oder Weniger-Rauchen zu packen. Nichts wie hin zur großen Freiheit!

»»»» Quit & Win – rauchfrei kannst du nur gewinnen!

Du rauchst täglich und willst bis zu 10.000 € gewinnen? Dann steig ein beim rauchfrei-Wettbewerb und melde dich bis spätestens 1. Mai 2004 an. Teilnahmekarten bekommst du z.B. in allen Apotheken. Du kannst dich aber auch direkt online unter www.rauchfrei2004.de anmelden. Und dann heißt es im Mai 2004: „Quit & Win".

Mach jetzt mit und werd rauchfrei – bevor du von deinem Körper die Quittung fürs Qualmen bekommst!!!

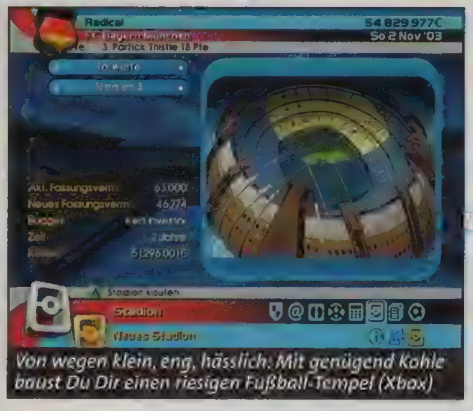
BZgA
Bundeszentrale für gesundheitliche Aufklärung

BDFL Manager 2004

Wer hat an meinem Stuhl gesägt? Der „Bund Deutscher Fußball-Lehrer“ sucht wieder belastbare Nachwuchs-Manager.

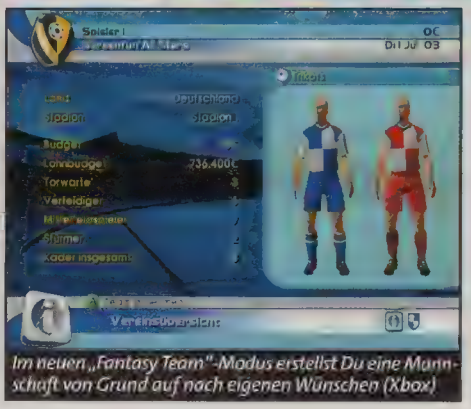
Während der Partie kannst Du den Spielern Anweisungen zuordnen – oder auf der Xbox dank Headset-Unterstützung einfach zurufen! (Xbox)

Stehen immer lautstark am Seitenrand: Eduard Geyer (l.), Benno Möhlmann (M.) und Ralf Rangnick (r.)



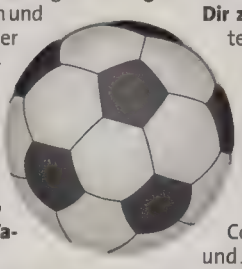
Von wegen klein, eng, hässlich: Mit genügend Kohle baust Du Dir einen riesigen Fußball-Tempel (Xbox)

Nach dem Spiel ist vor der Analyse: Check im „Football One“-Studio die Ergebnisse der Konkurrenz (Xbox)



Im neuen „Fantasy Team“-Modus erstellst Du eine Mannschaft von Grund auf nach eigenen Wünschen (Xbox)

Fassungslos verfolgen erfolgsverwöhnte Fußball-Fans die laufende Bundesliga-Saison: Erstligisten werden im DFB-Pokal von Amateurtruppen blamiert, unerklärlicher Leistungsabfall kickt Teams wie Dortmund vorzeitig aus dem Meisterschaftsrennen und treibt einige Titelanwärter sogar in den Abstiegskampf. **Da ist es höchste Zeit, selbst Hand anzulegen – mit dem „BDFL Manager 2004“ dirigierst Du Deine Mannschaft wieder dahin, wo sie hingehört – an die Tabellenspitze!**



Damit die Rahmenbedingungen dafür stimmen, startet der meistverkaufte Konsolen-Manager mit einer prall gefüllten Datenbank in die neue Saison: 778 Vereine aus 31 Ländern – im Gegensatz zur EA-Konkurrenz sind sogar die aktuellen Transfers der Winterpause bereits berücksichtigt.

Deine Karriere beginnt in einem von sechs europäischen Ländern – ganze 16 verschiedene Ligen stehen Dir zur Auswahl, von der ersten deutschen Bundesliga bis zur dritten englischen Division. Fußball-Freaks spendiert der Entwickler Codemasters jetzt einen knackigen Experten-Modus. Einsteiger lassen sich dagegen vom Computer beim Training und Jonglieren mit den Finanzen unterstützen.

Verbesserungen, wohin das Auge blickt: Die neuartigen Spieler- und Gegnerbeobachtungen verschaffen Dir tiefere Einblicke für kommende Matches oder Vertragsverhandlungen. Zudem kann man seine Scouts jetzt auch nach Südamerika schicken (Argentinien, Brasilien und Chile), um verborgene Talente zu sichten.

Training, Taktik und Tabellen – dank der übersichtlichen Menüs des „BDFL Manager“ navigiert man problemlos und flott durch alle Tätigkeitsbereiche. Die 3D-Spielsequenzen unterhalten dank verbesserter künstlicher Intelligenz mit realistischen Abläufen und Torszenen. Optisch machen die animierten Partien allerdings weiterhin wenig her.

Nach jeder Partie melden sich Marcel Reif und Paul Breitner zu Wort. Die kommentierten Match-Highlights und die Spielanalyse langweilen allerdings schnell. So gewinnt das „2004“-er Update auch dieses Jahr nicht die Meisterschaft in Sachen Präsentation, inhaltlich bleibt der bewährte Manager aber weiterhin auf Champions-League-Kurs.

BDFL Manager 2004
Simulation für Einsteiger bis Profis

ca. 60 €	Codemasters	1-2 Spieler

erschienen am 5. März 04

außerdem geplant für:

unterstützt: 8-MB-Card (PS2), Speicherfunktion, „Xbox Live“-Headset (Xbox)

Grafik 3	Sound 3	Dauerspaß 1

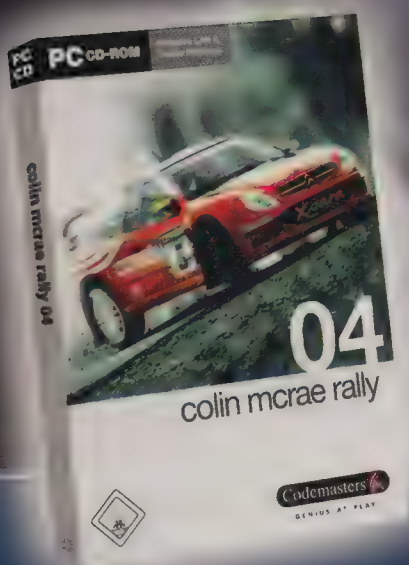
+ Einsteigerfreundlicher Manager, aktuelle Daten, klasse Menüführung, gutes Scout-System
– Lange Ladezeiten und Spieltag-Analyse, einfache Präsentation

Spielspaß **2+**

Komplex und ansprechend, dabei übersichtlich und durchschaubar. Nur die Präsentation ist schwach

Text: Michael Stanf

die rally-macht für acht.



04
colin mcrae rally

8 multiplayer

PC CD

SOUNDS BEST ON Sound BLASTER 24-bit

Freunde? Nur bis zur nächsten Kurve.

Die Genre-Referenz dreht auf: Bis zu 8 Spieler fighten jetzt exklusiv am PC online oder per LAN gegeneinander. Im Weltmeisterschafts- oder Etappenmodus. Auf 48 Wertungsprüfungen in 20 ultra-realistischen Rallye-Boliden. Geniale Extras: das brandneue Testcenter, der freie Rallye-Modus zur Gestaltung einer eigenen Rallye und, und, und. Colin McRae Rally 04: der absolute Renner für Motorsport-Freaks!

www.codemasters.de

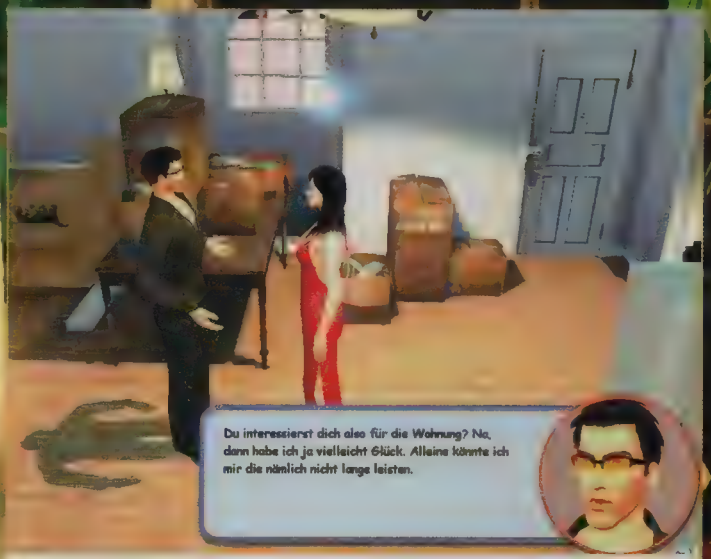
Codemasters

GENIUS AT PLAY

© 2004 The Codemasters Software
are trademarks of
their respective owners.

Video auf der CD

Sie haben nur das Eine im Kopf: Bring zwei wildfremde Singles unter einer Decke zusammen und mach sie so richtig glücklich!



1 Es geht los, die Singles ziehen ein und treffen sich zum ersten Mal. Du packst tatkräftig die Umzugskartons aus und startest erste Flirtgespräche

singles
flirt up your life

Nicht nur unter der Dusche ziehen sich die Singles aus – ein Klick auf den Kleiderschrank tut's auch

Entschuldigung, aber ich bin neu hier! Treffen sich frisch eingezogene Singles aus Versehen im Bad, wird sich saftig geschämt. Gespräche schaffen schnell das nötige Vertrauen

2. *Schon nach wenigen Stunden ist die neue Bude flott. Die Singles frönen ihrer Lieblingsbeschäftigung: Sie unterhalten sich, dass die Luftballons fliegen*

3. *Schon bald sind sie sich sehr vertraut: Das Bad wird zusammen benutzt, man frühstückt nackt. Die Leiste unten zeigt Dir übrigens die acht Grundbedürfnisse*

4. *Ganz lustig, aber nie wirklich nötig: Die Kamera bringt den beiden Spaß. Eine nette Unterhaltung hat aber denselben Effekt*

5. *Der krönende Abschluss: Sind genug Erotik-Punkte gesammelt (Leiste unten), geht es im frisch gekauften Doppelbett zur Sache*

Es sieht aus wie „Die Sims" und spielt sich auch so. Dennoch sind die Unterschiede immens: In „Singles" gilt es nämlich nur Eines zu erreichen – eine möglichst perfekte Liebesbeziehung zwischen zwei zunächst wildfremden WG-Bewohnern. Inklusive Flirten, Umarmen, Knutschen, Kuscheln und mehr.

Du startest mit einem WG-Pärchen Deiner Wahl: **Aus sechs Burschen und sechs verschiedenen jungen Damen stellst Du Dein Traumpaar zusammen.** Das zieht jetzt in eine schöne Dachgeschosswohnung ein, die Du ganz nach eigenem Geschmack umbauen und einrichten kannst. Wie im großen Vorbild von EA „Die Sims" legst Du im Bau-Modus Parkett, reißt Wände ein, tapezierst neu und platzierst frisch erworbene Möbel. Denn schön wohnlich soll es sein – die Sims, ähhm... Singles sollen sich wohl fühlen!

Das eigentliche Leben findet genauso statt wie in EAs Lebenssimulation: Du steuerst die Singles durch den ganz normalen Tagesablauf. Auf Knopfdruck wechselst Du zwischen ihnen hin und her. Wichtig hierbei sind die Bedürfnisse der beiden. **Gib ihnen immer gut zu essen, wasch sie und setz sie regelmäßig aufs Klo, dann klappt's auch mit dem Liebesleben.** Und da zählen die „Beziehungspunkte". Je nachdem, welche Gesprächsoptionen Du wählst, steigen die Werte in Romantik, Spaß, Freundschaft oder Erotik.

Ein anwachsendes Punktekonto schaltet zugleich immer mehr Optionen frei. Anfangs kannst Du etwa unter dem Punkt „Erotik" nur „Flirten" anwählen. Doch schon bald wartet die Option „leidenschaftlicher Kuss" oder sogar „Im Bett kuscheln".

Das Schöne daran: Das Gespräch zwischen Deinen Singles ist eine Art Allheilmittel. Während Du bei „Die Sims" extra-stressig Spaß bringende und beziehungsfördernde Aktivitäten unter einen Hut bringen musstest, tut es hier ein simples Gespräch. Flirte etwas, erzähl einen Witz und verteil Komplimente – das macht die Singles glücklich. Andere Beschäftigungen werden überflüssig.

Doch das ist es auch, was „Singles" ganz schnell den Wind aus den anfangs stark geblähten Segeln nimmt. **Design-Macken machen viele Aktionsmöglichkeiten überflüssig und reduzieren das Spiel auf abwechslungsarmes „Schlafen-Waschen-Essen-Flirten".** Nichts anderes wollen die WG-Bewohner und nichts anderes sollen sie haben. Was den Spieler langweilt, sobald er die „Jetzt im Bett kuscheln und noch ein wenig mehr"-Phase erreicht hat. Denn das Spiel stellt ihn dann vor keine weitere Aufgabe mehr.

Dabei hätte doch alles so viel besser sein können! Grafisch macht das Spiel nämlich richtig viel her. Die Steuerung der frei beweglichen Kamera ist einfach, die 3D-Optik ist detailliert und stets schön anzusehen. Auch das Drumherum stimmt: Die Einrichtungsgegenstände sind vielfältig, das Handling des WG-Paares ist einfach, und Du kannst sogar eine Bonus-Location freispielen. Die Idee, Deinen Singles Erfahrungspunkte zu geben, die Du auf bestimmte Eigenschaften verteilen kannst, ist ebenfalls klasse – aber tröstet dennoch nur wenig. **Andere Nicht-Spieler-Charaktere, spannende Locations wie Clubs oder Kino und ein strengeres, besser durchdachtes Bedürfnis-Management fehlen.**

So unterhält „Singles" genau so lange, bis Dein Paar genug Erotik-Punkte für ein Schäferstündchen eingefahren hat. Dann ist buchstäblich die Luft raus, und das Spiel langweilt.

Xbox PS2 NGC PS

ab v5.1 Deutsch

Singles

Simulation für Einsteiger

ca. 30 €	Deep Silver/Koch	1 Spieler

Erscheinen ab: 11. Februar 04

außerdem geplant für:

minimale Systemvoraussetzungen:

PIII mit 1 GHz, 256 MB RAM, 3D-Karte mit 32 MB

Grafik 2	Sound 4	Dauerspaß 3

Schöne und detaillierte 3D-Grafik, manchmal prickelnde Stimmung, einfaches Handling

Unausgeklügeltes Bedürfnissystem, auf Dauer fade und zu leicht

Spielspaß **2-**

Hormon-Haushalt: Pseudo-erotischer „Sims"-Klon, der viel Haut zeigt, aber deutlich weniger kann

Text: Knut Gollert

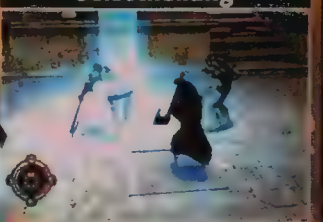
Knights of the Temple
Infernal Crusade

Im Kloster ist der Teufel los: Kämpf mit Tempelritter Paul gegen die Horden der Unterwelt. Schick sie mit dem Schwert zurück in die Hölle.

Helfende Zauber

Adelle bringt Paul Gebete bei. Damit holst Du Dir im Kampf Beistand:

Selbstheilung



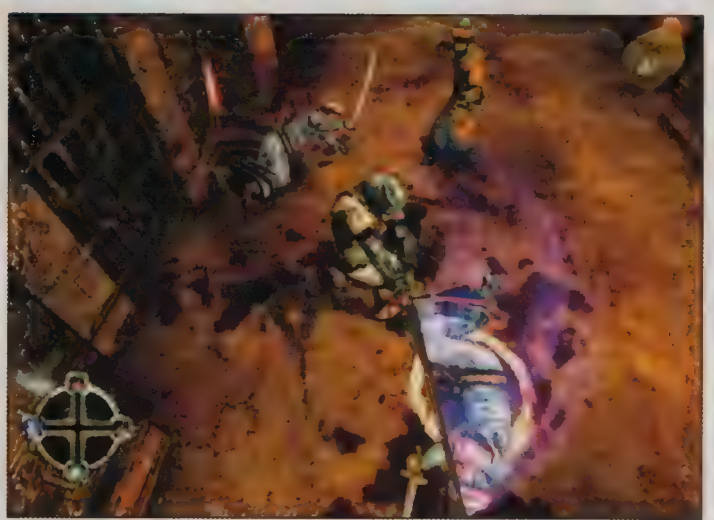
Während Du um Heilung betest, weichen die Gegner zurück

Feuerball

Nicht sehr effektiv, aber schön: Paul wirft Feuerbälle nach den Feinden

Magischer Schutz

Dank einer heiligen Schutzaura nimmst Du kurzzeitig keinen Schaden



Mit einem mächtigen Spezial-Rundum-Schlag hält sich Paul die Bösen vom Leib

Wenn Du den Bogen auspackst, wechselt die Kamera in die Ego-Perspektive

Das ist die Hölle: Grauenhafte Gestalten stellen sich Deinem Helden in den Weg

Es ist schon ein Kreuz als Tempelritter: Plötzlich tauchen stinkende Höllenkrieger auf und wollen der Kirche an den Kragen. Sogar der Lord Bischof höchstselbst ist besessen: Er hat die schöne Jungfrau Adelle entführt. Durch ihre Opferung will er die Weltherrschaft an sich reißen.

Ritter Paul bleibt nichts anderes übrig, als sein zerfurchtes Schwert zu packen und dem Bischof nachzujagen. Dabei zerlegt seine heilige Klinge Heerscharen besessener Mönche, Ritter und Sarazenen. **Im Lauf der Gefechte lernst Du nach und nach neue Angriffskombinationen. Mit immer geschickteren Attacken treibst Du Deinen Gegnern den Teufel aus. Recht blutig wohlgemerkt, aber im Auftrag der Kirche geht das wohl mal in Ordnung.**

Vom heimischen Kloster über die heilige Stadt Jerusalem bis hinunter in die Vorhöfe der Hölle führt Pauls Weg. Die einzelnen Szenarien sind recht ansprechend, vor allem wegen der scharfen Texturen. **Die eigentliche Offenbarung liegt jedoch in den genialen Animationen der Figuren: Im Motion-Capturing-Studio wurden sämtliche Bewegungen von Schauspielern aufgenommen. Deshalb wirbelt Paul elegant und ohne ruckartige Moves durch die Dämonenhorden.** Die bewegen sich zwar genauso behende, sind aber nicht nur gott- sondern leider auch hirnlos. Zückt Paul seinen Bogen, bleiben manche Feinde einfach stehen und lassen sich dahinraffen. Der geschickte Umgang mit der Klinge ist dennoch vonnöten: **Die Anzahl und Stärke der Besessenen fordert vom Spieler intelligente Kombinationen und pünktliche Paraden. Auch der Einsatz der Zauberkräfte (siehe Kasten) will wohl überlegt sein.** Nur wer fleißig Gegner heimsucht, darf Gottes Hilfe in Anspruch nehmen!

Kleiner Wermutstropfen: Die Kamera hängt meist fest an der Decke, wodurch zwar spannende Einstellungen entstehen. Doch zu oft muss Paul in schlecht oder gar nicht einsehbaren Winkeln kämpfen. Das ist bitter für den Ritter.

Knights of the Temple
Actionspiel für Fortgeschrittene und Profis

ca. 60 €	TDK	1 Spieler

ab 16 J. Deutsch

erscheint am 4. März 04

außerdem geplant für: PC PS2 XBOX NGC

unterstützt: „Xbox Live", Speicherfunktion

Grafik 1 Sound 2 Dauerspaß 2

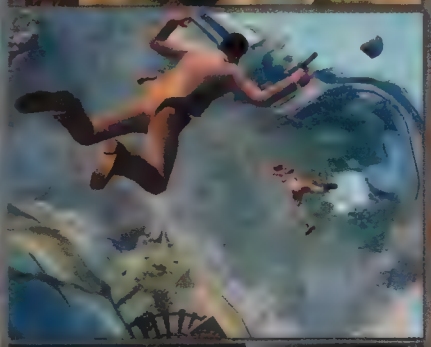
Wunderschöne Animationen, intelligentes Kampfsystem, interessante Geschichte

Ungeschickte Kameraführung, dumme Gegner, schnell durchgespielt

Spielspaß 2+

Ein Heidenspaß: Mit Tempelritter Paul wird jeder Actionfan zum heiligen Dämonen-Schnetzler

Text: Daniel Blank



Gut oder Böse?

Geschüttelt oder gerührt?

Leben oder Tod?

Heidi oder Shannon?

ALLES ODER NICHTS™

007™

Die Sicherheit der Welt liegt mal wieder in den Händen des besten Geheimagenten der Welt – in deinen. In einer brillanten Besetzung glänzen Pierce Brosnan in der Hauptrolle als James Bond, Shannon Elizabeth als Serena St. Germaine, Heidi Klum als Dr. Katya Kidanova und Mya als Agent Starling. Du setzt die neuesten Gadgets aus dem Q-Labor ein, fährst Bonds Aston Martin V12 Vanquish und besiegst die Schurken dank eines brandneuen Nahkampfsystems. Deine Reise führt dich auf vier Kontinente – und deine Mission lautet: Rette die Welt.

Starte deine Mission unter www.eagames.de

www.007aon.eagames.de

EA GAMES

Challenge Everything

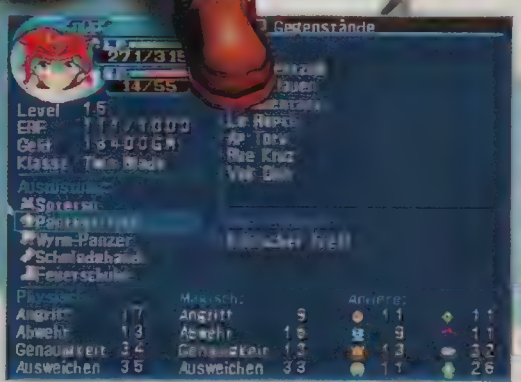
GAME BOY ADVANCE

Die Gruppe im Gefecht: Deine Party-Mitglieder chatten wie menschliche Mitspieler

感染拡大 .hack INFECTION

Kite (l.) ist der Held mit dem unsichtbaren, starken Armband. Black-Rose (r.) hilft

Anime, Online-Rollenspiel, futuristische Hacker-Geschichte: Bandais neuer Dreiteiler „dot.hack" ist all das!



Wertvolle Werte: Der Status-Bildschirm in „The World" entspricht heutigen Rollenspielen. Für 2007 etwas mau...

...dafür haben es die Charaktere optisch in sich. Helba etwa ist eine zwielichtige wissende Hackerin

Freundin Elk next, sie ist ein „Wavemaster"

Betriebssystem anno 2007: E-Mails liefern Hinweise, werfen aber auch Fragen auf

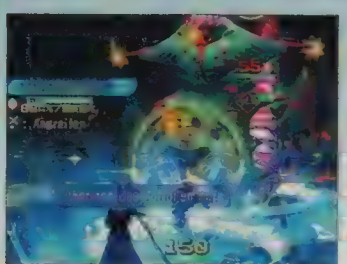
Sehr abgefahren: **„dot.hack" ist ein Spiel, das ein Spiel simuliert.** Was ja eigentlich keinen Sinn macht. Es sei denn, das simulierte Spiel heißt „The World" und könnte für genau diese gefährlich werden – nämlich für die ganze Welt des Jahres 2007! Denn ein rätselhafter Virus breitet sich in dem weltgrößten Online-Rollenspiel aus. Dein bester Kumpel wurde in „The World" attackiert und liegt seitdem im Koma – in der Realität! Du besitzt seitdem ein merkwürdiges Armband, dass Dich offenbar zum entscheidenden Spieler macht: Nur Du kannst infizierten Monstern das lebensgefährliche Virus entziehen.

Die meiste Zeit verbringst Du in „The World" mit Schatzsuche und Monster-Klopperei. Wie in echten Online-Rollenspielen triffst Du Leute, tauschst mit ihnen Gegenstände und gehst in einer maximal dreiköpfigen Party jagen. Die Spielfelder werden durch Schlüsselwörter erzeugt.

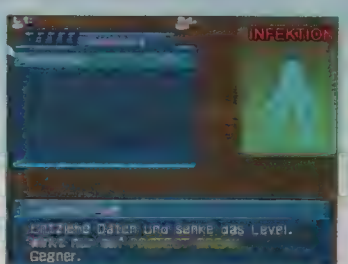
Erfahrungspunkte, eine Menge Ausrüstungsgegenstände und das schöne Skill-System als Zauberersatz machen viel Spaß. **Wirklich aufbauend und motivierend ist aber die spannende Story.** Erzählt wird sie durch die Schlüsselcharaktere, E-Mail-System und Web-Board – so kommst Du der Wahrheit immer näher. Nur die sich teils wiederholenden Dungeons und ein taktisch uninspiriertes Kampfsystem dämpfen den Spaß. Dafür ist der beiliegende 45-Minuten-Anime-Film (in Englisch mit deutschem Untertitel) ein toller Bonus.

„dot.hack 2" und „3" folgen noch dieses Jahr.

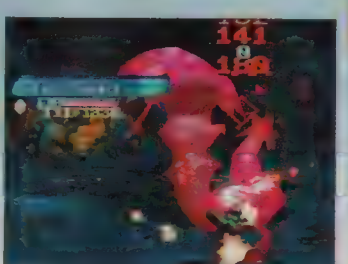
Anti-Virus-Armband-Aktion



Dieser Gegner hat 'ne Hacke: Das Virus macht ihn unsterblich. Da hilft nach...



...längerem Draufhauen nur der „Datenentzug" mittels Armband. Erst dann...



...ist der „Killer Snaker" sauber und lässt sich auf herkömmliche Weise besiegen

PS2 Xbox PC NGC PS

ab 12 J. Deutsch

dot.hack Part 1: infection

Rollenspiel für Fortgeschrittene

ca. 60 € | Bandai Atari | 1 Spieler

erschienen am 11. März 04

außerdem geplant für:

unterstützt: 8-MB-Card

Grafik 2 | Sound 2 | Dauerspaß 2

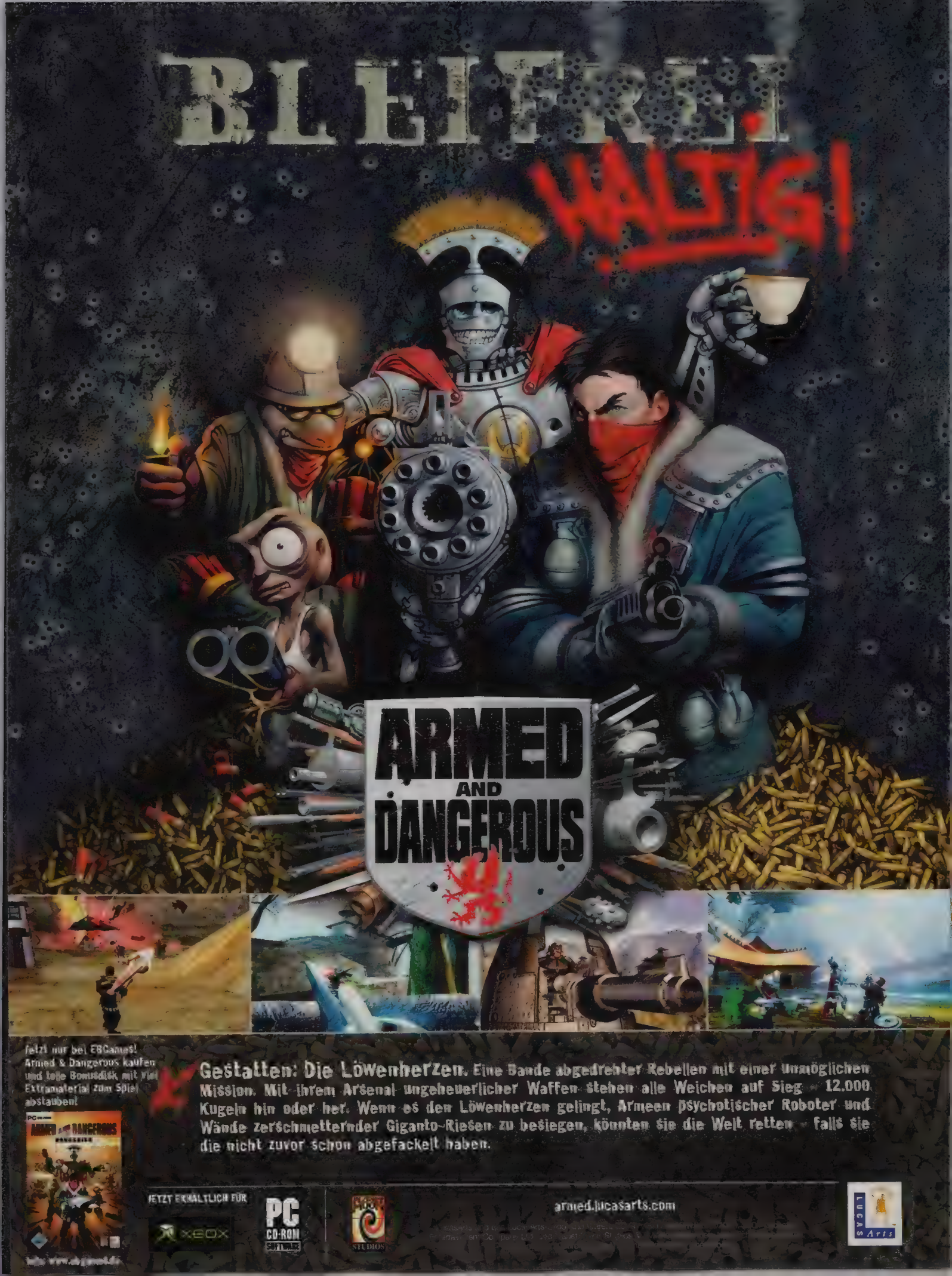
Sehr interessante Idee, spannende Story, inklusive begleitender Anime-DVD

Teils öde, weil sich wiederholende Dungeons; taktikarmer Kampf

Spielspaß 2

Genau richtig für Japan-Fans: Rollenspiel mit wunderschöner Idee und spannender Story

Text: Knut Gollert



Jetzt nur bei EBGames! Armed & Dangerous kaufen und tolle Bonusdisk mit viel Extramaterial zum Spiel abstauben!

Gestatten: Die Löwenherzen. Eine Bande abgedrehter Rebellen mit einer unmöglichen Mission. Mit ihrem Arsenal ungeheuerlicher Waffen stehen alle Weichen auf Sieg – 12.000 Kugeln hin oder her. Wenn es den Löwenherzen gelingt, Armeen psychotischer Roboter und Wände zerschmetternder Giganto-Riesen zu besiegen, könnten sie die Welt retten – falls sie die nicht zuvor schon abgefackelt haben.

JETZT ERHÄLTLICH FÜR

XBOX

PC CD-ROM SOFTWARE

PLANET MOON STUDIOS

armed.lucasarts.com

LUCAS Arts

Die [illegible] Sea-Land-Spezialisten der U.S. Navy Seals tauchen wieder auf: Jag mit der Elite-Truppe Terroristen in vier Krisengebieten. Oder online Spieler aus aller Welt.

Unsichtbare Profis: Für jeden Einsatz haben die Navy Seals die passende Tarnausrüstung

SOCOM II

U.S. NAVY SEALS

Mit dem Steuerkreuz lehnt sich der Spieler leicht zur Seite, um aus der Deckung heraus zu feuern

Das hat er wohl nicht kommen sehen: Wachen erkennen die gut getarnten Navy Seals erst recht spät – allerdings verraten Dich zu laute Geräusche

Brachialer Rundum-Sound: Dank Dolby-Pro-Logic-II-Unterstützung vibrieren vor allem die Häuserkampf-Einsätze vor Spannung

Egal ob Nachtsichtgerät oder Infrarotkamera – beste Ausrüstung gewährleistet selbst bei tiefster Nacht den Durchblick

Mit △ wählt man zwischen drei verschiedenen Körperhaltungen: stehend, in der Hocke oder flach auf dem Boden liegend

Gefährlicher Einsatz: Häuserkampf in bewohnten Gebieten versuchen die Navy Seals möglichst zu vermeiden

Gefangene werden erst gefesselt und dann vorsichtig aus dem Einsatzgebiet eskortiert

Schusswechsel auf kurze Distanz sind gefährlich, da die Steuerung schnelle Reaktionen erschwert

Geschultert: Per Knopfdruck hebt der Navy Seal besiegte Gegner auf und trägt sie in dunkle Ecken

Zum Erkunden unbekannter Gebiete schickst Du lieber Dein Bravo-Team nach vorne

Die Einsätze der U.S. Navy Seals sind kein Zuckerschlecken: Oft nur mit einer Handvoll Männer infiltriert die Spezialeinheit Terroristen-Stützpunkte, Diktatoren-Paläste und Verbrecher-Lager. Der Truppe bleibt nur das Vertrauen in ihre Ausbildung, ihre Hi-Tech-Ausrüstung und natürlich in das Team: Die perfekt geschulten Kommandos sind auf Effektivität getrimmt, Fehler während eines Auftrags machen sie nie – und wenn, dann nur ein einziges Mal.

Für zwölf besonders gefährliche Missionen bist auch Du eingeplant: **Mit einer Vier-Mann-Armee bekämpfst Du Terroristen in Nordafrika, Albanien, Brasilien und Russland.** Die Ziele gleichen sich meist: Spreng Waffenlager in die Luft, befrei Geiseln oder schalte Schlüsselpersonen aus. Für Abwechslung und unterschiedliche Ansprüche sorgen verschiedene Szenarien (Stadt und Land), Wetterbedingungen und Tageszeiten.

Du steuerst Spectre, den Anführer. Die restlichen drei Seals hören auf Deine Befehle, folgen Dir, erkunden Bereiche, stürmen Häuser. Anweisungen gibst Du per Bildschirm-Menü oder sprichst sie einfach ins USB-Mikrofon. Ein Headset ist in der Spielversion für 80 Euro dabei und auch einzeln zu kaufen.

Gegenüber dem Vorgänger wurde die Intelligenz der Kollegen verbessert, sie verlaufen sich nicht mehr und finden rasch ihre zugewiesenen Orte. Auch gegnerische Einheiten werden schnell und effektiv bei Sichtkontakt ausgeschaltet. Allerdings versperren Dir Deine Leute in engen Gängen immer noch häufig den Weg, verletzen sich bei Sprüngen aus großer Höhe selbst oder töten einen wichtigen Informanten beim Schusswechsel.

Leider kann man wie schon in Teil 1 nicht während einer Mission speichern – Checkpoints vermisst man ebenfalls schmerzlich. Stirbt Spectre oder wird ein wichtiges Ziel vergeigt, musst Du den Einsatz komplett von vorne beginnen. Das nervt besonders bei längeren Aufträgen, raubt mit der Zeit auch sämtliche Überraschungen und killt die Atmosphäre. Denn spätestens beim fünften Anlauf kennt man die Karte auswendig und läuft nur noch routiniert die wichtigen Stellen ab.

Dafür hat Sony den exzellenten Mehrspieler-Modus ausgebaut: Neben Online-Matches für bis zu 16 Spieler unterstützt „SOCOM II" nun auch LAN-Gefechte. Die Missions-Typen wurden von drei auf fünf aufgestockt: Zu den bekannten (Sprengkommandos, Geiselbefreiung und Bekämpfung) gesellen sich Stürmen und Begleitschutz. Dabei wählst Du aus insgesamt 22 Mehrspieler-Karten – zwölf neuen und zehn überarbeiteten Levels aus dem ersten Teil.

Die brillante Online- und LAN-Funktion machen „SOCOM II" zu einem der besten Mehrspieler-Titel auf der PS2. Das Solo-Abenteuer ist anfangs unterhaltsam, doch werden die Einsätze schnell zur Routine und laufen immer nach dem gleichen Prinzip ab.

Deshalb bleibt auch Teil 2 des Navy-Seals-Shooters nur für Online-Zocker ein Pflichtkauf – alle anderen freuen sich über einen gelungenen Action-Titel mit einem Schuss Taktik, dem aber schon nach einem Wochenende die Munition ausgeht.

ab 16 J. Deutsch

SOCOM II: U.S. Navy Seals

3D-Shooter für Einsteiger bis Profis

ca. 60/80 € | Zipper/Sony | 1-16 Spieler

erschienen am 10. März 04

außerdem geplant für:

unterstützt: 8-MB-Card, Breitband-Adapter, USB-Headset, Dolby Pro Logic II

Grafik 2 | Sound 1 | Dauerspaß 2

Stimmungsvolle Szenarien, realistische Waffen, spannende Mehrspieler-Modi

Für Solisten wird zu wenig geboten, unzulängliche Computer-KI

Stark verbesserte Technik und überragender Mehrspieler-Modus – aber nur solide Solo-Missionen

Spielspaß 2+

Text: Michael Stapf

RISE TO HONOUR

義氣

Stöcke, Stangen und Baseball-Schläger kann Jet Li aufheben und dann handlich einsetzen

Max Payne lässt grüßen: In den wenigen Schuss-Sequenzen kann Jet Li dank „Bullet Time"-Modus in Zeitlupe ballern

Harte Hongkong-Action auf der Playstation 2: Martial-Arts-Profi und Leinwand-Star Jet Li legt in „Rise to Honour" selbst Hand und Fuß an.

Wenn man Martial-Arts-Star Jet Li für ein Videospiel an Bord holt, kann das nur eines bedeuten: filmreife Action am laufenden Band! Nichts anderes setzt Sony in „Rise to Honour" von der ersten bis zur letzten Minute um. Keine Ladezeiten oder Rätsel und nur kurze Sequenzen unterbrechen die Verbrecherjagd durch Hongkong – wie in einem Kinostreifen hetzt Du in 63 Szenen durch Großstadtdschungel und Gebäudekomplexe und verfolgst oder vermöbelst Bösewichter.

Im Mittelpunkt steht das spektakuläre 360-Grad-Kampfsystem, das Sony ungewöhnlich aufs Gamepad gelegt hat: Mit dem rechten Analogstick teilst Du Kicks und Schläge aus – drück einfach in die Richtung des Gegners, und Jet Li streckt ihn mit aufwendiger Kampfakrobatik zu Boden. Durch schnelle Combo-Attacken werden so selbst eine Handvoll Feinde auf einen Streich erledigt. Zudem blockst Du mit den Schultertasten Attacken ab, packst einen Gegner oder führst für kurze Zeit Adrenalin-Angriffe aus.

In einigen Abschnitten greift der Actionheld auch zur Waffe: Mit zwei Pistolen ballert sich Jet Li durch enge Gassen und Flure. Auf Knopfdruck springt er in Deckung oder visiert den nächsten Verbrecher an. Mit L1 aktiviert man zudem für kurze Zeit die von Max Payne benutzte „Bullet Time" – in Zeitlupe springst Du dann durch die Luft und feuerst in alle Richtungen.

Mit hübschen Szenarien, eindrucksvollen Kameraschnitten und klasse Spiegel-Effekten lässt „Rise to Honour" technisch die Muskeln spielen. Herausragend sind aber die Animationen von Jet Li. Sein virtuelles Double sieht dem Actionstar nicht nur zum Verwechseln ähnlich, dank aufwendiger Motion-Capture-Aufnahmen bewegt es sich auch wie der Hollywood-Star.

Aber obwohl man sich mit Tempo durch die Schauplätze fightet, bleibt die Abwechslung auf der Strecke. Zudem frustrieren trotz unbegrenzter Bildschirmleben die nicht enden wollenden Kämpfe, die selbst einem Profi zahllose Anläufe abverlangen. **Martial-Arts-Fans stört dagegen hauptsächlich eines: Nach wenigen Stunden sehen sie bereits den Abspann, Gründe zum mehrmaligen Durchspielen gibt es bei „Rise to Honour" nicht.**

Gläser, Tische, Stühle – viele Gegenstände lassen sich aufheben und auf Gegner schleudern. Oder Du wirfst einfach die Verbrecher in die zerstörbare Einrichtung

Mit gedrückter R1-Taste weicht Jet Li fast allen gegnerischen Attacken aus

Filmreifer Schnitt: Spektakuläre Moves werden in Zeitlupe gezeigt

Xbox PS2 PC NGC PS

ab 12 J. Deutsch

Rise to Honour

Actionspiel für Fortgeschrittene

ca. 60 €	Sony	1 Spieler

erscheint am 14. April 04

außerdem geplant für:

unterstützt: 8-MB-Card, 16:9-Modus, Dolby Pro Logic II

Grafik 2	Sound 2	Dauerspaß 3

Klasse Animationen und zahlreiche Martial-Arts-Moves, kurzweilige Action

Sehr kurz, viele nervige Stellen, hakelige Steuerung

Spielspaß

Rasante Martial-Arts-Action: Packend präsentiert, aber vergänglich wie Popcorn-Kino

3+

Text: Michael Stapf

KONAMI
TACTICAL ESPIONAGE ACTION
INFILTRATES NINTENDO GAMECUBE SOON.
Solid Snake erwartet dich: Spiele den mehrfach prämierten Top-Hit jetzt auf NINTENDO GAMECUBE.
Die atemberaubende Story um Metal Gear Solid. wurde mit einer noch brillanteren Grafik und dem spektakulären Gameplay von Metal Gear Solid. 2: Sons of Liberty getunt.
Das Ergebnis: Eine einzigartige Erfahrung.
Also, rein in den Tarnanzug und erlebe das Abenteuer um Metal Gear Solid. in XXL. Stell' dich deinem Schicksal.
METAL GEAR SOLID
TACTICAL ESPIONAGE ACTION
METAL GEAR SOLID
THE TWIN SNAKES
ERHÄLTLICH
AB 26. MÄRZ 2004
LICENSED BY
Nintendo
NINTENDO GAMECUBE
16+
WWW.KONAMI-EUROPE.COM
WWW.KONAMISTYLE-EUROPE.COM

"Jaleco zeigt, wie klassische Echtzeitstrategie auf Konsole aussehen kann"
Playgames / Xbox Games 02/2004

"die erste, wirklich gelungene PS2-Echtzeit-Strategie"
OPM2 01/2004

Das erste Echtzeitstrategiespiel, das speziell für Konsolen entwickelt wurde

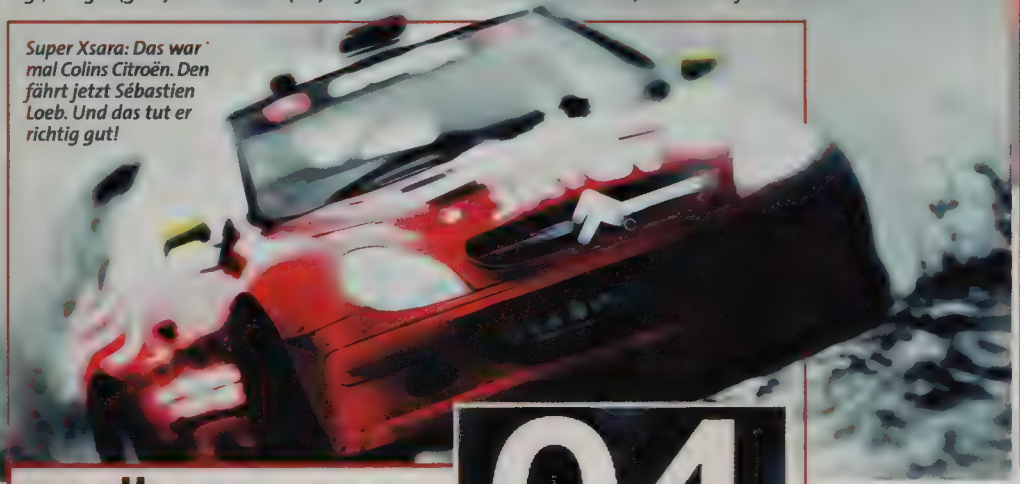
Ab April 2004 im Handel

www.goblincommander.com

PlayStation 2 XBOX NINTENDO GAMECUBE jaleco bigben interactive

Immer alles im grünen Bereich halten! Der Balken oben sagt, wie gut (grün) oder schlecht (rot) Du fährst

Unter dem Balken steht die „Pepperoni"-Anzeige: Je röter die Farbe, desto schärfer die Kurve



Super Xsara: Das war mal Colins Citroën. Den fährt jetzt Sébastien Loeb. Und das tut er richtig gut!

colin mcrae rally 04

Ausgeflogen: Colin „Der fliegende Schotte" McRae fährt nicht mehr in der WRC. Dafür zeigt er's der PC-Konkurrenz nochmal so richtig.

High-Tech-Tester

Als Werkspilot prüfst Du zwischen den Rallyes neue Bauteile. Hier gilt es, unter Zeitdruck Stoßdämpfer stark zu belasten...

...während hier das Getriebe mit Geschicklichkeit ausgefahren wird. Wer das schafft, darf die High-Tech-Teile einbauen

Fährt sich horrend schwer, hört sich genial an: Mit EAX-Sound rockt die Innenansicht

Einstellungssache: Vor jeder Etappe ist es von unschätzbarem Wert, das Auto...

...an Straßen- und Witterungsverhältnisse anzupassen. Sonst passiert so was!

Sicher ist er ein ganz großer Fahrer, war Weltmeister, hat Rallyes reihenweise gewonnen. Aber diese Zeiten sind vorbei: Colin McRae hat bei der „World Rally Championship" (WRC) abgedankt. Citroën war von der Leistung des Schotten 2003 mehr als enttäuscht. Der Rallye-Zirkus findet dieses Jahr ohne ihn statt. Nun äugt Colin in Richtung Paris-Dakar-Rallye.

Sein langjähriger Partner und Computerrallye-Spezialist Codemasters verabschieden ihn mit der besten Sim seit langem: **„Colin McRae Rally 04" war schon auf der Konsole ein Meisterwerk (Test in SCREENFUN 10/03 1) und ist es auf dem PC auf baugleiche Art und Weise.**

Die vielen kleinen Ungereimtheiten, die den Vorgänger fast schon ins Mittelfeld abdrängten, wurden ausgemerzt. Das Spiel macht wieder richtig Spaß und motiviert genau so lange wie die superben Vorgänger.

Das Tolle daran sind wieder der hohe Grad an Realitätsnähe, ausgeklügelte Fahrphysik und das schnuckelige Handling. Einmal auf der Piste, schliddert Dein Auto berauschend schön durch die Kurven und anfangs gegen jeden Baum, jeden Stein und jeden Mast. Der Wille, das Spiel zu bezwingen und das Auto zu beherrschen, macht den Großteil der Motivation aus. Und schnell gibt's Erfolgserlebnisse.

Freispielbare Wagen, Fahrzeugklassen und der ultrafiese Profi-Modus sorgen zusätzlich für Dauerfreude. **Und der jetzt integrierte Netzwerk-Modus, in dem bis zu vier Leute gegeneinander um den Sieg rasen, passt auch Online-Fans in den Kram.** Toll zum Angeben vor Freunden: der superstimmige Rundum-Sound in der Cockpit-Perspektive bei Surround-verwöhnten High-End-PC-Usern (EAX). Unbedingt ausprobieren!

Colin McRae Rally 04
Rennsimulation für Fortgeschrittene u. Profis

ca. 45 €	Codemasters	1-8 Spieler

erscheint am 2. April 04

bereits erschienen für: PS2 Xbox

minimale Systemvoraussetzungen:
PIII 800, 128 MB RAM, 2,4 GB HD, 3D-Karte

Grafik	Sound	Dauerspaß
2	1	1

Ruckelfreies, realistisches, glaubhaftes Handling, motivierende Spielmodi, toller Sound

Teils karge 3D-Landschaften, relativ lange Warmspielphase

Spielspaß **1**

Schnell, stark, nah dran an der Wirklichkeit: Das ist das derzeit beste Rennspiel für Deinen PC!

Text: Knut Gollert

Typisch „R-Type": Die Laser sind extrahell und die Beams besonders dick

Superkräftig ist das rote Extra. Nachteil: Es schießt nur geradeaus – für dieses Riesenraumschiff optimal!

Knifflige Stellen zum Auswendiglernen zuhauf. Gegen Ende überleben nur noch geduldige Meister

R-TYPE FINAL

Klassisch knallhart: Die grandiose Spielhallen-Ballerei dreht auf der PS2 zum imposanten Finale auf.

Eigentlich gibt's diese Spiele heute nicht mehr. Mit einem winzigen Raumschiff von links nach rechts schieben und alles abballern, was vor die Laserkanone fliegt – das gehörte vor 15 Jahren in jede Spielhalle.

Seit 1987 zählt Irems „R-Type" zu den schönsten und schwersten dieser so genannten Shoot-Em-Ups oder Horizontal-Scroller. Nach einem erfolgreichen Auftritt 1999 auf der PSone („R-Type Delta") erscheint jetzt das größte, dickste, bunteste „R-Type". Codename: „Final".

Das Spielprinzip? Schieß im All alles kaputt, was kaputt zu schießen ist, und überlebe! Mehr nicht.

Wie im Original flimmert die Spielwelt wieder von rechts nach links an Dir und Deinem kleinen Schiff vorbei. Angreifer nahen aus allen Richtungen und wollen besiegt werden – mit Geschicklichkeit, Reaktionsschnelligkeit und auch Köpfchen. Sehr wichtig: die Extrawaffen und Dein Satellit und Schutzschild, das Bit! Dir helfen drei verschiedene Extrawaffen, zudem Raketen, Bomben und bis zu drei Satelliten, die Feindschüsse abfangen. Auf Knopfdruck koppelst Du das schützende Bit vorn und hinten an. Auch der Super-Beam-Schuss (Feuerknopf gedrückt halten und aufladen) räumt wieder den Weg frei.

Das Tolle daran: „R-Type" macht immer noch einen Heidenspaß, ist abwechslungsreich und passt dank der fünf Schwierigkeitsgrade auch Einsteigern. Die jetzt verfügbaren 99 verschiedenen Schiffe geben dem Ganzen einen taktischen Touch. Die Optik und der tolle Sound schmusen mit Deinen Sinnen. Toll! Kaufen! Schenken lassen!

Ab in den Cocktail: Schon in Level 1 wartet die Riesen-Robo-Krabbe

Zielen unnötig! Einige Extrawaffen suchen sich ihre Opfer von ganz allein

Lädt sich Dein Bit durch viele Treffer auf, kannst Du diese Spezialattacke zünden

Xbox PS2 PC NGC PS

ab 6 J. Deutsch

R-Type Final

Actionspiel für Einsteiger bis Profis

ca. 55 €	Metro3D/BigBen	1 Spieler

erscheint am 26. März 04

außerdem geplant für:

unterstützt: 8-MB-Card

Grafik 1	Sound 2	Dauerspaß 2

Effektvolle und stilsichere 3D-Optik, 99 Schiffe, taktisch vielseitige Extrawaffen

Einige Slow-Downs, seltsamer AI-Duell-Modus

Spielspaß

Extrawaffen-Modenschau: Granatenstarke Arcade-Ballerei voller toller Effekthascherei

1-

Text: Knut Gollert

METROID ZERO MISSION TM © 2004 Nintendo. TM and ® are trademarks of Nintendo. © 2004 Nintendo.
GAME BOY ADVANCE
METROID
ZERO MISSION
7+
MISSION: ÜBERLEBEN
Endlich wird das Geheimnis Samus Arans erster Mission gelüftet! Schieß' dir den Weg durch die labyrinthartigen Höhlen des Planeten Zebes und befreie das Universum von der tödlichen Bedrohung der Metroids. Bist du stark genug, diese Mission zu bestehen?
METROID ZERO MISSION
Exklusiv für Game Boy Advance.
Ab 8. April im Handel.
GAME BOY ADVANCE SP
www.nintendo.de

THIS IS FOOTBALL 2004

Schlusslicht: Mit einigen Monaten Verspätung startet auch „TIF“ in die neue Saison – erstmals mit Online-Modus.

Linksfuß Roberto Carlos beim Freistoß: Leider fehlen präzise Schusseinstellungen wie in „FIFA Football 2004“

Tore, Großchancen und Fouls werden in einer Sofort-Wiederholung nochmal gezeigt – zur besseren Übersicht aus verschiedenen Blickwinkeln

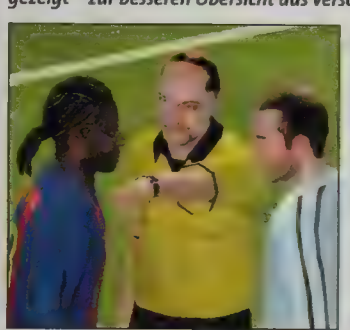
Zieht man Bilanz nach fünf Jahren „This is Football“ („Fussball Live“ auf der PSone), erinnert Sonys Simulation etwas an die glücklose Bayer-Elf aus Leverkusen. Immer vorne mit dabei, aber selbst im stärksten Jahr langte es nicht für den Titel.

Damit der Knoten endlich platzt, startet „TIF 2004“ mit vielen interessanten Neuverpflichtungen in die frische Saison: Erstmals sind Online-Matches übers Internet möglich, die gesamte Steuerung wurde überarbeitet und die Grafik grundaufsaniert.

Fast schon „FIFA“-Niveau erreicht jetzt der Umfang: Knapp 800 Clubs und über 17.000 Spielerdaten stehen zur Verfügung. Dank offizieller FIFPro-Lizenz stimmen die Namen der Akteure, dank neuer Grafikmodelle gilt das auch für deren Aussehen. Rund 300 Spitzensportler wie Zidane, Ronaldo oder Ballack wurden aufwendig als Polygon-Kicker nachgebaut. Zudem hat man mehr Augenmerk auf die einzigartigen Fähigkeiten der Stars gelegt – wie in echt schlägt Beckham die besten Flanken und Roberto Carlos hämmert die härtesten Freistöße.

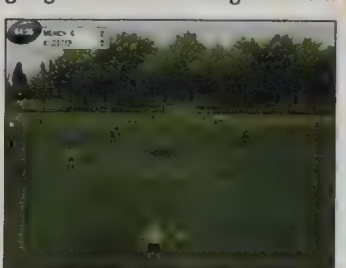
Bei den Spielmodi beschränkte sich Sony aber auf nur wenige Verbesserungen: Die Karriere wurde samt Transfer-Optionen erweitert. Liga, Pokal und die Internet-Herausforderung blieben unverändert. **Wirklich neu sind die Online-Matches – kurzweilige Mini-Prüfungen und ein Trainingslager sucht man weiterhin vergebens.**

Inhaltlich fortschrittlich, tritt „TIF 2004“ also trotz umgekrempelter Steuerung spielerisch weiter auf der Stelle. In allen Bereichen ist die Konkurrenz einen Tick besser – vom Passsystem bis zur Ballphysik. Auch mit dem Online-Modus kommt Sony etwas zu spät, das gab's bereits in „FIFA 2004“. **Kurzum: Nur gut zu sein, langt auch in dieser Saison nicht, wenn man die bessere Konkurrenz schlagen will.**



Edgar Davis (l.) und Zidane (r.) haben sich richtig gern – der Schiedsrichter schlichtet

Abgehoben: Die Foul-Animationen sehen besonders schmerzhaft aus



Im Karriere-Modus kickst Du Dich mit einer Schulmannschaft nach oben

PS2 Xbox PC NGC PS

ab o J. Deutsch

TIF – This is Football 2004

Sportspiel für Einsteiger u. Fortgeschrittene

ca. 60 €	Sony	1-8 Spieler

erscheint am 24. März 04

außerdem geplant für:

unterstützt: 8-MB-Card, 16:9-Modus, Multitap, Breitband-Adapter

Grafik 2	Sound 2	Dauerspaß 3

Umfangreiche FIFPro-Lizenz, verbesserte Spielermodelle, Online-Modus

Kein Training, Schwächen in der Defensive, ungenaues Passsystem

Spielspaß

Starker Sturm, aber löchrige Verteidigung: „TIF“ bleibt auch im fünften Jahr fehleranfällig

2-

Text: Michael Stapf · Foto: Bongarts

EINE URALTE PROPHEZEIUNG SAGT:

SCHIEF GEWICKELT, MUSKELMANN!

SPHINX

UND DIE VERFLUCHTE MUMIE

Denn ohne den frisch mumifizierten Wüstenprinzen, organlos, belastbar, elektrisierend und mit Feuer im Hintern, ist der Palast von Uruk nicht zu bezwingen. Auch wenn man von göttlicher Abstammung ist. Hilft alles nichts. Dieses Abenteuer besteht man nur zu zweit!

PlayStation 2 XBOX NINTENDO GAMECUBE

THQ
WWW.THQ.DE

© 2003 Eurocom Developments Ltd. Sphinx and the Sphinx Trilogy Cartoon and their respective logos are trademarks and/or registered trademarks of Eurocom. Developed by Eurocom. Published by THQ Inc. THQ and the THQ logo are trademarks and/or registered trademarks of THQ Inc. All rights reserved. Portions © Sony Computer Entertainment Inc. All rights reserved. Microsoft, Xbox and the Xbox logos are either registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the U.S. and/or other countries and are used under license from Microsoft. Nintendo, GameCube and the Official Seal are trademarks of Nintendo. © 2001 Nintendo.

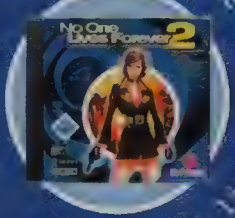
Playboy?

EA Alice

2 Stronghold

THQ SpongeBob

SIERRA Der Herr der Ringe



SIERRA No one lives forever 2

Worms World Party

ACTIVISION Tony Hawk's Pro Skater 2

PC-Software

Tolle Titel.

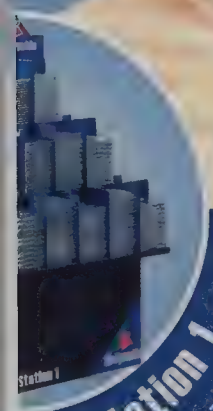
EA FIFA 2002

Adboo Geheimnis von Planet X

Copyright 2004 ak tronic Software & Services GmbH!
Alle angegebenen Marken sind Eigentum des jeweiligen Inhabers.
*Unverbindliche Preisempfehlung

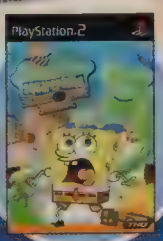
Die Pyramide findest Du fast überall.
Z.B. bei: Kaufhof, Karstadt, Media Markt, Alpha-Tecc, MakroMarkt, Schaulandt, Marktkauf, Globus, sowie im gut sortierten Fachhandel!

Playboy!



Playstation 1
15,-€ je Titel*

THQ Tetris Worlds



THQ SpongeBob

Midnight Club

Baldurs Gate Dark A.

THQ Red Faction 2

ATARI Grand Prix Challenge

EA ERC 2 Abenteuer Ro..

EA Harry Potter Kammer ..'s Rap

Codemasters Colin McRae Rally 2.0

Playstation 2
20,-€ je Titel*

Die Pyramide
Spiel dir Einen

www.software-pyramide.de

Neu für den Advance

Nicht nachdenken, sondern nachladen: Samus kämpft gegen den Oberparasiten „Mother Brain"

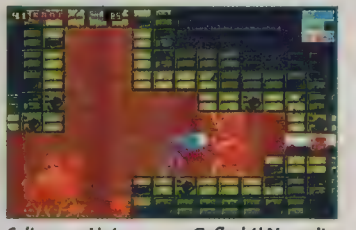
METROID ZERO MISSION

Mit der Kanone ballert Samus Schächte in den Felsen, um anschließend durchzurollen

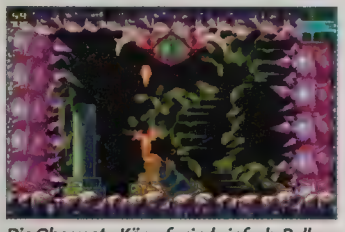
Attacke von allen Seiten: In den Schächten gerätst Du in einige Hinterhalte!

Action-Adventure für Einsteiger

Mehr Waffen, Missionen und Geheimnisse: Samus stürzt sich erneut in ihr erstes Abenteuer.



Seltsames Unterwasser-Geflecht! Nur mit der korrekten Wumme kommst Du vorbei



Die Obermotz-Kämpfe sind einfach: Ballere in das Auge und weich dann zur Seite aus

Kopfgeldjägerin Samus sucht auf dem Planeten Zebes nach einer neuen Alien-Spezies. Die Brut entpuppt sich sehr bald als teuflischer Parasit – mit der Lebenskraft anderer Wesen nährt er das gewaltige Gehirn „Mother Brain", das sich tief unter der Planetenoberfläche verbirgt.

Wie in „Metroid Fusion" erforschst Du das Höhlenlabyrinth aus der Seitenperspektive. Dabei ballerst Du auf allerlei Flatter- und Kriechtiere und sammelst Ausrüstung sowie Manöver, mit denen Du neue Abschnitte öffnest. Anfangs beherrscht Samus nur Sprung und Schuss, später kommen Rolle, Raketen und Sprint-Attacke dazu.

„Metroid Zero Mission" ist nicht einfach ein Update des 8-Bit-Klassikers mit verbesserter Optik. **Nintendo hat den kompletten Spielablauf und die Missionen überarbeitet. So gibt es selbst nach dem Finale mit „Mother Brain" noch neue Geheimnisse zu entdecken.**

Profis spielen das Abenteuer in drei Härtegraden durch und entdecken ein alternatives Ende, Time-Attack- sowie Originalmodus. Besonders unter Zeitdruck ist eine exakte Orientierung wichtig. Dafür sorgt die neue Karte: Hier sind jetzt Schlüsselstellen und Wegpunkte markiert. Die Handlung schmückte Nintendo mit neuen Ereignissen und Comic-Bildern.

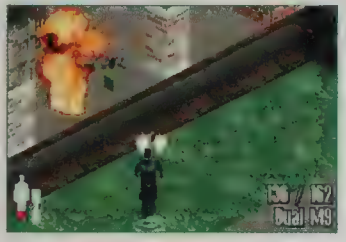
Trotz Tuning ist „Zero Mission" aber nicht besser als „Fusion": Die Obermotz-Kämpfe sind einfacher, deshalb eignet sich die Neuauflage besonders für Einsteiger. Mit riesigen Gegnern und gewaltigem Mündungsfeuer sind sich die zwei Abenteuer grafisch aber ebenbürtig. Außerdem klappt bei beiden Spielen der Gamecube-Link.

erschienen am 1.4.04 | ab 6 J. | Deutsch
ca. 40 € | Nintendo | 1 Spieler
unterstützt: Modulspeicher, NGC-Link
Grafik 1 | Sound 1 | Dauerspaß 2
+ Erlebe Samus' erstes Abenteuer, tolle Präsentation, verbessertes Gameplay
– Zu einfach für Fans des Oldies, trotz Wiederspielfaktor zu kurz
Spielspaß 1-
Kein neues Mega-Abenteuer, aber ein gelungener Remix des 8-Bit-Erstlings mit Verbesserungen

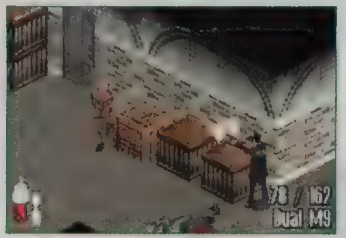
Max Payne Advance

Actionspiel für Fortgeschrittene

Berstende Wände und splitternde Schränke: Max Payne lässt es auf dem Advance krachen!



Überrasche die Verbrecher mit gezielten Schüssen auf Gasflasche und Kühlschrank



Nutz in jedem Raum die Deckung: Kisten und Paletten fangen einige Kugeln ab

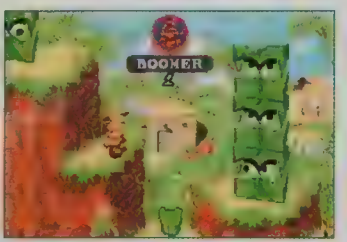
Max Payne ballert sich durch U-Bahn und Hotel: Wie im PC-Vorbild durchlöchert er Kisten, Scheiben und Gangster mit Flinte und Doppel-Colt. In den Nebenzimmern warten Extras und einige Gags. Dank der flotten Steuerung gibt es mit Hechtsprung und Zeitbremse spektakuläre Feuergefechte. Nervig: Man muss an einigen Stellen Schurken treffen, die außerhalb des Bildschirms stehen.

erschienen am 19.3.04 | ab 16 J. | Deutsch
ca. 40 € | Take 2 | 1 Spieler
unterstützt: Modulspeicher
Grafik 2 | Sound 2 | Dauerspaß 2
+ Einzigartige Baller-Action, zerstörbares Inventar, viele Waffen
– Man muss oft blind ballern, ebenso kurz wie das PC-Vorbild
Spielspaß 2+
Anspruchsvoller, aber kurzer Action-Krimi mit derbem Humor und jeder Menge Blei

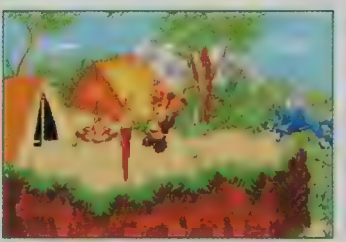
Sabre Wulf

Jump&Run für Einsteiger bis Profis

Der mit dem Wolf zankt: Sabreman und Sabre Wulf kabbeln sich um antike Schätze.



Ein Kistenturm versperrt Sabreman den Weg – spreng sie mit dem Boomer!



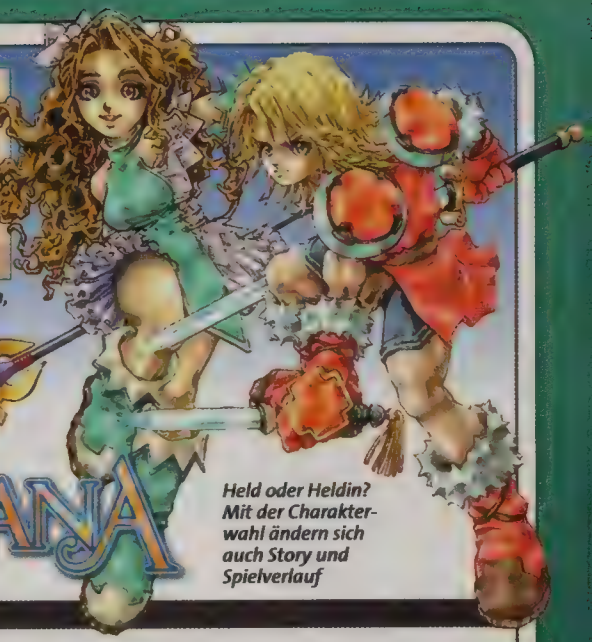
In jedem Level flüchtest Du wieder zurück zum Lager, dicht gefolgt vom wilden Wolf

Sabre Wulf terrorisiert Blackwyche, entführt den Bürgermeister und klaut Schätze. In Berg- und Waldlevels kletterst Du mit Sabreman zur Wolfshöhle. Tierische Freunde helfen dabei, Kisten zu sprengen und Klippen zu besteigen. Dann schnappst Du dem Wolf die Beute weg und fliehst schnell zurück ins Zeltlager! Der klasse Mix aus Hüpfen, Rätseln und Wettrennen sorgt für optimale Abwechslung.

erschienen am 12.3.04 | ab 0 J. | Deutsch
ca. 45 € | THQ | 1 Spieler
unterstützt: Modulspeicher
Grafik 2 | Sound 1 | Dauerspaß 2
+ Ausgefallener Hüpf-Mix, tierische Talente, Wettrennen mit Fallen
– Wenig Bewegungsfreiheit in der Oberwelt, keine Zweispieler-Rennen
Spielspaß 1-
Das intelligente Hüpfspiel fordert mit vielseitigen Helfern und kniffliger Flucht

Experimentiere mit den verschiedenen Waffen, um Gegner optimal zu treffen

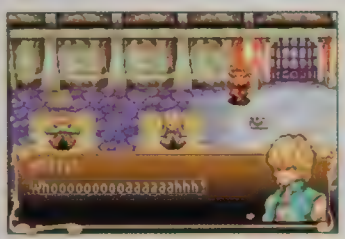
In der Arena musst Du alleine kämpfen, während der feige Kumpane flüchtet



Held oder Heldin? Mit der Charakterwahl ändern sich auch Story und Spielverlauf

SWORD of MANA

Action-Adventure für Einsteiger und Fortgeschrittene



Bei Dialogen werden Porträts der Figuren eingeblendet, Mimikwechsel gibt's nicht

Nach dem Zufallsprinzip erwarten Dich in den Kisten Extras, aber auch Fallen

Rundum verbesserter Geheimtipp: „Final Fantasy Adventure" wird auf dem Advance zu „Sword of Mana".

Ein Klassiker mit neuem Namen: Seit den 90er Jahren gilt Squares „Final Fantasy Adventure" als bestes Action-Adventure für den alten Game Boy. Das Abenteuer fasziniert mit verzwickter Handlung und Teamwork: Du freundest Dich mit verschiedenen Verbündeten an, die Deinem Helden folgen und in den Kämpfen eigenständig mitkloppen.

Jetzt liefert Nintendo die Neuauflage mit prächtiger Farbgrafik und doppelter Handlung: Neben dem Jüngling lässt sich nun auch die zweite Hauptfigur, ein Mädchen, wählen – entdecke so neue Obermotz-Kämpfe und Facetten der Geschichte!

In „Sword of Mana" dreht sich alles um den Mana-Baum, in dem die Kräfte einer Göttin schlummern. Allerhand Bösewichte wollen sich diese Macht zu Nutze machen. Doch das Heldenduo sowie Zwerg Watts, der Marshall und fünf weitere Figuren machen ihnen einen Strich durch die Rechnung.

Abwechslung bieten die Spezialattacken der vielen Waffen, Sprung-, Combo- und Zaubertalente, aber auch das umfangreiche Charaktersystem: Für jeden Treffer gibt's Erfahrungspunkte, mit denen Du den Helden schulst – 35 Berufe stehen bereit.

Neu ist zudem der Wechsel der Tageszeiten, zu denen Du verschiedene Monster und Figuren triffst. **Im Vergleich zu „Golden Sun" hat „Sword of Mana" weniger Rätsel, dank vieler Teamkämpfe und witziger Animationen aber mehr Action.** Dein Held steckt schon mal enttäuscht sein Schwert in den Sand oder plumpst auf den Rücken, wenn er mit einem dicken Koloss zusammenstößt.

erschienen am 18.3.04 | ab 0 J. | Deutsch
ca. 40 € | Nintendo | 1 Spieler
unterstützt: Modulspeicher, Linkkabel
Grafik 3 | Sound 2 | Dauerspaß 1
+ Spannender Fantasy-Krimi, Teamkämpfe, Waffen für Experimentierfreudige
– Unspektakuläre Grafik, Freunde bleiben an Kanten hängen
Spielspaß 1-
Das fröhliche Doppel-Abenteuer ist eine prima Action-Alternative zu „Golden Sun"

Sonic Battle

Actionspiel für Einsteiger

Ab in die 3D-Arena: Die berühmte Sonic-Clique lässt wie in „Power Stone" die Fäuste sprechen.

Wiederholten Wandwürfen können die Computerkämpfer kaum entkommen

Wüste Schlägerei: Im Battle-Modus treten bis zu vier Freunde gegeneinander an

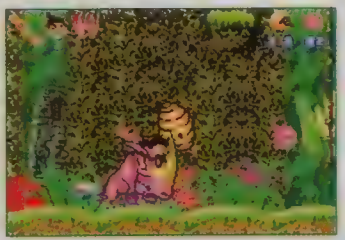
Zehn „Sonic"-Figuren fighten in 3D-Arenen, bis zu vier gleichzeitig: Du hüpfst über Felsen und Kisten und verteilst Schläge, die sich zu tollen Combos verbinden lassen. Zudem warten Extras wie Tretmine und Energieball. Wegen der kleinen Figuren kommt die Action aber nicht recht zur Geltung. Bis zu vier Spieler keilen sich mit eigenem Modul, für Multiboot-Fans gibt's fünf Minispiele.

erschienen am 27.2.04 | ab 0 J. | Deutsch
ca. 45 € | THQ | 1-4 Spieler
unterstützt: Modulspeicher, Linkkabel, Multiboot
Grafik 2 | Sound 3 | Dauerspaß 2
+ Unkomplizierte Fights, spektakuläre Combos, viele Mehrspieler-Modi
– Die Story-Kämpfe unterscheiden sich spielerisch kaum, kleine Figuren
Spielspaß 2
Trotz bemühter Story-Keilerei werden die 3D-Kämpfe erst mit drei Freunden richtig spannend

Tak und die Macht des Juju

Jump&Run für Einsteiger

Nickelodeon-Comic für GBA: mit weniger aufwendigem Buschmann als auf Konsole und ohne Filmschnipsel.



Augen zu und durch: Auf dem Rücken des Nashorns überrennst Du Gegner

Es gibt zwar einige Schatzkammern, aber meist ist der Levelpfad geradlinig

Nickelodeon-Held Tak durchstöbert Berge, Dschungel und Höhle: Dabei beschießt er nicht nur Vögel und Ungeziefer mit dem Blasrohr, sondern erfüllt auch Missionen. Wegen der vielen Heilfedern sind die Aufgaben aber keine Herausforderung. Mit nur acht Welten ist das Hüpfspiel kürzer als „Mario" & Co, aber auch das Drumherum ist knapp: THQ verzichtet auf Minispiele, Extras und Link-Modi.

erschienen am 12.3.04 | ab 6 J. | Deutsch
ca. 30 € | THQ | 1 Spieler
unterstützt: Modulspeicher
Grafik 2 | Sound 3 | Dauerspaß 4
+ Sympathische Comic-Grafik, intelligenter Blasrohr-Einsatz
– Ungenaue Hüpfer, beim zweiten Versuch langweilen die Levels
Spielspaß 3-
Nett anzusehendes, aber recht unspektakuläres Hüpfspiel zur Nickelodeon-Serie

Text: Oliver Ehrle

Noch mehr Spiele für

Pitfall: Die verlorene Expedition

PS2 XBOX NGC

Jump&Run — Activision

Uralt-Held Pitfall Harry in seinem ersten 3D-Abenteuer: Hübsche Optik, viele Fähigkeiten. Nervige Stellen, öde Rumlauferei und Designmacken stören aber. Video auf der CD!

ab 6 J. · ca. 40 €

2-

Dragon's Lair 3D

PS2 XBOX NGC

Action-Adventure — THQ · Xbox. Ubisoft

Ritter Dirk rettet Prinzessin vor Drachen – einfältige Story und einfältiges Spiel mit fiesen Hüpfstellen. Mittelmaß-Spaß.

ab 6 J. · ca. 45 €

3

Spy Hunter 2

PS2 XBOX

Actionspiel — Midway/Konami

Remake statt Neuheiten-Bombe: Bleihaltiges Rennvergnügen ohne Innovationen oder herausragende Momente.

ab 12 J. · ca. 60 €

3+

Atari – 80 Classic Games

PC

Spielesammlung — Atari

Die 80 bekanntesten Arcade- und Heimspiel-Klassiker von Atari in einer Box. Ganz großer Old-School-Spaß für Fans!

2+

Autobahn Raser: Spiel zum Film

PC

Rennspiel — Bavaria/Koch Media

Schon der Film hatte nicht allzu viel Köpfchen. Das Spiel aber... würg... ist eine Übelkeit erregende Asphalt-Tragödie.

5-

Firestarter

PC

3D-Shooter — Vidis

Günstiger, solider, doch recht himmloser Shooter. Wer keine Story rund ums Ballern braucht, startet bei „Firestarter" durch.

2

Neverw. Nights: Die Horden des Unterreichs

PC

Rätselspiel-Add-On — Bioware/Atari

Besser als „Undernzit": Das zweite Add-On ist sackeschwer, aber verbessert das Original um einiges. Empfehlenswert!

2+

Schizm II

PC

Adventure — The Adventure Company

Tolle, hardwarehungrige 3D-Grafik, vermessen schwierige Rätsel und eine dröge Story – fein für harte „Schizm"-Freunde.

3-

The Westerner

PC

Adventure — Crimson Cow

Klasse 3D-Adventure im Wilden Westen: Lustiger Comic-Held, gute Gags und Rätsel mit klassischer Maus-Steuerung.

1-

Dein System

So viele Spiele, so wenig Platz! Hier findest Du Tests zu weiteren Titeln, die diesen Monat erscheinen.

MX Unleashed

PS2

Rennspiel · THQ

Schönes, fast fehlerfreies, abwechslungsreiches „MotoX"-Spiel in bester „MX"-Tradition. Leider ohne Neuerungen.

2+

Tak und die Macht des Juju

PS2

THQ

Tak ist ganz niedlich und kann viele lustige Dinge. Aber die Hüpferei ist einfach zu unübersichtlich designt. Schade!

2-

Lethal Skies 2

PS2

Bigben Interactive

Kein Spiel für Sesselpupser: Superschwere Luftkämpfe treiben Hobby-Jetpiloten zu Höchstleistungen am Himmel.

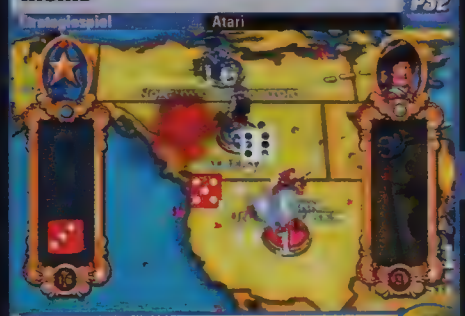
ab 12 J. · ca. 50 €

2

Risiko

PS2

Strategiespiel · Atari



Knochentrocken und uninspiriert designt: Diese langweilige Umsetzung des tollen Brettspiel-Klassikers enttäuscht.

ab 6 J. · ca. 40 €

4

Mafia

PS2

Actionspiel · Take 2

Die super Atmosphäre und Story entsprechen der eineinhalb Jahre alten PC-Version. Grafik und Steuerung machen der PS 2 jedoch keine große Ehre.

ab 16 J. · ca. 60 €

2-

Two Thrones

PC

Strategiespiel · Koch Media

Mittelalter-Strategie für Einfältige und Freunde des Simplen. Grafik, Sound, Null-Tutorial und Null-Tiefgang erschrecken.

ab 6 J. · ca. 30 €

5+

Wakeboarding Unleashed

PC

Sportspiel · Aspyr

Gute Umsetzung der Konsolen-Vorlage (Test in SCREENFUN 7/03, Note 1), aber leichte Einbußen bei der Steuerung.

ab 0 J. · ca. 30 €

2+

Dancing Stage Unleashed

XBOX

Konami

Auch Xboxer werden fit: Rock in gewohnt guter „Dancing Stage"-Manier auf der Tanzmatte. Mit „Xbox Live"-Support.

ab 0 J. · ca. 60 €

2+

Kirby Air Ride

NGC

Nintendo

Niedliches Rennspiel mit Kirby-typischem Knuddelfaktor, leider aber auch selten blöder Steuerung und verworrenen Kursen.

ab 0 J. · ca. 60 €

4+

Text: Daniel Blank, Knut Gollert

Die Sims

PS2 | PRIMA PREIS

Simulation für Fortgeschrittene und Profis

Feuer, Feuer! Im Story-Modus sind bestimmte Aufgaben zu erfüllen – zum Beispiel diesen Brand löschen

Die Sims durch eine stufenlos dreh- und zoombare 3D-Welt steuern? Das geht bis heute nur auf Spielkonsolen. Auch der schöne Missions-Modus ist nur am Fernseher spielbar. Zwei Gründe, die PS2-„Sims" zu spielen! Der günstige Preis ist jetzt der dritte Grund: Für 30 Euro kannst Du die gelungene Steuerung, den nie zu unterschätzenden Suchtfaktor und damit das volle Sims-Leben genießen.

Ein Spiel, das auch Deine Clique vor die Konsole bannen wird, denn „Die Sims" übt einen ganz besonderen Reiz aus: Hier spielt das Leben. Und das so richtig gut.

Immer wachsam! Wer will, wird Cop

erschienen am 5.3.04 | ab 0 J. | Deutsch
ca. 30 € | Maxis/EA Games | 1-2 Spieler
unterstützt: 8-MB-Card

Spielspaß 2+

Unverzichtbar für alle PS2-Simulanten: Auch die Konsolen-„Sims" sind absoluter Kult

Enter The Matrix

Actionspiel für Einsteiger bis Profis

Wie im Film: „Enter the Matrix", das Spiel zum Kino-Hit „Matrix Reloaded", ist kein Intelligenzbolzen und hat genau wie das Leinwand-Original die eine oder andere optische Macke. Aber es macht Spaß, bietet Abwechslung und unverwechselbar coole Moves. Für „Matrix"-Fans ein Muss!

erschienen am 4.3.04 | ab 16 J. | Deutsch
ca. 30 € | Shiny/Atari | 1 Spieler
unterstützt: Speicherfunktion, 16:9-Modus, Xbox: Dolby Digital

Spielspaß 2+

Abwechslungreiches Action-Feuerwerk mit kleinen Macken, aber großen Effekten

Gothic II Gold

Rollenspiel für Profis

Nichts für Gelegenheitszocker: Wer „Gothic II" einmal anfängt, kommt nicht mehr davon los. Die Rollenspiel-Droge zieht Dich mit toller Story und einer großen, wunderschön lebendigen Fantasy-Welt in die Abhängigkeit. Das beiliegende Add-On „Nacht des Raben" macht es nur noch schlimmer. Spielen!

erschienen am 4.3.04 | ab 12 J. | Deutsch
ca. 40 € | Piranha Bytes/JoWood | 1 Spieler
Minimum: Pentium III 700 MHz, 256 MB RAM, 3D-Karte mit 32 MB

Spielspaß 1

Das deutsche Rollenspiel lebt! Größe, Anspruch und eine toll erzählte Geschichte begeistern

Medieval Battle Coll.

Strategiespiel für Profis

Was auf den ersten Blick wuselig und unübersichtlich aussieht, entpuppt sich schnell als grandioses Strategiespiel. In „Medieval Total War" eroberst Du Europa, Asien und Nordafrika mit strategischem, taktischem und diplomatischem Geschick. In der „Battle Collection" gibt's das Add-On „Viking Invasion" dazu.

erschienen am 4.3.04 | ab 12 J. | Deutsch
ca. 30 € | Activision | 1-8 Spieler
Minimum: Pentium II 300 MHz, 128 MB RAM, 3D-Karte

Spielspaß 2+

Feine Diplomatie, epische Schlachten – Mittelalter-Fans sind wochenlang entzückt

Prince of Persia: Sands...

Action-Adventure für Profis

Kaum ein Spiel kann dem Prinzen das Wasser reichen, wenn es um Stil und Stimmung geht. Denn keiner schwingt sich so schön durch die fabulösen Levels, kämpft so markant und sieht dabei noch so blendend aus. „Prince of Persia: The Sands of Time" ist also locker mehr als 30 Euro wert. Ein Schnäppchen!

bereits erschienen | ab 12 J. | Deutsch
ca. 30 € | Ubisoft | 1 Spieler
Minimum: Pentium III 800 MHz, 256 MB RAM, 3D-Karte mit 64 MB

Spielspaß 1

Keiner springt schöner, keiner kämpft eleganter: Dieser Prinz gehört in jede Spielschatztruhe

Rayman 3

Jump&Run für Einsteiger u. Fortgeschrittene

Hier ist alles lustig, sogar der böse Oberböse ist ein Witz: Rayman, der Held mit Fäusten statt Armen und Schuhen statt Beinen, kämpft sich in seinem dritten Abenteuer durch ein immer belustigendes Spiel voller abstruser Ideen und mit meisterlichem Spieldesign. Jetzt darf zum Knuddelpreis gehüpft werden.

erschienen am 13.3.04 | ab 0 J. | Deutsch
ca. 30 € | Ubisoft | 1 Spieler
unterstützt: Speicherfunktion

Spielspaß 1-

Lustiges, überaus abwechslungsreiches Hüpfspiel-Spektakel für die gesamte Familie

Aktuell und günstig – noch mehr Spiele

Titel	Genre	System	USK	Hersteller	Preis	Note
Beyond Good & Evil	Action-Adv.	PC	ab 12 J.	ubisoft	ca. 30 €	1
Chrome	3D-Shooter	PC	ab 16 J.	Koch Media	ca. 20 €	2
Fluch der Karibik	Action-Adv.	PC	ab 6 J.	Ubisoft	ca. 25 €	2-
Fussball Manager 2003	Manager	PC	ab 0 J.	EA Sports	ca. 30 €	2-
NBA Live 2003	Sportspiel	PC	ab 0 J.	EA Sports	ca. 30 €	1-
NHL 2003	Sportspiel	PC	ab 0 J.	EA Sports	ca. 30 €	1
Space Colony	Strategie	PC	ab 6 J.	Take 2	ca. 25 €	2
Tron 2.0	3D-Shooter	PC	ab 12 J.	THQ	ca. 20 €	1
Vietcong	3D-Shooter	PC	ab 16 J.	Take 2	ca. 30 €	2-
XIII	3D-Shooter	PC	ab 16 J.	Ubisoft	ca. 20 €	1-

Titel	Genre	System	USK	Hersteller	Preis	Note
Dancing Stage Euromix	Tanzspiel	PS2	ab 0 J.	Konami	ca. 30 €	2
DHDR: Die zwei Türme	Actionspiel	PS2	ab 16 J.	EA Games	ca. 30 €	1
Final Fantasy X	Rollenspiel	PS2	ab 12 J.	Squaresoft	ca. 30 €	1
Futurama	Jump&Run	PS2	ab 6 J.	Take 2	ca. 30 €	2
GTA: Vice City (dt. Version)	Actionspiel	PS2	ab 16 J.	Rockstar	ca. 30 €	1
SOCOM: U.S. Navy Seals	3D-Shooter	PS2	ab 16 J.	Sony	ca. 30 €	2
Tony Hawk's Pro Skater 4	Sportspiel	PS2	ab 6 J.	Activision	ca. 30 €	1
Dead or Alive 3	Fightspiel	Xbox	ab 12 J.	Microsoft	ca. 30 €	1-
Morrowind GOTY-Edition	Rollenspiel	Xbox	ab 12 J.	Ubisoft	ca. 60 €	1-
Tom Clancy's Splinter Cell	Action-Adv.	Xbox	ab 16 J.	Ubisoft	ca. 30 €	1

Text: Knut Gollert

▸ WANN KOMMT WAS?

Auf einen Blick: Die wichtigsten Neuerscheinungen der kommenden drei Monate für PC, Konsole und Handheld!

April 2004

Alias — PS2 Xbox
Acclaim — Action-Adventure

America 2 — PC
Data Becker — Strategiespiel

Drake — PC Xbox
Universal/Vivendi — Actionspiel

DTM Race Driver 2 — PC Xbox
Codemasters — Rennspiel

EyeToy Standalone USB Camera — PS2
Sony — USB-Kamera

Firefighter F.D. 18 — PS2
Konami — Action-Adventure

Full Spectrum Warrior — Xbox
THQ — Taktik-Shooter

Headhunter: Redemption — PS2 Xbox
Atari — Action-Adventure

Hyper Street Fighter 2 — PS2
Capcom — Fightspiel

Mission Impossible: Operation Surma — NGC
Atari — Actionspiel

Operation Flashpoint: Cold War Crisis — Xbox
Codemasters — Taktik-Shooter

Painkiller — PC
Dreamcatcher — Actionspiel

Perimeter — PC
Codemasters — Strategiespiel

Pokémon Channel — NGC
Nintendo — Rollenspiel

Port Royale 2 — PC
Ascaron — Strategiespiel

Project Zero 2: Crimson Butterfly — PS2
Ubisoft — Adventure

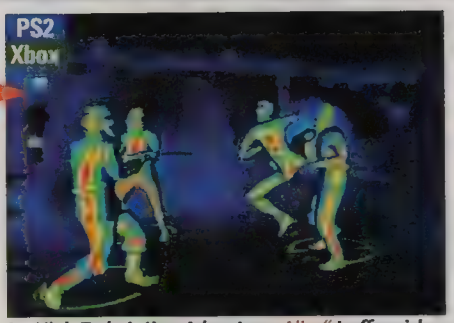
Riding Spirits 2 — PS2
Capcom — Rennspiel

Rise to Honor — PS2
Sony — Action-Adventure

Serious Sam: Next Encounter — NGC
Take 2 — 3D-Shooter

Splinter Cell: Pandora Tomorrow — PS2 NGC
Ubisoft — Action-Adventure

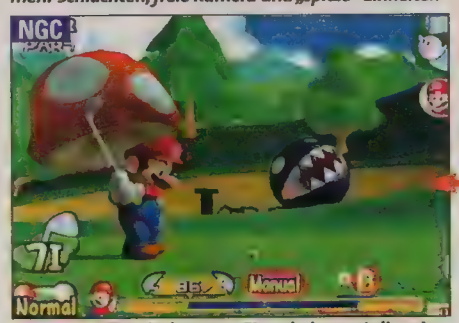
Teenage Mutant Ninja Turtles — PC PS2 Xbox NGC
Konami — Actionspiel



Im High-Tech-Action-Adventure „Alias" treffen sich abends die Bösewichter zum Neonröhren-Lutschen

„Full Spectrum Warrior" war ein Trainingsprogramm für die US-Army. Doch beim Spielen tut's nicht weh...

In „Ground Control 2" gibt's kaum Basisbau, dafür mehr Schlachten, freie Kamera und „spitze" Einheiten



„Mario Golf": Mit dem 71er-Eisen bekommt die mies grinsende Bunkerkugel jetzt eine neue Gurgel verpasst

Way of the Samurai 2 — PS2
Capcom — Action-Adventure

Mai 2004

Besieger — PC
Dreamcatcher — Strategiespiel

CSI 2: Dark Motives — PC
Ubisoft — Adventure

Cy Girls — PS2
Konami — Action-Adventure

Gangland — PC
Whiptail — Strategiespiel

Harry Potter und der Gefangene... — NGC GBA
EA Games — Action-Adventure

Pokémon Colosseum — NGC
Nintendo — Rollenspiel

Showdown: Legends of Wrestling 3 — Xbox
Acclaim — Sportspiel

SingStar — PS2
Sony — Musikspiel

Söldner: Secret Wars — PC
Wings/JoWooD — Taktik-Shooter

Transformers — PS2
Atari — Actionspiel

Juni 2004

Combat Elite: WWII Paratroopers — PC
Acclaim — Actionspiel

Driv3r — PC PS2 Xbox
Atari — Actionspiel

Dungeon Lords — PC
Heuristic Park — Rollenspiel

Fast & Furious — PS2 GBA
Sierra/Vivendi — Rennspiel

Ground Control 2 — PC
Sierra/Vivendi — Strategiespiel

Joint Operations — PC
Novalogic — Taktik-Shooter

Mario Golf: Toadstool Tour — NGC
Nintendo — Action-Adventure

Shrek 2: The Movie Game — NGC GBA
Activision — Action-Adventure

Soldiers – Heroes of World War II — PC
Codemasters — Strategiespiel

Wann kommt endlich... Ersehnte Spiele, die noch länger auf sich warten lassen

Bloß weg hier! In „Resident Evil 4" sind die Bewohner nicht nur unrasiert und ungekämmt, sondern auch untot

Die Sims 2	Maxis/EA Simulation	Sommer 04 PC
Doom 3	ID/Activision 3D-Action	Herbst 04 PC Xbox
Gran Turismo 4	Sony Rennspiel	Herbst 04 PS2
GTA: San Andreas	Rockstar/Take 2 Actionspiel	Oktober 04 PS2
Half-Life 2	Valve/Vivendi 3D-Shooter	Sommer/Herbst 04 PC
Halo 2	Bungie/Microsoft 3D-Shooter	Sommer 04 Xbox
Metal Gear Solid 3	Konami Action-Adventure	Winter 04 PS2
Resident Evil 4	Capcom Action-Adventure	Herbst 04 NGC
Silent Hill 4: The Room	Konami Action-Adventure	Winter 04 PS2 Xbox
World of WarCraft	Blizzard/Vivendi Online-Rollenspiel	Herbst 04 PC

Text: Stefan Karthan

Es hat sich ausgetutet.

SoundLogo statt Freizeichen. Jetzt neu und nur bei T-Mobile.

Da werden deine Anrufer Ohren machen: Die neuen SoundLogos von T-Mobile sind da. Wähle einfach deinen Lieblingssong aus und ersetze damit das gute, aber alte Freizeichen. Und das für nur 1,99 €* pro Song und alle Handymodelle.

So wird's gemacht:

per Anruf mit deinem Handy:
Rufe die kostenlose Kurzwahl 7464 an und folge einfach den Ansagen. Dein ausgewähltes SoundLogo kannst du auch vor der Bestellung anhören.

oder per SMS:
Du schickst uns eine SMS (0,19 €/SMS) mit dem 6-stelligen Bestellcode an die Kurzwahl 7464.

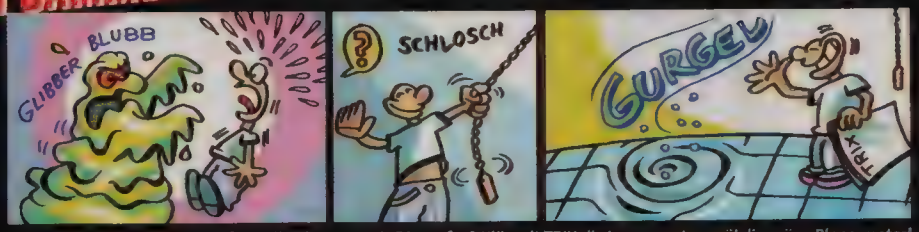
Such dir einfach hier deinen Tophit aus, oder hör dir die neuen SoundLogos unter www.t-mobile.de/soundlogo an.

* **„Hey Mama"** von Black Eyed Peas
  Code: 100369
* **„Shut up"** von Black Eyed Peas
  Code: 100319
* **„Lose Yourself"** von EMINEM
  Code: 100277
* **„Mesmerize"** von Ja Rule
  Code: 100283
* **„Hot in herre"** von Nelly
  Code: 100295
* **„21 Questions"** von 50 Cent
  Code: 100275
* **„In the shadows"** von The Rasmus
  Code: 100312
* **„Never leave you"** von Lumidee
  Code: 100296
* **„She believes (in me)"** von Ronan Keating
  Code: 100343
* **„I feel good"** von James Brown
  Code: 100357

UNIVERSAL

*Zusätzlich fallen monatlich 0,99 Euro (entfällt bis 30. April 2004) an. Xtra-Kunden müssen für die Aktivierung von SoundLogo über ein ausreichendes Xtra-Guthaben verfügen. SoundLogo kann täglich zum darauffolgenden Tag gekündigt werden. T-Mobile behält sich vor, einzelne SoundLogos gegen andere auszutauschen bzw. saison- und nachfrageabhängig einzustellen. Gleiches gilt bei Beendigung einer Kooperation mit Dritten. Das Angebot ist zunächst bis 30.06.2004 und zunächst nicht für Rahmenvertragskunden verfügbar.

T · · Mobile · · ·



Comic: Rolf Boyke

Ein großer, grüner Glibberhaufen will sich gerne mit Dir raufen? Kläre mit TRIX die Lage munter, spül die grüne Plage runter!

Alle Tipps getestet!

Alle Passcodes & Cheats im Heft wurden überprüft und funktionieren

Trix-Inhalt

► Durchgespielt

74 Final Fantasy: Crystal Chronicles NGC
Teil 1 der Komplettlösung führt Dich über alle Wege und durch alle Kämpfe bis zu Jacks Villa.

68 Final Fantasy X-2 (Teil 2) PS2
Hilf mit dem Schlussteil der Lösung Yuna, Rikku und Paine sicher durchs harte 5. Kapitel.

72 Sacred PC
Pfiffige Tipps beschleunigen Deinen jungen Helden auf dem Weg zu Ruhm und Ehren.

► Lösungen auf der Heft-CD

Crazy Taxi PC PS2 NGC DC
Die Komplettlösung zur CD-Vollversion sorgt mit großen Karten und Tricks für Fahrspaß pur.

Die Bücher Luzifers (Rätsellösungen) PC
Teuflisch gute Tipps zu Beelzebubs Büchern.

Eterna (Rätsellösungen) PC
So knackst Du Eriks und Lenas Aufgaben.

Eternal Legends (Komplettlösung) PC
Den Dämonen schlägt ihr letztes Stündlein...

GTA III PC PS2 Xbox
Mit dieser Komplettlösung ist man für alle Aufträge in Liberty City bestens gerüstet.

GTA: Vice City (dt. Version) PC PS2 Xbox
Komplettlösung gefällig, Mr. Vercetti? So schaffst Du alle Missionen in der Stadt des Verbrechens.

Mario Sunshine NGC
Putz mit Mario das dreckige Inselparadies.

Metal Gear Solid PC PS NGC
Zeig Solid den Weg! Die Komplettlösung mit allen Karten gilt auch für **„The Twin Snakes“**.

► Cheats

78 I-Ninja PS2
78 Kelly Slater's Pro Surfer PC
78 Legacy of Kain: Defiance PS2 Xbox
78 Max Payne 2 PS2 Xbox
78 Spellforce PC

FINAL FANTASY: CRYSTAL CHRONICLES S. 74
Baum-Mutant Morbol ist noch ein vergleichsweise einfacher Gegner

FINAL FANTASY X-2 S. 68
Kräftig auf die Mütze! Vegnagun steckt ordentlich Haue ein, bevor er den Weg zur Endsequenz freigibt

SACRED S. 72
Hirnlos rennt die Monstermeute in ihr Verderben. Hier erfährst Du, wie Du sie dazu kriegst

LEGACY OF KAIN: DEFIANCE S. 78
Die Küchenrolle mit der Extrasaugkraft. Dank dieser Cheats schwingst Du im Totenreich witzige Waffen

MAX PAYNE 2 S. 78
Nur ein bisschen am Gamepad gerüttelt und gedrückt, schon stehen Max alle Türen sperrangelweit offen

TRIX-VORSCHAU Heft 5/04

Freut Euch auf mehr Tipps und Lösungen zu

Spezialagent Sam Fisher schleicht wieder im Schutz schummriger Schatten zum Ziel

Splinter Cell: Pandora Tomorrow, Final Fantasy: Crystal Chronicles (Teil 2), Battlefield Vietnam

und vielen weiteren Spielen!

Das Heft 5/04 erscheint am 21. April

FINAL FANTASY X-2

TEIL 2

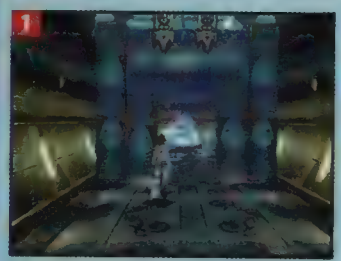
Nach dem Warm-Up im ersten Teil erwarten Dich diesmal die härtesten Schlachten von „FF X-2": Besieg die Bestien und Gegner des 5. Kapitels!

Du hast die ersten vier Kapitel (und viele Nebenmissionen) abgeschlossen – jetzt bist Du reif für das fantastische Finale. Ab Kapitel 5 kannst Du zwar direkt in das Abyssum hinabsteigen, doch unterhalb des 40. bis 50. Erfahrungslevels und ohne mächtige Artefakte wirst Du nicht weit kommen. Deshalb macht SCREENFUN im 5. Kapitel Halt und schiebt ein paar komplexere Nebenmissionen ein: freiwillige Abenteuer, die es in sich haben, und Dir viel bringen. Danach räumst Du das Abyssum!

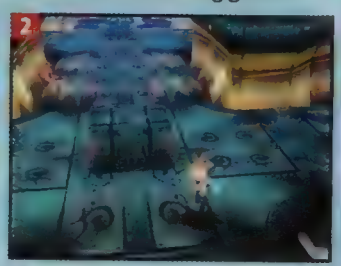
Rikku (l.) und Paine (r.): In „FF X-2" kämpft Yuna immer mit derselben Party-Besetzung

Kapitel 5 – Hol Dir die „Schwarze Ritter"-Rüstung

Du findest 14 Kostüm-Sphäroiden in Spira, außerdem für jede der drei Heldinnen noch einen speziellen Dress, macht 17. Alle Verstecke und Wege können hier nicht verraten werden. (Diese und noch die klitzekleinsten Geheimnisse enträtselt das 236-seitige offizielle Lösungsbuch von Piggyback). Auf ein Outfit solltest Du aber keinesfalls verzichten: den „Schwarzen Ritter". Diesen Sphäroiden findest Du im Aufzug-Irrgarten von Bevelle – die Bilderserie verrät, wo es lang geht.

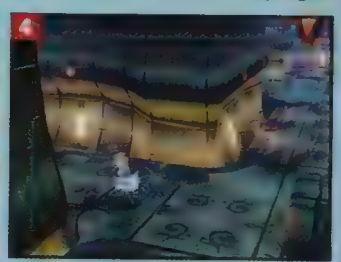


Lauf auf dem bekannten Weg durch die Bevelle-Katakomben und nimm hinter der Mauer den linken Aufzug



Oben kletterst Du auf zwei Podeste (und schaltest den nördlichen Lift frei). Renn dann nach Süden, wo Du springst...

...dann den nördlichen Lift nimmst und schließlich auf dieses Podest kletterst. Im Gang bewegen sich Monumente



Fahr wieder hinunter und nimm den (nicht sichtbaren) Lift im linken Gang. Anschließend steigst Du in...

...den nördlichen Aufzug, der Dich zu einem zweiten Schalterpodest befördert. Steig dort hinauf

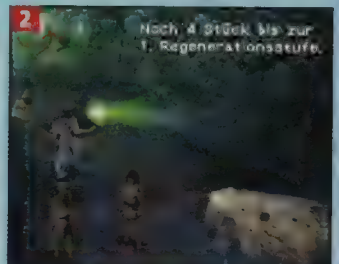
Im Gang bilden die Monumente jetzt eine Treppe. Sie führt Dich zur Schatztruhe mit dem „Ritter"-Sphäroiden

Geschenkt: Der Besaid-Schlüssel

Du hast den Schlüssel für die komische Truhe im Hinterzimmer des Tempels beim ersten Mal verpasst, jetzt ist er verkauft und aus dem Besaid-Sortiment verschwunden? Kein Problem: Statt knapp 1 Million Gil zu berappen, folgst Du dem Käufer in die Gegend zwischen Stille Ebene und Gagazet. Dort meldest Du Dich für eine Rettungsmission: Hol 15 Leute aus einer Höhle!

Sammle die Gestalten ein und bring sie in kleinen Grüppchen in den Start-Raum. Schon nach den ersten zehn hast Du den „Besaid-Schlüssel" als Finderlohn in der Tasche. Jetzt funzt auch der Teleporter ganz hinten in der Höhle: Starke Helden prügeln sich nun weiter, alle anderen verduften mit dem Schlüssel (und retten die restlichen Typen später).

Lauf von der Stillen Ebene bis zum Berg Gagazet, wo Du einem Häuflein Bergbewohner begegnest



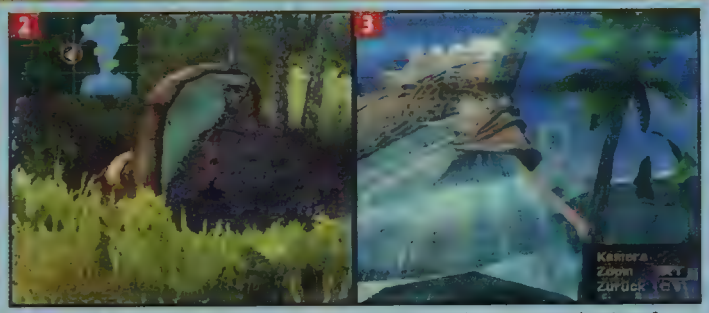
Rette ihre Kumpels und Kinder aus der Höhle und es regnet Geschenke – darunter ist der gesuchte Schlüssel

Zurück nach Besaid

Anlässlich der Geburt von Lulus Baby fliegst Du nach Besaid. Lass Dir den Kleinen vom stolzen Papa Wakka zeigen. Danach verschwindet dieser.

Am Strand erlebst Du die Abreise von Beclem und dem Schiff der Liga. Später triffst Du Wakka auf dem Rückweg wieder und erlebst im Dorf seine große Feier. Jetzt ist ein neues Minispiel freigeschaltet: Der Mann am Speicherpunkt lässt Dich Pistolenheld spielen.

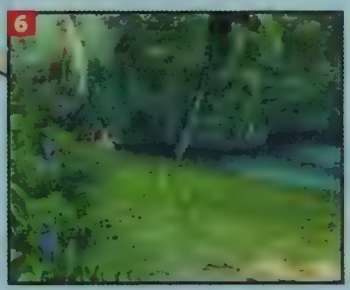
Öffne die Truhe und hol Dir den Such-Sphäroiden, der rot ausschlägt, wenn Du Dich einem versteckten Mini-Sphärofon näherst



Beachte die Reihenfolge! Das erste liegt im Dorf vergraben – zoome damit aufs Tempeldach, und Du erkennst schwach eine Ziffer

Das zweite liegt ganz links beim Speicherpunkt – zoome damit auf einen Hügel

Das dritte liegt auf dem Weg zur Brücke. Zoome auf den rechten Wasserfall



Das letzte findest Du am Grasvorsprung beim Strand, die Nummer im Baumwipfel

Die Nummern waren undeutlich – deshalb musst Du in Wakkas Höhle rumprobieren

Halte Dich an die Fundreihenfolge. So findest Du die Zahl und erreichst den Gipfel

Im fünften Kapitel ist der dicke Onmi (u.) ein Verbündeter Deines Mövenpacks

Shinras Planungsfehler

Düs zur Donnersteppe, klappere alle Blitzableiter ab, und besieg die dort herumlungernden Monster. Ein roter Pfeil weist Dir anschließend den Weg zu Hunbaba, dem Schwergewicht der Steppe.

Beleg Dich erst mit Schutzzaubersprüchen. Danach knackst Du die Spezialeigenschaften des Gegners mit „Anti-Z", „Zauberlöscher" und Co. – oder Du bremst Hunbaba mit „Retard-Schock". Erneuere „Shell" nach jeder Wiederbelebung, dann schmerzt auch Hunbabas finaler Meteorsturm nicht mehr so sehr.

Nach dem Kampf speicherst Du am Start der Steppe, kehrst zurück und gehst jetzt in den Dungeon.

Im Endkampf vernichtest Du erst die fliegenden Rekorder, danach attackierst Du die große Kanone – verzichte auf Stromangriffe und schütze Dich mit gekauftem Blitz- und Donnerschmuck.

Besieg die Monster an den Türmen. Zaubere „Shell", und kein gegnerischer Schlag kostet mehr als 300 Trefferpunkte

Achte beim Obermotz besser darauf, dass alle Helden über 1000 HP bleiben. „Shell" und „Vitra" helfen Dir dabei

Da Hunbaba gerne blitzt, trägst Du Blitz- und Donner-Ring. Den Blitzring gibt's für 8000 Gil im Shop der Donnersteppe

Nach Hunbabas Ende folgst Du dem roten Pfeil und findest Cid – heile Dich aber, bevor Du ihn ansprichst!

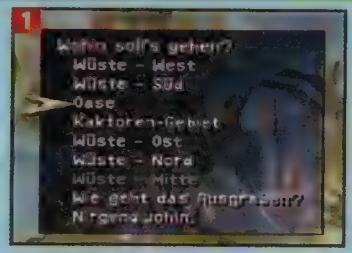
Text: Winnie Forster, Foto: © 2003 2004 SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved.

Heiße Wüste, heiße Monster!

Ein Monster bedroht die Bewohner der Wüste Bikanel. Um es zu stoppen, musst Du in ganz Spira Kaktus-Kinder zusammensuchen. Im Kaktoren-Gebiet kannst Du immer nur jene Mama ansprechen, die grün umnebelt – und auf dem Radar grün eingezeichnet – ist. Hintereinander geben sie Dir Tipps, wo Du ein Kind nach dem anderen findest.

Wenn Du den letzten aus der Höhle der bösen Buben holst, gibt es Ärger mit einem 333.000-HP-Riesenkaktus und zwei gut 5000 Trefferpunkte schweren Minis. Mama besiegst Du mit kräftigen physischen Attacken, die Kleinen bewirfst Du am besten mit Kampf-Items.

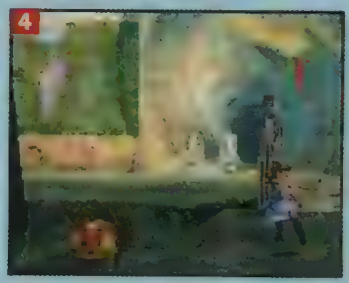
Sind nicht alle Deine Helden über 3000 HP, trink regelmäßig Mega-Potions und hex „Vitra". Von 50.000 Stacheln getroffen, erhältst Du als Siegesprämie das einmal anwendbare „HP-Wundermittel".



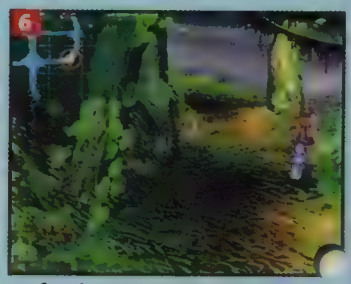
1 Der kleine Lovibia sitzt an der Oase. Lass Dich vom Bikanel-Piloten dorthin fliegen

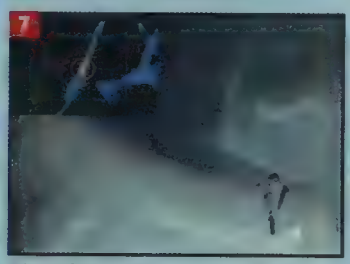
2 Ganz am Ende des Strands von Besaid wartet das zweite Kaktuskind, Thome

3 Lobeyra versteckt sich in einer Truhe. Die wiederum steht im Keller der Leblanc-Villa in Guadosalam


4 Marschiere von der Stillen Ebene zu Kimahris Berg. Vor der Brücke reiten Alec und Aloya auf einem Chocobo

5 Gegenüber vom Donner-Turm wartet Islaya – außer Du hast „Shinras Planungsfehler" angefangen und nicht beendet!


6 Lauf an der zweiten Kilika-Kreuzung nach rechts und spring mit ◎ auf einen Baum. Oben genießt Chappa die Aussicht


7 Nimm den Gagazet-Aufzug und spurte auf den Hang links. Bald siehst Du Elio auf einem schneebedeckten Vorsprung sitzen

8 Vertula ist der vorletzte Kaktus. Er erwartet Dich in Donnas Hütte im lieblichen Dorf Kilika

9 Sprich mit dem Kaktus, und die Kinder zerbrechen das Siegel zur Höhle. Dort holst Du nach stachligen Kämpfen Freyle raus

10 Danach steht's Dir frei, gegen das Monster anzutreten: Besorg erst ein paar „Dunkle Ritter"-Klamotten und komm wieder

Die Invasion beginnt

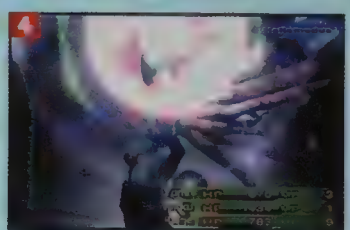
Ab dem 5. Kapitel erwartet Brüderchen Deinen Befehl. Du kannst weiterhin zur Missionskarte gehen, stattdessen aber auch in das Abyssum hinabsteigen. An dessen Ende lauert Vegnagun. Lauf die Felsstege hinab, knack Truhen und beachte, dass sich einige Säulen verschieben, wenn Du das erste oder zweite Mal draufspringst. Näherst Du Dich einem großen Felsplateau, steht der erste Obermotz-Kampf bevor.

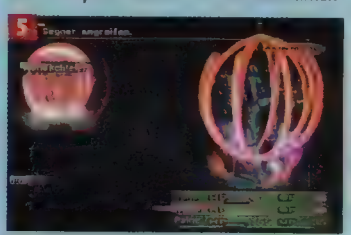
Sobald Du die Ebene betrittst, beginnt der Kampf mit Shiva. Du erbeutest das Kristallband und läufst weiter. Auf dem zweiten Plateau musst Du die Insekten Rug, Dug und Mug besiegen. Lauf nach dem Kampf zurück, um zu speichern. Ein paar Gradwanderungen und Plattformen später triffst Du den dritten Wächter, eine 36.000-HP-Anima. Du erhältst jetzt die Kostümpalette „Ewige Seele".

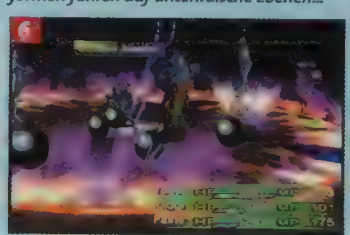
1 Fit fürs Finale? Lass Dich von Brüderchen in einen Tempel oder nach Sub-Bevelle beamen

2 Schmale Felsstege und schwebende Plattformen führen auf unterirdische Ebenen...

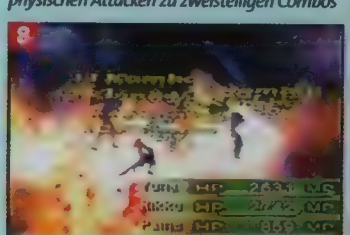
3 ...auf denen Abyssum-Wächter warten. Heil Dich, bevor Du vom Steg hinüberspringst


4 Gegen Shiva verbindest Du Hitzesteine mit physischen Attacken zu zweistelligen Combos


5 Danach ringst Du mit Rug (9800 HP), Dug (10.300 HP) und Mug (12.200 HP). Wappne Dich mit Elementar-Items oder „Gewaltring"...


6 ...gegen „Wasserrutsche" und „Schmelzklinge"-Flammen und setz Dich mit Strom und „Dunkler Macht" zur Wehr

7 Die Dreiecksbeziehung von Rug, Dug und Mug kostet alle bis auf einen HP – sorg dafür, dass eines der Insekten schnell ausfällt

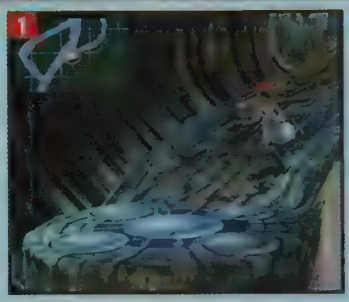

8 Gegen Animas 36.000 Trefferpunkte verbinden Krieger, Ritter oder Samurai ihre Attacke zu Combos. Bleib immer über 1000 HP!

Vom Abyllim zu Vegnagun

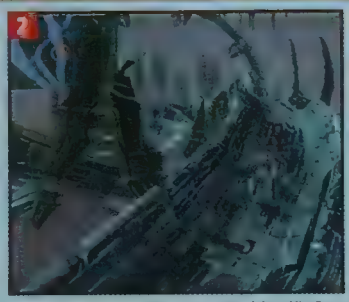
Sprich im kosmischen Blumenmeer mit Leblanc. Geh danach durch den magischen Nebel. Gleich auf dem Start-Plateau verrät Dir links unten ein blaues Feld eine Note, die Du brav auf dem Piano nachspielst. Nach diesem Schema geht es weiter.

Lass Dich vom Zappen der Barrieren nicht schrecken, sondern überrenn blaue Felder, um weitere Noten zu erfahren. Drei Felder, vier Noten – spiel sie auf dem zweiten Klavier. Der Weg nach oben ist frei.

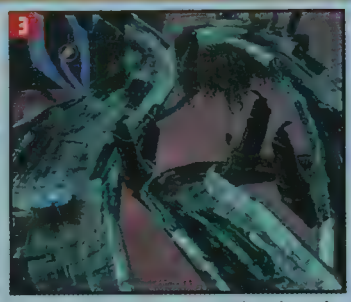
Knack auch den nächsten Abschnitt nach dem gleichen Schema und sammle „Paines Sphäroid".



Rechts unten vor dem zweiten Piano entdeckst Du das dritte Notenfeld



Ohne Rücksicht auf Energiestrahlen läufst Du durch die Sicherheitsschranken und...



...wechselst mit Sprüngen zwischen den Bahnen, um die korrekten Noten einzusammeln

Deine Noten werden unten eingeblendet. Spiele an drei Pianos die richtigen Töne, sonst stoppt Dich ein schrecklicher...

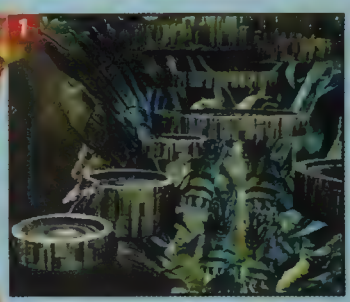
...Wächter. Das Monster heilt sich mit jedem Treffer und ist nahezu unschlagbar

Das Finale: Die Schlacht gegen Vegnagun

Hat sich die Barriere geöffnet, rennst Du die Stahlstufen hinauf und berätst Dich mit sämtlichen Helden.

Jede Gruppe soll sich um ein anderes Körperteil der Kampfmaschine Vegnagun kümmern. Deine Gruppe übernimmt den 34.200-Trefferpunkte-Schwanz der Bestie...

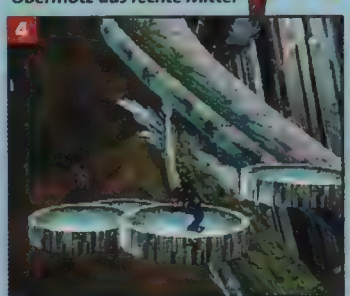
Dank des Kostümwechsels zückst Du gegen jeden Obermotz das rechte Mittel



Renn nach oben und mobilisiere die Helden zum Angriff auf Vegnagun. Zuerst prügelst Du Dich mit dem...

...Schwanz der Bestie. Nur sein Rundumschlag ist gefährlich: „Vitra" und Potions halten Deine Party immer über 1250 HP

Danach marschierst Du zum Bein der Kampfmaschine. Zwei starke Kämpfer, Heilerin und „Shell" ergänzen sich prächtig



Nach zwei Vegnagun-Schlachten rennst Du an Ormi und Logos vorbei, um Nooj gegen den Torso und die Arme zu helfen

Auch gegen die vorletzte Vegna-Manifestation helfen „Schwarze Ritter"-Outfits, „Shell"-Schutz und ständige Heilung

Schließlich ist Vegnaguns Kopf dran: Sprich jede Runde „Vitra" oder „Vitga" – so überstehst Du seine seltenen Massenattacken

Tidus' bzw. Shuins Attacken töten. Schick dem betroffenen Helden sofort 'nen „Erzengel". Viel Glück!

ENDE

SACRED

Das Riesen-Rollenspiel von Ascaron ist nicht an einem Nachmittag durchgespielt. Sammle hier pfiffige Trix und Kniffe ein – sie erleichtern Deine lange Reise.

Bevor Du solch graue Haare bekommst, nimmst Du Dir besser die Trix zu Herzen

1. Aufträge

Deinen aktuellen Hauptauftrag kannst Du jederzeit im Tagebuch ([L]-Taste) nachlesen. Jede kleinere Zusatzmission auch. Auf der Mini-Karte ([TAB]-Taste) ist der Hauptauftrag immer mit einem gelben Pfeil/Buch gekennzeichnet. Den aktuellen Nebenauftrag zeigt ein Pfeil/Buch in Blau an.

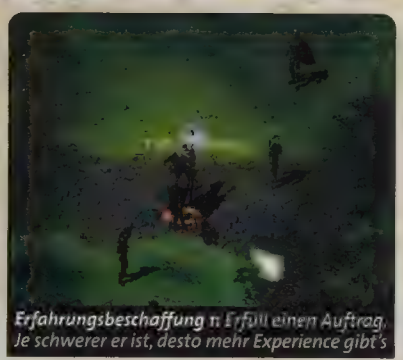
Tipp: Nimm im Dorf immer so viele Zusatzaufträge wie möglich. **Achte darauf, welche zeitlich begrenzt sind (innerhalb eines Tages auszuführen, etc.). Erfüll diese zuerst.**

Wirf einen Blick auf die Hauptkarte ([M]-Taste). Hier sind übersichtlicherweise alle Missionsorte eingezeichnet.

Die Aufträge auf der Hauptkarte: Grün bedeutet „schon erledigt", grau „noch nicht"

Praktisch: Klickst Du mit der Maus in die Karte, kannst Du Bereiche vergrößert betrachten

2. Erfahrung



***Erfahrungsbeschaffung 1:** Erfüll einen Auftrag. Je schwerer er ist, desto mehr Experience gibt's*

***Erfahrungsbeschaffung 2:** Das Ausschalten ganzer Gegnergruppen. Lock die Feinde...*

...einfach an und lass sie dann ins Verderben rennen. Hier werden sie per Eis angefroren...

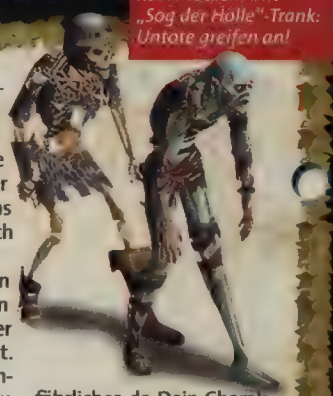
...und per Feuerkreis gebraten. Solche „räumlichen" Zauber passen hier perfekt!

Verhau so viele Diebe und Monster, wie es geht. Das gibt Erfahrungspunkte. Die lassen Deinen Charakter im Level aufsteigen. Das wiederum lässt ihn noch besser kämpfen.

Tipp: Am schnellsten gibt's viel Erfahrung, wenn Du Aufträge erfüllst oder Monstergruppen erledigst. Jeder Charakter bietet andere Möglichkeiten, aber im Grunde ist es immer dasselbe: **Versuche möglichst früh, Spezialattacken oder Zauber auszubauen, die ganze Gegnergruppen schädigen.** Entweder räumlich (etwa Flächenzauber wie Meteoritenhagel, Bombe, Himmelsfeuer) oder auf Gegner nacheinander wirkend (wie Blitzzauber, Rundum- oder Mehrfach-Angriffe).

Nun reitest Du durch die Lande und „sammelst" Nahkampf-Gegner ein. Laufen geht auch, ist aber gefährlicher, da Dein Charakter dann oft von Verfolgern getroffen wird. Lass Dich hetzen und reite so lange umher, bis Du 10 bis 20 Gegner im „Schlepptau" hast. Nun anhalten – die Gegner konzentrieren sich um Dich – und die Spezialattacke ausführen. Unter Umständen einen Lebenstrank schlürfen, die Attacke nochmals einsetzen, fertig! Jetzt flugs mit [A] sämtliche Gegenstände einsammeln und das Ganze an anderer Stelle wiederholen.

Kein Problem mit „Sog der Hölle"-Trank: Untote greifen an!



3. Gegenstände

Der zum Bersten gefüllte Rucksack wird beim Händler gegen Bares erleichtert

Die blauen Kisten stehen im Zentrum von Ortschaften. Leg hier das Tränke-Lager an

Es lohnt sich, alles einzusammeln, denn so kannst Du sehr viel Gold verdienen. Ist Dein Inventar voll, geht's zum nächsten Händler. Verkauf ihm alles, was Du nicht brauchst. Und prüf, ob er nicht bessere Rüstungen, Waffen, Ringe oder Amulette hat.

Nimm auf jeden Fall immer die roten Lebenselixiere mit. Sie sind zwar teuer, aber bald hast Du Geld ohne Ende. Die roten Fläschchen haben nämlich den Vorteil, dass sie im Gegensatz zu Zaubern Deine Lebensenergie immer auffüllen, sobald Du die Leertaste drückst. Und die Händler haben sie nur in begrenzter Anzahl vorrätig.

Daher gilt: Kauf immer alle Lebenselixiere, auch wenn Du schon genug hast, und verstau sie zur Not in den blauen Truhen. Die stehen in jeder größeren Ortschaft und dienen als Lager. Von jeder blauen Truhe aus kannst Du auf dieses Zentrallager zugreifen.

4. Spezial-Attacken, Zauber und Combos

Schon fast das Wichtigste in „Sacred" sind die Zauber und Spezialattacken. Diese findest Du in Form von Runen. **Achtung! Findest Du Runen für andere Charakterklassen, kannst Du sie beim Combo-Meister umtauschen. Verkauf sie nie!** Das Tolle daran: Für vier Runen bekommst Du eine Rune Deiner Wahl. So ist es Dir möglich, Deine Attacken gezielt „hochzuleveln".

Tipp: Hast Du anfangs viele fremde Runen, teste Deine Attacken aus! Speichere und tausch die Runen gegen die Deiner Wahl um. Nun kannst Du an ein paar Feinden die Kampftechniken oder Zauber testen. Dann lädst Du den Spielstand einfach wieder und testest andere Specials. Bleib bei dem, was Dir am meisten liegt, und bau diese Attacken aus.

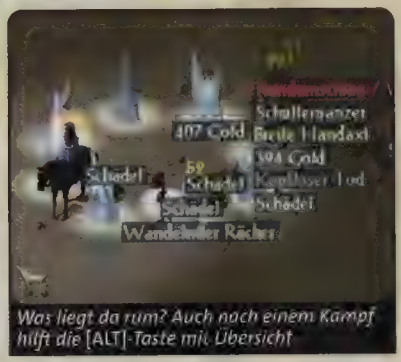
Combos solltest Du auch ausprobieren. Achte aber darauf, ob Du sie auch von einem Pferd aus auslösen kannst. Verschiedene Spezialattacken in einer Kombination sind besonders bei extraschweren Gegnern und Endmotzen sinnvoll.

Beim Combo-Master. Auch vier Mal dieselbe Attacke ist eine sinnvolle Combo

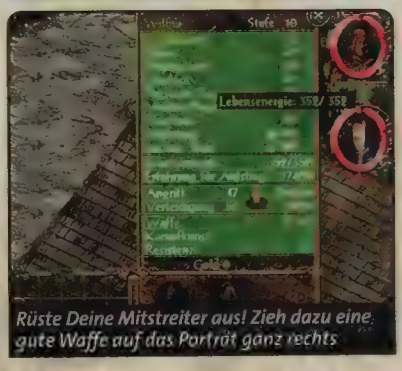
Sehr hilfreich: Gegen vier Runen kannst Du Dir eine Deiner Klasse aussuchen

5. Klitzekleine Kleinigkeiten

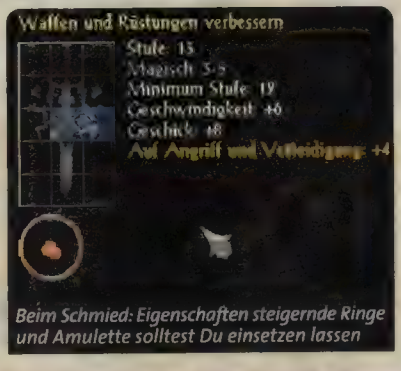
Es blinkt nur kurz auf: Halte Deine Augen offen – such nach magischen Verstecken!



Was liegt da rum? Auch nach einem Kampf hilft die [ALT]-Taste mit Übersicht



Rüste Deine Mitstreiter aus! Zieh dazu eine gute Waffe auf das Porträt ganz rechts



Beim Schmied: Eigenschaften steigernde Ringe und Amulette solltest Du einsetzen lassen

- Magische Verstecke offenbaren manchmal wertvolle Gegenstände. Achte einfach auf aufblinkende Stellen in der Landschaft. Per Klick erscheinen sie.
- Hältst Du die [ALT]-Taste gedrückt, werden alle Beschreibungen eingeblendet. Sinnvoll: Alle Fässer oder Kisten, die Gegenstände oder Gold enthalten, kannst Du so ganz leicht ausfindig machen.
- Hast Du einen Mitstreiter dabei, lohnt es sich, ihn mit einem guten Schwert und Schild auszurüsten. Nimm das Schwert einfach aus Deinem Inventar und zieh es auf sein Porträt rechts. Dann siehst Du, ob er es benutzen kann und wie sich seine Werte dadurch verbessern. Verlässt Dich der Kollege, bekommst Du das Schwert übrigens wieder zurück.
- Lern als Fähigkeit unbedingt „Reiten"! Das ermöglicht Dir das Besteigen der besseren Rösser. Die sind schnell, halten auch mehr aus und retten Dich oft aus der Not.
- Schmiede kannst Du benutzen, um Waffen mit Ringen oder Amuletten auszustatten. Hat ein Gegenstand einen oder mehrere Schmiede-Slots frei, kannst Du die Eigenschaften von Ringen oder Amuletten bei einem Schmied darauf übertragen. Nutze diese Gelegenheit!

Lern Reiten früh! Flotte Pferde sind sehr oft Deine Rettung

Text: Knut Colliert

FINAL FANTASY CRYSTAL CHRONICLES

Teil 1

Giftige Dämpfe umnebeln die Bewohner der „Final Fantasy"-Welt. Spiel den edlen Retter – diese Lösung ist Deine Geheimwaffe.

Anders als in anderen Action-Adventures ist in „Crystal Chronicles" die Handlung nur vage vorgegeben: **Du sucht Myrrhe-Tropfen zum Schutz des Dorfes, drei Tropfen im Jahr.** Etwa ab dem vierten Jahr kannst Du in älteren Levels wieder Myrrhe finden, Du besuchst die Abschnitte also mehrmals.

Erst wenn Du den Helden mit ausreichend Artefakten gestärkt hast, forderst Du den Endgegner zum Duell.

Diese TRIX-Lösung führt Dich durch die ersten Jahre und klärt alle Rätsel und Taktiken in den Arealen. Wie oft Du sie dann spielst, bleibt Dir überlassen. Jedes Abenteuer verläuft individuell, erschaffe Deine eigenen „Kristall-Chroniken"!

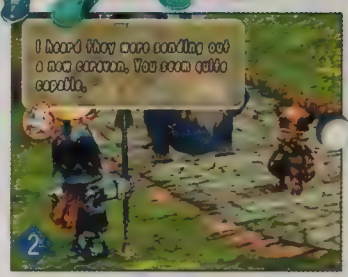
Jahr 1: Tiba

Bevölkere das Dorf Tipa: Je nach Beruf und Clan der erstellten Helden erscheinen neue Familien

Das Abenteuer beginnt mit dem Erstellen eines Helden. Du kannst auch mehrere Figuren benennen und sie das Abenteuer parallel spielen lassen.

Mit jeder Figur (1) wird das Dorf um eine neue Familie bereichert, die Dienstleistungen (Schmiedearbeiten und Alchemie) anbietet. Beim ersten Helden sieht's im Dorf deshalb noch etwas leer aus.

Nach einem Plausch verlässt Du Tipa. Auf der Weltkarte triffst Du anschließend Stiltzkin (2) – er erklärt Steuerung und Spielmechanik, Profis dürfen abkürzen. Reise weiter nach Norden zum Weg entlang des Flusses Belle.



Beim ersten Spaziergang über die Oberweltkarte triffst Du auf einen Helfer. Er erklärt die Spielmechanik

Jahr 1: Weg entlang des Flusses Belle

Trag die Steinplatten der Feinde auf die Sockel (l.), dann öffnen sich die Tore

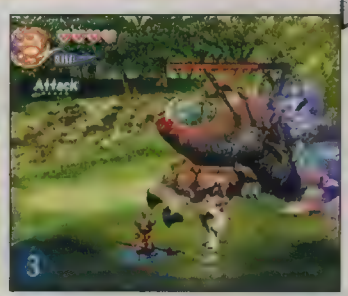
Der Pfad zum ersten Myrrhe-Baum ist nicht schwer, trotzdem solltest Du immer mit einem Auge auf die Lebensanzeige schielen. Im Team können Dich die großen Goblins und Zauberwürmer in Schwierigkeiten bringen. Beobachte jedes neue Monster und seine Attacken: Beim Ausholen und Zielen sind die Gegner einen Moment ungeschützt – dann schlägst Du zu! Lass den Moogle den Kristall tragen, damit Du die Hände frei hast.

Der Pfad schlängelt sich den Fluss entlang. Unterwegs versperren Holzwälle den Weg: Jeweils eines der Monster davor besitzt die Schlüsselplatte (1). Benutz alle Elementsäulen, dann kannst Du sie später von der Oberweltkarte aus verwenden – ohne nochmal das Areal zu betreten.

Such die Seitenschluchten im Osten und Westen. Dort lagern Schriftrollen zum Bau neuer Waffen. Sammle auch Rohmetall, dann können die Schmiede der verschiedenen Städte die Ausrüstung später auch anfertigen. Passiere die kaputte Brücke (2) zum Strand und wandere weiter nach Norden. Links vom Moogle-Haus folgst Du dem Flussufer zur Monsterkrabbe.

Die Monsterkrabbe springt durch die Arena und greift mit Blitzgeschossen (3) und Prankenhieben an: Umkreise sie gegen den Uhrzeigersinn, dann kann sie Dich nicht so leicht treffen. Verpass ihr anschließend Feuerzauber und Klingencombo, bis sie alle Panzerteile verloren hat. Jetzt wird's gefährlich, denn sie ruft Verstärkung und nutzt den lähmenden Donnerzauber (4): Vermöble die Mus, weich dem Zauberradius der Krabbe aus und gib ihr dann den Rest.

Die Brücke in der Mitte des Areals ist kaputt. Eil zum Ufer und umlaufe das Plateau südlich



Für die Blitzgeschosse muss die Krabbe zielen: Umkreise sie und fall ihr in den Rücken

Kurz vor dem Ende will Dich die Krabbe lähmen. Achtung: Wenn sie es schafft, setzt sie mit einem Zauber nach!

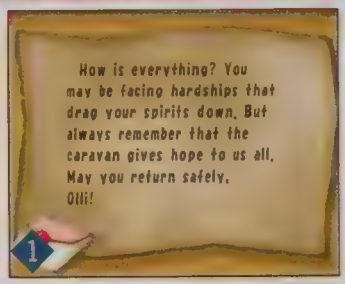
Jahr 1: Reise durch den Miasma-Strom

Nach dem Kampf mit der Krabbe schnappst Du Dir die Myrrhe und verlässt das Areal: Du erhältst von der Familie einen Brief 1. Antworte mit einer der Möglichkeiten und leg der Sendung ein Geschenk bei – gute Nachrichten und großzügige Spenden machen Deine Verwandten glücklich. Kontrolliere ihre Stimmung im Status-Menü. Zudem antworten sie später ebenfalls mit Geschenken: Für Samen erhältst Du Früchte oder Zaubertränke. Eisen und Erze verwandelt eine Schmiedefamilie in Waffen.

Anschließend darfst Du auch noch eines von acht Artefakten behalten 2. Sie stärken den Helden oder schenken ihm einen neuen Manöver-Slot. Um alle Artefakte zu bergen, muss man jedes Areal acht Mal besuchen. Myrrhe findest Du dann aber nicht – die spendet der Baum erst nach Jahren wieder.

In diesem Abschnitt der Oberwelt ist jetzt nur noch wenig zu entdecken, Du triffst lediglich zufällig erscheinende Wanderer und Soldaten: Besuch die Dörfer 3, entdeck die Mog-Höhlen 4, und reise weiter nach Norden zum Miasma-Strom. Um ihn zu überqueren, musst Du den Kristall mit dem passenden Element (Feuer, Wasser Erde oder Wind) laden – dieses Mal sollte der Kristall aber bereits korrekt eingestellt sein 5.

Auf der anderen Seite erreichst Du einen neuen Abschnitt der Oberwelt. Im Norden betrittst Du die Stadt Marl, such gleich links nach dem Fragezeichen – dieser zufällige Schatz erscheint nach jedem gefunden Myrrhe-Tropfen. Such die Händler auf und reise dann südwestlich zum Pilzwald.

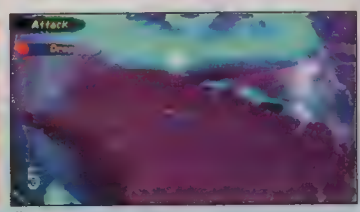


Eifriger Briefkontakt beruhigt nicht nur die Familie, Du bekommst auch Geschenke geschickt

Nach dem Sieg darfst Du eines der Artefakte behalten – sie verbessern die Talente des Helden

In einem Dorf entdeckst Du auch verschiedene Schmiede, die jeweils andere Materialien bearbeiten

In der südwestlich gelegenen Höhle am Wasser triffst Du die Mogs und verpasst Deinem Moogle eine neue Frisur



Überwinde den Miasma-Strom: Nur mit der korrekten Elementladung wird Dein Kristall nicht abgestoßen

Jahr 1: Pilzwald

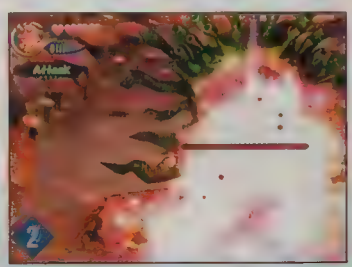
Im Pilzwald wimmelt es von zaubernden Pflanzen und Flatteraugen, die schon von außerhalb des Bildschirms angreifen – zum Glück kündigen die Zielkreise 1 ihre Attacken an! Fliegende Monster bekämpfst Du am besten mit Gravitationszauber, dann fallen sie zu Boden und sind ein leichtes Ziel.

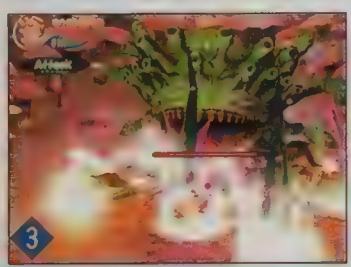
Im Einspieler-Modus solltest Du regelmäßig auf den Moogle warten, damit der Schutzradius für Sturmattacken reicht. Halte Dich nach dem Start links und such die erste Katapultsäule, die Dich auf die obere Etage schleudert. Folge dem Pfad und achte auf Nischen, in denen die Artefakte schlummern. Bevor Du die Obermotz-Arena betrittst, leg Statusheiler und Phönixfeder in die Kommandoliste.

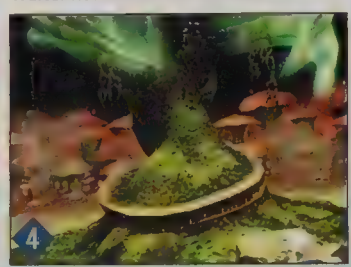
Das Baumtentakel Morbol 2 wird von zwei kleinen Pflanzen geschützt: Bekämpf zuerst sie und nimm Dir dann den Boss vor. Meist greift Morbol mit Ranken 3 an, die den Helden jeweils zwei Herzen kosten. Auf Distanz nutzt Morbol fesselnde Gravitation, Gifthauch und verlangsamt den Helden. Wer sich regelmäßig heilt und die erscheinenden Helfer besiegt, kann Morbol schließlich vertreiben. Als Belohnung warten Myrrhe 4, Artefakte und Post.

Besuch die Händler und reise dann weiter nordöstlich zu den Minen.

Achte auf die leuchtenden Zielkreise, dann kannst Du den gegnerischen Zaubern leicht ausweichen

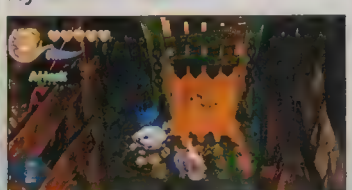

Morbol eröffnet den Zweikampf mit seinem Todesatem: Sprinte schnell zur Seite und greif seine Flanke an!


Im Nahkampf lässt Morbol Ranken aus dem Boden schießen. Flüchte vor ihnen und nutz die Pause danach


Auch im Pilzwald gibt es einen Myrrhe-Baum: Du stellst den Kelch darunter und sammelst den Tropfen

Jahr 1: Minen von Cathuriges

Damit die Lore die Kistenwand erreicht, musst Du die Weichen umstellen: Steig auf den oberen Schalter


Zu früh gefreut! Das Tor führt nicht in die Obermotz-Arena, sondern in ein gefährliches Loren-Labyrinth

Die Minen sind schon komplexer als Weg und Wald. Orientiere Dich am besten mit dem Game-Boy-Radar. Die Orks und lebenden Bomben sind stark, aber weder schnell noch schlau. Überrasch sie darum mit der Combo oder warte ihre schwerfälligen Hiebe ab, um ihnen in den Rücken zu fallen.

In den ersten beiden Abschnitten gilt es, die Lore mit Hieben zu schieben, um am Ende des Gangs Kisten 1 zu durchbrechen. Damit die Lore korrekt rollt, musst Du Weichen stellen: Hüpf auf den oberen Schalter. Vergiss dabei aber nicht die Schätze in den Seitenstollen! Im zweiten Abschnitt brauchst Du keine Lore. Such den großen Ork und öffne mit seinem Steinschlüssel das Tor im Norden 2.

Auch im dritten Abschnitt sind Rätsel rar, aber dafür erwarten Dich jede Menge Hinterhalte. Auf den engen Stegen empfehlen sich nur zwei Taktiken: Sturmangriff 3 oder Rückzug.

Schließlich gelangst Du zum Gewölbe mit dem Ork-König 4. Er steckt einige Hiebe ein und ruft regelmäßig seine Untertanen: Der Kampf wird einige Zeit dauern! Sobald Du angreifen willst, zaubern die Widersacher. Plane eine Finte, lauf aus ihren Zielradien und verpass ihnen eine Combo! Nach einigen Treffern hüllt sich der Ork-König in einen gelben Schutzschild 5 – er startet die Selbstzerstörung! Du kannst wahlweise in Deckung gehen oder ihn ganz fix plätten.

Nach dem Match sammelst Du den dritten Myrrhe-Tropfen. Das reicht für ein Jahr, der Held kehrt ins Heimatdorf zurück.

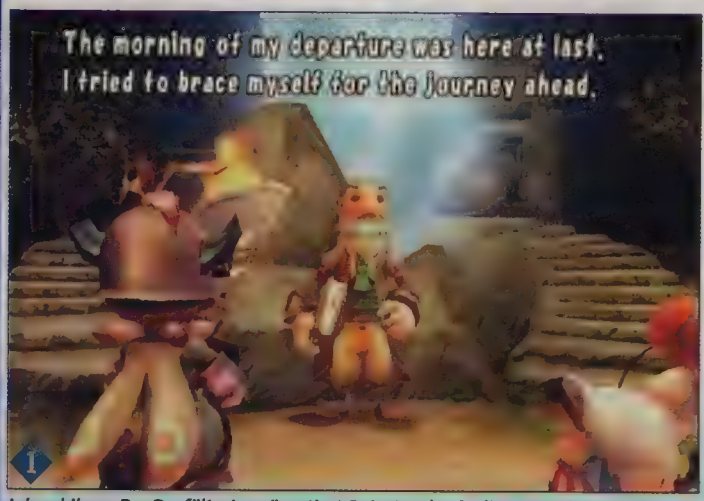
Stürm auf den Schienen schnell voran, sonst erwischen Dich die Zauber der feindlich gesonnenen Orks

Achte auf den Wirbel des Ork-Königs – sobald er ansetzt, hechtest Du in Deckung

Zum Schluss startet der König seine Selbstzerstörung: Flüchte rechtzeitig oder besieg ihn vor der Explosion

Text: Oliver Ehrle

Jahr 2: Silvester



Jahresbilanz: Der Dorfälteste präsentiert Dein Tagebuch, die „Crystal Chronicles“

In Tipa steigt eine Heimkehrfete, und der Dorfälteste liest den Bewohnern Dein Tagebuch vor (1). Zum Jahreswechsel erscheint eine Übersicht der Oberweltkarte (2), die alle Miasma-Ströme und deren Elemente zeigt. Du beginnst wieder in Tiba: Besuch die Familie (3), optimiere Deine Ausrüstung und verlass das Dorf. Auf den ersten Blick sieht auf der Oberweltkarte alles aus wie im letzten Jahr – nein, falsch, der Baum am Fluss Belle hat keine Myrrhe. Dafür ist im Norden ein neuer Pfad offen. Folge ihm nordöstlich zum Goblin-Wall.

Die Karte gibt Dir eine Übersicht über die vier Abschnitte der Oberwelt und die Elemente der Miasma-Ströme

Statte Deiner Familie zu Beginn jedes Jahres einen Besuch ab. Sie überreicht Dir Geschenke und Taschengeld

Jahr 2: Goblin-Wall

Klettere auf die Ebenen über den Schatzkammern und schlag auf die Schädel, dann öffnen sich die Tore

Erst wenn Du beide Platten vorm Obermotz platziert hast, verschwinden die Krallen von der Treppe

Der Wall der Goblins ist ein kompliziertes Labyrinth, ohne den Game Boy wird man sich mehrmals verlaufen. Die vielen Schätze lagern hinter Krallentoren. Du öffnest sie mit den Schaltern jeweils eine Etage weiter oben (1). Um alle Kisten zu plündern, musst Du also laufend kreuz und quer durch die Höhle laufen, ganz schön anstrengend! Auch den Ausgang in den zweiten Abschnitt öffnest Du mit einem dieser Schalter. Neben den Goblins mit Schild machen dem Helden vor allem die Blitzfische zu schaffen, die ihm bei Berührung einen Elektroschock versetzen. Nur mit Eiszauber aus respektabler Entfernung kannst Du sie besiegen!

Sprinte im zweiten Abschnitt den Hügel hoch und öffne mit dem Schalter links den Durchgang in der unteren Etage. Durch ihn gelangst Du an der Spalte vorbei nach Westen, dann hoch in den Norden. Bei Besuchen in späteren Jahren triffst Du außerdem Geister, die schwer zu treffen sind: Der Sanctus-Spruch macht sie sichtbar, dann zeigen die Hiebe Wirkung. Der Eingang zur Obermotz-Arena ist mit einem Schloss versehen: Besieg den großen Goblin und nimm ihm den Steinschlüssel dazu ab.

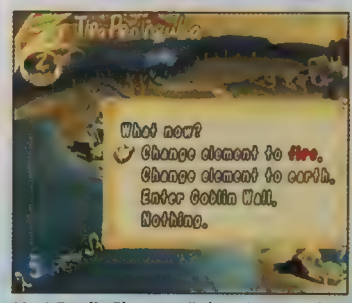
Der Goblin-König wartet in der oberen Etage. Dafür brauchst Du zwei Schlüsselplatten (2). Vermöble die Wächter links wie rechts und platziere ihre Platten auf den Sockeln vor der Treppe. Bist Du oben angekommen, hetzt der Goblin-König seine Schergen auf Dich: Lock sie von ihm weg und besieg sie.

Dann nimm Dir den König (3) vor, der sich durch die Höhle teleportiert sowie mit Faustschlägen, Wirbeln und Gift (4) angreift. Lauf regelmäßig Schleifen, um Dich in einem sicheren Winkel der Höhle zu heilen. Nach dem Sieg räumst Du die Myrrhe und Belohnung ab.

Lass Dir in Marl neue Ausrüstung schmieden und besuch den Wall mehrmals, um Dich mit den tollen Artefakten zu stärken. Lade in der Oberwelt den Kristall mit dem korrekten Element (5), um den Miasma-Strom nach Norden zu passieren. Dahinter entdeckst Du eine zentrale Stadt und eine Burg – besuch beide und reise dann nordöstlich ins Dorf Tida.

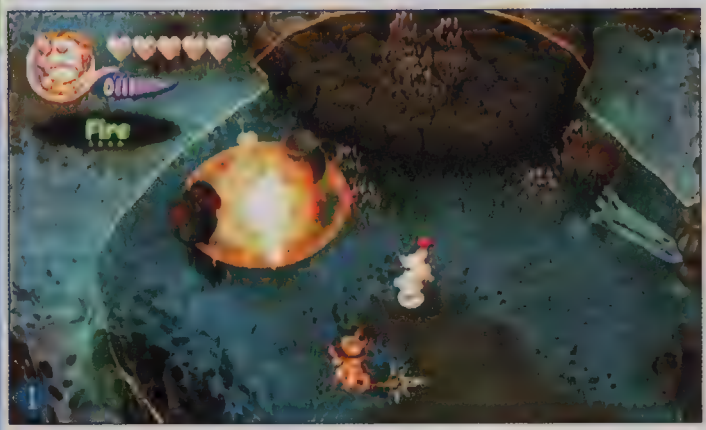
Achte auf die Gestik des Königs, um seine nächste Attacke zu erraten

Der Giftzauber hat den größten Radius. Halte immer einen Statusheiler bereit!



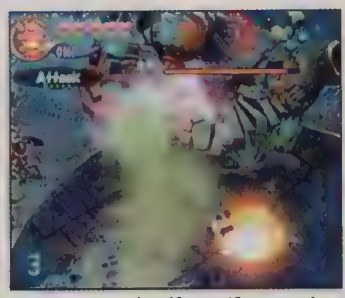
Hast Du die Elementsäulen eines Levels einmal gefunden, brauchst Du das Areal zum Wechseln nicht mehr betreten

Jahr 2: Das Dorf Tida



Sobald der Zauber die Barriere verbrannt hat, müssen die Helden flink durchrennen

Wenn der Moogle am Tor hängen bleibt, bist Du Attacken von Feinden außerhalb des Bildschirms ausgeliefert



Hausmann und Helfer greifen gemeinsam an: Achte auf die Zielkreise und Blickrichtung des Obermotzes

Angriff oder Rückzug? Wenn sich der Nebelring ankündigt, musst Du Dich entscheiden

Richtig knifflig werden die Kämpfe im verwunschenen Dorf: Pflanzen nehmen Dich mit Geschossen ins Kreuzfeuer, und die Skelette verstehen es, Deine Attacken zu blocken. Das Dorf ist in mehrere Abschnitte unterteilt, die Du mit Schlüsselplatten öffnest. Außerdem gibt es im Osten und Westen geheime Abschnitte – die Schaltersäulen davor sind von Pflanzen überwuchert. Brenn sie mit dem Feuerzauber nieder 1, dann kannst Du die Schlüssel platzieren und die Tore öffnen.

Im zweiten Areal versperren Dir zahlreiche Weben den Weg, die Du ebenfalls mit dem Feuerzauber beseitigst. Passiere sie anschließend schnell, denn die Pflanzen wachsen wieder zu – dann bleibt vielleicht ein Freund oder der Moogle 2 hängen! Du kannst die Barrieren aber auch als Schutz nutzen, um Widersacher auf der anderen Seite mit Zauber anzugreifen. Bei späteren Besuchen solltest Du die Brücke mit Vorsicht passieren, die drei Grashüpfer sind gefährliche Gegner! Schnapp Dir die Schlüsselplatte im Westen und öffne damit das nördliche Tor zum Obermotz.

Der Hausmann kämpft ähnlich wie der Ork-König. Nimm Dir erst seine Wächter vor und rück dann ihrem Boss auf den Leib. Weil er aus Holz ist, zeigen Feuerzauber besonders viel Wirkung. Oder Du umkreist und bearbeitest ihn mit Combos 3, dabei kannst Du seinen Hieben besser ausweichen. Gegen Ende des Matches zaubert der Obermotz einen Nebelring, der den Helden bremst: Bleibst Du aber ganz nahe am Feind 4, kannst Du unbehelligt angreifen.

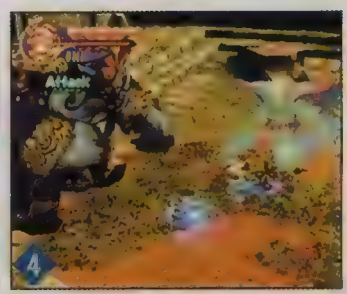
Nach dem Sieg kassierst Du die übliche Belohnung und einen Brief. Besuch die Händler und reise dann westlich zur Villa des Jack Moschets.

Jahr 2: Villa des Jack Moschets

Im Solo-Modus sind die Flattermänner harte Gegner, weil sie Dich gnadenlos ins Kreuzfeuer nehmen

Beobachte die Schalterplatten genau: Alle paar Sekunden wechseln sie das Symbol – bleib einfach darauf stehen

Ein leeres Zimmer? Nein, im östlichen Speisesaal versteckt sich ein Tombery hinter der Couch



Nimm Dir erst die Königin zur Brust, sonst heilt sie den Obermotz, während Du gegen ihn kämpfst

Die königliche Villa ist einfach aufgebaut: Vom Hof führen Türen nach rechts und links in Räume wie Küche, Bücherei und Ankleide. Dort warten Schatzkisten, Gargoyles und Tomberys.

Schnapp Dir zuerst die Schätze links und rechts vom Eingang, dann bekämpfst Du die Monster im Hof 1. Die Tore in die Räume sind verschlossen. Stell Dich einfach auf die Schalter davor und warte 2, bis das Symbol Deines Clans erscheint – dann öffnet sich die Tür.

Erkunde die Räume vorsichtig 3. Für die Flattermänner steigst Du am besten auf einen Sockel. Und die Tomberys bekämpfst Du aus sicherer Entfernung mit Gravitationszauber, kombiniere dazu Feuer und Eis. Nimm Dir zum Schluss die Halle im Norden vor, hier warten jeweils zwei Tomberys und Gargoyles.

Sobald Du wieder auf den Hof gehst, fordert Dich Jack Moschets zum Duell. Außerdem betritt die Königin 4 die Arena. Sie heilt Jack regelmäßig. Verfolg sie und vertreib sie mit einigen Combos. Anschließend nimmst Du Dir Jack vor: Der Gigant verteilt Fausthiebe, vereist Deinen Helden mit seinem Atem und springt in die Luft, um ihn zu plätten. Umkreise ihn, heil Dich regelmäßig und verpass ihm Combos – das ist leicht, denn Jack ist schwerfällig und beim Eishauch 5 Attacken schutzlos ausgeliefert.

Füll nach dem Sieg den Kelch mit Myrrhe – ein weiteres erfolgreiches Jahr ist um.

5 Provoziere die Fernattacke von Jack und greif ihn von der Seite an, um ihm dann in den Rücken zu fallen

Auf zu neuen Welten!
Im nächsten Heft verrät Dir der zweite Teil der Trix-Lösung den Pfad zum Finale.

PC

Kelly Slater's Pro Surfer

Stürz Dich unbeschwert in die Fluten! Dank dieser Cheats erreichst Du jeden Surfspot und kannst dort mit jedem Fahrer antreten. Doch lässt sich mit diesen Codes noch viel mehr anstellen: Was würde Kelly wohl von perfekter Balance halten? Probier's gleich aus.

Gib die Codes im Menü **„Extras"** und dort beim Punkt **„Cheats"** ins Handy ein. Wenn die Nummer stimmt, erklingt ein Piepston, und auf dem Display steht „Cheat freigeschaltet".

Cheats

Alle Surfboards:
619 555 4141

Alle Surfspots (Levels):
328 555 4497

Alle alternativen Klamotten:
702 555 2918

Alle Surfer:
949 555 6799

Alle Tricks:
626 555 6043

Ego-Sicht:
877 555 3825

Hohe Sprünge:
217 555 0217

Maximale Stats:
212 555 1776

Perfekte Balance:
213 555 5721

Verdrehte Farben:
818 555 1447

Alle Cheats freischalten:
714 555 8092

Witziges Cheat-Menü: Die Codes werden ins Nokia-Handy getippt

Die Bonus-Outfits rocken! Zum 70er-Dress reitet Rob Machado ein Brett mit eingebauter Disco-Kugel

Spellforce

Auch der mutigste Held hat mal Probleme. Da kommen diese Cheats gerade recht, um den eigenen Truppen ein paar Vorteile zu verschaffen.

Drück im Spiel [Strg] und [+], um die Konsole aufzurufen. Gib hier nun einen der Codes ein. Die Codes schreiben sich **in einem Wort und ohne Trennstriche**. Achte auch unbedingt auf die richtige Groß-/Kleinschreibung. Mit der [ESC]-Taste kehrst Du zum Spiel zurück.

Cheats

Schnellere Heldenbeschwörung:
Application:FastHeroCast(1)

Alle Einheiten verfügbar:
Application:SetFigureTechTreeMode(0)

Unendlich Mana:
Application:SetNoManaUsage(1)

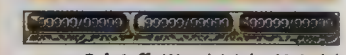
99.999 Einheiten aller Rohstoffe:
Application:GiveMeGoods(99999)

Schnelleres Bauen:
Application:SetBuildingFastBuildMode(1)

Alle Gebäude verfügbar:
Application:SetBuildingTechTreeMode(0)

Tageszeit einfrieren:
Atmosphere:TimeLock(1)

Um einen Cheat wieder auszuschalten, schreibst Du in die Klammer eine 1 statt einer 0 und umgekehrt.



99.999 Rohstoffe: *Wem jetzt das Material ausgeht, dem ist nicht mehr zu helfen*

Dank kleiner Cheats lebt's sich als Held in „Spellforce" viel lockerer

PS2 Xbox

Legacy of Kain: Defiance

Beim Wandeln zwischen den Welten mit Kain und Raziel lauern jede Menge Gefahren auf Dich. Mit diesen Schummeltricks hilfst Du den beiden kräftig – auf dass der Reaver ewig leuchte!

Drück „Start", um das Spiel zu pausieren, und gib dann eine der folgenden Tastenkombinationen ein.

Cheats

Unverwundbarkeit:
PS2 ↑↓→↓ R1 R2 ↓△ L1
Xbox ↑↓→↓ R ⓢ↓Ⓨ L

Alle Werte auf Maximum:
PS2 ←→←→ R1 L1 ○△↓
Xbox ←→←→ R L Ⓑ Ⓨ↓

Alle Power-Ups:
PS2 ←←↑↑ L1 R2 ○↓△
Xbox ←←↑↑ L ⓢ↓Ⓨ

Alle Combo-Angriffe:
PS2 →↑↓↓ R1 △○↓
Xbox →↑↓↓ R Ⓨ Ⓑ↓

Unbegrenzte Reaver-Ladung
PS2 ↓↓↑← R1 R2 ↓△○
Xbox ↓↓↑← R ⓢ↓Ⓨ Ⓑ

Comic-Helden:
PS2 ↑↓↑↓ R1 R2 ↓○△
Xbox ↑↓↑↓ R ⓢ↓Ⓑ Ⓨ

Drahtgitter-Grafik:
PS2 L1↓ L1↑ R1 L2 L1 ↓△
Xbox L↓ L↑ R Ⓦ L ↓Ⓨ

Keine Texturen:
PS2 L1↓ R2→ R2↑ △ L1↓
Xbox L↓ ⓢ→ ⓢ↑Ⓨ L↓

Papprollen-Reaver:
PS2 ↑↓←→ R2 L2 △↓○
Xbox ↑↓←→ ⓢ Ⓦ Ⓨ↓Ⓑ

Papprollen-Reaver: *„Komm nur her! Dann verprügel' ich Dich mit meinem Reav... äh... mit meiner... hmm... Papprolle!" (PS2)*

Comic-Helden: *Als Zeichentrick-Männchen wirkt Blutsauger Kain (r.) gleich nur noch halb so Furcht erregend (PS2)*

Max Payne 2

Auch in der Konsolenfassung kann der liebe Max jede Hilfe gebrauchen. Sein Kreuzzug gegen die Unterwelt fordert ihm nämlich alles ab. Da kommt dieser maximale Cheatcode gerade recht. Mit ihm kannst Du alle Levels und Schwierigkeitsgrade direkt anwählen. Gib den Code einfach während des laufenden Spiels ein.

Cheats

Alle Levels und Spielmodi:
PS2 □□□Ⓧ←→←→
□□□Ⓧ←→←→
Xbox ⓍⓍⒶ←→←→
ⓍⓍⓍⒶ←→←→

Nach Eingabe des Codes kannst Du beim Start eines neuen Spiels jeden Level in jedem Spielmodus anwählen.

Dank des Cheats stürmt Düster-Cop Max ohne Mühe bis zum letzten Level (Xbox)

PS2

I-Ninja

Der kleine Ninja-Held freut sich trotz all seiner Künste über ein wenig Unterstützung. Pausiere das Spiel durch Drücken der „Start"-Taste. Dann gib einen der folgenden Codes ein.

Cheats

Level überspringen:
R1 (gedrückt halten)
□□□○ (R1 wieder loslassen)
L1 (gedrückt halten)
△△ (L1 wieder loslassen)
R1 (gedrückt halten)
□□

Schwert verbessern:
L1 und R1 (gedrückt halten) ○□○△△□○□

Großer Kopf:
R1 (gedrückt halten)
△△△△ (R1 wieder loslassen)
L1 (gedrückt halten)
△△ (L1 wieder loslassen)
L1 und R1 (gedrückt halten)
△○△

Kleinel Mann mit gloßem Schädel: *Ballonkopf-Ninjas kämpfen auch nicht schlechter*

Text: Daniel Blank

BDF
Beiersdorf
NIVEA FOR MEN
NIVEA FOR MEN
GESICHTSPFLEGE
OIL CONTROL
GEL-CREME
STRAHLEN, OHNE ZU GLÄNZEN
GESICHTS-KONTROLLE FÜR EHER FETTIGE HAUT
NEU
OIL CONTROL GEL-CREME
Innovative Gesichts-Pflege
• reguliert den Fettgehalt der Haut
• reduziert den Glanz
NIVEA FOR MEN
Mehr Pflege-Tipps für Männer unter www.NIVEA.de/maennersache
(12 Cent/Min.)
Wir beraten Sie gern:

Die Scheiben drehen kann jedes DVD-ROM-Laufwerk. Doch schon Kleinigkeiten bringen so manches aus dem Tritt

DVD-ROM
Laufwerke im Test

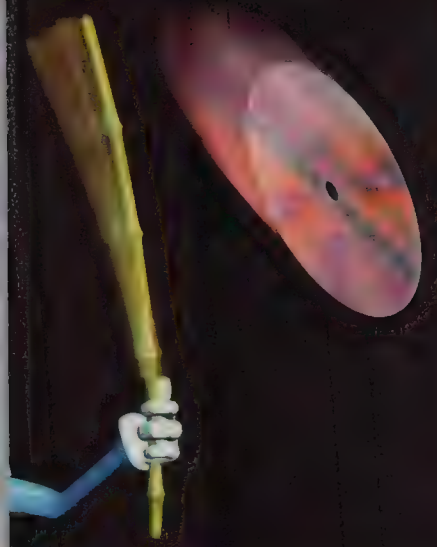
So viele CD- und DVD-Formate – moderne Laufwerke müssen echte Akrobaten sein, um da nicht aus dem Tritt zu kommen! Sieben Kandidaten zeigen, was sie können.

So günstig waren DVD-ROM-Laufwerke noch nie. Schon für deutlich unter 30 Euro sind die neusten Modelle zu haben. Kaum zu glauben! Noch vor einem Jahr blätterte man nämlich locker 60 bis 80 Euro für ein Laufwerk auf den Tisch.

Auch für Spieler ist es inzwischen höchste Zeit, ins DVD-Zeitalter umzusteigen: **Blockbuster-Hits wie „Unreal Tournament 2004", „Deus Ex: Invisible War" und „Far Cry" erscheinen nur auf DVD.** Weitere „Nur DVD"-Titel sind schon in Planung...

Doch nicht mit jedem Laufwerk kehrt der Spielspaß in den heimischen PC ein. So manches DVD-ROM hat arge Probleme mit den unterschiedlichen Rohlingsformaten – schließlich gibt es mit DVD+R, DVD+RW, DVD-R und DVD-RW gleich vier verschiedene Typen, die es zu meistern gilt. Zuverlässige Fehlerkorrektur, schnelle Übertragungsraten und eine geringe Geräuschkulisse sind weitere Kaufkriterien.

Text: Matthias Metzler Fotos: Michael Kayser Illustration: Jens Jung

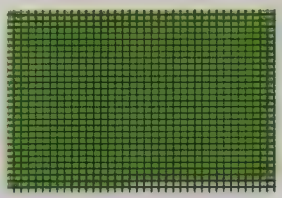


Notizen: Was beim Testen auffiel

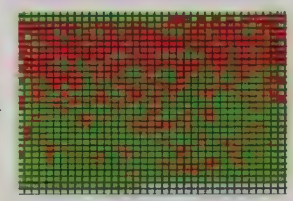
Fehlerkorrektur: Kleiner Kratzer – große Wirkung

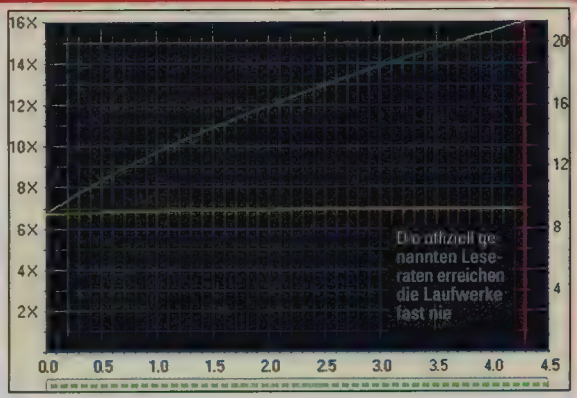
Schon kleine Kratzer auf den CD- und vor allem DVD-Scheiben können fatale Auswirkungen haben. Wenn ein Laufwerk den Silberling nicht mehr lesen kann (rote Bereiche), ist die Installation eines Programms unmöglich.

Während das Benq-Laufwerk die Test-Scheibe fehlerfrei las…



… kam das Sony-Laufwerk mit demselben Datenträger gar nicht klar





Lesestrategien: Was die Hersteller gerne verschweigen

Die Hersteller geben gern möglichst hohe Leseraten an, etwa 16x für DVDs und 50x für CDs. Diese Spitzenwerte erreichen die Laufwerke aber nur am Rand jeder Scheibe. Auf dem Bild siehst Du das an der ansteigenden grünen Leistungslinie. Realistischer ist die durchschnittlich gemessene Leserate. Die Messwerte für jedes Laufwerk verrät die Tabelle auf Seite 84/85. Die Umdrehungsgeschwindigkeit (gelbe Linie) bleibt im Idealfall immer konstant.

Allround-Talent

Benq DVD 1650S

Ein rundes Paket: Benq macht DVD-Neueinsteigern mit dem „DVD 1650S" den Umstieg besonders einfach.

Preis: zirka 40 Euro

www.benq.de

Ein DVD-ROM ohne Schwächen macht Benq zum Testsieger.

Ausstattung: Zu seinem Laufwerk packt der Hersteller das **DVD-Abspielprogramm „Win DVD 4"** dazu. So eine Software benötigt man zwingend, um DVD-Filme am PC anzusehen. Windows selber kann Filme auf DVD nämlich nicht abspielen.

Das „DVD 1650S" unterstützt natürlich auch herkömmliche CDs. Diese liest es mit bis zu 50fachem Speed (50x) – für ein DVD-ROM ein echter Spitzenwert.

Qualität: Egal, welche Silberscheibe Du hier einlegst, das Laufwerk kommt mit ihm gut und zügig zurecht.

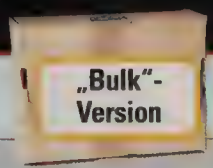
Zwar erreicht das Benq-Gerät nicht in jedem Test das beste Ergebnis, doch darauf kommt es nicht an. Wichtiger ist, dass es **keine echte Schwachstelle** hat – und das kann man vom „DVD 1650S" wirklich behaupten. Besonders die **sehr gute Fehlerkorrektur bei CDs und DVDs** ist zu loben.

Tipps zum Einbau des Testsiegers findest Du auf Seite 86.

Ein schnelles Laufwerk mit guter Software: der ideale Partner im DVD-Zeitalter 1

Scheiben-Artist

Mitsumi DM-2000



Schwarz, silber oder grau – das Mitsumi passt nicht nur farblich in jeden PC.

Preis: zirka 35 Euro

www.mitsumi.de

Ähnlich gut aufgestellt wie der Testsieger zeigt sich auch das DVD-ROM-Laufwerk von Mitsumi.

Ausstattung: Auf mögliche Dreingaben wie passende Anschlusskabel, Schrauben oder gar eine DVD-Abspielsoftware muss man als Käufer hier verzichten.

Ein solch abgespecktes Angebot nennt man üblicherweise **„Bulk-Version"**. Mitsumi bietet das Laufwerk nur so an.

Die passende Farbe ist für viele Käufer inzwischen sehr wichtig, schließlich soll der gemoddete PC oder das teure Alu-Gehäuse gut aussehen. **Mitsumi liegt dabei voll im Trend und bietet das „DM-2000" neben dem üblichen Standardgrau auch in Silber und in Schwarz an.**

Qualität: Bei den Testwerten zeigt sich das Mitsumi **gleichwertig zum Testsieger**.

Alle CDs und DVDs liest es zügig und fehlerfrei aus. Die Lautstärke bleibt dabei gering.

Die Zugriffszeiten bei CDs und DVDs liegen etwa bei 85 ms – besser geht's kaum noch.

Ohne Zubehör, dafür farblich passend und mit erstklassigen Testwerten 1-

Der „Grabscher“

NEC DV-5800

In einigen Testpunkten ist das „DV-5800“ sogar schneller als Testsieger und Preistipp.

Preis: zirka 35 Euro

www.necd.de

Wer mag, bekommt das „DV-5800“ auch in Schwarz.

Ausstattung: Zwar liefert NEC das Laufwerk in einer hübschen Verpackung, doch außer dem DVD-ROM liegt nur ein Audiokabel drin.

Mit 17 cm ungewohnt kurz, eignet sich das Laufwerk gut für voll gestopfte Mini-Tower oder kleine „Barebone“-Gehäuse.

Aufgepasst: Das „DV-5800“ gibt es in drei leicht unterschiedlichen Varianten. Im SCREENFUN-Test befand sich das „DV-5800C“.

Qualität: Die Fehlerkorrektur bei CDs ist sehr gut, bei DVDs allerdings nur befriedigend.

Mit einschichtigen DVD-5 sowie gebrannten Rohlingen vom Format „DVD+R“ kommt das NEC-Laufwerk am besten klar.

Beim Auslesen („Grabben“) von Audio-CDs ist das „DV-5800“ ungeschlagen und lässt die Konkurrenz deutlich hinter sich. Bei CD-RWs ist es zu lahm.

Die Zugriffszeiten beim Ansteuern bestimmter Datenbereiche auf DVDs dauern beim NEC viel länger als beim Testsieger.

Wer oft Audio-CDs grabbt, ist mit dem schnellen NEC-Gerät am besten bedient

2+

Preiswert schnell

Philips PCDV5016G

„Bulk“-Version

Schnelles und leises DVD-ROM-Laufwerk. Die Ausstattung ist aber recht mager.

Preis: zirka 35 Euro

www.philips.de

Farbliche Vielfalt bietet Philips nicht – sein DVD-ROM gibt es nur im Standard-Farbton.

Ausstattung: Außer dem Laufwerk an sich bekommt der Käufer nichts – das „PCDV5016G“ ist damit typische „Bulk“-Ware. **Sogar auf den sonst üblichen Kopfhöreranschluss hat man bei Philips aus Kostengründen verzichtet.**

Qualität: Quasi im Formationsflug mit dem Testsieger von Benq kam auch das Philips-Laufwerk über die Ziellinie.

Die Testwerte der zwei gleichen sich fast bis ins Detail. Eigentlich kein Wunder, denn sie entstammen einem Gemeinschaftsunternehmen, das Philips und Benq Anfang 2003 gründeten. Unterschiede gibt es nur in Details wie der Ausstattung sowie der Firmware, dem internen Steuerungsprogramm jedes Laufwerks.

Egal ob CD, DVD oder einer der unterschiedlichen gebrannten Rohlinge – das Philips liest alles schnell und ohne Fehler. Wenn man sich dieses Laufwerk zulegt, macht man nichts falsch.

Leise, schnell, zuverlässig: Das „PCDV5016G“ ist ein sehr gutes DVD-ROM

1-

Vorsicht bissig!

Pioneer DVD-120S

„Bulk“-Version

Vorsicht, bissiges Laufwerk! Es schnappt Dir die Silberscheiben einfach aus der Hand...

Preis: zirka 40 Euro

www.pioneer.de

Das Laufwerk „DVD-120S“ gibt es nur als „Bulk“ (ohne Zubehör), nicht zu verwechseln mit dem „Retail“-Laufwerk „DVD-120“, das eine Schublade besitzt.

Ausstattung: Schon seit langer Zeit gehören **„Slot-In“-Laufwerke** zu den begehrtesten DVD-ROMs. **Dieser Mechanismus zieht die Scheibe selbstständig ein – die übliche Schublade entfällt.**

Qualität: Schnell hat man sich an den „Slot-In“-Einzug gewöhnt und möchte ihn nicht mehr missen. Vorbei die Zeiten, als man die Schublade versehentlich mit dem Knie rammte...

Besonders mit DVDs kommt das Pioneer hervorragend zurecht. Nur bei wiederbeschreibbaren „DVD+RW“ bricht die Leserate auf magere 3,1x ein.

Dass es nicht zum Testsieg gereicht hat, liegt vor allem an den etwas zu **niedrigen Leseraten bei CD-ROMs**, und die schiebt man eben immer noch am häufigsten in den Laufwerks-Rachen.

Zudem ist das „DVD-120S“ im Betrieb recht laut.

Als reines DVD-Laufwerk richtig gut. Der praktische Slot-In-Einzug ist einmalig

2+

Unausgegoren

Sony DDU1621

Teilweise ist das Sony-Laufwerk richtig flott. Doch einige Macken sorgen für Ärger...

Preis: zirka 35 Euro

www.storagebysony.com

Schon die Frontblende des Laufwerks wirkt recht billig – kein gutes Omen...

Ausstattung: Das „DDU1621" gibt es nur als „Bulk", also ohne Software oder Zubehör.

Mit seiner geringen Tiefe von nur 17,5 cm eignet es sich gut für enge Mini-Tower.

Qualität: Bei gepressten DVDs legt sich das Sony-Laufwerk mächtig ins Zeug: Die schnellen Übertragungsraten gefallen.

Doch wehe die Scheibe ist nicht ganz in Ordnung: **Schon die geringsten Kratzer genügen, und das „DDU1621" zickt herum.** Das Resultat: Das Spiel lässt sich nicht installieren oder der Film nicht ansehen. Sehr ärgerlich!

Viel besser klappt die Fehlerkorrektur nur bei CDs, hier zeigt das Laufwerk gute Messwerte.

Beim Audio-Grabben bricht die Übertragungsrate auf 17,6x ein: Note „mangelhaft"!

Insgesamt erweist sich das Laufwerk als zu unausgeglichen. Dieses DVD-ROM hat den guten Namen „Sony" nicht verdient.

Eine üble Fehlerkorrektur bei DVDs macht das Laufwerk praxisuntauglich

3

Der Geheimtipp

Toshiba SD-M 1802

Lass Dich von der Note 3 nicht täuschen: Das Toshiba DVD-ROM wird mit einem Trick toll!

Preis: zirka 40 Euro

www.toshiba-europe.com

Das Laufwerk kann mehr, als der erste Blick auf die Testergebnisse vermuten lässt.

Ausstattung: Als Software liefert Toshiba das **DVD-Abspielprogramm „WinDVD 4"** mit.

Das „SD-M 1802" kommt problemlos mit allen Scheibenformaten klar. Es ist auch in Schwarz lieferbar, allerdings nur als „Bulk".

Qualität: Auffällig an diesem Laufwerk sind seine **miserablen DVD-Leseraten**. Dieses Problem ist allerdings hausgemacht: Die Firmware, ein internes Steuerprogramm, bremst absichtlich das Laufwerk.

Findige Programmierer haben das Problem gelöst: Über die Website *www.rpc1.org* findet man eine **korrigierte Firmware. Damit läuft das „SD-M 1802" richtig flott: 12x bei DVD-5, 7,6x bei DVD-9 und 8,3x bei allen DVD-Rohlingen würden zum Testsieg reichen!**

Einziges Risiko: Durch das Aufspielen der korrigierten Firmware geht die Garantie flöten. Unverständlich, dass Toshiba nicht selbst eine bessere Firmware anbietet!

Bastler und Power-User machen aus dem lahmen Laufwerk einen echten Renner

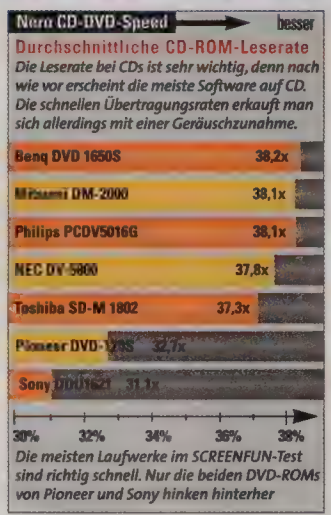
3-

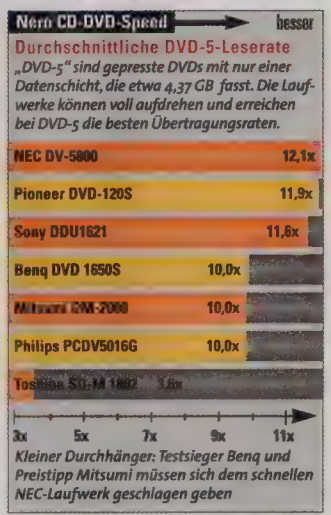
Testergebnisse: die echte Lese-Leistung, gemessen mit „Nero CD-DVD-Speed"

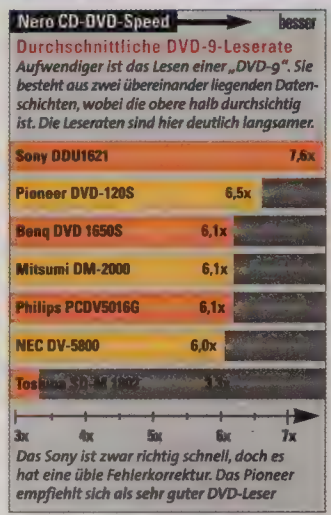
Nichts nervt mehr, als ewig dem Balken eines Installationsprogramm zuzusehen. Also muss ein schnelles DVD-ROM her.

Doch viele Laufwerke bringen die angegebenen Geschwindigkeiten nicht. Um die echte Leseleistung zu testen, kam im Test das Programm **„Nero CD-DVD-Speed"** zum Einsatz. Die Software ermittelt unter anderem die **mittlere Leserate** und die **mittlere Zugriffszeit beim wahlfreien Lesen** auf dem Datenträger.

Mit gepressten Scheiben kommen alle Laufwerke ganz gut zurecht. Probleme bereiten meistens die gebrannten Scheiben. Vor allem bei wiederbeschreibbaren Silberlingen haben viele Laufwerke eine echte Leseschwäche.







Alle sieben getesteten DVD-ROM-Laufwerke im Überblick

Hersteller / Produktname	Benq DVD 1650S	Mitsumi DM-2000	NEC DV-5800
Internet	www.benq.de	www.mitsumi.de	www.necd.de
Preis ca.	40 Euro	35 Euro	35 Euro
Günstigster Anbieter zum Zeitpunkt des Tests	34 Euro bei www.cyberport.de	29 Euro bei www.mix-computer.de	29 Euro bei www.alternate.de
Ausstattung			
angegebene Leserate	16x DVD / 50x CD	16x DVD / 50x CD	16x DVD / 48x CD
Firmware	5.DV	5.DV	D9S2
Puffergröße (Buffer)	256 KB	256 KB	512 KB
unterstützte Formate	CD-ROM, CD-R, CD-RW, Video-CD, Audio-CD, DVD-ROM, DVD-Video, DVD-R, DVD-RW, DVD+R, DVD+RW	CD-ROM, CD-R, CD-RW, Video-CD, Audio-CD, DVD-ROM, DVD-Video, DVD-R, DVD-RW, DVD+R, DVD+RW	CD-ROM, CD-R, CD-RW, Video-CD, Audio-CD, DVD-ROM, DVD-Video, DVD-R, DVD-RW, DVD+R, DVD+RW
Software	WinDVD 4.0	–	–
Zubehör	Audiokabel, Schrauben	–	Audiokabel
Testergebnisse			
Audio-CD auslesen („grabben")	30,5x	30,5x	34,7x
mittl. Leserate CD / CD-R / CD-RW	38,2x / 38,4x / 24,5x	38,1x / 38,4x / 24,7x	37,8x / 38,1x / 18,6x
mittl. Leserate DVD-5 / DVD-9	10,0x / 6,1x	10,0x / 6,1x	12,1x / 6,0x
mittl. Leserate DVD-R / DVD-RW	6,7x / 6,7x	6,7x / 6,7x	6,7x / 6,6x
mittl. Leserate DVD+R / DVD+RW	6,6x / 6,6x	6,6x / 6,6x	11,8x / 6,7x
mittl. Zugriffszeiten CD / DVD	87 ms / 84 ms (Millisekunden)	87 ms / 85 ms (Millisekunden)	82 ms / 111 ms (Millisekunden)
Fehlerkorrektur CD / DVD	sehr gut / sehr gut	sehr gut / sehr gut	gut / gut
CPU-Belastung bei 4x-Lesen	CD 2% / DVD 34 %	CD 2% / DVD 34 %	CD 2% / DVD 23%
Gesamtnote	1 SCREENFUN TESTSIEGER	1- SCREENFUN PREISTIPP	2+

Schnäppchen für preisbewusste Käufer

In dieser Liste findest Du Preistipps und Testsieger aus den vorigen SCREENFUNs.

Testsieger

SCREENFUN TESTSIEGER

Abbildung	Produkt	Preis/Note	Anbieter online/Telefon
	Teac PowerMax 1800 Zusammen mit einer gut konfigurierten Soundkarte ein würdiger Testsieger. Lautsprechersysteme • in Heft 3/04	75 Euro Note 2	www.computeruniversum.net (0700) 86 48 37 73
	Leadtek WinFast A350 TDH LX-Vers. High-End-Karte zum Schnäppchen-Preis mit hohem Übertaktungspotenzial. Grafikkarten • in Heft 2/04	nicht mehr erhältlich Note 1	Der empfehlenswerte Nachfolger: Leadtek WinFast A350XT TDH, ca. 220 Euro, www.leadtek.de
	Yamada DVX-6000 Dieser günstige Allround-Player spielt auch DivX-Filme auf dem Fernseher ab. DVD-Player • in Heft 12/03	107 Euro Note 1	www.winner-computer.de (0351) 437 12 12
	Creative Audigy 2 Mit dieser spitzenmäßigen Soundkarte laufen Deine Spiele ruckelfrei. Soundkarten • in Heft 11/03	65 Euro Note 1	www.bestseller-computer.de (01805) 70 28 70
	Logitech MX 500 Da können alle anderen einpacken! Die beste optische Maus für Spieler. Mäuse • in Heft 10/03	36 Euro Note 1	www.mindfactory.de (04421) 913 11 70
	Plantronics .Audio 90 Günstiges Headset mit gutem Klang und 3 Meter Anschlusskabel. Headsets • in Heft 9/03	27 Euro Note 1	www.mix-computer.de (01805) 70 28 70

Preistipps

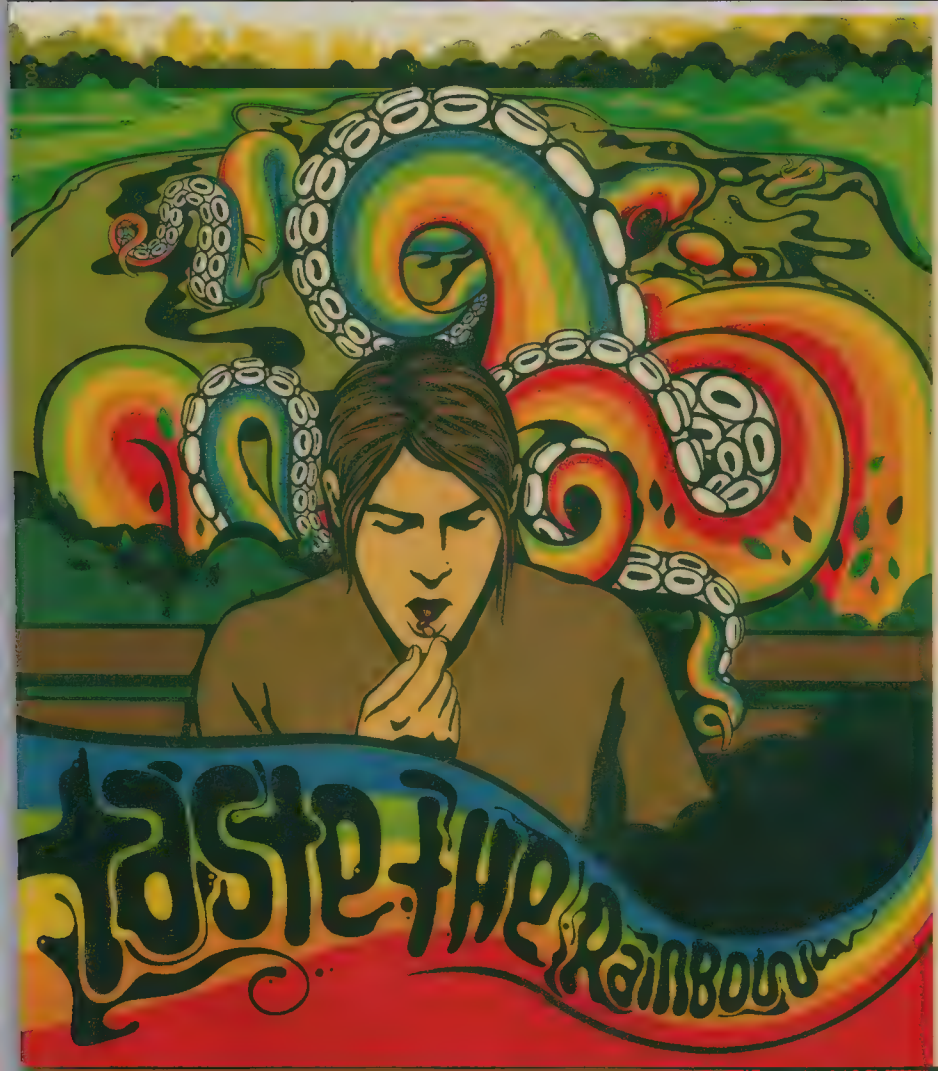
SCREENFUN PREISTIPP

Abbildung	Produkt	Preis/Note	Anbieter online/Telefon
	Creative Inspire 580 Günstiger gibt's keinen guten Sound am PC. Gleich zugreifen! Lautsprechersysteme • in Heft 3/04	55 Euro Note 2	www.mix-computer.de (01805) 70 28 70
	Sapphire Atlantis Radeon 9600 XT Fireblade Hervorragende, schnelle Karte zum besonders günstigen Preis. Grafikkarten • in Heft 2/04	148 Euro Note 2	www.shop.hoh.de (0700) 99 94 64 33
	Cyberhome CH-DVD 405 Günstiger DVD-Player mit gutem Bild und Ton (spielt auch MP3 und SVCD). DVD-Player • in Heft 12/03	nicht mehr erhältlich Note 2	Das bessere Modell Cyberhome CH-DVD 505 aus unserem Test gibt's bei www.promarkt.de für ca. 85 Euro.
	Hercules Fortissimo III 7.1 Gute, preiswerte Soundkarte mit sehr vielen Audio-Ausgängen (8 Kanäle). Soundkarten • in Heft 11/03	50 Euro Note 2	www.karstadt.de (01805) 11 44 14
	Logitech MX 310 Gute, günstige Einsteiger-Maus mit Testwerten im Mittelfeld. Mäuse • in Heft 10/02	30 Euro Note 2	www.mindfactory.de (04421) 913 11 70
	Terratec Headset Master 2 Sensationell günstiges Headset mit frisurfreundlichem Nackenbügel. Headsets • in Heft 9/03	17 Euro Note 3	www.primusonline.de (0180) 588 77 33

Text: Matthias Metzler, Christian Ziegler · Illustration: Rolf Boyke

Stand: Anfang März 04 · Alle Preise gerundet und ohne Versandkosten · Abbildungen teilweise nur ähnlich · Alle Angaben ohne Gewähr

Philips PCDV5016G	Pioneer DVD-120S	Sony DDU1621	Toshiba SD-M1802
www.philips.de	www.pioneer.de	www.storagebysony.com	www.toshiba-europe.com
35 Euro	40 Euro	35 Euro	40 Euro
27 Euro bei www.alternate.de	33 Euro bei www.mindfactory.de	31 Euro bei www.alternate.de	35 Euro bei www.mix-computer.de
16x DVD / 50x CD	16x DVD / 40x CD	16x DVD / 40x CD	16x DVD / 48x CD
P1.6	1.01	S3.5	1032 (siehe Test: J031, RPC-1)
256 KB	256 KB	512 KB	256 KB
CD-ROM, CD-R, CD-RW, Video-CD, Audio-CD, DVD-ROM, DVD-Video, DVD-R, DVD-RW, DVD+R, DVD+RW	CD-ROM, CD-R, CD-RW, Video-CD, Audio-CD, DVD-ROM, DVD-Video, DVD-R, DVD-RW, DVD+R, DVD+RW	CD-ROM, CD-R, CD-RW, Video-CD, Audio-CD, DVD-ROM, DVD-Video, DVD-R, DVD-RW, DVD+R, DVD+RW	CD-ROM, CD-R, CD-RW, Video-CD, Audio-CD, DVD-ROM, DVD-Video, DVD-R, DVD-RW, DVD+R, DVD+RW
–	–	–	–
–	–	–	IDE-Kabel, Audiokabel, Schrauben
30,5x	30,7x	17,6x	24,3x
38,1x / 38,5x / 23,8x	32,7x / 32,8x / 25,3x	31,1x / 31,3x / 18,9x	37,3x / 37,5x / 16,4x
10,0x / 6,1x	11,9x / 6,5x	11,6x / 7,6x	3,6x / 3,3x (siehe Test: 12,0x / 7,6x)
6,7x / 6,7x	6,9x / 6,9x	4,7x / 4,8x	3,6x / 3,6x (siehe Test: 8,2x / 8,3x)
6,6x / 6,6x	12,0x / 3,1x	10,7x / 4,6x	3,6x / 3,6x (siehe Test: 8,3x / 8,3x)
87 ms / 84 ms (Millisekunden)	84 ms / 98 ms (Millisekunden)	94 ms / 118 ms (Millisekunden)	89 ms / 114 ms (Millisekunden)
sehr gut / gut	sehr gut / gut	gut / mangelhaft	sehr gut / sehr gut
CD 3% / DVD 34%	CD 2% / DVD 58%	CD 2% / DVD 21%	CD 2% / DVD 28%
1-	2+	3	3-

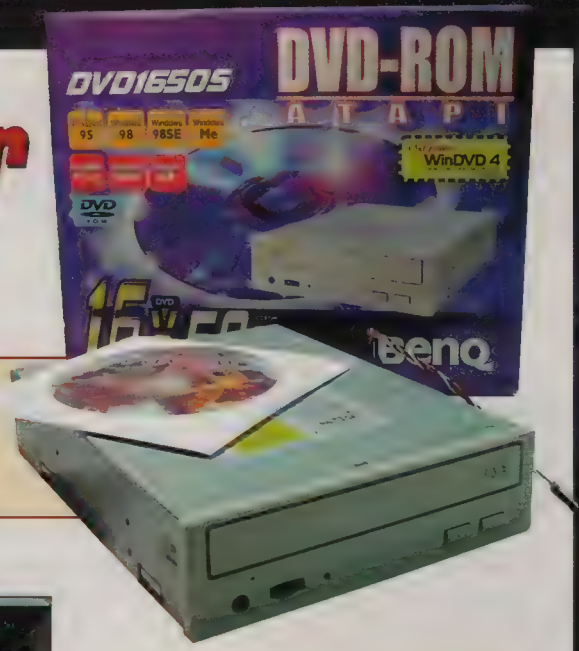


EIN EINZIGER BISS
AUF DIESES FRUCHTIGE
KAUBONBON GENÜGTE,
UM SEINE MONSTRÖSE KRAFT
ZU ENTFESSELN ...

Tipps zum Testsieger

Benq DVD1650S

Das „DVD1650S" ist Sieger im Test dieses Hefts. Lies hier, wie Du das DVD-Laufwerk einbaust, und hol Dir erste Einsatztipps.



Das DVD-Starterset von Benq enthält das DVD-ROM-Laufwerk, ein Audiokabel und die DVD-Abspielsoftware „WinDVD 4". Ein IDE-Kabel zum Anschluss ans Mainboard ist nicht dabei. Du kannst aber das vorhandene von Deinem CD-Brenner/CD-Laufwerk benutzen.

Die Anschlüsse im Überblick

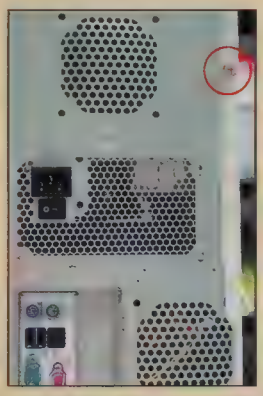
1 Digitalausgang und 2 Analogausgang
Die Anschlüsse 1 und 2 dienen zum Übertragen der Musik einer Audio-CD zur Soundkarte. (Dem Benq liegt nur ein Kabel für Anschluss 2 bei.)

3 Jumper (Steckbrücke)
Soll das DVD-ROM zusammen mit einem zweiten Gerät (etwa CD-Brenner) verwendet werden, dann muss hier ein Jumper (eine kleine Steckbrücke) passend gesteckt werden (siehe unten). Das Laufwerk bietet drei Steckpositionen „Master" (kurz „MA"), „Slave" (kurz „SL") und „Cable Select (kurz „CS").

4 IDE-Anschluss
Über ein IDE-Kabel verbindest Du das DVD-ROM mit dem Mainboard.

5 Stromanschluss
Die Stromversorgung erfolgt über ein 4poliges Kabel, das aus dem Netzteil des Computers kommt.

So baust Du das Benq-Laufwerk ein



1. Schalte unbedingt den PC aus und zieh den Netzstecker ab. Löse die seitlichen Schrauben (s. Kreis), um das Gehäuse zu öffnen. Erde Dich

2. Vor dem Einbau muss man noch diesen Jumper am Laufwerk setzen. Er muss auf die Position „Master" oder „Slave"

3. Ist ein anderes Laufwerk vorhanden (etwa ein CD-Brenner), das Du mit dem Benq am gleichen IDE-Kabel verwenden willst? Dann setz den Jumper am vorhandenen Laufwerk auf „Master" und am Benq auf „Slave" (mittlere Position)

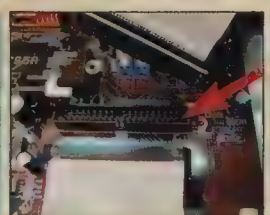
4. Schließt Du nur das Benq an, dann ist „Master" richtig (Jumper ganz nach rechts)

5. Stöpsle nun das beiliegende Audiokabel an den Audioanschluss (Kreis)

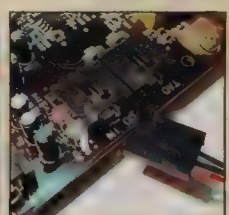
6. Bau das Benq am besten unterhalb des vorhandenen Laufwerks in einen freien Laufwerksschacht. Schraub es auf jeder Seite mit zwei Schrauben fest

7. Schließ das IDE-Kabel an. Das Ende mit den beiden Anschlüssen kommt an die Laufwerke: Der Anschluss ganz am Ende des Kabels kommt an den zuvor gesteckten „Master", der andere an den „Slave" (sofern vorhanden). Achte beim Anstöpseln auf die „Nasen" der Stecker. Sie passen nur in einer Richtung dran

8. Stöpsle noch die Stromanschlüsse an



9. Falls noch nicht geschehen, kommt das lange Ende des IDE-Kabels an den „IDE2"-Anschluss am Mainboard



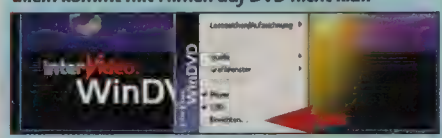
10. Das lose Ende des Audiokabels kommt an den „CD-IN"-Eingang der Soundkarte

11. Schließ das Gehäuse, steck den Strom wieder an und fahr den PC hoch. Normalerweise bist Du jetzt fertig. Nur in seltenen Fällen wird das DVD-ROM nicht erkannt. Ist das der Fall, drücke beim Hochfahren die [Entf]-Taste. Such im BIOS einen Eintrag wie „Secondary Master" (oder „Slave") und setz ihn auf „Auto". Speichere die neuen Einstellungen und starte den PC neu

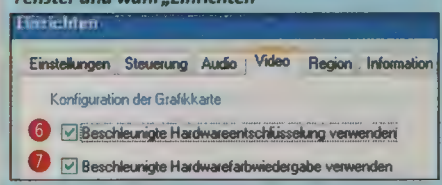
Tipps für den Gebrauch

DVD-Software optimal einrichten

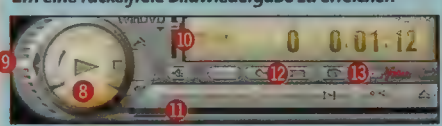
Installiere unbedingt die beigelegte „WinDVD"-Software (die Seriennummer steht auf der Rückseite der CD-Tasche). Ohne so eine Abspielsoftware kannst Du keine DVDs ansehen. Denn Windows allein kommt mit Filmen auf DVD nicht klar.



Klicke mit der rechten Maustaste ins „WinDVD"-Fenster und wähl „Einrichten"

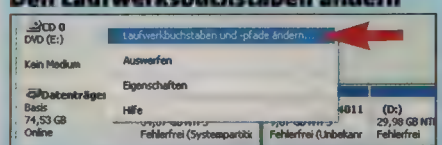


Wähl den Reiter „Video" an. Hier müssen noch die beiden ersten Optionen 6 und 7 aktiviert werden, um eine ruckelfreie Bildwiedergabe zu erreichen



Die wichtigsten „WinDVD"-Funktionen:
8 Die Grundfunktionen „Pause", „Play" und „Stopp"
9 Schieberegler für den schnellen Vor-/Rücklauf
10 Lautstärkeregler
11 Schieberegler für die Navigation durch den Film
12 Zoomfunktion. Damit vergrößerst Du einen beliebig ausgewählten Bildbereich
13 Screenshot-Funktion. Damit machst Du bequem Bildschirmfotos vom gerade laufenden Film

Den Laufwerksbuchstaben ändern



Windows vergibt automatisch einen Buchstaben für das DVD-ROM-Laufwerk. Wenn Dir das nicht passt, lässt sich das unter Windows XP bequem ändern: Klicke in der Systemsteuerung auf „Verwaltung" und dann auf „Computerverwaltung". Wähl im linken Fenster unter „Datenspeicher" die „Datenträgerverwaltung". Klicke mit der rechten Maustaste auf das DVD-ROM und wähl „Laufwerksbuchstaben ändern". Triff Deine Wahl.

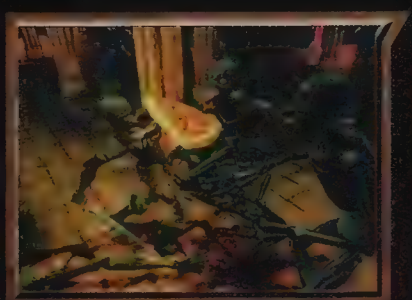
Text: Matthias Metzler

CHAMPIONS of NORRATH

ES IST EINE SACHE, EIN GROSSES SCHWERT ZU BESITZEN, ABER EINE ANDERE, ES RICHTIG ZU BENUTZEN.

Teamplay mit bis zu 4 Spielern online oder offline mit dem Multitap.

Über 50 Areale mit 45 Leveln Nonstop-Action.



Zufallsgenerierte Dungeons machen jedes Spiel zu einem achten neuen Abenteuer!

Bahnen Sie sich einen Weg durch das Reich von EverQuest und werden Sie in diesem Hack 'n' Slay-Abenteuer Meister Ihrer Waffen und Zauber im Kampf gegen das Böse. Stellen Sie sich abscheulichen Kreaturen und lösen Sie packende Quests.

HT PLAYZONE

PLAYZONE: 90%

Ein fantastisches Spielerlebnis: Umfangreicher, vielseitiger und schöner als die Action-RPG-Konkurrenz!

UBISOFT

PlayStation 2

snowblind studios

www.championsofnorrath.com

SOE SONY ONLINE ENTERTAINMENT

Workshop – Teil 4: Festplatte einbauen

PC aufrü leicht gemacht

Du möchtest Deinen PC aufrüsten, weißt aber nicht, wie das geht? Kein Problem: Diesmal erfährst Du, wie man eine zusätzliche Festplatte einbaut.

Die Festplatte dient bekanntlich zum dauerhaften Speichern von Daten. Besonders in einem Spiele-PC ist der Platz immer knapp – nicht selten verschlingt die Installation eines Spiels 1 Gigabyte (GB) Speicher oder mehr. Wer zusätzlich Videos bearbeitet, DVDs kopiert oder MP3-Dateien hortet, stößt schnell an seine Grenzen. Und ständig Spiele von der Platte zu löschen, ist auch keine befriedigende Lösung.

Doch mit einer zweiten Festplatte schaffst Du Dir im Nu wieder Platz. Voraussetzung für diesen Workshop-Teil: Du musst Windows XP auf der ersten Platte haben.

Endlich wieder Platz für Spiele, Musik und Videos: Eine dicke Festplatte muss rein!

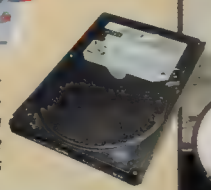
1. Das musst Du wissen

Was kaufen – „Bulk" oder „Retail"?

Festplatten gibt's in zwei Varianten: Die „Retail"-Version kommt in einer ordentlichen Verpackung: Alle Schrauben und Kabel sind schon dabei. Etwas günstiger ist die „Bulk"-Version. Das ist die pure Festplatte ohne Zubehör.

Die „Retail-Box" enthält die Festplatte, Kabel und Schrauben

Die Festplatten an sich sind aber genau gleich, auch an der Garantie ändert sich nichts. Sparfüchse kaufen deshalb „Bulk".



In der „Bulk"-Version bekommst Du nur die Platte ohne Extras

Was kaufen – „IDE" oder „Serial ATA"?

Derzeit gibt es zwei Festplattenstandards:

Zum einen das bewährte **IDE** (bekannt auch unter den Namen **EIDE**, **ATA**, **Ultra-ATA** und **U-DMA**).

Ganz neu ist **Serial ATA**, kurz **SATA**. Dieser Standard bietet im Prinzip sogar einen besseren Datendurchsatz. Doch die aktuellen Modelle erreichen noch nicht ganz den Speed der schnellsten IDE-Platten.

Wer eine schnelle und günstige Festplatte sucht, ist mit IDE gut beraten.

Wer schon ein Mainboard mit SATA-Anschluss hat, kann ihm den Vorzug geben, zumal der Einbau einfacher ist (siehe Punkt 2).

Serial ATA ist ein neuer Standard für den Anschluss von Festplatten. Es wird seinen Vorgänger Ultra-ATA (IDE) nach und nach ablösen

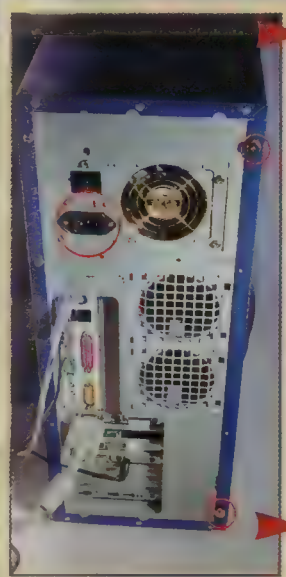
Die neue Festplatte ist zu klein. Betrug?

Nach dem Einbau stellst Du fest, dass die neue Festplatte weniger GB hat als angegeben. Hat Dich der Händler betrogen? Nein! Die Erklärung: **Aus Werbezwecken rechnen die Hersteller 1000 MB in 1 GB um, obgleich es eigentlich 1024 MB sind.** Das Ergebnis: Eine 250-GB-Platte fasst in Wirklichkeit nur 239 GB. Verboten ist diese kleine Schummelei nicht.

Wie groß soll meine Platte sein?

Das beste Preis-Leistungs-Verhältnis haben Festplatten mit 160 GB. Sie kosten etwa 100 Euro, also rund 0,60 Euro pro Megabyte (MB). Auch 120 GB-Platten sind mit zirka 80 Euro sehr interessant. (Alle Preisangaben: Stand März 04).

2. So baust Du die zweite Platte ein



1. ***Zieh als Erstes unbedingt den Netzstecker heraus! Erde Dich und entferne die linke PC-Seitenwand (s. Kreise). Willst Du eine zusätzliche IDE-Platte einbauen, lies weiter bei Variante A. Willst Du stattdessen eine SATA-Platte einbauen, lies weiter bei Variante B.***

Variante A: IDE-Platte einbauen

Bevor Du mit dem Einbau beginnst, sieh Dir die Anschlüsse der IDE-Platte genau an.

Stecker und Anschlüsse im Überblick:

Das IDE-Kabel (l.) kommt an Anschluss ❶, der 4polige Stromstecker (r.) an Anschluss ❸

Eine IDE-Festplatte bietet folgende Anschlüsse: ❶ Anschluss fürs IDE-Kabel, ❷ Jumper (zur Wahl von Master und Slave), ❸ Stromanschluss

Variante B: SATA-Platte einbauen

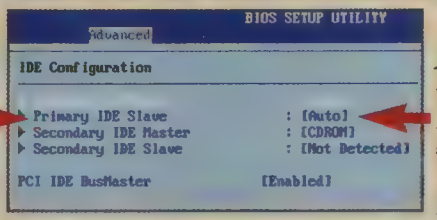
*Der Einbau einer zweiten Platte über den SATA-Anschluss ist einfacher. **Voraussetzung ist aber, dass Dein Mainboard einen SATA-Anschluss besitzt!***

Stecker und Anschlüsse im Überblick:

Links der Datenstecker, die anderen sorgen für den Strom

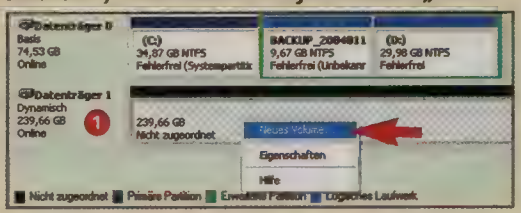
sten

3. Die neue Festplatte einrichten



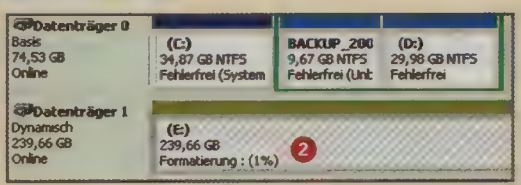
1. Schließ den Netzstecker jetzt wieder an und starte den PC. Beim Hochfahren sollte die neue Festplatte kurz angezeigt werden. Falls nicht, drücke beim erneuten Hochfahren die [Entf]-Taste. Such im BIOS nach einem Eintrag wie **„Primary IDE Slave"**. Setz ihn auf **„Auto"**. Speichere beim Verlassen des BIOS die neuen Einstellungen. (Hinweis: im BIOS sind die Tasten [Z] und [Y] vertauscht!).

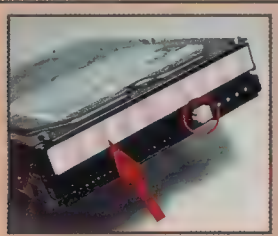
2. Jetzt musst Du die zweite Platte noch so einrichten, dass man sie benutzen kann („Partitionieren" und „Formatieren"). **Unter Windows XP rufst Du dazu die „Datenträgerverwaltung" auf:** Klicke in der „Systemsteuerung" auf „Verwaltung", dann auf „Computerverwaltung". Wähl im linken Fenster unter „Datenspeicher" die „Datenträgerverwaltung". (Nur bei SATA-Platten startet jetzt automatisch ein Assistent. Klicke in jedem Fenster auf „Weiter".) Klicke den neuen **„Datenträger 1"** (1) mit der rechten Maustaste an und wähl **„Neues Volume..."** (SATA) oder **„Neue Partition..."** (IDE).



3. Nun startet ein automatischer Assistent. Klick Dich mit „Weiter" durch die Fenster und übernimm alle **vorgeschlagenen Einstellungen (wie etwa links).**

4. Windows formatiert die neue Platte automatisch im Hintergrund (2). **Dies kann je nach ihrer Größe einige Minuten dauern.** Erst danach ist die neue Festplatte startklar.

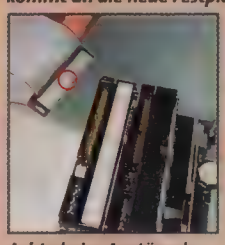




2. Als Vorbereitung musst Du noch einige Jumper (Steckbrücken) setzen. Im Bild sind die Jumper weiß gefärbt. **Die alte Festplatte muss als „Master", die neue als „Slave" gesetzt sein.** Die passende Steckposition für Deine Festplatten steht auf kleinen Aufklebern (s. Pfeil) an der Platte.

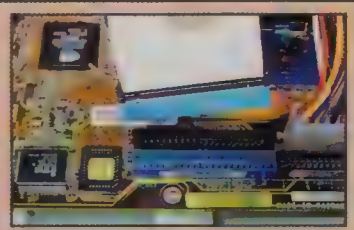
3. **Bau die neue IDE-Festplatte am besten gleich unterhalb der alten in einen freien Laufwerksschacht ein.** So hast Du am wenigsten Ärger beim anschließenden Verkabeln. Fixiere die Festplatte auf jeder Seite mit zwei Schrauben.

4. Steck jetzt das IDE-Kabel an. Der Anschluss **am Ende des Kabels** (meist schwarz gefärbt) kommt an die alte Festplatte, den „Master". Der Anschluss **mitten im Kabel** (meist grau gefärbt) kommt an die neue Festplatte, den „Slave".



Achte beim Anstöpseln auf die „Nasen" der Stecker (siehe Kreis). Sie passen nur in einer Richtung an die Festplatte

So muss es aussehen: oben der „Master" am Ende des Kabels, darunter der „Slave"

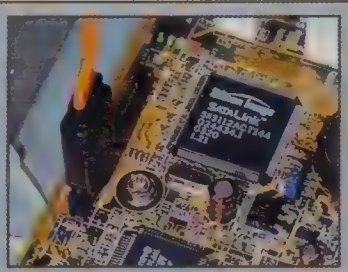


5. Falls noch nicht geschehen: Das andere (oft blau gefärbte) Ende des IDE-Kabels kommt ans Mainboard. Der Anschluss ist meist als „IDE-1" oder „Primary" bezeichnet. Achte auch hier auf die „Stecker-Nasen".

6. Stöpsle noch die Stromstecker an beide Festplatten an. Auch sie passen nur in einer Richtung an jede Festplatte. Schließ nun das Gehäuse.

Eine SATA-Festplatte bietet folgende Anschlüsse: (1) SATA-Stromanschluss, (2) SATA-Datenanschluss, (3) herkömmlicher Stromanschluss

2. Schließ nun das SATA-Datenkabel an die neue Festplatte. **Benutz für den Strom entweder den SATA-Stromanschluss oder den herkömmlichen Stromanschluss – aber niemals beide gleichzeitig!**

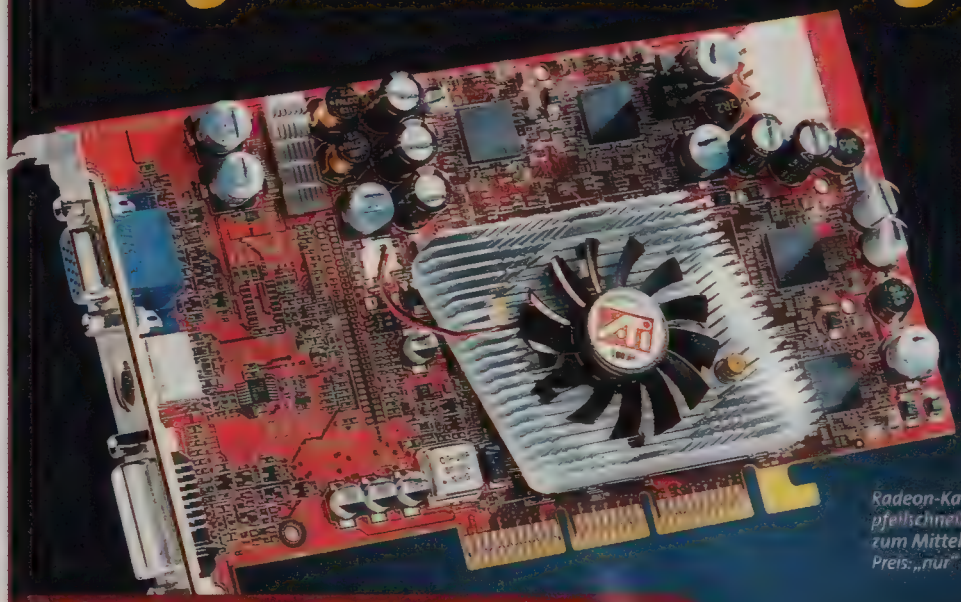


3. Schließ das Ende des SATA-Datenkabels ans Mainboard. Verschließ nun das Gehäuse.

Text: Matthias Metzler · Illustration: Horst Kolodziejczyk

PC

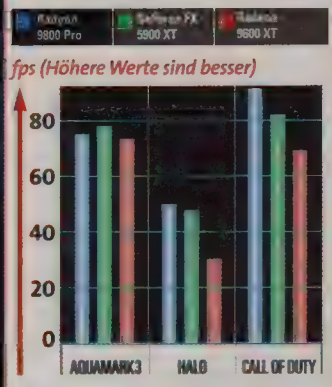
High-End-Karte zum guten Preis



Radeon-Karte mit pfeilschneller Optik zum Mittelklasse-Preis: „nur" 200 Euro

Direktvergleich mit „Radeon 9600 XT" und „FX 5900 XT"

FPS (= Bilder pro Sekunde) auf dem TESTSYSTEM: XP2600+, 1 GB RAM, 1024x768x32, 0x AA, 0x AF)



In fast allen Benchmarks liegt die „Radeon 9800 Pro" knapp vor der „GeForce FX 5900 XT". Die „Radeon 9600 XT" fällt da schon klar ab

Zubehör-Tipp: Power-Kühlung

Speziallüfter stellt Radeon-Karten ruhig

Der VGA Silencer ist ein aufwendiges Kühlsystem, das auf fast alle ATI-Karten ab „Radeon 9500" passt. Es kühlt die GPU deutlich besser und leiser, ist also ideal für Overclocker und Lärm-Hasser.

Der Einbau ist selbst für Technik-Laien leicht, doch geht dadurch die Garantie der Karte verloren. Preis: zirka 20 Euro. Hersteller: Arctic Cooling; www.arctic-cooling.de

1

1 Das Problem: Der kleine Originallüfter ist zu laut

2 Er lässt sich problemlos entfernen und durch...

3 ...den leisen „VGA Silencer" ersetzen

Mit einer frechen Preisgestaltung mischt Sapphire die Konkurrenz in der 200-Euro-Klasse mächtig auf.

Seit Wochen ist der Preis dieser High-End-Karte im Sinkflug. Zum Jahreswechsel zahlte man noch rund 300 Euro. Inzwischen gibt's die **Atlantis Radeon 9800 Pro** schon für unter 200 Euro.

Hauptkonkurrent in dieser Preisklasse sind derzeit Grafikkarten mit Nvidias „GeForce FX 5900 XT" (siehe Test in SCREENFUN 3/04). Mit **15.729 Punkten im „3DMark2001 SE" und 5613 im „3DMark03"** setzt sich die Sapphire-Karte knapp vor die Nvidia-Modelle (zirka 14.000 und 5000 3DMarks). Auch in anderen Vergleichen zeigt sich das gleiche Bild. Einzige Ausnahme: der „Aquamark3"-Benchmark.

Aus Preis-Leistungs-Sicht verdient die „Atlantis Radeon 9800 Pro" daher die SCREENFUN-Empfehlung als Karte für anspruchsvolle Power-Gamer.

Preis: zirka 200 Euro
Hersteller: Sapphire
www.sapphiretech.de

1-

Nachtlenker

Mad Catz LumiCON

XBOX

Eine eingebaute Beleuchtung soll Mad Catz' LumiCON zum Leuchten bringen. **Bei Tageslicht ist der Effekt allerdings kaum zu erkennen.** Besonders an der Unterseite hätten die Lampen stärker ausfallen können.

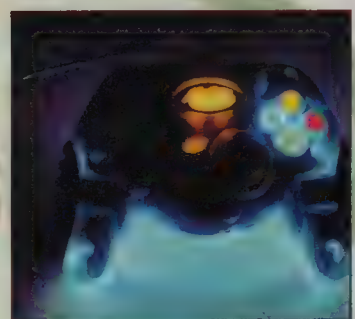
Das Pad selbst ist etwas groß, liegt aber gut in der Hand. Die Schultertasten besitzen einen ausgewogenen Widerstand.

Lediglich das digitale Steuerkreuz ist recht schwammig ausgefallen.

Preis: zirka 34 Euro
www.madcatz.de

2

Acht eingebaute LEDs bringen den LumiCON-Controller zum Leuchten...



...aber erst bei Dunkelheit nutzen Dir die strahlenden Feuerknöpfe wirklich etwas

Text: Matthias Metzler, Oliver Ehrle · Fotos: Michael Kayser

GBA

Genial: Filme und MP3s in akzeptabler Qualität auf dem GBA (SP)

Kino für unterwegs

Der GBA Movie Player holt alle bekannten Filmformate (etwa AVI, MPG) und MP3-Musik in den Advance. Ein 90-Minuten-Film benötigt etwa 260 MB. Gespeichert wird über PC auf Compact-Flash-Karten (nicht dabei).
Preis: zirka 30 Euro
Hersteller: Firsting.com
www.lik-sang.com

1

NGC

GBA am TV zocken

Auch auf dem großen Bildschirm machen GBA-Spiele mächtig Spaß. Gamecube-Spieler zocken sie jetzt sogar ohne Advance!

So geht's: Die GBA-Spiele werden per Adapter mit der Gamecube-Konsole verbunden

Wie schon Nintendos „Game Boy Player" bringt auch der **Advance Game Port** von Bigben GBA-Spiele auf den Gamecube. Über einen Adapter für den Memcard-Slot werden Deine Module in den Gamecube-Speicher gelesen. Danach spielst Du sie auf dem TV.

Das Zubehör ist günstiger als das Nintendo-Original, läuft aber auch weniger rund: Das flotte „F-Zero" ist zwar spielbar, ruckelt aber.

Zudem klappt der Link per NGC-Kabel nicht. Unklar ist, ob auch zukünftige Module mit Spezialchips damit funktionieren.
Preis: zirka 35 Euro
Hersteller: Bigben
www.bigben-interactive.de

3+

PC

Vorsicht vor Billig-Grafikkarten

Auch wer wenig Geld hat, sollte zweimal hinsehen: Der Kauf einer Karte unter 100 Euro lohnt sich fast nie.

Magere Bildraten

Mystify Radeon 9200 SE

Für wenig Geld gibt es diese Karte mit ATIs kleinstem Grafikprozessor: **„Radeon 9200 SE"**. Games mit sparsamer Grafik laufen (siehe „Call of Duty"). Doch bei modernen Spielen sieht es düster aus: grottige 10,8 fps bei „Halo" und peinliche 693 Punkte im „3DMark03"-Test.

Selbst eine bescheidene Auflösung von 640 x 480 Pixeln hilft nichts: „Halo" ruckelt immer noch mit 15,4 fps. Spieler sollten sich nach einer anderen Karte umsehen.
Preis: zirka 60 Euro
www.terratec.de

4

Ausstattungskönig

MSI FX 5200-TDR128

Wie üblich glänzt MSI mit einer sehr guten Verarbeitung und Ausstattung. Der Lüfter auf der Karte ist aber recht laut.

Die TerraTec-Karte (l.) hat das MSI-Modell noch im Griff, doch der Vorsprung ist gering.

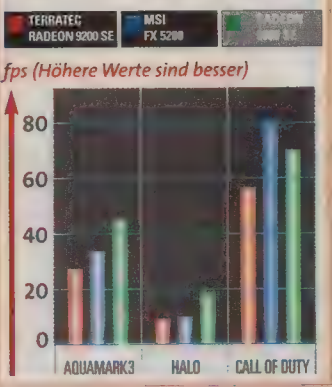
Zwar unterstützt die „FX 5200"-GPU schon DirectX 9 per Hardware, doch was nützt das, wenn der Grafikprozessor so langsam ist.

Immerhin: „Call of Duty" mit OpenGL-Grafik spielt sich auf dieser Karte problemfrei.
Preis: zirka 100 Euro
www.msi-computer.de

4

Direktvergleich zur „Radeon 9600 SE" (siehe Seite 92)

FPS (Bilder pro Sekunde) auf dem TESTSYSTEM: XP2600+, 1 GB RAM, 1024x768x32, 0x AA, 0x AF)



FAZIT

Letztendlich konnte keine der billigen Grafikkarten im Test überzeugen. In einem Spiele-PC haben sie alle nichts zu suchen – die Leistung ist einfach zu gering.

Empfehlung der Redaktion

Derzeit 100 Euro für eine Karte auszugeben, macht keinen Sinn. Spare besser die 200 Euro auf eine „GeForce FX 5900 XT" oder „Radeon 9800 Pro".

Über die kleinen Löcher wird die Hand des Spielers belüftet

Lüfter Inside

PC

Nyko Air Flo Maus

Man muss nicht gerade ein Problem mit feuchten Händen haben, um Gefallen an der **Air Flo Maus** von Nyko zu finden. Ein zweistufiger Lüfter im Inneren erfrischt die Hand mit einem konstanten Luftstrom – sehr angenehm.

Größter Kritikpunkt ist nur die Formgebung. Die Maus fällt vorn zu stark ab, die Tasten sind sehr glatt und viel zu klein.

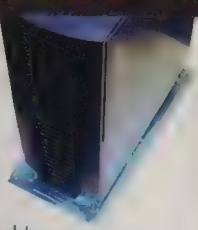
Preis: zirka 30 Euro
www.airflo.de

3+

Leuchtuntersatz

PC

Mod-it X-Stand



Eine einsetzbare **Kaltlicht-Kathode** im Innern beleuchtet den Gehäusefuß **X-Stand**. Die Stromversorgung erfolgt über ein durchgeschleiftes Slotblech. **Doch ist die Ausleuchtung nicht ganz gleichmäßig.** Trotzdem macht der strahlende Untersatz mächtig was her. Den „X-Stand" gibt's unter der Bestellnummer „PE-1196" im Versandhaus Pearl.

Preis: zirka 30 Euro
www.pearl.de

2

Mit dem Gehäuseuntersatz „X-Stand" setzt Du Deinen PC überall ins rechte Licht

Doppelherz

GBA

Speed Link Advanced Power Grip SP

Der **Advanced Power Grip SP** fasst sowohl den Original-Akku als auch einen eigenen. **Hast Du den ersten Akku leer gespielt, schaltest Du den GBA aus und wechselst zum zweiten Akku.** Keine optimale Lösung, aber praktischer als ein Wechsel-Akku in der Hosentasche.

Preis: zirka 20 Euro
www.speed-link.com

2

Mit der „Kraft der zwei Herzen" spielt es sich doppelt so lange

Tipps zu vier gängigen Karten

Das Angebot an Grafikkarten und ihren Prozessoren verwirrt. Verschaff Dir den Überblick!

Sapphire Atlantis Radeon 9800 SE

Alle Karten mit „Radeon 9800 SE" (auch von anderen Herstellern) sind **kaum zu empfehlen**: Im Gegensatz zur normalen und sehr guten „9800 Pro" (siehe Test auf Seite 90) haben sie **nur vier statt acht Pipelines**.

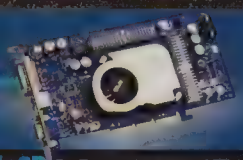
In Sachen Leistung liegen sie sogar unter einer „9600 Pro"!

Preis: zirka 180 Euro
www.sapphiretech.de

Club-3D Radeon 9600 SE

Auch diese abgespeckte „SE"-Version hat **starke Leistungsprobleme**. Der Grund liegt im Speicherbus, der **nur 64 Bit** hat. Eine Karte dieser Preisklasse lohnt sich allein für Gelegenheitszocker. Einen ausführlichen Test zur „Radeon 9600 SE" findest Du in der SCREENFUN 3/04 auf Seite 71.

Preis: zirka 85 Euro
www.club-3d.de



Club-3D GeForce FX 5900 XT

Lange Zeit hinkten die „GeForce FX"-Grafikchips den vergleichbaren „Radeons" immer ein wenig hinterher. Mit dem **„GeForce FX 5900 XT"** ist den Kaliforniern allerdings endlich wieder **ein echter Preis-Leistungs-Hammer** gelungen. **Bestes Beispiel: diese Gamerkarte von Club-3D.**

Preis: zirka 200 Euro
www.club-3d.de

MSI FX 5700 Ultra-TD128

Zum Preis einer „FX 5900 XT" (l.) bekommt man auch eine **„FX 5700 Ultra"** – das ist allerdings ein Problem: Die „FX 5900 XT" hat nämlich die bessere Leistung.

Der Kauf einer „FX 5700 Ultra" lohnt sich also nur, wenn sie deutlich billiger wäre als eine „FX 5900 XT".

Preis: zirka 200 Euro
www.msi-computer.de

Alle aktuellen ATI-Grafikchips

Chip (GPU) Bezeichnung	DirectX Version	Chiptakt (Megahertz)	Speichertakt (Megahertz)	Speicherbus
9800 XT	DirectX 9	412 MHz	365 MHz	256 Bit
9800 Pro	DirectX 9	380 MHz	340/350 MHz	256 Bit
9800	DirectX 9	325 MHz	290 MHz	256 Bit
9800 SE	DirectX 9	325 MHz	290 MHz	128/256 Bit
9600 XT	DirectX 9	500 MHz	300 MHz	128 Bit
9600 Pro	DirectX 9	400 MHz	300 MHz	128 Bit
9600	DirectX 9	325 MHz	200 MHz	128 Bit
9600 SE	DirectX 9	325 MHz	200 MHz	64 Bit
9200	DirectX 8	250 MHz	200 MHz	128 Bit
9200 SE	DirectX 8	200 MHz	166 MHz	64 Bit

Alle aktuellen Nvidia-Grafikchips

Chip (GPU) Bezeichnung	DirectX Version	Chiptakt (Megahertz)	Speichertakt (Megahertz)	Speicherbus
FX 5950 Ultra	DirectX 9	475 MHz	475 MHz	256 Bit
FX 5900 Ultra	DirectX 9	450 MHz	425 MHz	256 Bit
FX 5900	DirectX 9	400 MHz	425 MHz	256 Bit
FX 5900 XT	DirectX 9	390 MHz	350 MHz	256 Bit
FX 5700 Ultra	DirectX 9	475 MHz	450 MHz	128 Bit
FX 5700	DirectX 9	425 MHz	275 MHz	128 Bit
FX 5600 XT	DirectX 9	235 MHz	200 MHz	128 Bit
FX 5500	DirectX 9	270 MHz	200 MHz	128 Bit
FX 5200 Ultra	DirectX 9	325 MHz	325 MHz	128 Bit
FX 5200	DirectX 9	250 MHz	200 MHz	64/128 Bit

handysaft.com

Nur das Beste für Dein Handy!

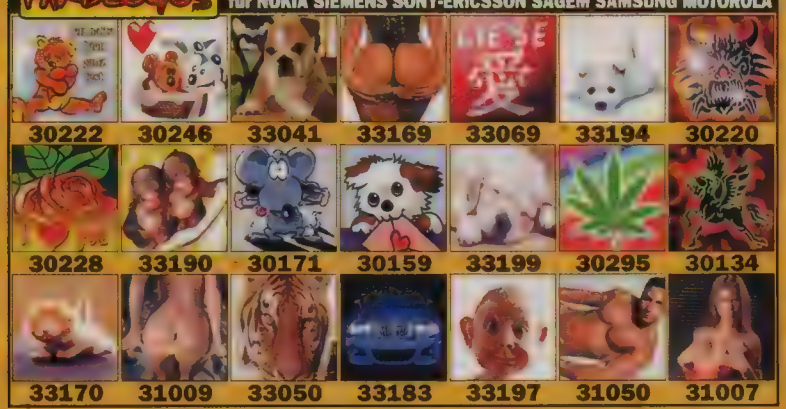
BILDMITTEILUNGEN für NOKIA & SIEMENS & SAMSUNG

23792 25847 25646 25644 24368 24849 24382
24392 20767 23341 25092 24996 24236 21208
26072 26061 26070 26069 26068 26066 26065
26062 26067 26071 25140 23701 26063 26064

LOGOS für NOKIA & SIEMENS & SAMSUNG

52205 56607 40576 51293 53601 56645 52117
56646 52877 53487 52204 52982 54750 53049
56426 46399 52699 52816 51520 40576 51419
52265 52243 54013 55397 56642 53494 56641

FARBLOGOS für NOKIA SIEMENS SONY-ERICSSON SAGEM SAMSUNG MOTOROLA



30222 30246 33041 33169 33069 33194 30220
30228 33190 30171 30159 33199 30295 30134
33170 31009 33050 33183 33197 31050 31007

NEU! SOUND-KLINGELTÖNE ...mit echtem Sound & Sprache

Geräusche:
70001-EKG Signal
70009-Klospülung
70012-Selbstzerstörung
70013-Shooter Szenario
70014-Hupkonzert
70015-V8 Motor
70016-F1 Rennwagen
70020-Bombeneinschlag
70017-F-16 Flugzeug
70021-Gurgeln
70023-Hundebellen
70028-Rülpser
70029-Ausserirdischer spricht
70030-Räusperhandy
70041-Shotgun
70044-Magic
70045-Tusch
70046-countdown & Explosion
70047-Fussballstadion

IMITATIONEN:
70050-Kanzlerton
70051-Der Gert spricht...
70052-psst...hey du es klingelt
70053-Hey Teleton
70055-Peter M.:Hallo Freunde
70056-Boris B.: Ahhh...
70057-Heinz E.:Telefongeläut
70058-Dunkle Telefonmacht
70061-Voll krass dein Handy klingelt
70062-Alter gehst mal ran oder was
70064-Abnehmen...den Hörer!
70066-was muß ich noch tun
70067-Winselhandy
70068-Stillgestanden Teleton
70071-Hufflu Teleton
70076-Osama: bin Laden Klingelton
70088-Japanisch für Anfänger

damit fällst Du bestimmt auf!

für NOKIA SIEMENS SONY-ERICSSON SAMSUNG SAGEM SHARP

Für Sound-Klingeltöne sende "SD Bestellnr. Handymarke", für JAVA-Handyspiele sende "GM Bestellnr. Handymarke"

HANDY-SPIELE ... die besten JAVA-Handyspiele. Einmal bestellen und immer wieder spielen!

90001 Speed Chaser! Motoren, mutige Männer und ein Rennen um die Ehre! Steig ein und gib Gas in Autos der Oberklasse.
Für Nokia 3410 3510i 3650 5100 6100 6200 6220 6310i 6610 6800 7210 7250 7650 8910i Siemens C55 M50 M55 MT50 S55 SL4x SL35 Motorola T720

91022 Spermination! Der letzte potente Mann auf Erden. Deine Mission: Na was wohl...
Für Nokia 3410 3510i 3650 5100 6100 6220 6610 6650 6800 7210 7250 7650 8910i Siemens M50,MT50 S55

90048 ANNO 1503 ein TOP-Spiel! In ANNO 1503 ist strategisches Können, diplomatisches Geschick und Kampfgeist gefragt.
Für Siemens C55,M50 M55,MT50,S55,SL55

90003 Cookie Mon. Fresse Dich durch die Level ohne Rücksicht auf Verluste! Mit ekligen Bestien und seltenen Powerkekse!
Für Nokia 3410 3510i 3650 6310i 7650 8910i Siemens C55 M50 M55 MT50 S55 SL4x SL35 Sharp GX10 Sony-Ericsson P800

90007 Hubschrauberfliegen ist dein Ding. Doch glaube nicht, dass es so ein einfacher Job ist:Felsen, enge Schluchten....
Für Nokia 3410 3510i 3650 5100 6100 6200 6220 6310i 6610 6800 7210 7250 7650 8910i Siemens C55 M50 M55 MT50 S55 SL4x SL35 Motorola T720

90045 Kannst Du mit einem Skalpell umgehen? Dann schneide bitte hier. Aber nicht zu tief. Denn sonst schneidest Du ihm womöglich etwas ab.
Nokia 3100 3300,3650,5100 6100,6200,6220, 6610 6800 7210 7250,7650, Sharp GX10

90047 Nicht unbedachtes Angreifen, sondern ausgeklügelte asiatische Kampfstrategie ist hier gefragt. 8 Kung Fu-Fighter stehen bereit.
Für Nokia 3100 3300 3410 3510i 3650 5100 6100 6200, 6220 6610 6800 7210 7250 7650 8910i Siemens C55 M50 M55 MT50 S55 SL55 Sharp GX10

90009 Chicks With Bricks. Ein paar freche Mädels sind in einer Festung eingesperrt worden und warten nun auf ihren edlen Retter
Für Nokia 3300 3410 3510i 5100 6100 6200 6220 6610 6800 7210 7250 7650 8910i,SiemensC55 M50 MT50 S55 SL4x

90006 Löse das Rätsel der verzwickten Edelsteine. Du musst diesen knifflingen Türmechanismus öffnen.
Für Nokia 3410 3510i 3650 5100 6100 6200 6220 6310i 6610 6800 7210 7250 7650 8910i Siemens C55 M50 M55 MT50 S55 SL4x SL35 Motorola T720 Samsung S100 Sharp GX10 Sony-Ericsson P800 T610

90014 Dein Herz schlägt und Du versuchst die Atmung in den Griff zu bekommen. Du visierst den 100 Meter entfernten Feind an...
Für Nokia 3410 3510i 3650 5100 6100 6200 6220 6610 6800 7210 7250 7650 8910i Siemens C55 M50 M55 MT50 S55 SL55 Sharp GX10

90040 Sumpf des Verderbens. Erschüttle Dir einen Hocker und wage Dich in die Sümpfe. Dort treiben seltsame Gesellschafts ihr Unwesen
Für Nokia 3100 3300 3650 5100 6100 6200 6220 6610 6800 7210 7250 7650 8910i Siemens C55 M50 M55 S55 SL55 Motorola T720 Samsung S100 Sharp GX10

90041 Zyklopen. Jeder Held besitzt Stärken und Schwächen, die Du bei Deinen Entscheidungen bedenken solltest.
Für Nokia 3100 3300 3650 5100 6100 6200 6220 6610 6800 7210 7250 7650 8910i Siemens C55 M50 M55 S55 SL55 Motorola T720 Samsung S100 Sharp GX10

2 Möglichkeiten zum Bestellen

① Telefonischer Bestellservice

Einfach & schnell. Anrufen und den Anweisungen der netten Telefonstimme folgen.

1,86 €/Min

0190 804 905

Aus Österreich: 0900 57 75 35
von ONE-Handys: 0900 51 01 19
Aus der Schweiz: 0901 57 85 92
(Österreich € 2,16 bzw. € 3,63/Min. - Schweiz SFr 4,23/Min.)

② Bestellen per SMS

- Erstelle eine SMS mit der Bestellnummer! (z.B.: 81200)
- Sende die SMS an die **86166** *
  Aus Österreich: SMS an 0900 560 550 (2 €/SMS)

*) 1,99 €/SMS (D2 VD2 Leistung 0,12 €, Anbieter 1,87 €). Kosten: Für alle Bestellungen 2 SMS= 3,98€

für polyphone Klingeltöne schreibe PL vor der Bestellnummer)

KLINGELTÖNE

Alle auch POLYPHON verfügbar

für Nokia Siemens Samsung Sagem Sony-Ericsson Motorola Alcatel Panasonic Sendo Trium

TOP Klingeltöne:

83077-Turn me on
83112-Behind the sun
83024-Shut up
83105-Toxic
83068-Augen auf
83026-Behind blue eyes
82987-Poison
83064-Superstar
82799-AXEL F 2003
83097-Viva Colonia
83108-Lebt denn dr alte Holzmich!
83113-Running up that hill
82978-Hey Ya
82943-P.I.M.P.
83069-Beds are burning
83107-Bal prive
83104-Get low
83067-Du hast mein Herz gebrochen
83099-Ich bin ein Star-holt mich...
83047-Mandy
82804-Ab in den Süden
82928-Numb
82982-Free like the wind
83088-I'm still in love with you
83114-Star
83115-Make y'all bounce
83106-She's so high
83109-Let me just fly
83110-Siehst Du das genauso?
83111-Is it cos I'm cool?
82981-Baby Boy
83102-Milkshake
82768-X Gon give it to ya
83007-Schick mir nen Engel
83080-Denkmal
83078-Words
83049-My immortal
83100-The lions sleeps tonight
83059-Runnin'(dying to live)
83065-Tough enough
81605-Moonlight shadow
82866-Footballs coming home
83043-Clap back
82872-Aya Benzer
83056-Powerless (say what you want)
81866-In Da Club
83046-Jigga Jigga!
82836-Maria (I like it loud)
82788-Get busy
83087-Silence
83092-Get it on the floor
82986-Music is the key
82859-We will rock you
83073-From the Inside
82950-Ich bin jung & brauche d.Geld
81711-Dilemma
82755-Winds of change 2003
81810-Rhythm is a Dancer 2003
82751-Für Dich
82813-In the shadows
82863-White Flag
82848-Sounds like a melody
82967-Rockin' on heavens floor
81970-Satisfaction
81739-Feel
83091-Ladies night
83054-Stunt 101
83028-It's my life
82806-St. Anger
81666-The Ketchup Song
83071-Take good care of my baby
81780-Leuchtturm
82917-Where is the love?
82945-Zur Erinnerung
82792-Aicha
81867-Bump, Bump, Bump
82983-Trouble
82791-Mr. Vain Recall
82925-Unrockbar
83084-Oops-we are in the jungle
83023-Everyday girl
81765-Lose Yourself
83090-Flip a coin
83040-Crashin' a party
83101-It's over now
83086-Mad world
81844-Take me tonight
81724-Hey sexy Lady
82935-Like glue
83032-Mama Ana Ahabak
83085-Changes
83074-Hit that
83050-Too lost in You
82969-Mother earth
83096-Ally McBeal
82902-Spirit in the sky
82867-Never leave you (Uh Oooh)
82839-The magic key
81524-Unchained Melody
83081-Life for Rent
83103-Hungriges Herz
83095-Walou
83048-The Voice within
83017-Believe in miracles
82847-Business
81830-Ka-Ching
82838-Angel of darkness
82905-Angel of Berlin
82954-Love is divine
83044-Face 2 Face

GARANTIERTE TOP-Qualität
Bei Bestellung polyphoner Klingeltöne, senden wir als einer der wenigen Anbieter diese mit bis zu 24 Stimmen

Dauerbrenner

80200-Mission impossible
82850-Baccardi Feeling
80194-Knightrider
80210-Spiel mir das Lied vom Tod
83093-Sex and the city
83094-Terminator
83096-Ally McBeal
83098-Altes Telefon(geräusch)
80270-Hymne-Deutschland
81520-DDR-Hymne
81308-Hymne-Italiano
80269-Hymne-Amerika
81419-Hymne-Türkei
80268-Hymne-Osterreich
81626-Sendung mit der Maus
80209-Simpsons
82829-Matrix
80188-Halloween
80180-Das Boot
81845-8 mile
80203-Pink panther
81544-Dragonballz
80204-Pippi Langstrumpf
80134-Dirty Dancing
80313-Biene Maya
80206-Pulp fiction
81444-Axel F.
81561-Miss Marple
80228-Titanic
81353-Ti Amo
80168-Akte X
80431-South Park
85011-Furz-Geräusch
80444-Eye of the tiger
80026-Addams Family
81617-Der Pate
81037-You'll Never Walk Alone
80317-La Cucaracha
81487-Der Schuh des Manitou
82830-Superjeile Zicken
81748-Scooby Doo
80387-Pretty Woman
80107-99 Luftballons
82842-Schnellste Maus v. Mexico
82843-Die Schlümpfe
80226-Die Nanny
80190-Indiana Jones

Was kann mein Handy: S/W-Logos: Alle aktuellen **Nokia**-Modelle sowie **Siemens** C45,S45 S45, ME45,M50 MT50 C55 S55 M55 & neuere Modelle **Bildmitteilungen**: Alle aktuellen **Nokia**-Modelle sowie **Siemens** C45 S45 S45 ME45 M50 MT50,C55 S55, M55 & neuere Modelle **Klingeltone** Alle aktuellen Nokia-Modelle **Siemens** C45 S45,S45i ME45 M50 MT50 C55 S55 M55 & neuere Modelle,alle aktuellen **Sagem**-Modelle **Motorola**-Modelle mit dem Menüpunkt "Klingelton per SMS senden" Nokia-kompatible **Samsung Trium** & **Sendo**-Handys (Bestellung als Nokia) sowie alle **E.M.S.**-Handys **Polyphone Klingeltone** für geeignete **Nokia, Siemens Sony-Ericsson Samsung, Sagem, Motorola, Sharp** (Zustellung über Wap-Push) -Stimmenanzahl abhängig vom Handytyp! **Sound-Klingeltone Nokia** 7650 3650 **Siemens** C55,M55,S55 SL55,SX1, **Sony-Ericsson** P800 **Samsung** SGH-T100,SGH-S100,SGH-S300,SGH-A800,SGH-T400 SGH-N620 SGH-V200 **Sharp** GX10 **Sagem** MyX-5 MyX-6 **Farblogos** geeignete **Nokia, Siemens Sony-Ericsson, Sagem, Samsung, Motorola, sowie Ericsson T68i** (Zustellung über Wap-Push). Für Bestellungen über WAP-Push muss am Handy der Empfang von Dienstmitteilungen aktiviert sein. Minderjährige benötigen die Einwilligung Ihrer Eltern. Alle Angaben ohne Gewähr. Irrtümer & Druckfehler vorbehalten

ONLINE

beide Tools auf der CD

Workshop, Teil 1: Startseite bauen

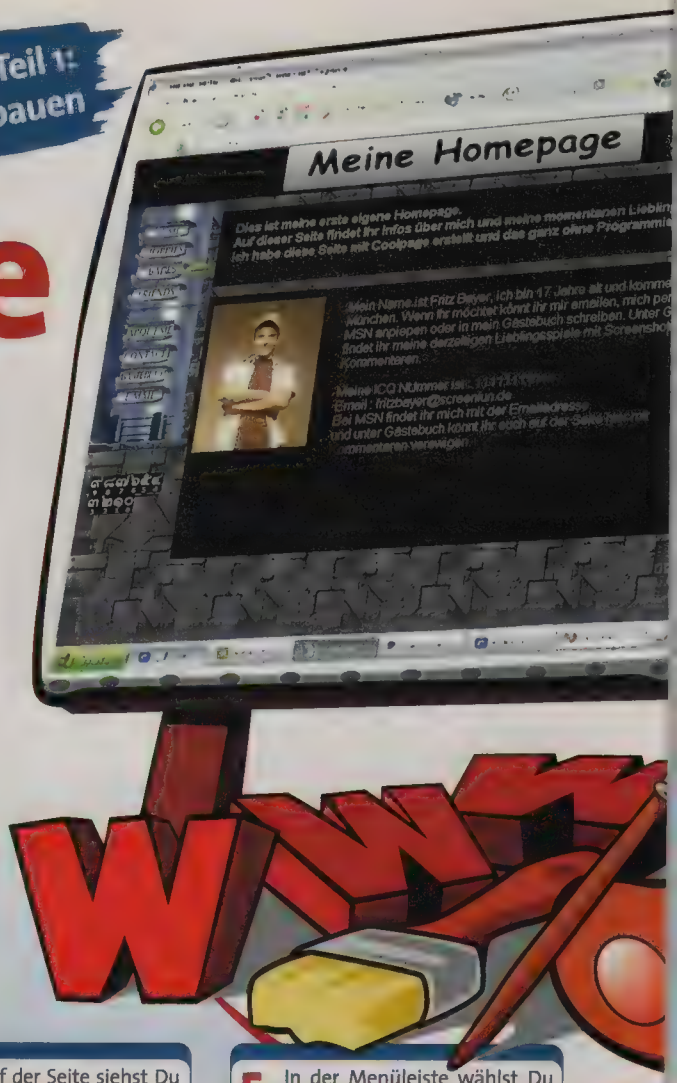
Bau Dir eine Homepage

Dein Auftritt im Netz! SCREENFUN zeigt Dir, wie es einfach geht und professionell aussieht.

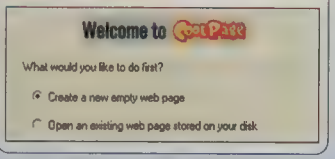
Hast Du keine Ahnung von HTML, Flash oder Java, willst aber trotzdem eine eigene Homepage im Netz haben? Wir zeigen, wie's geht. **In diesem dreiteiligen Workshop erfährst Du Schritt für Schritt, wie Du Dein eigenes Web-Zuhause baust – ohne kompliziertes Programmieren!**

Als Erstes brauchst Du das einfach zu bedienende englische Programm „CoolPage". **Du findest die Trial-Version „CoolPage" auf der Heft-CD in der Rubrik „Internet". Unter „Nützliches" lagert das Bildbearbeitungsprogramm „GIMP".** Damit baut man prima Bilder, Banner und eigene Knöpfe.

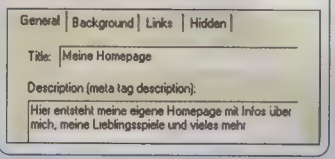
Leg am besten einen Ordner auf dem Desktop an, in dem Du alle Bilder, Screenshots und Fotos für die Homepage speicherst. Los geht's!



1. Installiere **„CoolPage"** aus der CD-Rubrik **„Internet"**. Klicke nach dem Start auf **„Create a new empty web page"**.

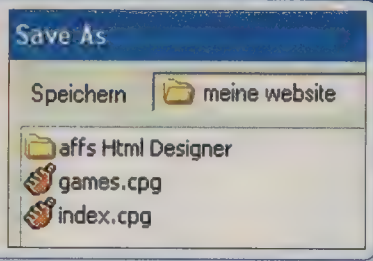


2. Gib unter „Title" einen **Titel** für Deine Seite ein. Er erscheint später in der Titelleiste und dient den **Suchmaschinen** als Info.

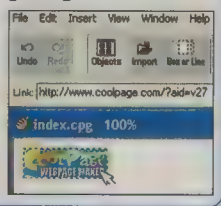


3. Drück im nächsten Fenster **„OK"**. Dann speichere Deine Startseite als **„index"** in Deinen **Homepage-Ordner**.

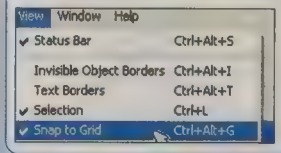
Als Dateityp sollte **„Cool Page files"** dastehen. Die Datei-Endungen lauten „.cpg".



4. Oben links auf der Seite siehst Du ein „CoolPage"-Logo. Du kannst es **nicht löschen**, darum zieh es einfach mit gedrückter linker Maustaste an den rechten unteren Rand Deiner Seite.

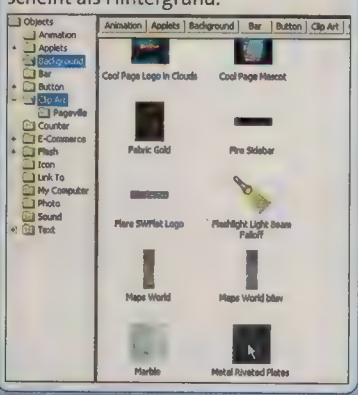


5. In der Menüleiste wählst Du unter **„View"** die Option **„Snap to Grid"**. Mit diesem Raster kannst Du Deine Objekte leichter anordnen.



6. Auf der rechten Seite des Bildschirms siehst Du ein Fenster mit Objekten, die Du in Deine Seite einfügen kannst. Klicke in diesem Fenster auf **Background** und such Dir dann eine Hintergrundtextur aus – in diesem Workshop ist es **„Metal Riveted Plates"**.

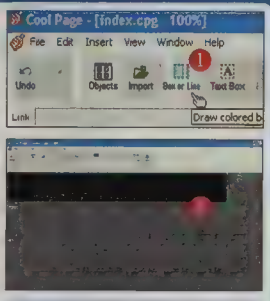
Zieh die Textur mit gedrückter linker Maustaste auf Deine Seite, und sie erscheint als Hintergrund.

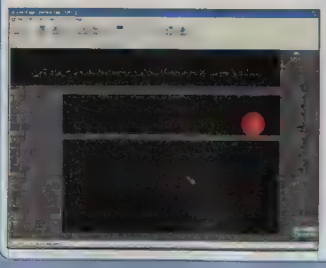


7. Wechsle jetzt in den **Vollbild-Modus** und fang an, die Struktur der Seite aufzubauen.

Mit dem **Box-Tool** (1) kannst Du farbige Rechtecke erzeugen. Erstell zunächst eine schwarze Box (2). Zieh sie dann mit der Maus so breit, dass sie einen Balken ergibt. Erstell noch zwei schmalere Boxen, in denen Du später Deinen Text schreibst (3).

Achte darauf, dass alle drei Boxen auf der rechten Seite an der gleichen Stelle enden, und lass etwas mehr Platz am rechten Rand. Denn da kommt später eine Leiste hin.

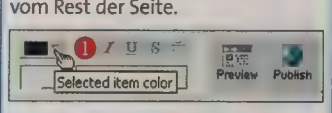




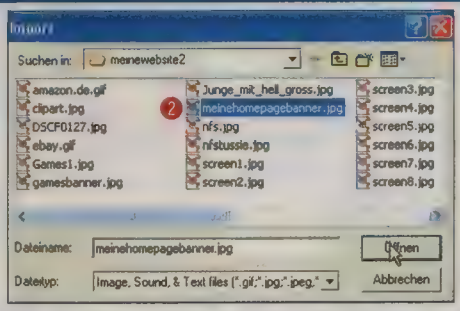
TIPP: Fang absichtlich immer mit den Boxen an und schreib dann den Text darauf. Denn **„CoolPage" arbeitet von unten nach oben**. Wenn Du zuerst den Text schreibst und dann die Boxen drauflegst, würden sie den Text überdecken – man könnte ihn nicht mehr sehen. Das gilt auch für Bilder, Grafiken und Animationen.

8. Am rechten Bildrand kannst Du jetzt eine Extrabox für Werbebanner aufziehen. Mit ihrem Einbau kannst Du sogar Geld verdienen. Im nächsten Workshop-Teil erfährst Du mehr darüber.

Mit dem Farbknopf (1) in der Menüleiste färbst (2) Du die Box blau (3). So unterscheidest Du sie vom Rest der Seite.



9. Bilder und Grafiken importierst Du mit dem „Import"-Knopf 1. Klicke auf den Knopf und wähl eine Datei aus Deinem Bilderordner aus 2. Das gewählte Bild erscheint auf der freien Fläche unten auf Deiner Seite. Du kannst es jetzt „skalieren" (seine Größe verändern) und an die Oberkante der Seite schieben 3. Genauso importierst und platzierst Du auch eigene Fotos und Werbebanner auf Deiner Seite 4.



10. Als Nächstes nutzt Du die „Text Box"-Option 1 und ziehst ein Rechteck auf. Schreib dort Deinen Text hinein, etwa eine Beschreibung von Dir 2. Färb den fertigen Text weiß und schieb ihn anschließend auf die schwarzen Boxen 3. Geh mit dem Text für die Werbebanner 4 genauso vor.

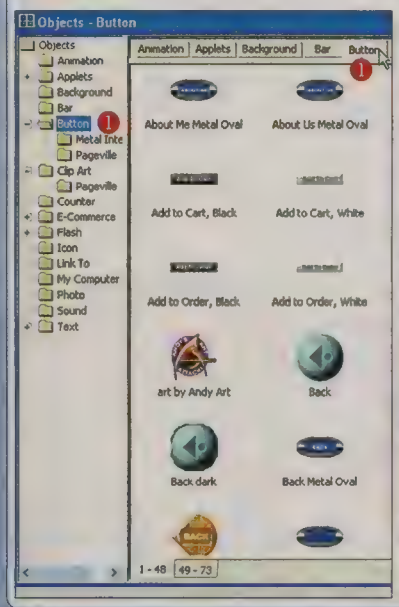
11. Wenn Du jetzt aus dem Vollbild-Modus wieder in den Splitscreen zurückgehst, kannst Du mit dem dortigen Objektfenster eine schöne Navigationsleiste bauen.

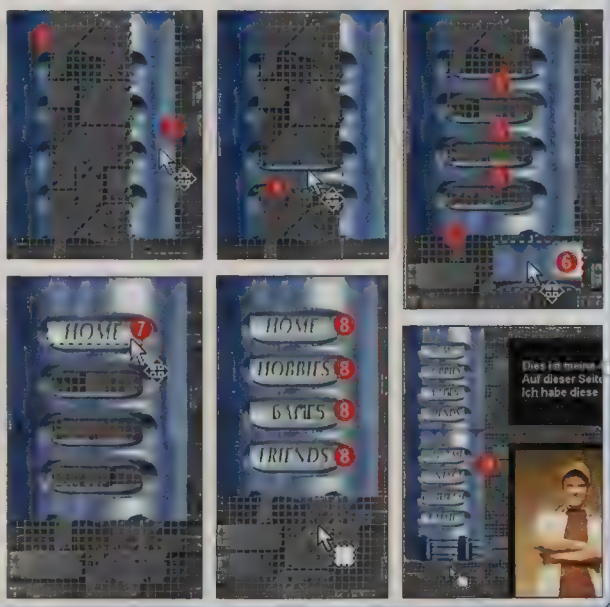
Klick im Objektfenster auf „Button" 1 und bau Dir aus fünf unterschiedlichen Teilen eine metallene Menüleiste. Klick diese Teile in der Objekte-Box einfach nur an und zieh sie einzeln mit der linken Maustaste auf Deine Seite. Die fünf Einzelteile sind:

- **„Metal Interface Left"** (linke Menühälfte) 2
- **„Metal Interface Right"** (rechte Menühälfte) 3
- **„Metal Interface Middle 3"** (Zwischenstück 4, welches Du mehrfach benutzt) 5
- **„Metal Interface Middle 1"** und **„Metal Interface Middle 5"** als Ober- und Unterkante 6

Wenn Du diese fünf Teile zu einer Menüleiste zusammengefügt hast, lassen sich beschriftete Knöpfe in die freien Felder einfügen 7. Sie lagern im selben Fenster wie die Teile für das Menü. Wenn Du die vier freien Felder gefüllt hast 8, bau nochmal exakt die gleiche Menüleiste mit anderen Knöpfen – häng sie unten an Deine erste Leiste 9. Das kannst Du beliebig oft machen.

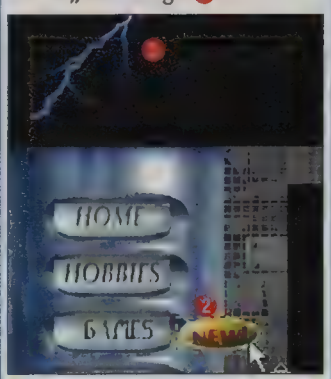
An die fertige Menüleiste setzt Du unten noch das „Metal Interface Bottom" dran – fertig ist Deine Menüleiste! 9





12. Als Letztes kannst Du noch ein paar nette Animationen in Deine Seite einfügen: im Objektfenster unter **„Animation"**.

Im Beispiel hier siehst Du einen grellen Blitz 1 und eine sich drehende **„New"**-Kugel 2.



Tipp: Ein paar Bilder und Knöpfe im Workshop sind nicht in „CoolPage" vorhanden, sondern wurden von uns in einem Bildbearbeitungsprogramm gebaut. Diese Elemente erhältst Du auf der CD sowie auf der Beispielseite *http://fritzbayer.funpic.de*

Und so geht's weiter: Im nächsten Teil baust Du eine Unterseite und verbindest sie mit Deiner Startseite. Und Du fügst Werbebanner ein.

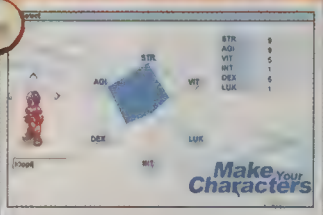
Text: Franz-Christoph Buscha • Illustration: Markus Beyer

„Ragnarok" ist das erste Online-Rollenspiel im typischen Anime-Zeichentrick-Stil

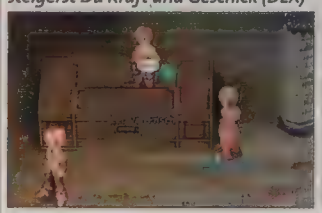
Ragnarok Online-Adventure

Die Anime-Welt Midgard erkundest Du mit Tausenden von anderen Spielern gleichzeitig – schnell und unkompliziert.

Erste Schritte



1. Starte am besten als Schwertkämpfer. Der braucht viel Kraft (STR) und Beweglichkeit (AGI). Später steigerst Du Kraft und Geschick (DEX)



2. Lauf vom Startpunkt nach links ins Schloss. Dort findest Du den Trainer, der Dir alles beibringt. Zum Abschluss wählst Du einen Beruf

3. Von der Stadt aus ziehst Du los und plättest zuerst die rosa Blobs, bis Du einige Levels aufgestiegen bist und Schwertkämpfer werden kannst

Besonders in und vor Städten tummeln sich viele Spieler zum Chatten oder Handeln

In Gruppen gehen verschiedene Spieler auf die Jagd nach schwereren Gegnern

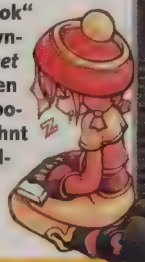
Mit den Mädels von der „Kafra Corporation" kannst Du in andere Städte reisen

Die Faszination von Online-Rollenspielen wie „Dark Age of Camelot" oder „EverQuest" ist extrem hoch. Sie beruht vor allem auf der enormen Spieltiefe und Menge an Gegenständen, Aufgaben und Kombinationsmöglichkeiten. Doch genau das kann vor allem Einsteiger abschrecken und überfordern. Anders bei „Ragnarok": Hier sind die Möglichkeiten übersichtlich und das Kampfsystem superleicht – trotzdem wartet eine Riesenwelt voller Monster und anderer Spieler.

Als neuen Abenteurer in Midgard führt Dich ein Lehrer ins Spiel ein (siehe Kasten oben). Dabei erfährst Du auch, welcher Beruf sich für Dich am besten eignet. Anschließend steht Deinem Leben als Held nichts mehr im Weg. In Deiner „Geburtsstadt" triffst Du auch auf andere Spieler und kannst Dich mit ihnen zusammenschließen.

Ob in der Gruppe oder allein: Die meiste Zeit zerlegt man in Midgard irgendwelche Monster. Dafür gibt's Erfahrungspunkte und Gegenstände, die sich in der Stadt verkaufen lassen. Ab und zu holst Du Dir eine Aufgabe bei einer Computerfigur und jagst bestimmten Items hinterher. Ein wirkliches Ziel gibt es in Deinem Abenteurerleben nicht – außer dem immer höheren Aufsteigen in den Erfahrungsstufen. Hier vergeht fortgeschrittenen Zockern bald die Lust. Dagegen versucht das „Ragnarok"-Team mit vielen erstellten Events anzugehen – ob erfolgreich, bleibt abzuwarten.

Angenehm: Auch später muss man nicht zwingend in Gruppen kämpfen, um voranzukommen – hilfreich ist es aber allemal. **„Ragnarok" steht kostenlos als Download auf *www.euro-ro.net* bereit. Da zudem in den ersten Wochen keine Abo-Gebühren anfallen, lohnt sich ein Besuch in Midgard für jeden Online-Interessenten.**



PS2 PC Xbox NGC PS

ab 6 J. Deutsch

Ragnarok

Online-Rollenspiel für Einsteiger

Gravity/Bandai | voraussichtl. 30 Euro | 1 Spieler

Start: April 04

außerdem geplant für:

minimale Systemvoraussetzungen:

PII 350, 3D-Karte mit 8 MB, 128 MB RAM

Grafik 5 | Sound 4 | Dauerspaß 3

Einsteigerfreundliches Kampf- und Erfahrungssystem, riesige Spielwelt

Keine Stärke-Anzeige bei Monstern, Figur lässt sich kaum verändern

Spielspaß

Lockerleichte Online-Abenteuer im Anime-Stil. Vor allem Einsteiger sollten einen Versuch starten

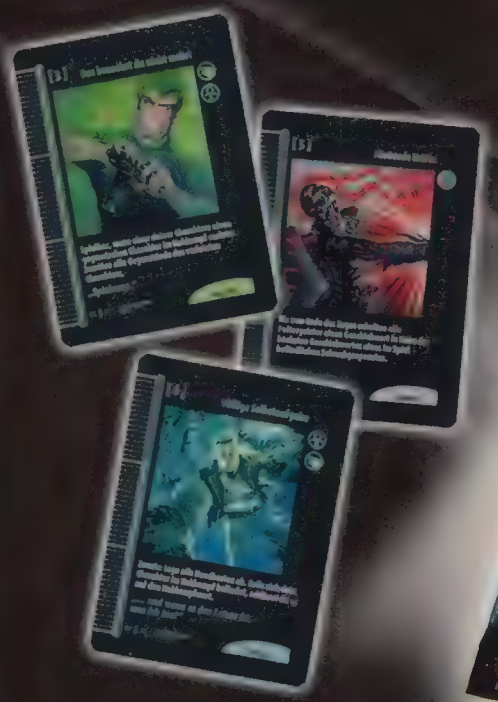
3+

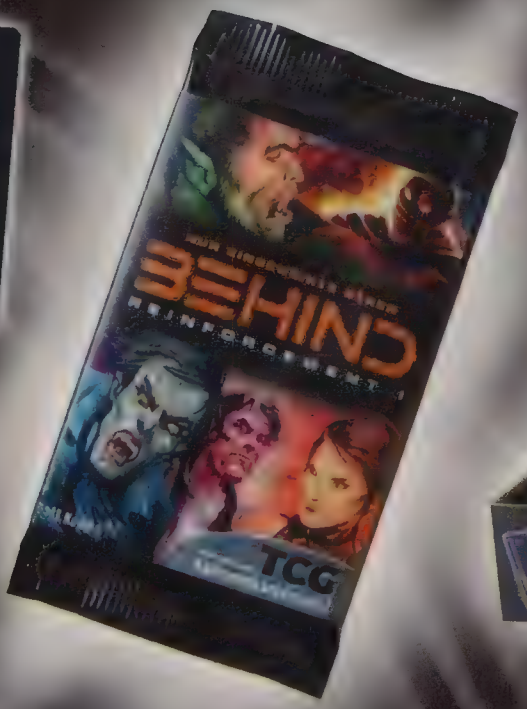
Text: Daniel Blank

AB APRIL IM HANDEL

BEHIND

REINFORCEMENT I





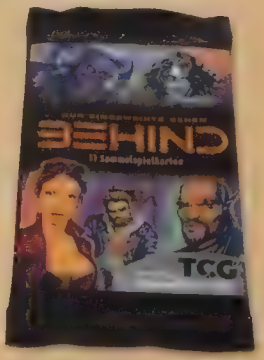
Die zweite Edition des brandheißen deutschen Sammelkartenspiels

Schluss mit laschen Monsterduellen und ödem Vergleichen vom Angriffswerten! Bei BEHIND zählt Taktik mehr als Worte. Die neue Generation des Sammelkartenspiels mit der einzigartigen Mischung aus Tabletop, Roleplay und Sammelkartenspiel.

Kannst du deine Helden zum Sieg führen?
Alle Infos auch unter **www.behind.de**

Die Startersets von BEHIND Schwestern vs. Vampire, Tempelritter, Geister und Werwölfe - wähle deine Gesellschaft und tauche ein in den Kampf um die Macht!

Ein Booster aus der 1. Ed. **gratis** + ein Infoblatt über BEHIND erhältst du bei Einsendung dieses Coupons



Einfach auf eine Postkarte kleben, deine Adresse drauf und senden an:

FISHTANK
Stichwort:
BRAVO SCREENFUN
Gebrüder Schmid
Verwaltungs GmbH
Postfach 1150
83233 Bernau

fishtank

Die neusten Surftipps

.Trailer

Van Helsing

Eine höllische Mission: Vampirjäger trifft in Transsylvanien alte Bekannte und neue Monster!

http://trailer.uip.de/vanhelsing.html

Kinostart: 3.6.04

1. Ein Job für den Profi-Pflocker (Hugh Jackman): In Transsylvanien soll mal aufgeräumt werden

2. Kaum dort eingetroffen, lernen van Helsing und seine Tochter reizende Gestalten kennen

3. Neben Frankenstein treiben sich auch ein paar hübsche, hungrige Ladys im Landstrich herum

4. Sie entpuppen sich natürlich schnell als die Bräute von Obersauger Dracula

1 Trailer

Das geheime Fenster

www.sonypictures.com/movies/secretwindow (engl.)

Kinostart: 15.4.04

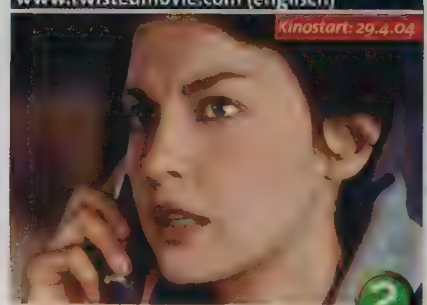
Verrückter beschuldigt Bestseller-Autor (Johnny Depp, l.), er habe die Story geklaut

2 Trailer

Twisted

www.twistedmovie.com (englisch)

Kinostart: 29.4.04



Taffe Polizistin jagt Serienkiller und gerät selbst in Verdacht, die Morde zu verüben

2 Trailer

The Punisher

www.punisher-derfilm.de

Kinostart: 10.6.04

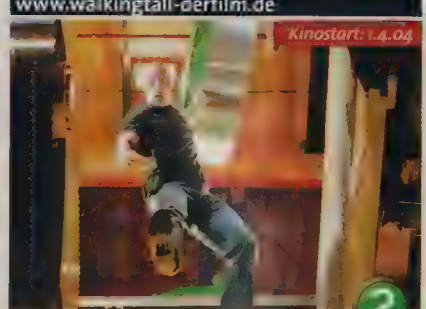
Verfilmung eines Marvel-Comics. „Der Bestrafer" rächt den Mord an seiner Familie

2+ Trailer

Walking Tall

www.walkingtall-derfilm.de

Kinostart: 1.4.04



Kriegsveteran wehrt sich gegen mafiöse Zustände in seiner Heimatstadt

2 Trailer

Troja

www.warnerbros.de/movies/troy

Kinostart: 13.5.04

Kampf um Troja. Sandalenfilm mit Brad Pitt, Orlando Bloom. Engl. Trailer: www.troy.jp

3 Trailer

.Downloads

Mittelerde total bekifft

Ein Ring, sie zu knechten? Alles alter Hut! Bei „Lord of the Weeds", einer witzigen „HdR"-Synchronisation, geht's um einen Ring, der einem 'nen Dauerflash verpasst. Alle süchtigen Einwohner von Mittelerde wollen an den Ring. Frodo und Megakiffer Gandalf müssen das verhindern. Der Film dauert 17 Minuten (76 MB). Auf dem PC muss zum Abspielen „DivX" installiert sein (Gratisversion: www.divx.com).

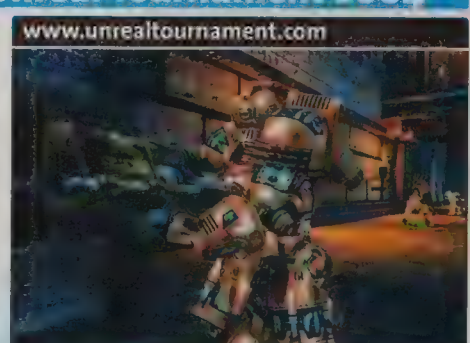
http://lotw.622mbit.de

Gandalf im Grasland: „Ey, das Zeug, das ich grad durchzieh', ist von der übelsten Sorte. Das haut so rein, Alter!"

Demo von „Unreal Tournament 2004"

Wer erstmal in den neuen Shooter „Unreal Tournament 2004" reinschnuppern, äh, reinballern möchte, kann dies mit der 210 MB großen Demo tun. Sie enthält fünf Maps und sechs Spielmodi. Im nagelneuen Onslaught-Modus kämpfen zwei Teams um Energiekerne. Fahrzeuge wie Gleiter oder Panzer dienen nicht nur als Transportmittel, sondern auch als starke Waffen.

www.unrealtournament.com



Mächtige Mukkis, winziges Köpfchen: Bei „UT 2004" überzeugen die Kämpfer eher mit Waffen als mit Worten

Text: Lisa Brack, Linda Kube

.Fun

Kniffliges Klick-Adventure

Klick Dich durch ein Labyrinth voller Zimmer. Von Level zu Level wird mehr Hirnschmalz gefragt.

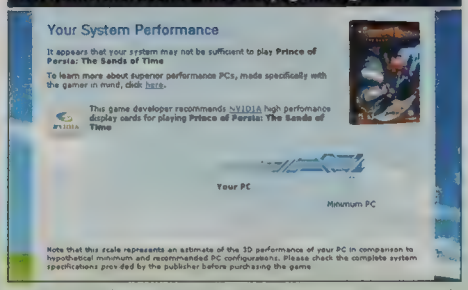
www.albartus.com/motas (englisch)

Je nach Gripsvermögen braucht man ein bis zwei Stunden, um das Adventure erfolgreich zu meistern

Ist Dein PC spieletauglich?

Mit dem „Game Advisor" prüfen XP-Nutzer, ob ein bestimmtes Spiel auf ihrem Rechner läuft.

www.microsoft.com/windowsxp/games/gameadvisor



Die Technik des Microsoft-Tools stammt von Futuremark, bekannt für seine Profi-Benchmarkprogramme

Ein Fehler wird zum Spiel

Die Fehlermeldung „404" kennt jeder Surfer. Statt sich zu ärgern, ballerst Du sie hier einfach ab.

http://homokaasu.org/errors/404.html

Räume in unterschiedlich schwierigen Levels die Meldung im Stil von Spieleklassiker „Arkanoid" ab

Nix für Deutschlehrer

Thekifant, Knüxel, Luftluder: Solche Wörter findet man nicht im Duden, sondern auf dieser Site.

www.worterfindung.de

Wort:	Bedeutung:	Melder:
Hautkrebszuchtfarm	überall, wo Leute sich stundenlang zum "Bräunen" hinlegen: Strand, Liegewiese, aber auch Sonnenstudio	Michael
Pattjoppel	tumber Mensch, Troll (hat mein Opa immer gesagt)	Michael
exen	jdn. exen, z.B. "den Freund/die Freundin exen" = Beziehung beenden	Michael
Rüdin	weiblicher Hund	Frank
qwertz	Synonym für "todmüde" und als Adjektiv genauso zu behandeln. Man war so fertig, dass man fast mit dem Gesicht fast auf der Tastatur eingeschlafen wäre. Anwendungsmöglichkeit: "Gott, war ich gestern Abend qwertz!"	Eve
Grooze	Gleiche Bedeutung und Aussprache wie das Wort "Gruß"; wurde ursprünglich als sarkastischer Beitrag zur allgemein herrschenden Analsierung erfunden;	Eve

Stöbere durch mehr als 1000 Wortschöpfungen oder schlag einfach selbst Deine Vokabel-Erfindung vor

Gesichtschirurgen gesucht

Noch keinen Traumpartner gefunden? Dann bastle doch hier einen nach Deinem Geschmack...

www.morphases.com (englisch)

Auch eigene Bilder lassen sich hochladen und toll verhunzen. Die schönsten stellt man in einer Galerie aus

Stuhlgang-Horoskop

Wer hier seinen Darminhalt genau beschreibt, erfährt, was die Zukunft bringt. Eklig und witzig.

www.klorakel.de

Das Orakel legt viel Wert auf Details: Form, Geruch, Lage, Größe und Sitzungsdauer werden penibel abgefragt

.Neue CDs

Janet Jackson: „Damita Jo"

www.janet-jackson.com

Fotos vom Superbowl sucht man vergebens. Dafür gibt's viele Songs zum Anhören. Nicht den Link zur Fanpage verpassen!

Ob Janets Oben-Ohne-Auftritt beim Superbowl-Finale wirklich nur ein Versehen war?

Auf jeden Fall gab's eine gute Werbung für ihr neues Album „Damita Jo". Damit will Janet Jackson den Plattenrekord ihres Bruders Michael brechen. Statt blanker Brust zeigt sie auf dem neuen Album ihre enorme Vielseitigkeit.

Mühelos gelingt es ihr, die trickreich zusammengefügten Grooves und Beats mit Leben zu füllen. Klasse, Janet!

Sportfreunde Stiller: „Burli"

www.sportfreunde-stiller.de
www.motor.de/_kuenstlerseiten/_sportfreunde

Hol Dir hier News und Bandinfos. Auf der Motorseite hört man in die aktuelle Single rein

Die Sportfreunde Stiller mag fast jeder. Vielleicht weil sie so ehrlich rüberkommen und ihre deutschen Texte aufs Wort verstanden werden. Und weil sie so klasse Indiepop machen. Nach zwei Jahren Festivalleben melden sich die Sporties nun endlich mit einem neuen Album zurück.

Die drei fußballbegeisterten Freunde Peter, Flo und Rüde werden „Burli" ab Mai dieses Jahres auf einer Marathon-Tour live vorstellen.

Cypress Hill: „Till Death Do Us Part"

www.www.cypresshill.com

So muss es sein: Snippets von allen Songs, jede Menge Videos und Fotos der Posse aus L.A.

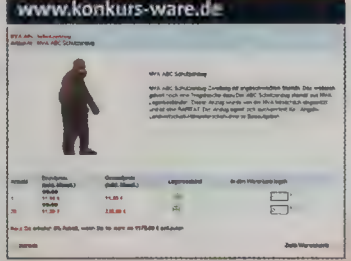
Von ihren sechs Alben verkaufte die Band weltweit mehr als 16 Millionen Exemplare. „Till Death Do Us Part" wird das Konto von Sen Dog, B-Real, DJ Muggs und Bobo weiter aufstocken.

Mit Gästen wie Mobb Deeps Prodigy und Rancid-Gitarrist Tim Armstrong läuft das Quartett zu richtig großer Form auf. Geboten werden gewohnt düsterer Sound und markante Raps. Dazu eine Handvoll Dub/-Reggae-Tracks. Nachbarn vorwarnen!

.Shopping

Preishämmer vom Pleitegeier

www.konkurs-ware.de



Super für den nächsten Gotcha-Kampfeinsatz: ein NVA-Schutzanzug für 12 Euro

Droht einem Unternehmen die Pleite, muss es seine Ware zu Billigpreisen verscherbeln. Das nutzt dieser Shop gnadenlos aus und bietet ein Sammelsurium von Konkursware an. Das Sortiment reicht von Handyzubehör bis hin zu Sportartikeln. Sogar palettenweise kann eingekauft werden. Aber Vorsicht, gut hinsehen: Einige Artikel sind beschädigt oder qualitativ eher mau.

Gezahlt wird per Vorkasse, Nachnahme oder Kreditkarte. Zum Preis kommen noch 3,99 Euro Porto-Pauschale.

Verbünde dich mit der Dunkelheit

92

GameStar
SPLINTER CELL
PANDORA TOMORROW

GameStar: 92 %

„Pandora Tomorrow ist ein absoluter Pflichtkauf!" – Patrick Hartmann

92%
gamepro

GamePro: 92 %

„Schöner, spannender, dynamischer... einfach großartig!" – Henry Ernst

Ein neues Zeitalter der Stealth-Action

XBOX LIVE PC CD-ROM GAME BOY ADVANCE

© 2004 Ubi Soft Entertainment GmbH. All Rights Reserved. Splinter Cell, Sam Fisher, Splinter Cell: Pandora Tomorrow, Ubi Soft and the Ubi Soft logo are trademarks of Ubi Soft Entertainment GmbH in the US and/or other countries. All other trademarks are the property of their respective owners. Microsoft, XBox, the XBox Logos and XBox Live are either registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the U.S. and/or in other countries. NINTENDO, GAME BOY ADVANCE ARE TRADEMARKS OF NINTENDO.

www.splintercell.de

UBISOFT

TOM CLANCY'S
SPLINTER CELL
PANDORA TOMORROW

Prima Prepaid-Packs

Starke Teile zum kleinen Preis! Hol Dir auch ohne Vertrag ein Top-Phone und behalte die volle Kostenkontrolle.

Gehörst Du nicht zu den endlosen Handy-Quasslern? Ist es für Dich viel mehr wichtig, erreichbar zu sein und mal jemanden anrufen zu können? Dann ist ein Prepaid-Pack ideal. Ohne Vertragsbindung telefoniert man einfach ein Guthaben ab und lädt es dann wieder auf.

Zwar sind die Geräte in den Packs nicht mehr so billig wie früher, doch erhält man immer noch viel Handy für wenig Geld. Auf aktuelle Features brauchst Du auch beim Prepaidhandy nicht verzichten.

Mittlerweile bieten die Netzbetreiber auch mehrere Tarifarten an (siehe Tabelle rechts unten). SCREENFUN hat sich auf dem Prepaidmarkt umgesehen. Finde anhand der Infos heraus, welches Handy zu Dir passt.

Nokia 3200

Außen pfui, innen hui! Das eckige 3200 mit dem Plastikcover ist kein Designknüller. Ein Trost: Man kann eigene Covers entwerfen, ausdrucken und unter die Schale legen. Im Serie-40-Gerät ist aber jede Menge los. Dort tummeln sich Farbdisplay, Java, MMS, GPRS und vieles mehr, **sogar eine Digicam, die Fotos in CIF-Qualität schießt** (0,1 Megapixel, niedrigere Auflösung als VGA mit 0,3). Gewöhnungsbedürftig ist aber die Wipp-Tastatur.

***Preis:* 199 Euro bei E-Plus**

FAZIT: *Schale, wechsle dich: Individuell gestaltbares Fotohandy. Könnte aber günstiger sein.*

Nokia 3510i

Mit eineinhalb Jahren zählt der wuchtige Finne nicht mehr zum heißen Eisen. Wer aber ein solides, gut ausgestattetes Handy sucht, ist mit ihm gut beraten. Das 3510i bietet ein 4000-Farben-Display, mehrstimmigen Sound, Java, MMS und GPRS. **Ein netter Gag sind die durchsichtigen Seitenteile, die beim Anruf leuchten.** Neue Javaspiele laufen hier aber nicht.

***Preis:* Ab 119 Euro bei D2 und O2. Über www.teltex.de auch bei D1.**

FAZIT: *Nicht mehr ganz aktuell, dennoch ordentliche Features. Ganz schön klobig!*

Nokia 3100

Unter der schlichten Schale versteckt sich ein feines Triband-Handy mit allen wichtigen Funktionen. Dazu ist es mit 85 Gramm schön leicht. **Witzig: Die Schale blinkt bei Anrufen im Takt zum polyphonen Klingelton.** Als Serie-40-Handy wird es mit allen aktuellen Java-Games spielend fertig. Cam und Infrarot fehlen aber.

***Preis:* 150 Euro bei O2 (inkl. 10 Euro Startguthaben, 25 Frei-SMSe)**

FAZIT: *Prima Allrounder mit witzigen Lichteffekten. Prepaidpreis ist aber zu teuer. Lieber noch warten.*

Siemens MC60

Bei diesem Siemens-Handy entfällt endlich die lästige Fummelei mit der Ansteck-Kamera. **Denn auf der Rückseite der Schale ist eine CIF-Cam integriert.** Aber auch sonst braucht sich das Gerät nicht zu verstecken: Java, MMS, GPRS, polyphoner Sound – alles drin! Das Display mit seinen 4000 Farben wirkt aber ziemlich trüb.

***Preis:* 139 Euro bei D1 über www.teltex.de**

FAZIT: *Kleines, schickes Fashionphone mit eingebauter Kamera. Mit X-förmiger Tastatur ein echter Hingucker.*

Nokia N-Gage

Brandneu: Jetzt gibt's die Spieleflunder von Nokia auch als Prepaidgerät. N-Gage-Games musst Du allerdings extra kaufen (40 bis 50 Euro). Oder Du lädst Javaspiele per WAP/GPRS herunter. **Neben den Nokia-üblichen Funktionen sowie Bluetooth besitzt das N-Gage auch einen MP3-Player und ein Radio.** Eine 64-MB-Speicherkarte wird mit dem 141 Gramm schweren Silberling geliefert – und zum Glück auch ein Headset. Denn ohne es sieht man beim Quatschen aus wie Dumbo, der Elefant. Eine Cam ist nicht an Bord.

***Preis:* Für 150 Euro über Mobilcom bei D1 und D2**

FAZIT: *Zocker-Handy mit MP3-Player zum super Preis. Umständlicher Gamecard-Wechsel, schwacher Akku*

Text: Lisa Brack

Heißes Handy zum prima Preis | Toll. Aber zu teuer oder mit kleinen Mängeln | Noch okay, aber technisch veraltet | Schlimm! Im Laden verstauben lassen

Motorola C550

Das derzeit billigste Prepaidhandy mit Digitalkamera. Wow: Die Cam knipst in VGA-Qualität! Auch die anderen Features sind klasse: 32-stimmige Töne, MMS, Java, GPRS, 3 MB Speicher. Leider ist das 4000-Farben-Display mit mageren 96 x 65 Pixeln oberwinzig. Wer auf die Cam verzichten kann, greift zum C450 für 90 Euro bei *www.teltex.de*

***Preis:* 129 Euro bei D1**

***FAZIT:* Für preisbewusste Fotofans das Richtige. Das Display ist aber viel zu klein.**

Motorola V300 und Motorola V525

Diese zwei schicken Muscheln sind fast identisch. **Beide bieten eine Vollausstattung inklusive brillantem Display mit 65.000 Farben, zweitem Außendisplay, sattem 5-MB-Speicher, Instant-Messenger und VGA-Kamera.** Bei diesen Alleskönnern sind Java, MMS und GPRS selbstverständlich. Das V525 liefert noch Bluetooth und ist ein Quadband-Handy.

***Preis:* 200 Euro bei D1 (V300) und D2 (V525)**

***FAZIT:* Außen Style, innen geil! Aber die Vollausstattung hat ihren Preis...**

Sagem myV-65

Ein echtes Schnäppchen macht man mit diesem feinen Franzosen. Das große Display leuchtet in 65.000 Farben, die eingebaute Kamera schießt VGA-Bilder, und der MIDI-Sound klingt auch ordentlich.

Im Vergleich zum Vorgänger X-6 hat man die Tastatur verbessert, den Speicher auf 4,4 MB erweitert und Java integriert.

***Preis:* 149 Euro bei D2**

***FAZIT:* Ein rundum gelungener Knipser zum hervorragenden Preis-Leistungs-Verhältnis.**

Samsung X100

Wer auf Handy-Knipserei verzichten kann, sollte hier zugreifen. Der blau-silbern schimmernde Koreaner glänzt mit einem 65.000-farbigen Display, starkem 40-stimmigen Sound, dickem 9-MB-Speicher, mächtigem Akku und aktuellen Funktionen wie Java und MMS. Nur die Sprachqualität könnte etwas klarer sein.

Preis:* 129 Euro bei D1 über Debitel – *www.debitel.de

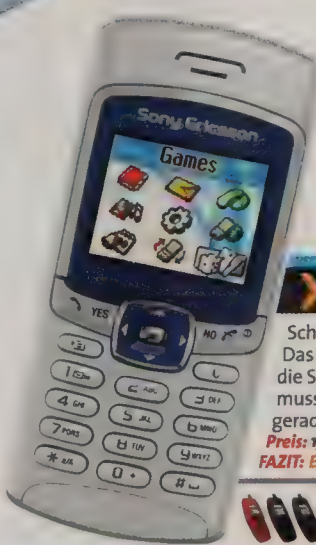
***FAZIT:* Alleskönner als Preisschlager. Nur die Kamera fehlt noch.**

Alcatel OT332

Mit 77 Gramm ist dieses Handy ein Leichtgewicht. Leider wurde nicht nur daran, sondern auch an den Funktionen gespart. **Auf MMS, Java, GPRS oder gar eine Cam muss man verzichten.** Das Display ist farbig, aber mit 100 x 65 Pixeln viel zu mini. Immerhin: Der Preis schont jeden Geldbeutel.

***Preis:* 70 Euro bei E-Plus**

***FAZIT:* Billiges Handy mit veralteter Technik. Nur was für Preisfüchse, die auf Fun keinen Wert legen.**



Sony-Ericsson T230

Schicke Schale, nix dahinter! Hier musst Du auf viel verzichten: Das Display ist klein und blass, der Speicher mit 440 KB popelig, die Sprachqualität mau, und Java fehlt auch. Eine Ansteckcam muss für 60 Euro extra gekauft werden. Der Prepaidpreis liegt gerade mal 30 Euro unter dem normalen Verkaufspreis. Bäh!

***Preis:* 130 Euro bei O2 inklusive 3-Monats-Abo von „Young Lisa"**

***FAZIT:* Einsteigerphone ohne Java und Kamera. Für den Preis viel zu teuer!**

Diese Prepaid-Tarife gibt es

Die vier Netzbetreiber bieten verschiedene Prepaid-Tarife an. Such Dir den passenden zu Deinem Telefonierverhalten aus. Zum Beispiel eignet sich „CallYa Club" prima für Leute, die oft im eigenen Netz auch tagsüber telefonieren.

Grundsätzlich gilt: Es fällt **kein monatlicher Festpreis** an. Als **teure Hauptzeit** gilt Montag bis Freitag von 7 bis 20 Uhr (Ausnahme bei „Xtra Go": Nebenzeit beginnt bereits um 18 Uhr). **Wochenendpreise** gelten in den D-Netzen von Freitag 20 Uhr bis Sonntag 24 Uhr. Bei E-Plus und O2 endet das Wochenende am Montag um 7 Uhr.

Die **Taktung ist immer 60/1.** Das heißt: Die erste Minute zahlt man voll, auch wenn man nur wenige Sekunden geredet hat.

SMSe kosten 19 bis 20 Cent. Für eine **MMS** bis 30 KB zahlt man 59 Cent, bis 100 KB sind's 1,29 Euro.

Für eine Minute Wappen zahlt man stolze 19 Cent. **Kostenfalle Mailboxen:** Ein Abruf kostet zwischen 19 Cent und 50 Cent!

Minutenpreise in Euro (Stand: Anfang März 04)

	T-Mobile „Xtra"			Vodafone „CallYa"			E-Plus „Free&Easy"		O2 „Loop"	
	One	Go	Plus	Basic	Club	Special	WeekEnd	Weekday	Classic	Mobile
Ins Festnetz:	0,79[1]	0,49[1]	0,49[1]	0,39[1]	0,59[1]	0,79[1]	0,79[1]	0,50[1]	0,79[1]	0,79[1]
	0,39[2]	0,29[2]	0,49[2]	0,39[2]	0,59[2]	0,39[2]	0,39[2]	0,25[2]	0,39[2]	0,39[2]
	0,09[3]	0,29[3]	0,49[3]	0,39[3]	0,59[3]	0,09[3]	0,08[3]	0,25[3]	0,07[3]	0,29[3]
Ins eigene Netz:	0,39[1]	0,49[1]	0,49[1]	0,39[1]	0,29[1]	0,39[1]	0,15[1]	0,50[1]	0,29[1]	0,39[1]
	0,19[2/3]	0,29[2/3]	0,49[2/3]	0,39[2/3]	0,29[2/3]	0,19[2/3]	0,15[2/3]	0,25[2/3]	0,19[2/3]	0,29[2/3]
In fremde Netze:	0,79[1]	0,79[1]	0,79[1]	0,69[1]	0,69[1,3]	0,79[1]	0,79[1]	0,50[1]	0,79[1]	0,39[1]
	0,39[2/3] bzw. 0,49[4]	0,39[2/3] bzw. 0,49[4]	0,39[2/3] bzw. 0,49[4]	0,69[2/3]	bzw. 0,79[4]	0,39[2/3] bzw. 0,49[4]	0,39[2/3]	0,25[2/3]	0,39[2/3]	0,29[2/3]

1 = Hauptzeit 2 = Nebenzeit
3 = Wochenende 4 = Nebenzeit, ins E-Netz, also E-Plus und O2

Neue Handyspiele im Test

Fluch der Karibik

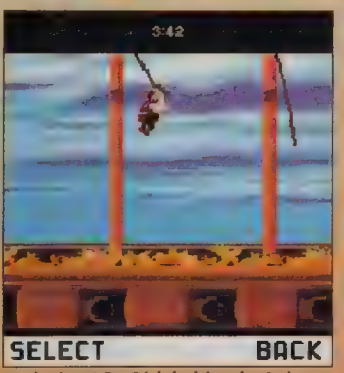
Actionspiel für Fortgeschrittene & Profis

Anders als im PC-Spiel: In der Hosentaschen-Version schlüpfst Du tatsächlich in die Rolle von Jack Sparrow!

Was bedeutet „Nokia Serie XX“?
Geräte mit gleicher Display-Größe fasst Nokia zu Serien zusammen. Rechts siehst Du, zu welcher Dein Handy gehört.

Serie 30: 3510i, 8910i
Serie 40: 3100, 3200, 3300, 5100, 6100, 6220, 6610, 6800, 6820, 7210, 7250(i)
Serie 60: 3650, 3660, 6600, 7650, N-Gage

Als Erstes ballerst Du die gegnerischen Schiffe zu Klump. Anschließend...



...schwingst Du Dich halsbrecherisch an den Tauen übers Deck in Richtung...

...Schatzkammer. Dort nimmst Du's mit zahlreichen Piraten auf – bis zum Käpt'n

Jack Sparrow hat's nicht leicht. Nicht genug, dass dem besten Piraten der Welt sein Schiff abhanden gekommen ist: Ihm fehlt auch noch die Seekarte, um es wiederzufinden. Die Karte findet sich in Einzelteilen an Bord von sechs Piratenschiffen. Den jeweiligen Kapitänen bringt Jack durch Kanonenschuss und Degenstreich Respekt bei. Dann sind diese auch so nett und rücken die Kartenschnipsel – sowie einige Goldstücke – mehr oder weniger freudig heraus.

Mit dem erbeuteten Gold kann Jack Schiff und Degen im Hafen Tortuga aufwerten lassen. Das ist auch bitter nötig, denn die Piraten werden immer zäher. Ist die Karte komplett, geht's auf zur „Black Pearl“. Klar – auch deren jetziger Kapitän Barbossa will „sein“ Schiff nicht freiwillig hergeben. Spielt „Fluch der Karibik“, Piraten, joho!

www.jamba.de

für: Nokia Serie 40*/60, Sharp GX10(i)	ca. 4 € 230 KB[1]
Stimmungsvoller Sound, nette Story-Einlagen, sieben Levels mit jeweils drei Aufgaben	
Teils nüchterne Optik, auf Serie 40 stark abgespeckt, nur englisch	

Spielspaß

Toller Action-Mix mit knackigem Schwierigkeitsgrad – nichts für Landratten und Leichtmatrosen

1

**) die Version für kleinere Nokias beschränkt sich auf die Seeschlachten*

„Fluch der Karibik“ kommt nur auf großen Handys voll in Fahrt

Cleo

Jump&Run für Einsteiger & Fortg.

Die Mumie weicht vorm Bumerang zurück – plätten kannst Du sie nicht

Mit ihrer Namensvetterin Cleopatra hat die Heldin dieses Spiels wohl nur die Herkunft gemein: Ganz unköniglich hüpft sie durch insgesamt acht poppige Levels. Mit ihrem Bumerang (ja, die gab's auch im alten Ägypten) wehrt sie sich gegen Untote und Unholde. Sammelt sie alle herumliegenden Sterne, öffnet sich ein Bonuslevel.

www.midlet.com

für: Nokia Serie 30/40/60, Sharp GX10(i)	ca. 3 € 66 KB[1]
Farbenfrohe und liebevolle Grafik, gute Steuerung	
Sound nur im Titel, keine Speicherfunktion, komplett englisch	

Spielspaß

Die hübsche Grafik, die frischen Ideen und der geölte Spielablauf sorgen hier für gute Laune

2

AutobahnRaser

Rennspiel für Einsteiger & Fortg.

Auf der schwersten Stufe jagst Du die Viper mit einem lahmen Smart

Bei „AutobahnRaser“ ist Schnelligkeit weniger gefragt als Geschicklichkeit. Denn es geht nicht um die beste Rundenzeit, sondern darum, Deinen Gegner durch Rammen zur Strecke zu bringen. Gelenkt wird nur für Spurwechsel, Kurven kümmern nicht. Der Turbo ist daher etwas sinnfrei – Spaß macht's trotzdem.

www.handy.de · www.jamba.de

für: Nokia Serie 30/40/60, Sharp GX10(i)	ca. 4 € 83 KB[1]
Einfache Steuerung, Speichern jederzeit möglich, liebevolle Grafik, komplett deutsch	
Kein Sound, eingeschränkter Bildbereich auf Nokia Serie 60	

Spielspaß

Ein Funracer, der so platt ist wie der gleichnamige Film, nur dass er deutlich länger für Laune sorgt

2-

Fruit Punch

Puzzlespiel für Einsteiger

Fallobst: Beim Abräumen von Reihen rutschen die Früchte von oben nach

Die Idee ist so einfach wie genial: Obst liegt auf einer Spielfläche und muss weggeklickt werden. Dazu sind zwei benachbarte Früchtchen zu vertauschen, so dass anschließend mindestens drei gleiche nebeneinander liegen. Nachrutschendes Obst sorgt oft für Kettenreaktionen. Blöd: Der Schwierigkeitsgrad bleibt immer gleich.

www.zed.de – Keyword: PUNCH

für: Nokia Serie 30/40/60, Motorola T720	ca. 4 € 47 KB[1]
Geniales Spielprinzip, liebevolle Grafik, flinke Steuerung	
Keine Schwierigkeits-Steigerung, Pieps-Sound, nur englisch	

Spielspaß

Fruchtiger Puzzle-Spaß, der aber wegen der gleich bleibenden Schwierigkeit zu schnell verdirbt

3+

Taxi Fever

Actionspiel für Fortgeschr. & Profis

Typisch Taxifahrer: Rückwärtsfahren in der Einbahnstraße ist erlaubt

Taxi fahren hat seit „Crazy Taxi“ einen super Ruf. Doch im Gegensatz zu diesem Spiel musst Du hier die Verkehrsregeln einhalten! Zudem sind Fußgänger und Ampeln unberechenbar. Der Offline-Modus ist so hektisch, dass Fahrgäste einsammeln fast nicht geht. Online spielen macht wegen der Extrakosten nur mit GPRS-Flatrate Sinn.

www.jamba.de

für: Nokia Serie 30/40/60, Sharp GX10(i)	ca. 5 € 88 KB[1]
Gute Grafik, amtliche Musik, komplett deutsch	
Nur online richtig spielbar, Fußgänger und Verkehrsregeln nerven	

Spielspaß

„Crazy Taxi“ ohne crazy – so staubtrocken lieben's nur Oberlehrer und Verkehrserzieher

5

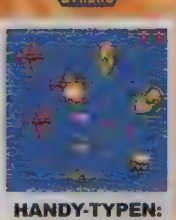
Text: Igor Clukas

◐ = in Schwarz-Weiß ◉ = in Farbe

[1] für Nokia Serie 60. Größen sind vom Handytyp abhängig

SHOOTER

HANDY-TYPEN: CDEGJORST


HANDY-TYPEN: ABCDEFGHJR

HANDY-TYPEN: EF

HANDY-TYPEN: CGJQR

PLATFORM

HANDY-TYPEN: BCDEFHJL

HANDY-TYPEN BCDEFJL

HANDY-TYPEN: ABCDEFGIJLNRPOS

HANDY-TYPEN: ABCHJ

ACTION

HANDY-TYPEN: BCDEHJL

HANDY-TYPEN: ABCDEFGHJLNOS

HANDY-TYPEN: BCDEFHJL

HANDY-TYPEN: CGQR

HANDY-TYPEN: CDNO

HANDY-TYPEN: BCDEFHJLN

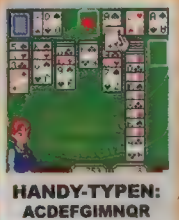
SPORTS

HANDY-TYPEN: BCDEGHJL

HANDY-TYPEN: ABCDEFGHJLQR

HANDY-TYPEN: CDEFGHQR

PUZZLE


HANDY-TYPEN: ACDEFGIMNQR

SO BEKOMMST DU DIE BESTEN SPIELE FÜR DEIN HANDY:

Schick eine SMS* (€ 2,99/SMS) mit folgendem Text an die **83838**:

game Handy-Buchstabe SF4X3

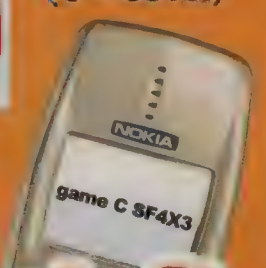
Ersetze dabei Handy-Buchstabe durch den unten angegebenen Buchstaben für dein Handy. Der SMS-Text für ein Nokia 3510i lautet also z.B.: **game C SF4X3** (mit Leerstellen wie angegeben). Dann erhältst du eine SMS mit einem Link zu unserem WAP-Portal. Folge der Anleitung zum Download deines Wunsch-Spiels.

HANDYCHECKBOX

A: Motorola T720
B: Motorola V300, V500, V525, V600
C: Nokia 3510i
D: Nokia 3100, 3300, 5100, 6100, 6220, 6610, 6800, 7210, 7250(i)
E: Nokia 3650, 3660, 7650, N-Gage
F: Nokia 6600
G: Nokia 3410
H: Sagem My V65
I: Samsung E700
J: Sharp GX10
L: Sharp GX20
M: Sony Ericsson T610
N: Sony Ericsson Z600
O: Siemens S55, M55[1]
P: Siemens SL55[1]
Q: Siemens C55[1]
R: Siemens M50[1]
S: Siemens MC60[1]
T: Siemens C60[1]

[1] Download mit T-Mobile Xtra-Card nicht möglich

SMS-Text z.B. für dein Nokia 3510i (C = 3510i)



gameloft

Mehr Spiele auf www.gameloft.com !

* Für ein Spiel musst du eine SMS zum Preis von €2,99 versenden. Vodafone: davon 12 Cent je SMS für Vodafone Leistung. Die für den Download anfallenden Kosten erfährst du von deinem Netzanbieter. Bitte prüf ob dein Handy korrekt für WAP eingestellt ist. Bei Fragen zum Download oder Problemen wende dich bitte per email an **support@gameloft.de** oder an **01805 834927**. © 2004 Gameloft. All Rights Reserved. Gameloft and the Gameloft logo are trademarks of Gameloft in the US and/or other countries. Rayman. Rayman 3. Splinter Cell. Splinter Cell Pandora Tomorrow. Sam Fisher. Speed Devils. Nightmare Creatures. Ubi Soft and the Ubi Soft logo are registered trademarks of Ubi Soft Entertainment in the US and/or other countries. Rambow Six and Rainbow Six: Raven Shield are trademarks of Red Storm Entertainment Inc. in the US and/or other countries. Under license by Ubi Soft Entertainment. Red Storm Entertainment Inc. is a Ubi Soft Entertainment company. © 1989 Jordan Mechner. All Rights Reserved. Prince of Persia and Prince of Persia The Sands of Time are trademarks of Jordan Mechner used under license by Gameloft. Based on Jordan Mechner's Prince of Persia. © 2003 Van Hamme - Vance / Dargaud Benelux (DARGAUD-LOMBARD S.A.).

Top 5: Klingeltöne

Wahre Tierfreunde: Die Black Eyed Peas riefen die Fastfood-Kette „KFC" per Brief auf, die Hühnerhaltung zu verbessern

1 Hey Mama
Vor zweieinhalb Jahren wollten die Black Eyed Peas wegen Misserfolg aufgeben...

2 Get Low
Hörst Du in „NfS: Underground"! Lil'Jon & Eastside Boyz werkeln am neuen Album

3 Turn Me On
Auf www.kevin-lyttle.de liest Du mehr über das karibische Gesangstalent

4 Toxic
Laut Gerüchten will Britney Spears ihren 55-Stunden-Ex-Mann wieder heiraten

5 Superstar
Die neue, traurige Ballade „Thank You" widmete Jamelia ihrem brutalen Ex-Lover

Handy-Flut in 2004

„CeBIT 2004": Alle Hersteller haben jede Menge neue Geräte.

Genau bei Erscheinen der SCREENFUN schließt die Riesenmesse „CeBIT" ihre Tore. Über 6000 Aussteller zeigten vom 18. bis 24. März in Hannover ihre neusten Produkte.

Wieder besonders fleißig: die Handy-Hersteller. Eine wahre Phone-Flut schwappt in diesem Jahr auf Euch zu. Ganz klar: Kameratelefone sind besonders gefragt. **Aber auch das Design zählt: Neben schicken Klappmodellen sollen auch Geräte mit ausgefallenen Schiebemechanismen die Herzen aller Handyfans erobern.**

Langsam aber sicher soll zudem der Datenturbo UMTS anrollen. Der Service erfordert High-End-Geräte, die etwa Bildtelefonieren oder flottes Video-Streaming packen. Vor einem Jahr waren diese Topteile noch riesengroß und affenteuer. Nun präsentieren die Hersteller günstigere, handlichere Modelle.

Neugierig geworden? Informiere Dich ausführlich in der nächsten SCREENFUN, was der Handymarkt Dir in diesem Jahr alles zu bieten hat.

5 Top-Töne zum Bestellen

BRAVO Mobile

BRAVO Mobile liefert Dir aktuelle Sounds auf Dein Nokia- oder Siemens-Handy.

Klingelton	Keyword
Hey Mama	MAMA1
Get Low	LOW1
Turn Me On	TURN1
Toxic	TOXIC1
Superstar	SUPERSTAR1

So geht's direkt per SMS:

1. Tippe im SMS-Menü **NOK** für Nokia oder **SIE** für Siemens oder **POLY** für polyphonen Klingelton ein.
2. Gib ein Leerzeichen ein und schreibe danach das Keyword zum Wunschtitel (siehe Tabelle). **Beispiel: POLY TURN1**
3. Schick die SMS an **82007 (1,99 Euro pro SMS,** VD2-Anteil: 0,12 Cent).
4. Ruck, zuck kommt der Ton als SMS. Bei polyphonem Sound wird ein Download-Link gesandt. Hierzu muss das Handy für WAP konfiguriert sein.

Alle Netze außer Talkline.
Aus **Österreich**: SMS an 0900 788 788 (alle Netze, 2 €/SMS). Aus der **Schweiz**: SMS an 92266 (alle Netze, 2 €/SMS).
Nur für Nokia-/Siemens-Handys.
Nokia monophon: alle gängigen Modelle.
Nokia polyphon: 3510i, 3650, 5100, 6100, 6200, 6610, 6650, 6800, 7210, 7250, 7650.
Siemens monophon: A50, C45, M50, ME45, MT50, S45, C55, S55, SL55, M55.
Siemens polyphon: C55, M55, S55, SL55.
Weitere Hilfe bei *www.bravo-mobile.de*

Text: Lisa Brack

Aktuelle Kauftipps für jede Preisklasse

Freaks

Nokia N-Gage

Es geht auch ohne Vertrag: Mobilcom bietet fürs D1- und D2-Netz das Zockerhandy im Prepaidpack an. Ein Game ist aber nicht dabei. Preis der Spieleflunder: 150 Euro.

250 €

Nokia 3200

Rund 180 Euro kostet dieses Kamerahandy bei www.einfach preiswert.de Im Lieferumfang: 10 Blanko-Cover, die Du bedrucken, ausstanzen und unter die durchsichtige Schale legen kannst.

200 €

Samsung SGH-X600

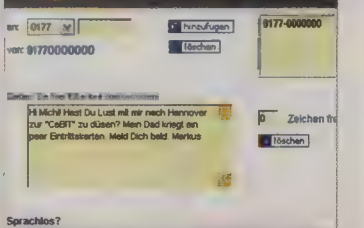
Wow, was dieses Handy bietet: brillantes Display, alle wichtigen Funktionen, dicker Speicher und sogar eine Cam mit Licht! Preis: 260 Euro bei www.handy express.de

Handy mit Vertrag

Mitsubishi M341i

Auf dem 262.000-Farben-Display kommen Deine geknipsten Bilder super zur Geltung. Die 32-stimmigen Töne klingen satt. Die tolle Klappe gibt's mit i-Mode-Browser ab 49 Euro bei E-Plus.

Top 5: Gratis-SMSe



Sprachlos?
Schick Deine SMSe an bis zu fünf Leute gleichzeitig. Anmeldung ist Pflicht

1 www.phonehouse.de
Die Free-SMSe verstecken sich oben im Menü unter „Service – SMS and more"

2 www.cojac.net
Hier sind nach einer unkomplizierten Anmeldung drei SMSe täglich erlaubt

3 www.shopbutler.de/mysms/km
Nach Anmeldung: 30 Monats-SMSe. Vor die Empfängernummer „0049" tippen!

4 www.otto.de
Geh auf „Service – Service per SMS" und melde Dich an: 10 SMSe pro Monat

5 www.rabazz.de
Nach einer umständlichen Anmeldung gibt's 25 SMSe mit vollen 160 Zeichen

BRAVO auf Deinem Handy

Brandneu: das BRAVO WAP-Portal

Als T-Mobile-Kunde wirst Du jetzt von BRAVO auch mobil versorgt. So geht's: Schnapp Dir Dein WAP-Handy, surf zu der Seite *http://wap.t-zones.de* und klicke auf „t-music". Hinter dem Link „t-music Partner" findest Du das große „BRAVO mobile"-Portal.

Was wird dort geboten? **News zu Stars und Sternchen, Autogrammadressen, Tourdaten, Musikcharts, Dein tägliches Horoskop, Flirttipps, SMS-Sprüche, Gewinnspiele, Single-Börse, Chat und vieles mehr.** Sogar Dr. Sommer ist mobil und gibt aufklärende Tipps zu Liebe und Sex.

Hol Dir das Neuste aus der Popwelt aufs Handy-Display – vorausgesetzt, Du bist T-Mobile-Kunde

Über Bluetooth triffst Du andere Sims und verkaufst ihnen Items

Die Sims auf dem Display

„Die Sims brechen aus" als Spiel fürs Nokia N-Gage

Jetzt machen die Sims selbst vor dem Handy nicht mehr Halt. Zusammen mit Electronic Arts werkelt Nokia an einer N-Gage-Version von „Die Sims brechen aus". **Ende April soll die Lebenssimulation auf das Spielehandy wandern.** Bis zur Haarfarbe soll sich Dein Sim gestalten lassen. Dann gilt es, die Karriereleiter zu erklimmen. In acht Minispielen verdient man seine Simoleons. Bilder und Infos: *www.n-gage.com*

e·plus

Telefonieren für 3 Cent

Geile Geiz-Optionen für alle E-Plus-Kunden

Wer die „Option+" bei E-Plus bestellt, telefoniert für nur **3 Cent** pro Minute ins Festnetz – in der Nebenzeit ab 18 bis 7 Uhr und am Wochenende. In der Hauptzeit fallen **12 Cent** an. **Die Option kostet 4,95 Euro monatlich.** Vielsimser holen sich die „SMS-Option" für 2,50 Euro pro Monat. **Netzinterne SMSe kosten dann nur 9 Cent.**

Promotion

Gewinne mit Pocher!

Mit dem „Bumm-singles Paar" von Pocher [illegible] Comedy-Freaks mit jeder einzeln Lachmuskel [illegible] Das hat auch der Experte in Sachen Comedy, Oliver Pocher, erkannt und empfiehlt: „Pochers Cult Comedy"

Für gute Laune im [illegible] sorgen [illegible] Comedy-Hits wie zum Beispiel **Wayne's World 1 + 2, Beavis & Butthead** oder **Die nackte Kanone**.

Darauf haben Fans lange gewartet: Jetzt gibt es auch das zweite Abenteuer des Urwald-Dschungelhelden **Crocodile Dundee** in der Sammlung. Als zwei Jahre Erfahrungen der ungewöhnlichen **Brady-Family** aus LA und die Eskimo-Liebe **I.Q. – Liebe ist relativ** mit der bezaubernden Meg Ryan auf DVD!

Crocodile Dundee Box mit Original-Unterschrift von Oliver Pocher zu gewinnen!

Verlosung

Auf welchem Kontinent ist Crocodile Dundee zu Hause?

Schicke eine Postkarte mit deiner Antwort an: BRAVO SCREENFUN, Kennwort "Pocher", 20540 Hamburg oder per E-Mail an: screenfun@bauermedia.com. Einsendeschluss ist der 24. April 2004.

1. Pferdenarr Frank T. Hopkins (Viggo Mortensen, r.) hat genug von billigen Wild-West-Shows. Scheich Riyadh (Omar Sharif) ködert...

Ein Mann muss tun, was ein Mann tun muss: Abenteurer Frank quält sich freiwillig durch die Wüste Marokkos und ihre Gefahren

Erst das Geld, dann die Staatsmacht und schließlich die Tochter des Scheichs. Bei diesem wilden Wüstenritt kleben „Herr der Ringe"-Star Viggo Mortensen feindselige Beduinen und pfeilschnelle Araber an den Hufen.

HIDALGO

3000 MEILEN ZUM RUHM

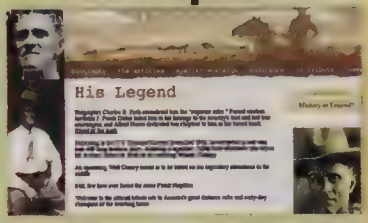
5. ...Hopkins ein krasser Außenseiter, der die Ziellinie nicht lebend überqueren wird. Heftige Sandstürme und der Versuch, den Scheich...

6. ...zu stürzen, bringen den lässigen Halstuchträger zu keiner Sekunde aus der Ruhe. Als dann Jazira entführt wird, um ihren Vater zu erpressen, ist es Frank, der sie befreit

2. *...ihn mit einem Rennen durch die arabische Wüste. Jazira (Zuleikha Robinson), die Tochter des Scheichs, gibt dem...*

3. *...Cowboy Überlebenstipps. Die braucht er auch, als den beiden eine heiße Affäre angedichtet wird*

Frank T. Hopkins



Der von Viggo Mortensen verkörperte **Frank T. Hopkins** ist eine amerikanische Legende. Der berühmte Reiter nahm an ungefähr 400 Langstrecken-Rennen teil. Seine größte Leistung war 1890 der 3000-Meilen-Ritt durch die arabische Wüste.

Schon in seiner Jugend jagte Hopkins mit Sioux-Indianern wilde Mustangs und zähmte diese. Weitere Infos über die Legende: ***www.frankhopkins.com***

4. *Endlich fällt der Startschuss! Aber niemand glaubt an den Amerikaner und seinen kleinwüchsigen Mustang namens Hidalgo. Für die erfahrenen Wüstensöhne und ihre pfeilschnellen Vierbeiner ist...*

Durstig, hungrig und völlig fertig: Hopkins und Hengst Hidalgo sehnen sich nach der Zielgeraden

7. *Der Putsch ist gescheitert – aber das Killer-Rennen geht weiter. Vor dem Finish warten auf Ross und Reiter 68 Tage voller Entbehrungen und Strapazen*

Er ist ein echter Sturkopf, nimmt nur Rollen an, die ihm hundertprozentig taugen: Viggo Mortensen, weltweit gefeiert als Aragorn in „Der Herr der Ringe". Jetzt hat er sich erneut in einen Pferdesattel geschwungen. Die Mission, die in „Hidalgo" auf ihn wartet, ist ebenso wahnwitzig, wie Mittelerde zu retten: Vor ihm liegt das längste Pferderennen der Welt, ein elendiger 3000-Meilen-Ritt durch den Brutofen Wüste.

Der Streifen wurde von Regisseur Joe Johnston („Jurassic Park 3") inszeniert. Er erzählt eine wahre Geschichte aus dem aufregenden Leben des Kurierreiters Frank T. Hopkins (siehe Info-Kasten oben).

Frank (Viggo Mortenson) und sein vierbeiniger Freund Hidalgo tingeln als Attraktion einer Wild-West-Show durch die Provinz, als Scheich Riyadh (Omar Sharif) eine Einladung ausspricht. Die zwei sollen sich mit den besten Beduinenreitern und den edelsten Araberpferden messen. **Aber was wie ein sportlicher Wettkampf klingt, wird für Ross und Reiter zum Kampf ums Überleben.** Denn gegen den Scheich wird geputscht, und Frank gerät zwischen die Fronten eines außerordentlich wüsten Krieges...

Johnston lässt beim pompösen Mix aus Actionfilm und Abenteuer-Epos bisweilen die Zügel etwas schleifen. Der Nervenkitzel aber siegt ganz klar.

Hidalgo: 3000 Meilen zum Ruhm
Abenteuer/USA
Action 2 | Spannung 2 | Emotionen 2
http://hidalgo.movies.go.com/main.html
ab 12 Jahre | Start: 8.4.04
Darsteller: Viggo Mortensen, Omar Sharif, Zuleikha Robinson, Adam Alexi-Malle

Konditionsstarke Performance: Hobbit-Freund Viggo Mortensen treibt Mini-Mustang Hidalgo an **2**

Text: Rainer Fellmann

Kratzt der Alte denn nie die Kurve? Harry (r.) kann einfach nicht Boss spielen. Denn Derrick knickt seine Dienstreise wegen eines neuen Mordfalls

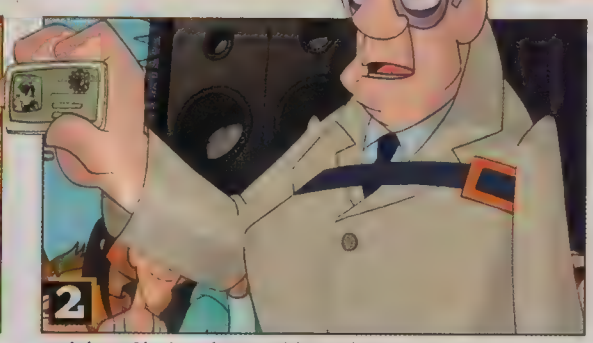
Backstage türmen sich Knuddelbären und Dessous... Die Irreplaceable Boys sind mit ihrem Hit „High On You" heiße Favoriten beim Pop-Wettbewerb

Derrick

die Pflicht ruft!

Hol schon mal das Popcorn, Harry... Die kultigen Oldie-Cops inmitten von mordlustigen Popstars.

Keiner rührt sich! Bei einem Musikfestival markiert der kleine Harry den großen Max. Doch die arme Wurst...

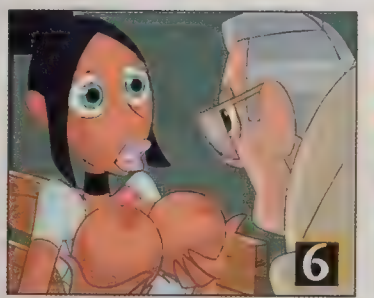


...wird von Oberinspektor Derrick zurechtgestutzt. Um den Mord an einer Boyband aufzuklären, ist der Verreiste aus dem Flieger gehüpft

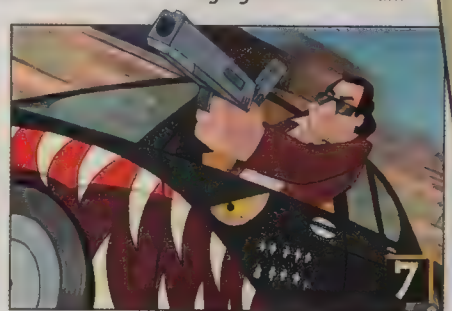
Blonde Perücke, falsche Zähne: Schlager-Fuzzi Arno Hello tut für den Träller-Thron alles!

Arbeit oder Vergnügen? Der Gentleman-Cop schnüffelt in einer Böse-Buben-Bar

Assi Harry fingert derweil an Singvögelchen Tina herum



Mädchen, du wirst dich noch erkälten! Selbst handfeste Ablenkungsmanöver...



...bringen die Superbullen nur kurz von der rechten Spur ab. Höchste Zeit, Gummi zu geben...

Stephan (l.) und Harry – seit 25 Jahren top auf der Karriereleiter

Derrick, der Glotzen-Gott mit den mächtigen Tränensäcken und der gigantischen Goldrandbrille, ermittelt auf der Leinwand! Zeichentrick-Provokateur Michael Schaack („Das kleine Arschloch", „Werner") setzte den stoischen Oberinspektor fürs Kino in Szene – mit spitzer Feder und knochentrockenen Gags. **Dass es nicht so gesittet zugeht wie in der weltweit beliebten deutschen TV-Serie (1973-1998), liegt am delikaten Fall: Derrick und sein Assistent Harry Klein ermitteln in der verlotterten Glitzerwelt des Pop.**

Tatort ist der „European Song Contest". Jeder will ganz oben auf dem Siegertreppchen des Millionenspektakels stehen. Und einigen Teilnehmern ist dazu jedes Mittel recht – auch dem Ex-Pop-Prinz Arno Hello (Sprache: Gustav Peter Wöhler, Gesang: Jürgen Drews!). Arno lässt für den Sieg sogar töten – notfalls die komplette Konkurrenz! Auf Platz 1 seiner Hass-Charts stehen die hysterisch bejubelten Irreplaceable Boys. **Wer der Böse ist, wusste man in der Fernsehserie „Derrick" schon immer von Anfang an. Doch diesmal werden die gründlichen zwei Münchner Polizisten herrlich auf die Schippe genommen, speziell Krimi-Zwerg und „Wagenholer" Harry Klein.** Das gefiel den echten Darstellern Horst Tappert und Fritz Wepper so gut, dass sie den ulkigen Cartoon-Figuren ihre Stimmen liehen.

Derrick – die Pflicht ruft!
Zeichentrick-Parodie/Deutschland
Action 3 | Spannung 2 | Kultfaktor 1
www.derrick-derfilm.de
ab 6 Jahre | Start: 1.4.04
Sprecher: die TV-Serienstars Horst Tappert als Stephan Derrick und Fritz Wepper als Harry Klein
Stars und Sternchen, Pudel und Psychiater – für die Schnüffelnasen ein verflixt heißes Milieu
2+

Text: Rainer Fellmann

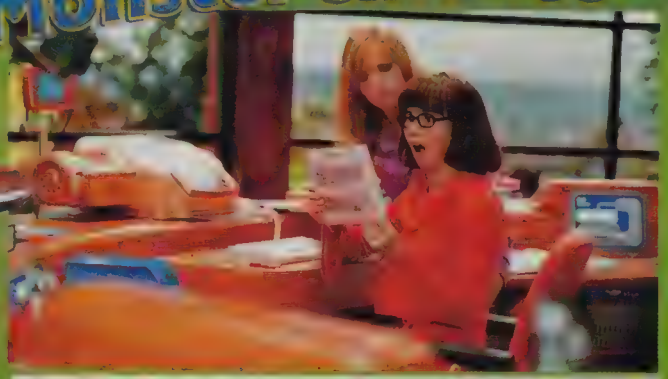
Neu:
Jetzt probieren!
Fanta Berry Blue:
Lecker blaumachen!
NEU
Fanta
Berry Blue
Erleb' auch Du Dein blaues Wunder unter: www.fanta.de
Fanta ist eine eingetragene Schutzmarke der The Coca-Cola Company

Von wegen niedliche Gags und nette Action! Der vierbeinige Maulheld Scooby-Doo und seine vier Freunde geben Vollgas. Krasse Geisterstunde!

SCOOBY DOO 2

Die Monster sind los

Alle bösen Geister sind hinter ihnen her – auch der fiese Creeper (o.). Nach anfänglichen Schisser-Attacken wachsen die schrulligen Anti-helden Shaggy (Matthew Lillard) und Scooby-Doo über sich hinaus



1 Oh mein Gott, wir haben schlechte Presse! Velma (Linda Cardellini, v.) und Daphne (Sarah Michelle Gellar) sind entsetzt über öffentliche Vorwürfe

3 Charme hilft da nicht weiter. Die kratzbürstige Reporterin Heather (Alicia Silverstone, r.) stellt unbequeme Fragen

4 Attacke! Im knallrotem Leder-Outfit übermittelt Velma eine knackige...

5 ...Kampfansage an grünäugige Skelett-Monster. Die Geisterversteher Shaggy (l.) und Scooby-Doo zetteln lieber eine Diskussion an

VON DER TRICKFILM-TÖLE ZUR HIGH-TECH-DOGGE

Trickstudios, die Spezialeffekte für große Hollywood-Produktionen herstellen, sind total geheim – sie haben den Ruf, von der Öffentlichkeit abgeschirmt zu werden wie ansonsten nur das US-Goldreserve-Depot von Fort Knox.

Für SCREENFUN haben die Programmier-Profis von Rhythm & Hues ihre brodelnde Hexenküche aber kurzzeitig geöffnet. Anlass dafür war eine exklusive Präsentation ihres Könnens für den schrillen Cartoon-Klamauk „Scooby-Doo 2".

Film-Highlights von Rhythm & Hues: www.rhythm.com

Interview mit Leon Joosen (Animation Director)

? Sie haben schon für den ersten „Scooby-Doo"-Film die Trickkiste geplündert. Worin lag diesmal die Herausforderung?

! Die Eigenschaften und Marotten des kauzigen Köters noch stärker hervorzuheben. Letztlich aber zählt nur eines: dass Scooby-Doo witzig rüberkommt.

? Unterscheidet sich der zweite Teil wesentlich von der TV-Serie?

! Oh, ja! Die Gags sind frecher, derber, hintergründiger. Jedoch nicht, wenn unser Scooby nervös ist – dann furzt er nämlich, dass es zum Himmel stinkt (grinst).

? Hatten Sie Kontakt zu den Schauspielern während des Drehs?

! So ein aufwendiges Projekt erfordert leider Arbeitsteilung. Wir waren verantwortlich für die computeranimierten Skelett-Monster und den schusseligen Titelhelden. Das war Arbeit genug!

? Rhythm & Hues arbeitet ständig an mehreren Big-Budget-Filmen gleichzeitig. Was steht derzeit an?

! So einiges, darunter „The Chronicle of Riddick" (Start: 12.8.04), „Garfield" (Start: 19.8.04) und der brandneue Jackie-Chan-Streifen „Around the World in 80 Days" (Start: 2.9.04).

? Ist der klassische Trickfilm tot?

! Ganz und gar nicht! Ich glaube an ein Comeback des Trickfilms. Spätestens dann, wenn den ganzen 3D-Cracks die Ideen ausgehen. Also sehr bald...

Eine Filmszene in sechs Schritten

1. In einer witzigen Tanzsequenz steppt Scooby-Doo wie der Cool-Rapper Snoop Doggy Dog. Dazu muss sein Double in ein...

2. ...Spezialkostüm schlüpfen. Der weiße, schlauchartige Kopfschmuck ist nötig, um die abgedrehten Szenen später nachbearbeiten zu können

3. Rübe runter! Am Computer wird der Kopf des weiblichen Doubles ersetzt – durch die breite Kauleiste des haarigen Vierbeiners Scooby-Doo

4. Version 1: Die Konturen von Scooby-Doo sind noch unscharf, ebenso die Farbabstimmung. Gut zu erkennen: das schräge 70er-Jahre-Outfit

5. Version 2: Afro-Frisur, Brille, Batikhemd und Goldkette – ganz allmählich kriegt Scoobys brandneuer Szene-Pelz die richtige Tiefenschärfe

6. Version 3: Dies ist nicht die dänische Version von Filmstar Whoopi Goldberg, sondern ein rappender Straßenköter. Perfekt animiert, yoh Man!

Es heißt, ihre Leistungen als dekorierte Monsterjäger seien Schnee von gestern! Zeit, sich vom Ego-Schock zu erholen, bleibt aber keine: Die Stadt Coolsville wird von frisch geschlüpften Mutanten bedroht

SCOOBY-DOO DIE TV-SERIE

Seit mehr als 30 Jahren zählen Scooby Doo und seine Freunde Shaggy, Velma, Daphne und Fred zu den populärsten Cartoon-Helden der Welt.

Die aktuelle TV-Serie **„What's New, Scooby-Doo"** zeigt das köstlich chaotische Monsterjäger-Team in frischen Farben und 14 brandneuen, aufregenden Einsätzen.

Ein durchsichtiges Eismonster bedroht gleich zum Staffel-Auftakt einen Snowboard-Wettbewerb. **Los geht der monstermäßige Turbo-Spaß am 8. April um 13:25 Uhr auf RTL II.**

Bösewichte jeder Art stehen auf dem Fahrplan von „Mystery Inc."

Ups, den Schwarzen Ritter gibt es wirklich! Daphne muss sich ziemlich strecken, um überhaupt in Augenhöhe ihres Feindes zu gelangen

Schock! Panik! In „Scooby-Doo 2: Die Monster sind los" verlieren die genialen Spürnasen ihre Fassung – und ihren guten Ruf. **Ein maskierter Unbekannter erschafft mit seiner Monster-Maschine altbekannte Exgegner der Meisterdetektive neu und lässt sie gnadenlos auf die Stadt Coolsville los: Captain Cutlers Geist, das Pterodaktylus-Gespenst und das Gespenst des Schwarzen Ritters.**

Reporterin Heather Jasper-Howe (Alicia Silverstone) behauptet, die berühmten Schnüffler schützen die Bürger der Stadt nicht so gewissenhaft, wie man bisher angenommen hat. **Mit Hochdruck und in skurrilen Verkleidungen untersuchen Shaggy (Matthew Lillard) und Scooby-Doo die rätselhaften Attacken.** Während sich Velma (Linda Cardellini) in den Hauptverdächtigen verknallt, spüren Macho Fred (Freddie Prinze Jr.) und Zicke Daphne (Sarah M. „Buffy" Gellar) dem großen Unbekannten nach.

Scooby Doo 2

Fantasy / USA/Neuseeland

Action | Spannung | Effekte

www.scooby-doo2.de

ab 12 Jahre | Start: 1.4.04

Darsteller: Sarah Michelle Gellar, Freddie Prinze Jr., Matthew Lillard, Linda Cardellini

Der Film wurde zum Redaktionsschluss noch nicht gezeigt. Die Wertung folgt im nächsten Heft

Text: Rainer Pellmann

Die wichtigsten Filme im März/April

Sie sind cool. Sie sind Cops. Und sie sehen aus wie Ben und Owen. Das TV-Kultpaar der 70er jagt wieder Böse!

Das muss Liebe sein! Für die Kinoversion der 70er-Jahre-Fernsehserie „Starsky & Hutch" stolpern sie schon zum sechsten Mal als Traumpaar über die Leinwand: die Komiker Ben Stiller und Owen Wilson.

Als Cop-Duo Dave Starsky und Ken „Hutch" Hutchinson werden sie auf eine ganz harte Nuss angesetzt: den Kokain-Dealer Reese (Vince Vaughn). Der denkt an Polizistenmord, um seinen Stoff zu verteidigen. Trotzdem kein Problem für Starsky und Hutch, denn die haben ja ihren allwissenden Informanten Huggy Bear (genial besetzt: Snoop Dogg)

Schlimmste Polyester-Outfits, flotte Action und schräger Humor: Regisseur Todd Phillips („Road Trip") und seine Stars hatten sichtlich Spaß beim Dreh. Das Ergebnis: die lässigste Cop-Komödie seit „Drei Engel für Charlie".

Action 2 | Spannung 2 | Humor 1
Action-Komödie/USA
ab 12 J. beantr. | Start: 25.3.04
www.starsky-und-hutch.de
Krimi mit hohem Gag- und Action-Faktor. Dieses Team ist auch im Kino unschlagbar!
2+

Der „Starsky & Hutch"-Look. In den 70ern war das tatsächlich schick!

Die beiden Cops mit Partner Nummer 3: dem heiß geliebten 1974er Ford Torino

Starsky (Ben Stiller, l.) mit Partner Nummer 4: Informant Huggy (Snoop Dogg)

Nackte Tatsachen: Hutch (Owen Wilson, M.) beguckt... äh... befragt die Zeugin

KINO TOP 5

Gelungene Horror-Parodie: „Scary Movie 3"

1 **Scary Movie 3**
MIT BERGEWEISE SILIKON
Die witzigste der drei Horror-Satiren! Pam Anderson stirbt zuerst...

2 **...und dann kam Polly**
MIT EINEM BLINDEN FRETTCHEN
Kontrollfreak Ben Stiller liebt Chaotin Jennifer Aniston. Schön albern.

3 **Welcome to the Jungle**
MIT DEM HEILIGEN GRAL
Spaßig: Ex-Wrestler The Rock holzt sich durch den Dschungel.

4 **Unterwegs nach Cold Mountain**
MIT FLINTENWEIB RENEE ZELLWEGER
Jude Law will im US-Bürgerkrieg zur Geliebten zurück. Gefühlskino.

5 **Gothika**
MIT FIESEN HALLUZINATIONEN
Psychiaterin (Halle Berry) gerät selbst in die Klapse. Autsch!

Taking Lives

Cop mit Gefühl: Angelina Jolie jagt als FBI-Agentin einen Killer

Kein Push-Up-BH, keine Springerstiefeletten, aber der Job bleibt derselbe: Angelina Jolie („Lara Croft") legt sich wieder mit bösen Jungs an. Als zupackende FBI-Agentin Grace Vanderholt hat sie ihr Leben im Griff. Bis sie auf einen Serienkiller angesetzt wird, der in das Leben und die Identität seiner Opfer schlüpft. Bei der komplizierten Ermittlung nimmt Grace die Hilfe des Museumsangestellten John Costa (Ethan Hawke) an. Aber wie viel weiß der wirklich?

Auf der Suche nach dem Serienmörder...

...muss Grace auch mal an Leichen rühren

Aufrechte Polizistin verguckt sich in einen undurchsichtigen Typen und kriegt deswegen Probleme – die Story ist ja nicht brandneu. Aber Regisseur D.J. Caruso („The Salton Sea") hat einen entscheidenden Spannungsfaktor auf seiner Seite: die knisternde Chemie zwischen Hawke und Jolie.

Action 2 | Spannung 2 | Humor 3
Justizthriller/USA
ab 12 J. beantr. | Start: 8.4.04
www.takinglives-derfilm.de
Trau nie dem Zeugen... Ordentlich gemachter Serienkiller-Krimi mit hochkarätiger Besetzung
2-

Ein Kater macht Theater

Reinliches Haustier? Von wegen – dieser Kater will Chaos!

Das Sofa kaputt trampeln! Selber Auto fahren! Die Küchentapete vollkleckern! Alles Dinge, von denen Conrad (Spencer Breslin) und Sally (Dakota Fanning) höchstens träumen. Bis eines Tages ein knapp zwei Meter großer Kater („Austin Powers"-Superagent Mike Myers) ins Haus trippelt. Er zeigt den kreuzbraven Geschwistern, wie man spielend ein Haus platt macht.

Es ist kein Zufall, dass das Regiedebüt von Bo Welch im Stil an „Der Grinch" mit Jim Carrey erinnert. Beide Filme sind im Grunde nur Anarcho-Bühnen für den maskierten Hauptdarsteller. Mike Myers bringt eine Reihe netter Sprüche. Der Rest der bunten Satire ist eine knallbunte Zerstörungsorgie, die irgendwann nach einer Stunde an Sinn verliert.

Schluss mit spießig! Der Kater verwandelt...

...Conrads und Sallys Haus in Disneyland

Action 2 | Spannung 3 | Originalität 3
Fantasy-Komödie/USA
ab 6 Jahre | Start: 08.04.04
www.thecatinthehatmovie.com
Grelle One-Cat-Show für Komiker Mike Myers nach einem Kinderbuch von Dr. Seuss. Inhalt: mau
3

Text: Renée Wieder · Charts: SCREENFUN-Redaktion

Scharfer Typ mit scharfem Auto: Cosmo (Sebastian Ströbel)

Abgefahren
Mit Vollgas in die Liebe

Die hübsche Mia träumt nicht von der Liebe, sondern von der Rallye Paris-Dakar

Ein Boxenluder für die Streetracer: Kühlerhauben stehen Britt (Teresa Weißbach) gut

Achtung, Frau am Steuer! Felicitas Woll fährt Rennen – und hängt alle ab.

Sexy, taff – und am Lenkrad besser als die meisten Kerle. Mia (süß: Felicitas Woll aus „Berlin, Berlin") ist der Horror aller Machos. Ihr großer Traum: Einmal als jüngste Fahrerin bei der Rallye Paris-Dakar durchstarten. Der Weg dahin führt Mia durch die Untergrundszene illegaler Autorennen. Dort lernt sie die exotische Lesbierin Sherin (Nina Tenge) und ihre Girlie-Clique kennen. Und Womanizer Cosmo (Sebastian Ströbel), Liebling der Renn-Szene, der Mia augenblicklich scharf anbaggert – erfolglos?

Wer das Pech hatte, „Autobahnraser" im Kino zu sehen, kann sich nun mit dieser rasant-originellen Actionkomödie entschädigen. Flachgelegte Mädchen, tiefer gelegte Autos, abgefahrene Sprüche – Regisseur Jakob Schäuffelen („Die Unbesiegbaren") spielt souverän mit Racer-Klischees.

Action 2 | Herzschmerz 3 | Humor 1
Action/Deutschland
ab 12 Jahre | Start: 1.4.04
www.abgefahren-derfilm.de
Spaßige Actionkomödie mit schwerem Gasfuß und mit heißen Babes am Steuer
2

The Girl Next Door

Versaute erste Liebe: Streber verknallt sich in Pornostar...

Da ploppen dem Schüler Matthew (ein Riesentalent: Emile Hirsch) fast die rot gebüffelten Augen raus: Seine neue Nachbarin Danielle (Elisha Cuthbert) strippt bei offenem Fenster. Noch besser: Sie steht auf ihn! Die beiden flirten bereits heftigst, als Matthew beim Pornogucken mit einem Freund als Star „seine" Danielle erkennt. Ist dieses Babe doch eine Nummer zu groß für ihn?

Bloß eine weitere Teenie-Hormon-Komödie von der Stange? Keineswegs.

Superweib voraus! Die lockere Danielle...

...verdreht Matthew den hirnlastigen Kopf

Regisseur Luke Greenfield („Animal – Das Tier im Manne") verwandelte den schlüpfrigen Stoff in eine Romanze mit Charme, Herz und Situationskomik. Es macht Spaß zu sehen, wie Matthew und Danielle vom Kontrastpaar zum Liebespärchen mutieren. Und nebenbei das Porno-Business aufmischen...

Action 2 | Spannung 2 | Humor 1
Komödie/USA
noch nicht beantr. | Start: 8.4.04
www.thegirlnextdoormovie.com
Das erste Mal – mit einer Pornoqueen?! Wunderbare Sexkomödie ohne die üblichen 0815-Gags
2+

Das geheime Fenster

Neues Haus, neues Leben, neue Feinde – Johnny Depp in Gefahr

Nach seiner Glanznummer als tuntig-cooler Pirat in „Fluch der Karibik" zieht Johnny Depp wieder ernstere Seiten auf. Im Psycho-Schocker von David Koepp („Suspicious") spielt er den erfolgreichen Schriftsteller Mort Rainey, der privat allerdings gerade tief in der Krise steckt. Nachdem er seine Frau (Maria Bello) mit ihrem Lover erwischt hat, lässt er sich scheiden und zieht in ein einsames Haus in der amerikanischen Pampa.

Dort taucht eines Tages ein mysteriöser Fremder (John Turturro) auf. Der

Vorbei! Mort lässt seine Ex links liegen...

...und sieht im neuen Heim fast Gespenster

Mann namens Shooter beschuldigt Mort, eines seiner Bücher kopiert zu haben. Und veranstaltet zur Strafe einen gewaltigen Psychoterror-Marathon.

Düstere Bilder, das gespenstische Haus, der geheimnisvolle Unbekannte und Johnny Depp in Angst – so muss ein wirklich solider Kopfkrimi aussehen.

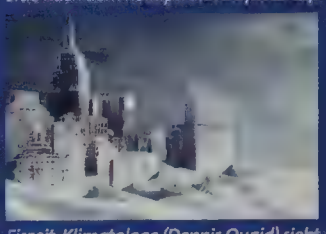
Action 2 | Spannung 1 | Raffinesse 2
Thriller/USA
ab 12 J. beantr. | Start: 15.4.04
www.das-geheime-fenster.de
Wer will mich auslöschen – und vor allem: warum? Knallharter Katz-und-Maus-Krimi
2

FILM-NEWS

The Day After Tomorrow

www.thedayaftertomorrow.com/index.php

Treibhauseffekt, Ozonloch, Umweltverschmutzung: Der Sci-Fi-Schocker von Roland Emmerich („Godzilla") zeigt die Erde nach dem Kollaps. Start: 27. Mai 04.



Eiszeit: Klimatologe (Dennis Quaid) sieht das Unheil für die Erde kommen

The Ladykillers

http://ladykillers.movies.go.com

Tom Hanks als Gentleman-Prof., der ein Casino ausraubt. Und eine zähe Mitwisserin killen will. Die Coen-Brüder („Fargo") machen's wahr. Ab 27. Mai 04.

Rabenschwarze Krimi-Komödie: Higgins (Tom Hanks) als Kopf einer Diebesbande

Die wichtigsten Neuerscheinungen im März/April

FINDET NEMO

Trickfilm · ab 0 Jahre · ab 1. April

Clownfish Nemo findet es zum Gähnen, dass er immer unter Papas übervorsichtiger Flosse steht. Er will endlich auch mal was vom Ozean sehen! Aber gleich bei seinem ersten trotzigen Ausflug wird der Kleine „gefischnappt" und landet im Aquarium eines Zahnarztes in Sydney. Mit den anderen Gefangenen schmiedet Nemo verwegene Fluchtpläne.

Papa Marlin indessen begibt sich todesmutig auf eine abenteuerliche Meeresreise, um seinen Sohn zu retten. Stets an seiner Seite: die schrullig-vergessliche Fischdame Dorie (gesprochen von Anke Engelke). **Bessere Computer-Animation gab's noch nie zu sehen!**

Verleih/Verkauf: DVD (ca. 20 €), VHS (ca. 15 €)

Extras: Virtuelles Aquarium, Korallenriff-Doku, Fisch-Lexikon, Making Of und viele weitere Extras

Buena Vista | Ausstattung 1

- Tolle Computeranimation, liebenswert schräge Charaktere und genialer Wortwitz
- Bei dieser DVD gibt's nichts, aber auch wirklich gar nichts, zu meckern

Klasse Film und tolle Extras: Wer sich diesen Spaß durch die Flossen gehen lässt, hat was verpasst — 1

Dorie (l.) und Marlin haben's fast geschafft: Der Pelikan fliegt sie zu Nemo

Wieder vereint! Für Nemo und Marlin kann keine Qualle mehr das Wasser trüben

Ein Hai als Vegetarier? Bruce arbeitet daran!

TOP 5 DVD VERKAUF

Freundliche Feinde: Mammut Manni (l.) rettet Tiger Diego vor dem freien Fall

1. **Ice Age** — Mammut Manni und Faultier Sid wollen ein Baby zurück zu seinem Vater bringen. Zeitgleich lost Eichhörnchen Scrat rollpatschig die Eiszeit aus.
2. **Fluch der Karibik** — Als durchgeknallter Pirat überlistet Johnny Depp gemeinsam mit Orlando Bloom eine Horde von Untoten. Perfekt gemachte Seeräuber-Komödie.
3. **Der Herr der Ringe: Die Gefährten (Extended Edition)** — Hobbit Frodo verlässt das Auenland, um den Ring der Macht zu zerstören.
4. **Ocean's Eleven** — George Clooney und sein Team von Meisterdieben planen den Megacoup: drei Casinos in Las Vegas ausrauben.
5. **Der mit dem Wolf tanzt (Langfassung)** — Wieder in: Kevin Costner als edler Indianerfreund im Western von 1990

Kate (l.) und Bugs Bunny sind Daffy auf der Spur

Looney Tunes: Back in Action

Komödie · ab 6 Jahre · ab 30. März

Comedy-Chefin Kate feuert Daffy Duck. Der stürzt sich trotzig in ein Abenteuer: Er fährt mit Ex-Wachmann DJ Drake (Brendan Fraser) nach Vegas, um dessen entführten Vater zu retten. Das ruft auch Bugs Bunny und Kate auf den Plan. Schon stecken die vier mitten in einer abgefahrenen Spionage-Geschichte!

Verleih/Verkauf: DVD (ca. 20 €), VHS (ca. 15 €)

Extras: Making Of, nicht verwendete Szenen, Filmdokumentationen, Trailer

Warner | Ausstattung 2

- Alle bekannten Looney-Tunes-Charaktere dürfen kurz auftreten, viele Filmzitate
- Die Kombi aus Trickfilm-Figuren und realen Schauspielern wirkt manchmal unecht

Bugs Bunny und Daffy Duck in einer rasanten Spionage-Story, die vor Gags und Filmzitaten strotzt — 2

Bald wird's eng für Neo: Der Endkampf naht

Matrix Revolutions

Cyber-Thriller · ab 16 Jahre · ab 2. April

Mit viel High-Tech-Gedöns rüsten sich die Rebellen Neo, Trinity und Morpheus zum letzten Kampf gegen die Maschinenwelt. Schon Teil 2 der Trilogie konnte die Erwartungen der Fans nicht erfüllen. Auch Teil 3 bietet Action und Animationen satt, aber dazu platte Dialoge und eine ärgerliche Auflösung zum Schluss.

Verleih/Verkauf: DVD (ca. 20 €), VHS (ca. 15 €)

Extras: Making Of, Hinter den Kulissen des Showdowns, 3D-Chronik, Special Effects, Fotogalerie

Warner | Ausstattung 2

- Keanu Reeves kämpft wieder schneller als jede Kugel und lässt es dabei richtig krachen
- Verworrene Story, peinliche Dialoge und ein Ende, von dem man sich verärgert fühlt

Teil 3 des kultigen Kriegs auf DVD bietet Action, Tricks und gute Extras, aber müde Story und Dialoge — 2

Pech für Gangster Gigli: Ricki (l.) steht auf Frauen

Liebe mit Risiko

Komödie · ab 12 Jahre · ab 6. April

So richtig drauf hat es Möchtegern-Gangster Gigli (Ben Affleck) nicht. Damit er keinen Murks baut, schickt ihm sein Boss die taffe Lesbe Ricki (J.Lo) auf den Hals. Gemeinsam sollen sie den geistig behinderten Sohn eines Anwalts entführen. Dabei interessiert Gigli viel mehr, wie er Ricki ins Bett bekommt.

Verleih: DVD, VHS

Extras: Trailer

Columbia | Ausstattung 4

- J.Lo macht bei ihrer Morgengymnastik eine gute Figur und lässt Ben genüsslich abblitzen
- Die Story wirkt wie eine Ladung Valium. Bens Föhntolle macht Elvis Konkurrenz

Ben und Jen versuchen sich als Gangsterpaar. Das Ergebnis reicht nur für einen großen Gähner — 4

Kopfgeldjäger Spike Spiegel zieht schnell

Cowboy Bebop – Der Film

Anime-Sci-Fi · ab 16 Jahre · ab 6. April

Mars, im Jahr 2071. Ein harter Auftrag wartet auf Kopfgeldjäger Spike Spiegel und sein Team: Terrorist Vincent will mit einer mörderischen Geheimwaffe die Welt vernichten. Als Spike den größenwahnsinnigen Fiesling aufspürt, stößt er auf eine üble Verschwörung. Film zur Comic- und TV-Serie.

Verleih/Verkauf: DVD (ca. 19 €), keine VHS

Extras: Filmdokus, Charakterprofile, Musikvideos, Konzeptzeichnungen, Storyboards, Trailer

Columbia | Ausstattung 2

- Cooler Cowboy, heiße Mieze, schräges PC-Girlie und Muskelprotz: ein klasse Team
- Obwohl ihn eine Kugel ins Jenseits befördert, kommt Spike zurück – zu abgehoben!

Das lässigste Kopfgeldjäger-Team der Welt legt einem wahnsinnigen Schurken das Handwerk — 1

Text: Christiane Strobel · Foto: Cinetext · Charts: amazon.de

BAD BOYS 2

Coole Jungs tragen überall Schwarz. Wenn's hinter ihm brennt, ballert Mike unbeirrt vorn weiter

Ein nächtlicher Einsatz führt die Bad Boys Marcus (l.) und Mike (Will Smith) auf die Spur von Drogenboss Tapia

Action · ab 16 Jahre · ab 20. März

Wenn es um seine süße Schwester Syd geht, versteht Drogenfahnder Marcus (Martin Lawrence) keinen Spaß – schlimm genug, dass sich sein chaotischer Partner Mike (Will Smith) in die kurvige Schönheit verguckt hat. Zudem arbeitet sie auch noch undercover in einem gefährlichen Drogenfall: Als Lockvogel will Syd den Unterwelt-Obermotz Johnny Tapia ans Messer liefern. Da hilft Marcus kein Meditieren mehr: Die Bad Boys müssen auf den Plan. **Im altbewährten Zweier-Team zeigen Marcus und Mike, wer besser ballern, rasen und Sprüche klopfen kann.** Den Action-Kracher gibt's auch in einer Extended Version (ab 18).

Verleih/Verkauf: DVD (ca. 20 €), VHS (ca. 15 €)
Extras: Trailer

Columbia | Ausstattung 4

- Mike und Marcus haben bei jeder Explosion noch einen flotten Spruch auf den Lippen
- Hauptsache, es knallt und kracht – die Story bleibt dabei klischeehaft und platt

Will Smith und Martin Lawrence ballern sich als Chaoten-Dreamteam durch Miamis Unterwelt — 2

Verfolgungsjagd: Drei Minis geben Gummi

The Italian Job

Gangster-Komödie · ab 12 Jahre · ab 8. April

„Gentleman-Gangster" John und seine Crew landen einen 35-Millionen-Dollar-Coup. Aber vom Teilen hält John nicht viel, er macht sich mit der Beute aus dem Staub. Ein Jahr später hat die Gang den Verräter aufgespürt und setzt zum Gegenschlag an. Stylishes Remake des Klassikers von 1969, mit Mark Wahlberg.

Verleih: DVD, VHS
Extras: Making Of, TV-Spots, Stunts, geschnittene Szenen, Doku „Die mächtigen Minis"

EuroVideo | Ausstattung 2

- Atemberaubende Verfolgungsjagd mit Minis, gute Actionszenen, tolle Hauptdarsteller
- Das Handlungsmuster ist souverän umgesetzt, wirkt aber altmodisch

Klassisches Gangsterstück um eine raffinierte Gaunerbande, die ihre Beute zurückerobern will — 2+

Stevens (r.) zeigt Vernon, wer der Pokerboss ist

Shade

Thriller · ab 16 Jahre · ab 6. April

Mit gewieften Tricks ziehen die Gauner Vernon, Tiffany und Miller arglosen Zeitgenossen beim Pokern das Geld aus der Tasche. Ihr Meisterstück wollen die drei an der Pokerlegende Stevens (Sylvester Stallone) machen. Doch der Oldie hat selbst ein paar Trümpfe im Ärmel. Wer zieht eigentlich wen über den Tisch?

Verleih: DVD, VHS
Extras: Interviews, Trailer, Hinter den Kulissen

Kinowelt | Ausstattung 3

- Einer führt den anderen an der Nase rum und wird selbst reingelegt – raffinierte Twists!
- Sly spielt hier eine ruhige Rolle. Action und Stunts darf man nicht erwarten

Ausgefuchste Betrügerei im Poker-Milieu. Altstar Sylvester Stallone spielt seine Trümpfe aus — 2

Anwalt Miles (l.) hat sich in Marylin verknallt

Ein (un)möglicher Härtefall

Komödie · ab 12 Jahre · ab 25. März

Scheidungsanwalt Miles Massey (George Clooney) ist unschlagbar. Er holt Millionen aus jedem noch so vertrackten Fall und kann die heißesten Schnecken flachlegen. Marylin Rexroth (Catherine Zeta-Jones), dank Massey ohne jeden Penny frisch geschieden, findet das gar nicht lustig und heckt Rachepläne aus.

Verleih/Verkauf: DVD (ca. 20 €), VHS (ca. 15 €)
Extras: Hinter den Kulissen, Outtakes, Doku über die Ausstattung

Universal | Ausstattung 3

- George Clooney und Catherine Zeta-Jones brillieren als schräges Screwball-Paar
- Bei Clooneys Rede über die Liebe fallen die Fliegen vor Schmalz von den Wänden

Zähnefletschender Star-Anwalt und überdrehter Vamp tricksen sich meisterhaft gegenseitig aus — 1-

Detlev Buck (M.) sinniert mit Herrn Lehmann (r.)

Herr Lehmann

Komödie · ab 12 Jahre · ab 15. April

Die Tage von Herrn Lehmann (Christian Ulmen) sehen immer gleich aus: pennen bis mittags, hinterm Tresen stehen bis nach Mitternacht und saufen bis zum Umfallen. Zwischen leeren Bierflaschen in Kreuzberger Szenekneipen philosophiert der Lebenskünstler liebenswert skurril über den Sinn des Lebens.

Verleih/Verkauf: DVD (ca. 16 €), VHS (ca. 12 €)
Extras: Audiokommentar, Making Of, Interviews, nicht verwendete Szenen, Bildergalerie

Universal | Ausstattung 2

- Klasse Hauptdarsteller, geistreiche Wortschlachten und superschräge Atmosphäre
- Eine bekannte Biermarke bekommt einen kostenlosen Dauer-Werbe-Auftritt

Hat das Leben einen Sinn? Herr Lehmann sucht ihn in leeren Flaschen und abgeratzten Kneipen — 1-

TOP 5 VIDEO VERKAUF

Manchmal muss ein Pirat böse sein: Jack Sparrow nimmt Elisabeth als Geisel

1 **Fluch der Karibik**
Johnny Depp und Orlando Bloom lehren Zombie-Piraten das Fürchten und [illegible]

2 **Good Bye, Lenin!**
Damit die herzkranke Mama nicht vom Mauerfall merkt, baut Alex die DDR in Wohnzimmer wieder auf

3 **Wie werde ich ihn los – In 10 Tagen**
Journalistin Andie hat gewettet: In nur zehn Tagen schlägt sie jeden Kerl in die Flucht. Aber ihr Versuchsobjekt zickt

4 **Der Schuh des Manitu**
Michael Bully Herbigs klamaukige „Winnetou"-Persiflage rockt. Als Nice-Price-Ausgabe für 5 Euro schafft sie es [illegible]

5 **Seabiscuit – Mit dem Willen zum Erfolg**
Krummbeiniges Hennpferd rettet sei[illegible] Besitzer vor dem finanziellen Ruin.

ALIAS

2. STAFFEL

Doppelagentin Sydney Bristow ist sexy, taff und noch besser als James Bond. Ihr Ziel: die Verbrecherorganisation SD-6 zerstören.

FREUNDE UND FEINDE

FRANCINE CALIN
Sydneys beste Freundin ahnt nichts von Syds Doppelleben

WILL TIPPIN
Der Journalist ist Sydneys engster Freund. Er heuert bei der CIA an

MICHAEL VAUGHN
Der attraktive Agent ist Sydneys Kontaktmann bei der CIA. Auch privat kommen sich die zwei näher

JACK BRISTOW
Sydneys Vater ist auch ein Doppelagent. Er will seine Tochter schützen

SYDNEY BRISTOW
Die Studentin kickboxt sich als Doppelagentin durch ein gefährliches Spiel. Für die CIA spioniert sie bei SD-6

1 *Als Agentin kämpft Sydney (r.) kompromisslos. Kaum zu glauben...*

2 *...dass sie zugleich die brave Studentin mimt, deren Uni-Abschlussfeier ansteht*

4 *Syds Partner Vaughn wird bei einem Einsatz mit einem gefährlichen Virus verseucht*

IRINA DEREVKO

Ex-KGB-Agentin und Syds Mutter. Kämpft sie für ihre Tochter oder gegen sie?

MARSHALL FLINKMAN

Der Techie von SD-6 versorgt die Top-Agentin mit den besten „Spielzeugen" (wie Q bei „007")

ARVIN SLOANE

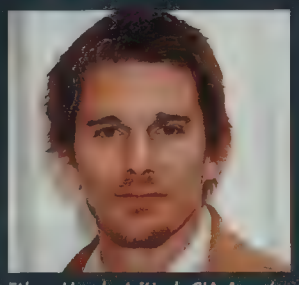
Der SD-6-Chef darf nicht merken, dass

MARCUS DIXON

Sydneys Kollege bei SD-6. Er weiß nicht, dass er für ein Verbrechersyndikat arbeitet

GASTSTARS IN „ALIAS"

Christian Slater spielt einen Mathematiker, der von Fiesling Sloane gekidnappt wird



Ethan Hawke tritt als CIA-Agent auf, der einen bösen geklonten Doppelgänger bekommt

3 *Auch SD-6-Chef Sloane hat menschliche Züge. Er liebt seine Frau Emily – und muss sie töten*

JENNIFER GARNER

Mit der 1. Staffel von „Alias" wurde Jennifer Garner zum Shooting Star. Es folgten Filmrollen in „Daredevil" und „Catch Me if You Can". Inzwischen hat Jennifer bis 2008 für „Alias" unterschrieben

News auf www.alias-media.com und www.sd-6.de

5 *Auf der Suche nach einem Antiserum tarnt sich die Agentin als Ärztin*

6 *Die Spur führt nach Japan zu Sloane. Als Geisha verkleidet, betäubt ihn Syd*

7 *Vaughn ist gerettet! Mit ihrem besten Freund Will (l.) kann Sydney über alles reden. Heimlich ist der Journalist auch in sie verknallt*

Jetzt Mi

21:15 · Pro 7 (ab 14. April)
ALIAS
Action-Serie

Sydney sitzt im engen schwarzen Outfit mit blauer Punk-Perücke an einen Stuhl gefesselt. Eine Person tritt aus dem Dunkel, zielt und schießt ihr kaltblütig in die Schulter. Schmerz, Staunen, ungläubig aufgerissene Augen: Die Frau ist Sydneys tot geglaubte Mutter!

Die 2. Staffel von „Alias" beginnt mit einem Flashback. Bei einer CIA-Psychiaterin verarbeitet die Doppelagentin die traumatischen Erlebnisse aus ihrem letzten Fall. Die eigene Mutter am Leben und eine Feindin? Harter Tobak für Syd, die ohnehin schon an drei Fronten gleichzeitig kämpft. Als scheinbar brave Studentin macht sie an der Uni ihren Abschluss. Für SD-6, vermeintlich eine Abteilung der CIA, arbeitet sie als Agentin. Und als sich herausgestellt hat, dass SD-6 in Wahrheit eine Verbrecherorganisation ist, lief Sydney zur CIA über und führt seitdem ein gefährliches Leben als Doppelagentin. Doch auch SD-6 ist nur ein kleines Bauklötzchen in der „Allianz", einem weltweiten Zusammenschluss machthungriger Untergrund-Agenten...

In 22 spannenden neuen Folgen jettet Sydney wieder um die Welt und kämpft sich durch haarsträubende Missionen. Für SD-6-Chef Arvin Sloane jagt sie nach machtvollen Artefakten des historischen Erfinders Rambaldi. Für die CIA versucht sie, Sloane ans Messer zu liefern. Und welche Rolle spielt dabei Sydneys Mutter, die sich der CIA stellt und angeblich Insider-Informationen des Feindes verrät?

Jedes Rätsel, das Sydney löst, ruft zwei neue auf den Plan. Krasse Schnitte, Flashbacks und punkige Hintergrundmusik legen ein rasantes Tempo vor und schaffen eine mysteriöse Atmosphäre. Mittendrin bezaubert Sydney mit taffen Actionszenen und scharfen Outfits, die sie ebenso schnell wechselt wie ihren Gesichtsausdruck und ihre Frisur. Die einzelnen Folgen enden jeweils gnadenlos im spannendsten Augenblick. Da hilft nur eines: dranbleiben!

Text: Christiane Strobel • Fotos: Cinetext (2)

Super-Angebot von SCREENFUN

Hol dir dein ScreenFun-Abo

und den kleinsten Palm-Computer der Welt dazu!

Der P@l-Mate-Organizer: Touchscreen mit Stylus (2 Stück), Rechner, Kalender, (Alarm-) Uhr, Horoskop, 2 Spiele („Slot Machine", „Car Racing") „Magic-I"-Download vom Computer, Drahtlos-Communication zwischen 2 I-Palms. Maße: ca. 4,2 x 6,7 x 1 cm.

Weitere coole Abo-Angebote findest du unter www.bravo.de oder weitere Angebote unter www.abo-paradies.de

- Du versäumst keine Ausgabe
- Du hast alle Hefte pünktlich im Briefkasten
- Du zahlst keine Zustellgebühr
- Du kannst das Abo jederzeit kündigen
- Bei Bankeinzug 2 Monate kostenlos!

ABO-HOTLINE: 0180/530 14 17 (0,12 €/Min. Telekomtarif)
Fax: 040/30198112

Preisstand: 02.03.2004

BRAVO ScreenFun – just fun!

Dein Vertragspartner wird die VKG Verlagsvertriebs KG – Ein Unternehmen der BAUER VERLAGSGRUPPE · Burchardstraße 11 · 20086 Hamburg

Coupon ausfüllen, ausschneiden und absenden an: Heinrich Bauer Zeitschriften Verlag KG, Brieffach 14307, 20086 Hamburg.

Ja, bitte liefern Sie mir SCREENFUN bequem im Abo zum gleichen Preis wie am Kiosk zum Bezugspreis von halbjährlich € 18,00 regelmäßig.

Ich kann das Abonnement jederzeit wieder abbestellen. Eine kurze schriftliche Mitteilung an den Verlag genügt. Geld für eventuell schon bezahlte, aber noch nicht gelieferte Hefte erhalte ich dann umgehend zurück. Die erste Zeitschrift kommt in circa 4 Wochen. Zusätzlich erhalte ich gratis den Mini-Palm. (Wir weisen darauf hin, dass das Heft als Zugabe CD-Spiele enthalten könnte, die eventuell erst für Jugendliche ab 16 Jahren freigegeben sind.)

OV 218 03 02040756

Name .....

Vorname .....

Straße/Nr. .....

PLZ Ort .....

Gewünschten Zahlungsrhythmus bitte ankreuzen:
Ich zahle bargeldlos per Bankeinzug
❑ 1/2-jährlich ❑ jährlich
Bei Bankeinzug erhalte ich meine Zeitschrift 2 Monate kostenlos.

Konto-Nr. .....

BLZ .....

Geldinstitut .....

Telefon (Bitte informieren Sie mich über interessante Gewinnmöglichkeiten und Angebote per Telefon, ggf. streichen.)

E-Mail (Bitte informieren Sie mich über interessante Gewinnmöglichkeiten und Angebote per E-Mail, ggf. streichen.)

✗ .....
Unterschrift Geburtsdatum

(Unterschrift des Erziehungsberechtigten, falls du noch keine 18 Jahre alt bist.)

Datum .....

Das Angebot ist gültig bis zum 30.06.2004 und gilt nicht für Auslandsbestellungen.

Serien-Kracher nonstop

In den USA zeigen die drei Zauber-Schwestern bereits ihre 6. Staffel. Die siebte ist gerade in Planung

jeden Mi
20:15 Pro 7 (Ab 14.4.)
CHARMED (5. STAFFEL)
MYSTERY-SERIE

Sexy Hexen

Die Schwestern zaubern wieder

Phoebe, Piper und Paige sind keine normalen Mädels. Das Schicksal hat die drei Schwestern mit übernatürlichen Kräften ausgestattet. Ihr Auftrag: der Kampf gegen das Böse. In der 5. Staffel bringt Piper einen Sohn zur Welt. Phoebe will sich von ihrem Mann Cole trennen, und Paige bekommt ihren ersten Auftrag als Wächterin des Lichts. 23 neue spannende Folgen. *www.prosieben.de*

jeden Mo/Di
Mo 22:00 u. Di 22:30 VIVA (ab 5.4.)
NOIR
ANIME-SERIE

Killerbienen

Die Suche nach der Vergangenheit

Kirika hat ihr Gedächtnis verloren. In der Profi-Killerin Mireille findet sie eine neue Freundin. Gemeinsam erfüllen die beiden mörderische Aufträge und forschen nach Kirikas Vergangenheit. Spannend und mysteriös. *www.viva.tv*

Schüchternes Girl und blondes Gift: Gemeinsam bilden Kirika (l.) und Mireille das verfolgte Mordkommando „Noir"

Ab 8.4.
20:15 SAT.1 (Eröffnungsshow)
STAR SEARCH 2
CASTING-SHOW

Neue Talente gesucht!

Top oder Flop? 64 neue Kandidaten

Music Act 10 bis 15 Jahre, Music Act ab 16 Jahre, Comedian und Model: In diesen Kategorien treten 64 Nachwuchskünstler gegeneinander an. Diesmal sind bei den Models auch Jungs dabei. Die Sänger tragen zwei Titel pro Show vor. Kai Pflaume moderiert. *www.sat1.de*

jeden Do
20:15 RTL (seit 18.3.)
ALARM FÜR COBRA 11
ACTION-SERIE

Randale auf der Autobahn

Mit Vollgas den Verbrechern auf der Spur

Quietschende Reifen, haufenweise Explosionen und halsbrecherische Stunts: Wo die Autobahn-Kommissare Jan und Semir auftauchen, kracht's gewaltig. Für jede Folge der Actionserie verbrauchen die Macher bis zu 20 Autos! Neun neue Fälle. *www.rtl.de*

Klatsch und Tratsch

Justin Timberlake

Vom Softy-Sänger zum Hollywood-Star

Ob das wohl der Einfluss seiner Freundin Cameron Diaz ist? Zur Zeit dreht der Ex-Boy-Groupler Justin seinen ersten Film. In „Edison" spielt er einen Journalisten – an der Seite von Morgan Freeman und Kevin Spacey. *www.yahoo.com*

Jeanette Biedermann

Träumt vom coolen Depp

Auch nach ihrem Ausstieg aus der TV-Serie „GZSZ" will die Pop-Sängerin weiter schauspielern. Ihr größter Traum: ein Film an der Seite von Johnny Depp („Fluch der Karibik"). Ob Hollywoods derzeit beliebtester Pirat wohl bei ihr anklingelt? *www.rtl.de*

Kiefer Sutherland

Kam mit verbeultem Gesicht aus Prügelei

Gerade dreht er die 4. Staffel der Actionserie „24". Doch nach seiner Barprügelei im richtigen Leben musste die Crew Szenen ohne ihren Top-Agenten filmen – bis sein Gesicht wieder normal aussah. *www.yahoo.com*

Schocks im Alltag

jeden Mo
20:30 VIVA (ab 5.4.)
SHOCKING MOMENTS
PROMI-SHOW

Star-Skandale

Starrummel mal ganz anders: Diese Show packt aus, was es bisher an abgefahrenen Storys im Leben der Tollsten und Teuersten gab – von Geschmacksverirrung bis zu Sex-, Drogen- und Mordskandalen. *www.viva.tv*

Die erste Folge: Der Mordprozess um Ex-Football-Star O.J. Simpson wird nochmal aufgerollt

jeden Sa
11:03 ARD (seit 13.3.)
KOALAS UND ANDERE VERWANDTE
FAMILIENSERIE

Wildtiere geerbt

Die englische Familie King hat einen Tierpark geerbt und zieht kurzerhand nach Australien. Aber von Kängurus und Koalas haben die verwöhnten Städter null Ahnung. *www.daserste.de*

Echtes australisches Landleben: Statt fescher Boys hüpfen Wallabys um Jemma herum

Text: Christiane Strobel · Fotos Cinetext (3), picture-alliance/dpa (4)

Die Top-Filme

AMERICAN PIE 2

Fr 1.4. · 20:15 · RTL · Komödie

Die Libido-gesteuerten Helden sind wieder da. Frei nach dem Motto „Was Ihr schon immer über Sex wissen wolltet…" lässt die forsche Fortsetzung des Kult-Komödienhits keine Fragen bezüglich des Themas Nr. 1 offen.

American Pie 2 (So, 4. April): *Von wegen ungestört Partys feiern und Mädchen flachlegen – wegen seines ewigen Hormondrucks landet Jim (Jason Biggs, r.) im Krankenhaus*

SABERTOOTH – ANGRIFF DER SÄBELZAHNTIGER

Mi 27.3. · 20:15 · RTL II · Abenteuer/Fantasy

Ein Säbelzahntiger entflieht aus einem Genforschungslabor. Unter jugendlichen Camping-Urlaubern richtet er ein schreckliches Blutbad an. Packender Horror-Schocker mit John Rhys-Davies (kaum erkennbar als „DHdR"-Zwerg Gimli).

Sabertooth – Angriff der Säbelzahntiger (Sa, 27. März): *Das wohl gefährlichste Raubtier der Urzeit entwischt bei einem Transport in die Berge und attackiert Menschen*

EVOLUTION

Do 28.3. · 20:15 · PRO 7 · Sci-Fi-Komödie

Ein Gesteinsbrocken aus dem All befördert außerirdisches Leben auf die Erde. Die schräge Sci-Fi-Parodie von Komödien-Spezialist Ivan Reitman („Ghostbusters") trumpft mit stilsicheren Genre-Zitaten auf. Plus: David Duchovny als Chaot!

Evolution (So, 28. März): *Von den Akten zu den Aliens: „Akte X"-Held David Duchovny untersucht als Dr. Ira Kane einen Meteoriten, der in der Wüste Arizonas eingeschlagen ist*

ENDLICH SEX!

Di 25.3. · 20:15 · PRO 7 · Komödie

Alle Freundinnen Saskias (Jasmin Schwiers) haben „es" schon einmal getan, nur sie nicht. So erfindet sie einen italienischen Traumtypen. Plötzlich ist auch der coole Christoph interessiert… Kesser Film, gespickt mit launigen bis zotigen Dialogen.

Endlich Sex! (Do, 25. März): *So ein lahmes Vorspiel… Hannes weiß noch nicht so recht, mit welchem flotten Spruch er Jungfrau Saskia (r.) an die Wäsche gehen kann*

DIE PIRATENBRAUT

Mo 12.4. · 15:20 · ZDF · Piratenfilm

Die scharfe Piratenbraut Morgan Adams (Geena Davis) will zweierlei: Rache für ihren getöteten Vater und einen Schatz. Tolle Stunts und Volle-Pulle-Action liefern einen prima Nachschlag für alle, die vom „Fluch der Karibik" begeistert waren.

Die Piratenbraut (Mo, 12. April): *Kapitän Morgan Adams (Geena Davis, l.) führt eine extrem scharfe Klinge, wenn halbseidene Freibeuter nach ihrem Ruder greifen wollen*

Spielfilme

MIT SCHIRM, CHARME UND MELONE

Di 25.3. · 20:15 · VOX · ACTION-KRIMI

Englands Top-Agenten Emma Peel (Uma Thurman) und John Steed (Ralph Fiennes) jagen einen wahnsinnigen Wissenschaftler, der das Wetter manipuliert. Die Kult-TV-Serie in Kinoformat.

TWISTER

Fr 26.3. · 20:15 · VOX · KATASTROPHEN-FILM

Das Meteorologen-Ehepaar Jo (Helen Hunt) und Bill Harding (Bill Paxton) steht plötzlich einem Jahrhundert-Tornado gegenüber – und es nimmt den Kampf gegen die Naturgewalt auf. Die trickreichste Schlechtwetterfront der Filmgeschichte. Überaus wirbeliges Actionkino.

RHYTHMUS IM BLUT

Mo 28.3. · 17:25 · PRO 7 · TANZFILM

Nach der Pleite ihrer Internetfirma geht Heather Bartlett (Musicalstar Susan Egan) als Biologielehrerin auf die „Marshall Middle School". Dort soll sie die erste Tanzschule der Schule auf die Beine stellen. Flotte Choreografie und Latino-Charme: Der Film hat Rhythmus im Blut.

DRAGON KNIGHT 4-EVER

Mi 30.3. · 00:10 · VOX · ANIME

Nach einer verlustreichen Schlacht gegen Höllenfürst Lucifon wird der tapfere Ritter Kakeru gefangen genommen und in einem dunklen Verlies angekettet. Doch nur für kurze Zeit… Fesselndes Fantasy-Epos.

EINE VERFLIXTE BEGEGNUNG IM MONDSCHEIN

Mi 30.3. · 20:15 · SAT.1 · LIEBESKOMÖDIE

Claudia (Sandra Leonhard) streitet sich mit Schnösel Benno (Uwe Bohn) um einen Parkplatz. Da zerbirst eine Flasche mit heiligem Wasser: Claudias Hochzeitsgeschenk für ihre Schwester… Nette Körpertausch-Komödie.

GNADENLOS SCHÖN

Mi 31.3. · 20:15 · PRO 7 · KOMÖDIE

Sexy und gefährlich – um Schönheitskönigin in einem Provinzkaff zu werden, geht Rebecca (Denise Richards) über Leichen. Konkurrentin Amber (Kirsten Dunst) kann den Anschlägen gerade noch entkommen. Bitterböse Satire allerersten Kalibers.

VERFLUCHTE BEUTE

Do 1.4. · 20:15 · PRO 7 · THRILLER

Toni, Stefan, Niels, Maike und Frank sollen in den Tiroler Alpen eine Hütte renovieren. Doch was sie vorfinden, lässt sie erschauern: In der Küche liegen drei blutüberströmte Leichen… Eiskalter Thriller vor atemberaubender Kulisse.

DER PATRIOT

Fr 2.4. · 20:15 · RTL II · ACTION

Rechtsextreme Bürgerwehr setzt ein todbringendes Virus frei, gegen das es noch kein Gegenmittel gibt. Ex-CIA-Agent und Biochemiker Dr. Claren (ein Mann für knallharte Fälle: Steven Seagal) muss unter äußerstem Zeitdruck ein Gegenserum entwickeln. Engagierter Actionthriller mit Öko-Touch.

DER CHILL FAKTOR

So 3.4. · 20:15 · PRO 7 · ACTION-KOMÖDIE

„Elvis", eine hochexplosive Geheimwaffe, gerät in die Hände der braven Zivilisten Tim (Skeet Ulrich) und Arlo (Cuba Gooding Jr.). An ihre Fersen klebt sich ein bösartiger Ex-Offizier, der einen fiesen Rachefeldzug startet. Frisches Spiel, gutes Timing.

DER KIDNAPPER

Di 4.4. · 15:30 · ZDF · THRILLER

Der Kleinkriminelle Jack Charles (Patrick Swayze) entführt seine Kinder aus einer Jugendbetreuungsanstalt. Neben der Polizei jagt ihn auch noch die ehrgeizige Reporterin Kathleen (Oscar-Gewinnerin Halle Berry). Mit viel Witz und Tempo erzählt.

ICH LIEBE DAS LEBEN

Mo 6.4. · 20:15 · SAT.1 · THRILLER

Die junge erfolgreiche Ärztin Kathrin Andresen (Anneke Kim Sarnau) infiziert sich bei der Arbeit in der Klinik mit dem Aids-Virus. Ein harter Kampf um Rehabilitierung, Schadensersatz und um ihr Leben beginnt… Mit Top-Mime Jan Josef Liefers.

VERRÜCKT NACH MARY

Fr 9.4. · 20:15 · RTL · KOMÖDIE

Loser Ted Stroehmann (Ben Stiller) möchte wissen, was aus seiner großen Liebe Mary (Cameron Diaz) geworden ist. Dafür engagiert er einen Privatdetektiv (Matt Dillon), der sich prompt in die Blondine verliebt. Kult-Auftakt zum Trash-Boom.

Texte: Rainer Fellmann

Serien

16:05 · VOX
DIE GILMORE GIRLS (NEU)
Dramatische Comedy (ab 2.4.)

Die 16-jährige Rory (Alexis Bledel) hat's nicht leicht: Oma und Opa sind Spießer. Ihre allein erziehende Mam Lorelai (Lauren Graham) ist 'ne durchgeknallte Hotelmanagerin, 32, und kaffeesüchtig. Dann noch die erste Liebe! Rebellisches Girls-Duo.

Die Gilmore Girls (Fr, 2. April): *Von wegen vernünftig! Mit ihren verrückten Einfällen treibt Lorelai (l.) Tochter Rory zur Verzweiflung. Diesmal ist Liebeskummer im Spiel...*

16:15 · ZDF
EINSATZ TÄGLICH – POLIZISTEN ERMITTELN (NEU)
REAL-LIFE-SERIE (25.3.)

Die neue Daily des ZDF platzt mitten hinein in den prallen Alltag einer Berliner Polizeiwache. Emotional, packend und bunt wie das Leben.

15:00 · SAT.1
ED (NEU)
COMEDY-SERIE (AB 27.3.)

Ein absoluter Pechtag veranlasst Anwalt Ed Stevens (Tom Cavanagh) zu einer Kehrtwende in seinem Leben: Er zieht zurück in sein Heimatkaff Stuckeyville und kauft sich eine Bowlingbahn… Paragraphen-Spaß.

17:00 · RTL II
FRAUENTAUSCH
DOKU-SOAP (28.3.)

Nicht was Ihr denkt! Zwei Familien tauschen ihre Mütter für zehn Tage. Keine weiß, was sie erwartet. Heute wechselt Krankenschwester und Techno-Fan Betti in den total durchorganisierten Sechs-Personen-Haushalt von Brigitte.

20:15 · RTL
DIE SITTE (NEUE FOLGEN)
KRIMISERIE (AB 30.3.)

Die Grimme-Preis nominierte RTL-Serie trumpft auf mit acht neuen Folgen. Zum Auftakt ermittelt das Kriminalisten-Trio im Mordfall des 16-jährigen Sven. Der unbekleidete Junge wurde mit einem Kissen erstickt. Hochklassige Krimi-Unterhaltung.

21:45 · RTL
TRAUTES HEIM (NEUE FOLGEN)
WG-SERIE (7.4.)

Wer blickt da überhaupt noch durch? Paul könnte eigentlich eine glückliche Beziehung mit Ben führen. Wären da nicht Ex-Lover Ulf und Pauls Tochter Greta.

Fun

16:00 · RTL
BRAVO SUPERSHOW 2004
Glamour-Event

Bereits zum elften Mal treffen sich bei der „BRAVO Supershow" die angesagtesten Music-Acts der Popszene. Die ausverkaufte „Preussag Arena" in Hannover kocht bestimmt – wegen Kylie Minogue, Jeanette, Usher, Westlife & Co.

BRAVO Supershow 2004 (Sa, 27. März): *Otto-Verleihung, Mega-Stars, Chartparty der Superlative – das und noch viel mehr präsentieren Mia Aegerter (l.) und Ole Tillman*

20:15 · PRO 7
RED NOSE DAY
CHARITY-EVENT

Haare rot für Kinder in Not! An der Spendenaktion beteiligen sich Promis aus der Comedy-, Musik- und Showbranche. Darunter Michael „Bully" Herbig und Oliver Pocher. Moderation: Sonya Kraus, Thomas Hermanns.

17:00 · MTV
STREETLIFE
ZOCKER-SPASS

Die Kandidaten kommen von der Straße, und im Gegensatz zu üblichen Rate-Shows kann man bei „StreetLife" auch böse verlieren: Handy, Autoschlüssel oder Konzertkarten. Vernichtet werden die Lieblingssachen von Top-DJ Tom Novy. Böse!

21:30 · MTV
TAILDATERS (NEU)
VOYEUR-SPASS

Zwei junge Menschen haben ein Date – und eigentlich scheint alles ganz normal. Aber sie werden beobachtet, von versteckten Kameras gefilmt und über Wanzen belauscht. Noch ärger: Freunde oder Familien der Paare kommentieren die Szenen.

20:00 · VIVA
IT'S GOOD TO BE... (NEU)
PROMI-SHOW

Die Mühlen der Missgunst versorgt die neue VIVA-Show mit reichlich Wasser. Denn hier schnüffelt man ungeniert im Privatleben von Prominenten. Opfer heute: Paris und Nicky Hilton.

21:15 · RTL
DIE ZWILLINGSSHOW (NEU)
FAMILIEN-EVENT

Hauptdarsteller der zweistündigen Live-Sendung sind 300 eineiige Zwillinge. Wie ähnlich sie sich wirklich sind, findet Moderatorin Desirée Nosbusch heraus.

Sport

13:30 · RTL
FORMEL 1
Großer Preis von Bahrain in Manama, live

Heute feiert der Rennzirkus sein Debüt auf der arabischen Halbinsel. Im Wüstenstaat Bahrain findet der erste Grand Prix im mittleren Osten statt. Ralf Schumacher hält den 57-Runden-Kurs für die modernste und beste Strecke der Welt.

Formel 1 (So, 4. April): *Auch für Ralf Schumacher (hier bei Testfahrten in Jerez) ist die brandneue, 5417 km lange Wüstenstrecke im Grand Prix von Bahrain Neuland*

20:15 · ARD
FUSSBALL-LÄNDERSPIEL
DEUTSCHLAND – BELGIEN, LIVE

Der Umbau des alten Müngersdorfer Stadions zum RheinEnergie-Stadion ist abgeschlossen. Nun können 46.134 Fans dieses wichtige EM-Testspiel live erleben.

12:00 · RTL
NO LIMITS! DIE MOTORRAD-WM
VORBERICHT

Vorberichte zum Start der neuen Motorrad-WM, die am 18. April mit dem Grand Prix von Südafrika beginnt. Vier deutsche Fahrer sind als Fixstarter bestätigt worden.

15:15 · DSF
EISHOCKEY
DEUTSCHLAND – SCHWEIZ, LIVE

Start in die Vorbereitungsphase auf die Eishockey-WM in Tschechien (24. April bis 9. Mai). Beim heutigen Aufeinandertreffen hat das DEB-Team noch eine Rechnung offen. Die Zach-Truppe kassierte zuletzt gegen die Schweiz eine 2:3-Niederlage.

13:30 · DSF
STOKE – DAS DSF SZENE MAGAZIN
SNOWBOARD-CONTEST

Billabong veranstaltet erstmals einen Snowboard-Contest, um Nachwuchs-Talente zu fördern. Maximal-Alter: 19 Jahre. Plus: Dokumentation „Snowboarder go East".

01:45 · ZDF
BOXEN LIVE
WBO-WM

Der WBO-Titel wurde frei, nachdem der Südafrikaner Corrie Sanders den Gürtel im letzten Jahr niedergelegt hatte. Wladimir Klitschko schnürt seine Boxhandschuhe für einen hoffentlich klaren Sieg gegen den Amerikaner Lamon Brewster.

Computer & Wissenschaft

9:50 · VOX
BBC EXKLUSIV
Infotainment (Dreiteiler)

Wer bin ich? Diese überaus knifflige Frage beantwortet die BBC-Reihe „Das Bewusstsein des Menschen". Experimente zeigen, was unser ICH ausmacht. Und Ihr erfahrt, welche smarten Tricks pfiffige Gedächtnis-Akrobaten benutzen.

BBC Exklusiv (So, 4. April): *Da fliegt mir doch das Blech weg! Mit Hilfe von Computeranimationen werden Vorgänge im Kopf anschaulich gemacht. Ganz schön viel drin*

18:30 · 3sat
NEUES – SPEZIAL
WISSENSCHAFTSREIHE

Wer versucht, seine Daten zu digitalisieren und für die nächsten Jahre zu sichern, bekommt rasch ein Problem: Welches Speichermedium ist am besten und überliefert Daten am längsten? „Neues – Spezial" bringt Klarheit.

9:40 · VOX
BBC EXKLUSIV
DOKUMENTATION

Nichts für Vielflieger: Die dreiteilige Doku-Reihe „Chaos über den Wolken" rekonstruiert, wie tragische Flugzeug-Abstürze abgelaufen sind – und wie es dazu kam. In diesem Teil zeigt sich, dass es am Boden oft gefährlicher ist als in der Luft.

15:15 · ZDF
DISCOVERY – DIE WELT ENTDECKEN
DOKUMENTATION

Dinosaurier. Noch immer arbeiten Wissenschaftler fieberhaft daran, die Geheimnisse der Riesenechsen zu entschlüsseln. Tolle Animationen und starke Grafiken verdeutlichen ihre Entwicklungsgeschichte.

18:30 · 3sat
NEUES
WISSENSCHAFTSREIHE

Computer sind für Polizei und Kriminalämter nicht mehr wegzudenken. Immer mehr High-Tech hilft bei Polizei-Ermittlungen. Derzeit wird ein Programm entwickelt, mit dem es möglich ist, ein Gesicht nur aufgrund des Schädels zu rekonstruieren. Frankensteins Küche?

15:15 · ZDF
DISCOVERY – DIE WELT ENTDECKEN
DOKUMENTATION

Archäologen suchen hartnäckig nach dem Grab von Hohepriester Imhotep. Sollte der Wüstensand im Land am Nil demnächst die echte Mumie freigeben?

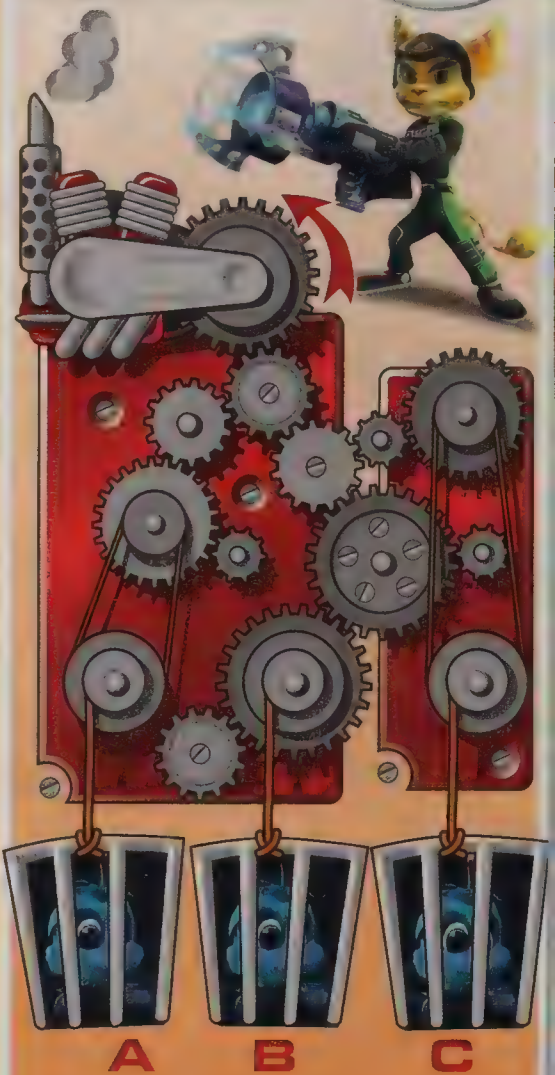
MAD SCREENFUTTIES

MAD (c) 2004 by E.C. Publications, Inc. All rights reserved.

Aufgedreht

Kannst du Ratchet sagen, welches Fallgitter sich heben wird, wenn die Maschine so weiterläuft?

Zu gewinnen!
Unter allen Einsendern der richtigen Lösung verlosen wir [illegible]. Mehr dazu auf S.128/129



So geht's: Schreib oder maile uns unter dem **Stichwort „Gitter"** den Buchstaben des Fallgitters, das sich hebt, wenn die Zahnräder sich so bewegen, wie hier gezeigt. Alle Einzelheiten zur Teilnahme stehen auf **Seite 128/129.** Die Lösung findest Du in Heft 5/04 auf den Leserbrief-Seiten, die Gewinner im selben Heft auf den Jackpot-Seiten.

Witze

Selbst gemacht

„Also Sylvia, dein neuer Haarschnitt sieht aber ziemlich merkwürdig aus", bemerkt die Freundin. „Ja, weißt du, mein Friseur hat neuerdings auf Selbstbedienung umgestellt."

Kauf die Hälfte

Die dicke Dame erkundigt sich in der Apotheke: „Und diese Schlankheitspillen helfen mir auch wirklich beim Abnehmen?" – „Natürlich! Die sind so teuer, da können Sie sich kaum noch etwas zu essen leisten!"

Zeitungsbetrug

Ein Zeitungsjunge brüllt auf der Straße: „Dreiste Betrugsserie in der Stadt! Schon 55 Opfer!" Interessiert kauft ein Mann eine Zeitung. 10 Minuten später kommt er zurück und beschwert sich: „In der ganzen Zeitung steht nicht ein Wort über einen Betrugsfall!" – „Dreiste Betrugsserie in der Stadt! Schon 56 Opfer!"

Grün und Blau

Alkoholkontrolle. Der Polizist bittet den Autofahrer: „Blasen Sie mal hier hinein!" – „Nein." – „Na gut, wenn Sie nicht hineinblasen, dann mache ich es für Sie – aber dann sind Sie Ihren Führerschein garantiert los."

Steckbrief

Das Ehepaar sitzt am Frühstückstisch. Er öffnet die Post: „Ach sieh mal, dein Bruder schreibt aus Afrika! Er beklagt sich schon wieder, dass es Wassermangel bei ihnen gibt." – „Ja ja, da übertreibt er jedes Mal ein bisschen!" – „Diesmal scheint es aber ernster zu sein." – „Wieso?" – „Die Briefmarke ist mit einer Stecknadel befestigt!"

Blutarm

Neugierig fragt der Sohn: „Papi, was ist eigentlich eine Oper?" – „Das ist ein extrem langes Theaterstück, bei dem der Hauptdarsteller irgendwann erstochen wird. Aber anstatt zu bluten, fängt er an zu singen!"

Barhocker

An der Hotelrezeption klingelt das Telefon. Ein offenkundig betrunkener Mann ist am anderen Ende: „S-sagen S-sie mir bitte, w-wann macht die Hotelbar auf?" – „Mein Herr, es ist erst neun Uhr morgens", erwidert die Dame am Empfang trocken und legt auf.

Nach knapp einer Stunde klingelt es wieder. „Bitte, w-wann macht denn die Hotelbar auf?", fragt der Mann erneut. Erneut vertröstet ihn die Empfangsdame. Wieder eine Stunde später noch ein Anruf. Diesmal wird es der Frau zu viel und sie sagt energisch: „Hören Sie, mein Herr! In Ihrem Zustand würde ich wirklich nicht in die Bar gehen." „Was heißt hier *in* die Bar", lallt es aus dem Hörer, „ich will hier *raus*!"

ZOCKER-HOROSKOP

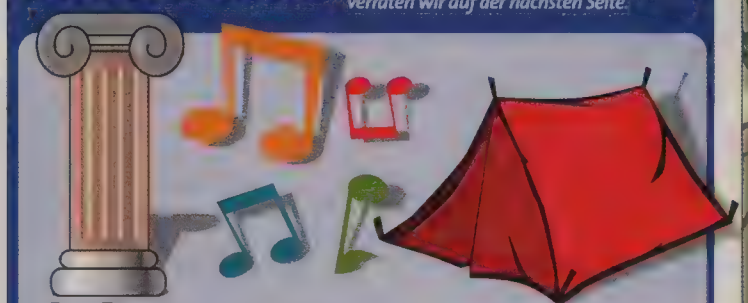
Bei „Deus Ex 2" kombiniert der Widder seine Tüftlerseele mit seinem Hang zur Action

Dem Widder (21.3. – 20.4.) blüht dieses Jahr ein gemischter Frühlingsanfang.

Im Frühjahr steht dem Widder der Sinn nach actionlastiger Rätselei. Mit „Deus Ex 2" verkürzt er sich die Wartezeit auf den Sommer. Geduldigere Vertreter des Sternzeichens wagen sich Ende März an Spiele aus dem Fantasybereich à la „Sacred". Gegen Anfang April kann sich der Widder dann auf gepflegte Shooter wie etwa „Battlefield: Vietnam" stürzen. Multiplayer-Duellen sollten Widder-Geborene Ende April aus dem Weg gehen.

Bilder-Rätsel

Finde den Namen eines Actionspiels. Zahlen stehen für Buchstaben. Die Lösung verraten wir auf der nächsten Seite.

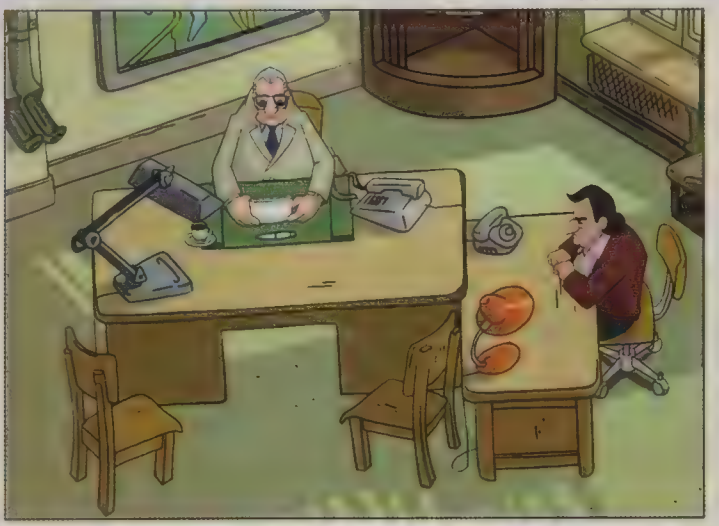


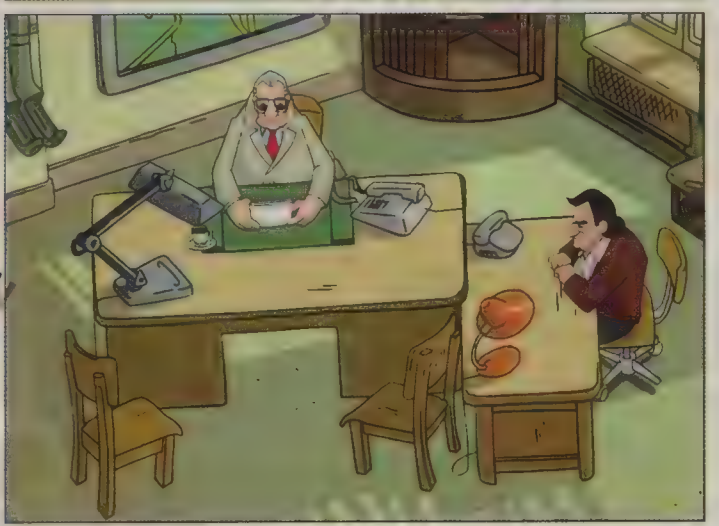
2=P
5=I
~~3~~
~~2~~
5=R
1=C, 4=L

Lösungswort:

Such sieben Fehler!

Die Polizisten brüten so über dem Fall, dass ihnen die sieben Fehler nicht auffallen. Ertappst Du sie?





Sieh auf der nächsten Seite nach, ob Du alle sieben Unterschiede entdeckt hast

Büro-Belustigung

In der morgendlichen Besprechung: „Also bitte, lassen Sie Herrn Meier doch erstmal ausreden. Danach lachen wir dann alle gemeinsam..."

Veräppelt

Im Bahnabteil: „Auf was kauen Sie denn da ständig rum?" – „Auf Apfelkernen." – „Und wofür soll das gut sein?" – „Das fördert die Intelligenz." – „So so, kann ich mal fünf Stück davon haben?" – „Sicher, für 5 Euro!" Der Fahrgast bezahlt und kaut die Kerne. Nach einer Weile Kauen meint er: „Für 5 Euro hätte ich ja massig Äpfel gekriegt!" – „Sehen Sie, es wirkt schon!"

Falsche Optik

„Ihr Sohn hat mich ‚altes Schwein' genannt!" – „Wie oft hab' ich ihm schon gesagt, er soll die Leute nicht nach ihrem Äußeren beurteilen!"

Großeinkauf

Ein Mann kauft beim Metzger ein: „Ich hätte gern 50 Gramm Mettwurst. Könnten Sie mir die nach Hause liefern?" Entgegnet der Metzger genervt: „Leider nicht, mein Herr. Unser Laster ist gerade unterwegs, um eine Scheibe Salami abzuliefern!"

Üblicherweise

„Herr Bademeister! Da hinten zerfleischt ein Hai ein Kind!" – „Jaja, so was machen die."

Gut getroffen

Der örtliche Schützenverein will neue Mitglieder durch eine Zeitungsanzeige werben: „Lernen Sie schießen und treffen Sie gute Freunde!"

Auswahl: Markus Beyer · Comic: Rolf Boyke

Hier kommt Ihr zu Wort...

Schreibt und mailt

Schickt Eure Briefe an das Team vom Leserservice:
BRAVO SCREENFUN
Stichwort: Leserpost
Charles-de-Gaulle-Straße 8
D-81737 München

Bei technischen Problemen mit der Heft-CD mailt direkt an cd@screenfun.de

Achtung: Wir haben auf www.screenfun.de für Euch ein Forum eingerichtet (Zugang auch über „Boards", dann „Games & Handy").

Ruft die Hotline an

Die Hotline ist von Montag bis Freitag von 15 bis 16 Uhr für Euch freigeschaltet. (Regulärer Münchner Telefonanschluss.)
(089) 67 86 74 60

Extras nachbestellen

Poster, Kurs, Gimmick verpasst? Schickt uns Eure Wünsche mit Eurer Adresse und 1,44 Euro in Briefmarken fürs Porto an:

BRAVO SCREENFUN
Stichwort: Bestellwunsch
Charles-de-Gaulle-Straße 8
D-81737 München

Hefte nachbestellen

Ihr könnt jede noch vorrätige SCREENFUN nachbestellen bei:

Pressevertrieb Nord
Schnackenburgallee 11
D-22525 Hamburg
Tel.: (040) 85 36 91 40
Fax: (040) 85 36 91 41

Das Heft kommt mit Rechnung per Post. Ihr könnt auch online bestellen:
www.einzelheft.pvn.de

SCREENFUN im Abo

SCREENFUN könnt Ihr abonnieren bei der VKG Verlagvertriebs KG, Hamburg:
Tel.: 01805 / 30 14 17 (0,12 Euro/Minute)
Fax: 040 / 30 19 81 12
oder direkt über www.screenfun.de

Des Rätsels Lösung...

von der vorhergehenden Fun-Seite

Suchbild

Bilderrätsel Die richtige Lösung lautet: Splinter Cell

Fun-Preisrätsel aus Heft 2/04

B und F lautet die richtige Antwort beim Preisrätsel in SCREENFUN 2/04. Nur diese beiden Bälle von allen sieben sahen völlig gleich aus.

„Früher hatten Mädels nur unscharfe Pfannen in der Hand. Und heute?" Von Vivien Pachner aus Reichenbach

Ausspioniert durch XP

Hi Screenies,
ich habe einen neuen PC mit Windows XP bekommen. Jetzt habe ich gehört, dass XP übers Internet unbemerkt Daten an Microsoft schickt. Stimmt das? Wenn das stimmt, dann ist das voll die Frechheit!
Black Rider, per E-Mail

Hallo Schwarzer Reiter,
da ist was dran. Microsoft will damit Fehlerprotokolle nach einem schweren Absturz oder Anfragen nach Updates per Internet versenden. Leider weiß man nicht, welche Daten genau an Microsoft übermittelt werden.

Infos über PC-Benutzer und deren Surfgewohnheiten sind natürlich bares Geld wert. Willst Du kein gläserner Benutzer sein, dann hol Dir das Programm „XP Antispy" kostenlos unter *www.xp-antispy.org* – es unterbindet die automatische Kontaktaufnahme zu Microsoft. **Am besten schützt Du Dich mit einer Firewall. „Sygate" gibt's auf der Heft-CD**, weitere Gratis-Firewalls unter *www.zonelabs.de* oder *www.kerio.com*

Was darf auf die eigene Homepage?

Hallo liebes Screen-Team!
Ich will mir gerade eine Homepage bauen. Jetzt wollte ich fragen, ob ich mich strafbar mache, wenn ich Bilder und Videos zu Spielen verwende? Und wie ist das mit Musik und Software?
Blue Underground, per E-Mail

Hallo Blue,
was Du immer verwenden darfst, ist so genannte Freeware. Solche Programme sind zwar urheberrechtlich geschützt, dürfen aber kostenlos kopiert, weitergegeben und benutzt werden. Das gilt ähnlich für Shareware – diese Demo-Versionen sind aber in der Benutzerdauer oder Funktion eingeschränkt.

Demos und Videos zu Spielen sehen einige Hersteller allerdings nur auf ihrer eigenen Webseite gern. Verlinke deshalb auf die Herstellerseite, aber nicht auf den Download-Link selber. Bilder werden in der Regel geduldet, wenn Du eine Fanpage machst und kein Geld damit verdienst. Musik darfst Du nicht verwenden – sie ist geschützt.

Generell gilt: Vorher per E-Mail kurz anzufragen, kostet nichts. Viel Erfolg!

Alles Künstler, diese Japaner. Oben das Schriftzeichen (Kanji) für „Grandmaster", unten für „Keep cool"

Lexikon für japanische Schriftzeichen

Hey Leute,
sagt mal, kennt ihr eigentlich eine Internetseite, auf der ich verschiedene Wörter eingeben kann, die dann als japanische Schriftzeichen rauskommen? Denn ich wollte schon immer mal wissen, wie mein Name oder andere Sachen in Japanisch aussehen!
Peter, per E-Mail

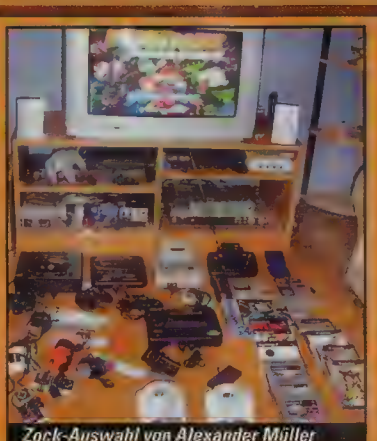
Hey Du,
ja, kennen wir, jedoch nur für englische Wörter. Deutsche Namen funktionieren aber auch, wenn Du auf der Startseite unter „Search in dictionaries" neben „word" einen Haken neben „names" setzt. Hier ist der Link:
www.csse.monash.edu.au/cgi-bin/cgiwrap/jwb/j-e/S=48/fg=r/inline/dict

Bei der Auswahlmöglichkeit zwischen „Japanese" und „English" stellst Du „English" ein. Und den Haken bei „kana-only entires too" aktivierst Du dann auch noch.

Gib anschließend einen Namen oder ein englisches Wort ein und klicke auf „Go!". Es kann zwar ein bisschen dauern, aber Du wirst immer wieder feststellen, dass Japanisch eine bildschöne Schrift ist!

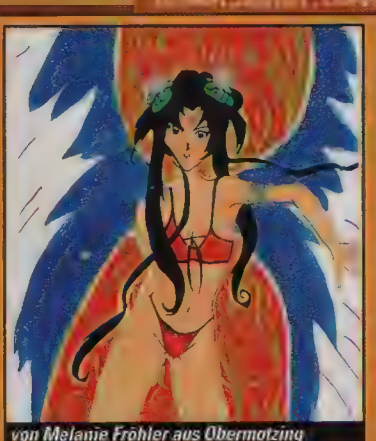
SCREEN-GALERIE

Das könnt Ihr auch?



Zock-Auswahl von Alexander Müller

Im Rack: N64, Neo Geo CD, NES, NGC, PS2, DC. Am Boden: Saturn, MD, SNES, GBA, GG



von Melanie Fröhler aus Obermotzing

Gefährlich, die Waffen der Frauen. Gerade weil sie eng am Körper getragen werden! :)

von D. Vogel aus Willisau, Schweiz

„Rede nicht mit gespaltener Zunge – denn sonst hast du eine!"

Kurz & bündig! Fragen schnell beantwortet

? *„Hi! Wie kann ich mir selber einen Beamer bauen?" Saturn, per E-Mail*

! Einen Diaprojektor und eine große Glühbirne bei Kerzenschein eine Nacht stehen lassen und hoffen ;-)

? *„Hallo! Ich suche ein Programm, mit dem ich..." Häufige E-Mail*

! Immer wieder gefragt. Auf der Site *www.winload.de* findet Ihr zig kostenlose Programme!

? *„Hilfe! Ich hab' mir ein Programm gekauft, wo man was programmieren kann, aber ich kapier' nix! Was soll ich tun?" D-Ball-Z, per E-Mail*

! Zähne zusammenbeißen, Gehirn fluten und *www.games-net.de* oder *www.games-net.de* tippen. Dort findest Du alle Infos zum Programmieren.

? *„Neulich wollte ich einen Test lesen und daneben stand ‚Vorsicht Spoiler!'. Was ist das?" Sam, per E-Mail*

! „Spoiler" (engl. für Verderber) sind Texte oder Bilder, die etwas über den Inhalt (etwa eines Films) verraten.

Ab-18-Spiele nur ab 18?

Liebes SCREENFUN-Team, Minderjährige dürfen keine „Ab 18"-Spiele kaufen. Aber was ist, wenn die Eltern diese Spiele für ihre Kinder kaufen? Dürfen diese die Spiele dann spielen oder müssen die Eltern Strafe zahlen? Eugen, per Brief

Lieber Eugen,
wenn Dir Deine Eltern ein Spiel kaufen, für das Du nach der Jugendschutz-Kennzeichnung noch nicht alt genug bist, darfst Du es mit ihrer Erlaubnis spielen, und Deine Eltern werden dafür auch nicht bestraft. Denn für die Erziehung der Kinder sind in erster Linie immer noch die Eltern zuständig. Das gilt auch für andere Erziehungsberechtigte wie etwa Oma oder Opa.

Ist aber ein Spiel indiziert und besitzt schwer jugendgefährdenden Inhalt, darf es Dir auch kein Erziehungsberechtigter geben. Das ist strafbar. Diese Gefahr besteht jedoch bei keinem Spiel, das im Laden liegt und eine Alterskennzeichnung hat. Übrigens: Das Gleiche gilt auch für Filme.

6,6 Megapixel interpoliert?

Hi Leute!
Ich hab' eben ein bisschen bei Ebay gestöbert und bei Digi-Cams lese ich immer was von z.B. 6,6 Megapixel (interpoliert). Ich wollte fragen, was dieses „interpoliert" bedeutet?
Frederick, per E-Mail

Hi Frederick,
„interpoliert" bedeutet, dass beim Schießen eines Fotos von der Kamera Pixel zur Bildauflösung dazugerechnet werden. Das Bild ist dadurch künstlich aufgebläht, aber nicht schärfer. Auf der Verpackung sollte auch die echte, also nicht interpolierte Auflösung stehen, sie ist entscheidend: Für gute Fotos sollte die Digitalkamera mindestens 3 Megapixel besitzen.

Beim Zoom ist es ähnlich: Ein digitaler Zoom bläht nur auf, ein optischer Zoom vergrößert wirklich.

Markengeräte erkennst Du zum Beispiel an Objektiven von bekannten Markenfirmen wie Zeiss oder Pentax. Gute Schnappschüsse!

von Tobias Schneider aus Wellheim

von Mehmet Bozkurt aus München

Elektro-Lisa: „Mann, bin ich heut' geladen. Ich könnte ganze Kabelbäume ausreißen!"

„Hmm, die letzte Karte meines Gegners war richtig übel! Wie krieg' ich die weg?"

Vom Spiel zum Film

Grottige Spielumsetzungen von Filmen musste SCREENFUN leider schon einige testen. Viele Hersteller setzen oft nur auf den großen Namen. Sieht's umgekehrt genauso aus?

Tomb Raider + Tomb Raider: Die Wiege des Lebens 2001/2003

DVD: Teil 1 ca. 20 Euro. Teil 2 ab 27.4.04, ca. 20 Euro
Darstellerin: Angelina Jolie
ab 12 Jahre
Inhalt Teil 1: Lara bekämpft böse Bösewichte und sucht nach mächtigen antiken Artefakten.
Teil 2: Diesmal sucht Lara die legendäre Pandora's Box, die große Macht birgt: das Anti-Leben.
Spiele: Haben das 3D-Action-Adventure geprägt.
Filme: Nur wegen sexy Angelina.

Resident Evil 2002

DVD: ca. 15 Euro
Darstellerinnen: Milla Jovovich, Michelle Rodriguez
ab 16 Jahre
Inhalt: Eine Spezialeinheit des Militärs kämpft gegen mutierte Wissenschaftler und einen Supercomputer, der Amok läuft.
Spiele: Die Horror-Adventures schlechthin.
Film: In Teil 2 bitte mehr Zombie-Action!

Final Fantasy: Die Mächte in Dir 2001

DVD: ca. 20 Euro
Darsteller: vier Jahre harte Computerarbeit
ab 12 Jahre
Inhalt: Die junge Wissenschaftlerin Dr. Aki Ross ist die letzte Hoffnung der Menschheit bei einer Invasion von außerirdischen Phantomen.
Spiele: Ich spiel' „FF X-2". Was spielst Du?
Film: Optisch total beeindruckend.

Wing Commander 1999

DVD: ca. 20 Euro
Darsteller: Freddie Prinze Jr., Matthew Lillard
ab 12 Jahre
Inhalt: Kampfpilot „Maverick" Blair kämpft für die „Terranische Konföderation" gegen die machthungrigen Kilrathi, die die Erde zerstören wollen.
Spiele: Weltraum-Baller-Klassiker.
Film: Die „Space Invaders" drehen sich im Grab!

Mortal Kombat 1995

DVD: ca. 18 Euro
Darsteller: Christopher Lambert, Robin Shou
ab 16 Jahre
Inhalt: Drei auserwählte Kämpfer werden auf eine mysteriöse Insel gebracht. In einem Turnier kämpfen sie um die Zukunft der Menschheit.
Spiele: Hart, stark, gut. Teilweise indiziert.
Film: Nette Fights mit Spezialeffekten.

Street Fighter: The Movie 1994

DVD: ca. 20 Euro
Darsteller: Jean-Claude Van Damme, Kylie Minogue
ab 16 Jahre
Inhalt: Der russische General Bison hat 63 Geiseln in seiner Gewalt und will Milliarden Dollar Lösegeld. Colonel Guile zieht los, die Geiseln zu befreien.
Spiele: Alter, aber erfolgreichster 2D-Prügler.
Film: Oft nur hektisches Gefuchtel.

Super Mario Bros. 1993

DVD: ca. 13 Euro
Darsteller: Bob Hoskins, Dennis Hopper
ab 16 Jahre
Inhalt: Die Klempnerbrüder Mario und Luigi eilen ins Reich des bösen King Koopa, um die entführte Daisy zu retten.
Spiele: Mario rettet holde Maiden seit 1981.
Film: Schrill. „Spy Kids" für Klempner.

Demnächst: **sicher:** „Alone in the Dark" mit Christian Slater. US-Start: Sommer 04
geplante Filme: „Max Payne", „Doom", „Silent Hill", „Fear Effect"

Text: Stefan Karthan · Fotos: Cinetext (7) · Illustration: Rolf Boyke

64 fette Preise

MSI-MP3-Sticks im Doppelpack

3x

Räum hier gleich USB-Sticks für Dich und Dein Herzblatt ab! In den „MEGA Sticks 1" von MSI tummeln sich MP3-Player, Audiorekorder und FM-Radio. Auf das 40-Gramm-Leichtgewicht passen 128 MB Musik. Einzige Teilnahmebedingung: die richtige Lösung zum Rätsel auf der Fun-Seite!
TEL: (01379) 371 036 48 (Name, Adresse und Lösung nennen)
Stichwort „Gitter"

Mogelbücher

10x

Game-Boy-Besitzer freuen sich in **„Mogelpower 2004"** auf 888 „Yu-Gi-Oh"-Cheats und Specials! PC-Fans erhalten die **PC-Ausgabe** mit 3800 Cheats und 4500 Lösungen. Zu jedem Mogelbuch legen wir das **„Inoffizielle Entdeckerhandbuch zu Anno 1503"**. Teil uns mit, ob Du das GB- oder das PC-Buch haben möchtest!
TEL: (01379) 371 036 49
Stichwort „Mogel"

„Dark Age of Camelot"-Sets

3x

„DAoC" begeistert Online-Rollenspieler schon seit fast zwei Jahren. Tapfere Ritter schnappen sich hier das **Hauptspiel** und die Add-Ons **„Shrouded Isles"** und **„Trials of Atlantis"**.
TEL: (01379) 371 036 50
Stichwort „Dark"

Tastatur + Maus von Alienware

Mit diesen Accessoires bist Du auf der nächsten LAN-Party der Star! Wir verlosen eine **Tastatur plus Maus** in Metallic-Blau. In beiden Teilen steckt hochwertige Microsoft-Technik.
TEL: (01379) 371 036 51
Stichwort „Blau"

1x

„Derrick"-Soundtracks + 1 Nokia 3660

1x

NOKIA
CONNECTING PEOPLE

6x

Kein Scherz! Ab 1. April 04 löst der Oberinspektor im Comic-Streifen „Derrick – die Pflicht ruft!" einen nagelneuen Fall. Klar: Wagenholer Harry ist auch dabei. Fans können sich hier den kriminellen **Soundtrack** holen. Einer hat besonderes Glück: Er gewinnt ein **Nokia 3660** mit integriertem „Derrick"-Handyspiel.
TEL: (01379) 371 036 53
Stichwort „Derrick"

Gutscheine über je 10 Spiele

12x

Zwölf Gewinner dürfen sich aus dem Angebot der Software-Pyramide je zehn Spiele aussuchen. Einen Vorgeschmack findest Du bei Kaufhof und Karstadt oder auf *www.software-pyramide.de*
TEL: (01379) 371 036 52
Stichwort „Pyramide"

Herzlichen Glückwunsch!

Hier findet Ihr die Namen aller Gewinner von Verlosungen in Heft 2/04. Das SCREENFUN-Team wünscht Euch viel Spaß mit den Gewinnen!

je 1 Siemens C62 plus Cam
Janine Morbitzer, Essen; Martina Pavlicic, Taufkirchen/Vils; Astrid Zippel, Mühlheim/Main
1 HSV-Trikot + „Club Football"
Philipp Hülemeier, Rheine
je 1 „Max Payne"-Fankpackage
Uwe Lemke, Gehrden; Oliver Tobbert, Bielefeld; Doris Uhrig, Frankenthal
je 1 Notebook-Kühler
Stefanie Eberler, Neuenkirchen; Eva Margolf, Hainburg; Andreas Krieger, Chemnitz
je 1 Renn-Paket
Monika Grüne, Soest; Leon Huppert, Velbert; Adam Kalisz, Nürnberg; Ian-David Stanley, Minden; Felix Tiecher, Gessertshausen
je 1 „Fluch der Karibik"-Pack
Björn Bitter, Nordenham; Moritz Freiberger, Regensburg; Christina Horn, Schongau, Nicole Spinner, Pfronstetten
je 1 „Outlaw Volleyball"-Bundle
Patrick Hildebrand, Wilbich; Christian Lange, Hoym; Adam Niebrügge, Pulheim, Jonas Reinecke, Baldham; Katrin Richter, Werdau; Robin Waschow, Berlin
je 1 „Bionicle"-Set
Roman Beyer, Chemnitz; Sascha Feierabend, Herne; Corinna Hanka, Deggingen; Simon Oos, Saarlouis
1 Spiele-Gutschein für 300 Euro
Kai Wilms, Korschenbroich
je 1 „Knightshift"-Spiel + Sound
Carmen Grabatsch, Berlin; Lorenz Hertel, Velbert; Michael Kurzendörfer, Böbingen/Rems; Werner Löbel, Born; Nicolas Mazurkiewicz, Salzgitter; Kevin Müller, Bingen; Andreas Pinz, Marl; Horst Ploch, Hanau; Maiko Schaffrath, Bardowick; Manfred Störtz, Offenbach
je 1 Anti-Spam-Software
Magdalena Eckhardt, Wiesbaden-Naurod; Katja Esche, Jena; Manuel Garcia-Montes, Weingarten; Peter Gockel, Lippstadt; Stephan Leypoldt, Sangerhausen; Rosemarie Scharf, Salzweg; Rainer Schmitt, Oestrich-Winkel; Manuel Steinegger, Frangart (Italien); Karin Wansleben, Korschenbroich; Benedict Weskott, Hamburg

zu gewinnen!

2x

„Final Fantasy X-2" – Figuren und Aufsteller

Hol Dir die Heldinnen aus dem neusten „Final Fantasy"-Abenteuer in die Bude! Beide Gewinner erhalten je einen riesigen **Pappaufsteller**. Er zeigt Yuna, Rikku und Paine lebensgroß. Dazu legen wir jeweils drei wunderschöne **Actionfiguren** des „FF X-2"-Trios.

TEL: (01379) 371 036 54
Stichwort „Fantasy"

5x

„Move2Play"-Spiele

Einfach die Webcam an den PC anstöpseln, und los geht der Spaß! Ähnlich wie beim „EyeToy" stehst Du bei „Move2Play" im Mittelpunkt, diesmal aber vor dem PC. Fünf witzige Spiele sorgen für Schweiß treibende Action, weitere fünf gibt's gratis im Netz.

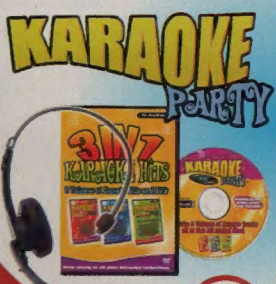
TEL: (01379) 371 036 55
Stichwort „Move"

10x

„Axe Touch"-Pakete

Dieses Duftset gibt dem Mief keine Chance! Im praktischen Kulturbeutel finden zehn Gewinner die neue „Touch"-Serie von Axe. **Duschgel, After Shave und Bodyspray** bereiten Euch perfekt fürs nächste Date vor!

TEL: (01379) 371 036 56
Stichwort „Duft"



10x

PS2-Spiele „Karaoke Party"

Kannst Du besser trällern als Britney, Robbie und Co.? Mit diesem PS2-Spiel inklusive zwei Headsets beweist Du es! Sing alleine oder im Duett die Hits der Popstars nach und veredle sie mit dem Audio-Mixer!

TEL: (01379) 371 036 57
Stichwort „Karaoke"

So nehmt Ihr teil

Im Jackpot warten massig Preise auf Euch. Wer an einer Verlosung teilnehmen möchte, hat mehrere Möglichkeiten. Aber eines ist immer gleich: **Ihr müsst unbedingt Eure Adresse und das jeweilige Stichwort angeben.**

Pro Einzelverlosung gilt nur eine Einsendung. Mehrfach-Einsendungen zum selben Stichwort werden aussortiert.

Aktions- und Einsendeschluss für Heft 4/04 ist der 19. April 04. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

Per Post

Schreib eine ausreichend frankierte Postkarte an:

BRAVO SCREENFUN
Postfach 200 221
80002 München

Per E-Mail

Oder mail an: **jackpot@screenfun.de**

Vergiss in der Mail Deine Postanschrift nicht. Wichtig: Das jeweilige Stichwort – und nur dieses Wort – muss in der **Betreffzeile** stehen, und zwar **nicht in Anführungszeichen**!

Per Telefon

Oder schick für nur 0,49 Euro pro Anruf (aus dem Festnetz der Deutschen Telekom) eine so genannte „TelefonPostkarte" über

(01379) 371 036 xx
(xx = zweistelliger Kenncode).

Pro Verlosungsaktion gibt es eine eigene Telefonnummer mit zweistelligem Kenncode. Sie steht auf diesen Seiten bei jeder Aktion.

Ruf einfach die Nummer der „TelefonPostkarte" für Deinen Wunschgewinn an. **Nenn das Stichwort, Deinen Namen und Adresse** – und gewinn mit etwas Glück! Das Einverständnis der Eltern wird vorausgesetzt.

Per Fax

Oder faxe einfach an folgende Nummer:

(089) 67 86 74 59

Per Handy

Oder schick eine SMS mit dem Text **Jackpot** und dem jeweiligen **Stichwort** des Gewinns an

88 88 1

Eine SMS kostet:
0,49 € (alle Netze außer Talkline, VD2-Anteil 0,12 €) con.vidis

1x

Spiele-Gutschein

im Wert von 300 Euro von amazon.de

siehe Seite 23

amazon.de Top 10

1	Sacred	Take 2	USK ab 12
2	Battlefield Vietnam	EA	USK ab 16
	▲ jetzt vorbestellen		
3	Final Fantasy X-2	EA	USK ab 12
4	Unreal Tournament 2004 Special Edition	Atari	USK ab 16
	▲ jetzt vorbestellen		
5	Deus Ex: Invisible War	Eidos	USK ab 16
	▲ jetzt vorbestellen		
6	Dark Age of Camelot: Trials of Atlantis	Wanadoo	USK ab 12
7	Final Fantasy X-2: offiz. Lösungsbuch	Piggyback	
8	Singles – flirt up your life!	Deep Silver	USK ab 16
9	Sacred: Lösungsbuch	Take 2	
	▲ jetzt vorbestellen		
10	Unreal Tournament 2004	Atari	
	▲ jetzt vorbestellen		USK ab 16

Stand: 3.3.04

Unter allen Einsendern, die die Lesercharts mitgestalten, **verlost SCREENFUN zusammen mit Amazon einen Gutschein für Spiele im Wert von 300 Euro.** Dafür könnt Ihr Spiele Eurer Wahl bei *www.amazon.de* bestellen. Schickt eine **Postkarte** mit Euren fünf derzeitigen Lieblingsspielen (mit Angabe für welches System) und dem Stichwort **„Charts 4"** an:

BRAVO SCREENFUN, Postfach 200 221, 80002 München.

Oder sendet eine **E-Mail** an *charts@screenfun.de*

Bitte gebt auch Euer Alter an! Einsendeschluss: 19. April 2004.

Noch Wünsche für Deinen gewonnenen Gutschein offen? Sieh in die Hitliste der meistverkauften und am häufigsten vorbestellten Spiele auf *amazon.de* – hier gibt's etwas für jeden Geschmack.

Text: Lisa Brack · Fotos: Michael Kayser

TEL = Telefon-Aktionsnummer

VOLLVERSION AUF DER CD:

CULTURES 2
DIE TORE ASGARDS

BRAVO SCREENFUN

Das Heft 5/04 erscheint am 21. April 2004

Auf der Heft-CD

Wer gern ausgiebig spielt, darf die nächste Ausgabe nicht verpassen: Die Vollversion Cultures 2 ist ein witziges Aufbau-Strategical mit Langzeit-Spaß. Erleb mit Bjarni und den Wikingern Abenteuer bis runter nach Bagdad. AUSSERDEM AUF DER CD: Weitere spannende Spiele-Vollversionen, Trix, Tipps, Software, Videos, Demos & vieles mehr.

Gib Dir den Wikinger!

Keine Kaffeefahrt! Zieh mit Wikinger Bjarni los und besiedle die halbe Welt – im stark verbesserten 2. Teil des Aufbau-Strategiespiels

3D-Shooter vom Feinsten

„Painkiller", „Counter-Strike: Condition Zero", „UT 2004": Zieht Euch warm an, die ersehnten Spitzen-Shooter kommen!

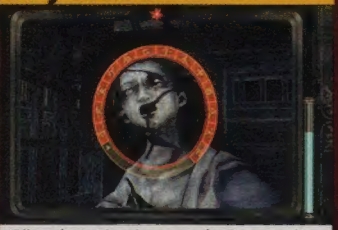
Troja

Was für ein Star-Spektakel! Sandalenhelden kämpfen um die stark befestigte Stadt Troja. Dagegen schwächelt sogar der „Gladiator"

Star Wars: Battlefront

Rebellen-Rabatz in der Galaxis! LucasArts karrt wieder „Star Wars"-Action heran

Project Zero 2



Gänsehaut im Anmarsch: Der zweite Teil des Survival-Horrors zerrt an Dir

Die große Handy-Welle

Gute Zeiten für Handy-käufer: So exzellente Ausstattung gab's noch nie!

Die Rennsemmeln

Babykram oder cooles Gerät? Wir testen die neusten ferngesteuerten Rennautos

Böse Nachbarn 2

Noch härter, noch gemeiner: Schenk Deinen „Bösen Nachbarn" richtig ein

Weitere Highlights

Und noch mehr gute Spiele: Wir erwarten „Harvest Moon" für NGC, „Port Royale 2" sowie „Hitman 3" • Superschräg: Die Kino-Komödie „50 erste Dates" mit Adam Sandler und Drew Barrymore • Außerdem: Jede Menge frische Trix • u. v. m.

Impressum

BRAVO SCREENFUN erscheint im Heinrich Bauer Zeitschriften Verlag KG, Charles-de-Gaulle-Straße 8, D-81737 München

Anschrift der Redaktion: Heinrich Bauer SMARAGD KG, BRAVO SCREENFUN, Charles-de-Gaulle-Straße 8, D-81737 München

Postadresse: BRAVO SCREENFUN, Postfach 200 221, D-80002 München, Telefon: 089/6786-0, Fax: 089/6786-7477, Leserservice: 089/6786-7460, E-Mail: leserpost@screenfun.de

Chefredakteur: Anatol Locker *(verantwortlich im Sinne des Presserechts)*

Art Director: Igor Clukas

Textchefin: Martina Hornung

Heftkoordination: Tini Karthan

Redaktion: Daniel Blank, Lisa Brack, Knut Gollert, Timo Koch, Matthias Metzler, Michael Stapf

Bildredaktion: Torsten Kuhnke

Grafik: Christian Ziegler *(Stellv.)*, Markus Beyer, Martina Ziegler

Leserservice: Stefan Karthan, Christoph Wiethaus

Mitarbeiter der Ausgabe 4/04: Franz-Christoph Buscha, Oliver Ehrle, Rainer Fellmann, Winnie Forster, Felix Knoke, Linda Kube, Christiane Strobel, Renée Wieder

Objektleitung: Steffi Spengler

Herstellung: Kurt Müller, Barbara Thoma

Anzeigen: Bauer Media KG, Brieffach 3963, Burchardstraße 11, 20077 Hamburg, Telefon: 040 / 30 19 32 24, Fax: 040 / 30 19 30 28, Marketing Managerin: Anja Visscher, Anzeigenkontakt: Carolin Gluth, Telefon 089 / 6786-7278, Ilka Krebs, Telefon 089 / 6786-7280, Verantwortlich für den Inhalt: Viola Schwarz, Verantwortlich für die Struktur: Ulrike Göhringer, Es gilt die Anzeigenpreisliste Nr. 3

BRAVO SCREENFUN MIT CD kostet im Einzelhandel € 3,00, mit 2 CDs 3,99 €. Auslandspreis für die Tschechische Republik: Kc 135,00

Für unverlangt eingesandte Manuskripte, Bilder, Datenträger usw. wird keine Haftung übernommen. Copyright 2004 für den gesamten Inhalt, soweit nicht anders angegeben, by Heinrich Bauer Zeitschriften Verlag KG, München. Nachdruck, auch auszugsweise, nur mit vorheriger Genehmigung.

Repro: Otterbach Medien KG GmbH & Co., Hardbergstraße 3, 76437 Rastatt

Druck: VPM Druck KG, Karlsruher Straße 31, 76437 Rastatt. Internet: www.vpm-druck.de

Vertrieb: VKG Verlagvertriebs KG, Burchardstr. 11, 20077 Hamburg

Nachlieferung: Pressevertrieb Nord KG, Schnackenburgallee 11, 22525 Hamburg, Tel.: 040 / 853 69-140, Fax: 040 / 853 69-141, Internet: www.einzelheft.pvn.de

Abo-Service: VKG Verlagvertriebs KG, 20078 Hamburg. Telefon: 01805 / 31 39 39 (0,12 € pro Minute). Abo-Fax: 040 / 30 19 81 12. Adressänderungen, Bankdatenänderung, Reklamationen und vieles mehr jetzt auch bequem im Internet unter www.kundenservice.bauerverlag.de

Abo-Bestellung: Telefon: 01805 / 30 14 17 (0,12 € pro Minute)

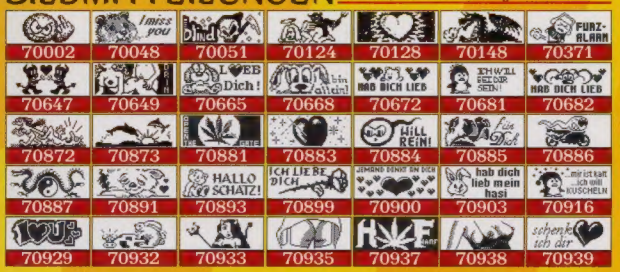
Verkaufspreis im Abonnement: 3,00 €

Importeur für Österreich: BAZAR Zeitungs- und Verlagsges.m.b.H. & Co. KG, Postfach 1041, A-1041 Wien. Telefon: 01 / 501 47 21, Abo-Service und Nachbestellungen: Telefon: 06246 / 8821 / 53 80

Alle Angaben ohne Gewähr

Java Games, Logos, Klingeltöne

BILDMITTEILUNGEN für Nokia, Siemens & Samsung*



LOGOS für Nokia, Siemens, Samsung, Ericsson & Alcatel*

NOKIA-LÖSCHLOGO

Schick einfach "69998" an 81081*

HINTERGRUNDBILDER für Handys mit Farbdisplay*

AKTUELLE KLINGELTÖNE für Nokia, Sagem, Siemens, Motorola, Ericsson, Alcatel, Samsung, Trium, Sendo, Sharp, Panasonic, Philips, Telit

alle Töne auch POLYPHON verfügbar!

TOP-CHARTS

30369	Red blooded woman	27847	Im still in love with you	30314	Take good care of my baby	23646	Ab in den Süden
27923	Obvious	27768	My Immortal	30257	Its my life	27681	Baby Boy
31830	Skandal im Sperrbezirk	27809	Milkshake	31540	Poison	30118	Aicha
30393	Thank you - Thank-You-Man	30340	Flip a coin	27673	I believe in a thing called love	26837	Get busy
31795	Cant wait until tonight	27781	Mandy	27870	Get it on the floor	27647	Where is the love
31786	Just one last dance	31601	Du bist nicht allein	31644	Hit that	31058	PIMP
30372	Der letzte Stern	30338	Bal prive	31771	King of fools	31198	In the shadows
30301	Mama Ana Ahabak	30349	She's so high	31546	Music is the key	30145	Never leave you
30363	Addiction (Verena)	31743	Silence	31753	Dynamite	30030	Für Dich
27717	Losing my religion	30339	Denkmal	27773	Say it isnt so	26605	8 mile
31721	Augen auf	31730	Words	30243	Holidae In	31222	The magic key
31811	Behind the sun	21027	The lion sleeps tonight	27810	Life for rent	27704	Ich bin jung und brauche Geld
27708	Turn me on	25927	Lost without you	27827	Hold on (The young and hopeless)	26660	In da Club
31738	Toxic	27775	Changes	31820	Wenn der Himmel...	22720	Wanksta
27666	Superstar	31777	Hungriges Herz	31778	King of love	30124	Breathe
27836	Mad world	30387	I miss you	30303	Alles an Dir	30018	Ich kenne nichts
27881	Dschungelsong (holt mich hier raus)	30373	Is it cos Im cool	27817	The voice within	31336	Like glue
30344	Oops - we are in the jungle	27829	Deliverance	30389	Let me just fly	31469	Rockin on heavens floor
27756	Shut up	27832	Too lost in you	31418	Tanzt das Brot	31092	Crazy in Love
27822	Powerless (say what you want)	30388	Nobody (likes the records that..)	31078	Stuck	31386	Angel of Berlin
31720	Du hast mein Herz gebrochen	31467	Free like the wind	27707	Trouble	26939	Anyplace, anywhere, anytime
30366	Lebt denn dr alte Holzmichel noch	30390	Siehst Du das genauso?	31255	Sounds like a melody	22733	We have a dream
31776	Its over now	31703	I feel you	26696	Spirit in the sky	30300	Believe in miracles
27892	Running up that hill	30343	She believes (in me)	31216	König von Deutschland	31108	Reign
31427	Get low	27873	God is a DJ	31450	Another world	22488	Lose yourself
30249	Hey Ya!	31480	Loves divine	31494	First day of my life	30021	Bounce
31664	Beds are burning	30376	Im good	25753	Bump,Bump,Bump	25915	Take me tonight
30307	Tough enough	31781	Sunrise	31055	Ganxtaville Part 3	31081	Mr. Vain (recall)
31702	Runnin (dying to live)	27839	Ladies night	25607	Chihuahua	31130	Stuck on you

KINO/TV HITS

20331	Das Lied vom Tod	22956	Werner Beinhart	31598	Rut sin die Ruse	20636	The Final Countdown
20261	Mission Impossible	31240	Detektiv Conan	22818	Viva Colonia	24505	Moonlight Shadow
20598	Rocky, Eye of the tiger	31555	Yu-Gi-Oh Theme	21868	Zieh Dich aus kleine Maus	20020	99 Luftballons
20078	Axel F., Beverly Hills Cop	20924	Der Pate	20237	Die Hände zum Himmel	23416	Aya Benzer
20340	Das Boot	20162	Titanic - My heart will go on	26208	20 Zentimeter	23293	Yankee Doodle
20318	Simpsons	20929	Sesamstrasse	20322	Hey Baby	31156	Herr Rossi sucht das Glück
25064	Miss Marple	20260	A-Team	20002	Anton aus Tirol	31145	Laurel & Hardy (Dick & Doof)
31352	King of Queens	20227	Indiana Jones	26964	Burgerdance	25711	Geräusch: Furz
20203	Halloween	31034	Der Schuh des Manitou: Abahachi ..	22963	Schön ist es auf der Welt zu sein	25784	Geräusch: Rülpsen
23144	Dschungelbuch: Probiers mal mit ...	23186	The Matrix	21762	Super Jeile Zick	23785	Motorengeräusch: Formel 1
20102	Biene Maja	31143	Hey hey Wickie	23067	Country Roads	23786	Sonar: Echolot von Schiffen
20299	Pippi Langstrumpf	31153	Bezaubernde Jeannie	21570	Wir sind alle über 40	25313	Martinshorn (Tatü-Tata)
20157	Der rosarote Panther	31189	Der Ententanz (Vogeltanz)	31629	Tür an Tür mit Alice	23625	Mortal Kombat
24039	Wer hat an der Uhr gedreht	23810	Winnie the Pooh	22288	We will rock you	31159	Resident Evil (Main Title Theme)
20218	James Bond	23209	Sex and the City (TV Serie)	31269	Maria (I like it loud)	23776	Zelda
21834	Bacardi Feeling	25564	Die Olsenbande	26108	Nessaja	20204	Schalke 04 (blau und weiss)
25149	Dragonballz: Cha-La-Head-Cha-La	25137	Dirty Dancing	21831	Wir kiffen	24481	Ein Rudi Völler
31716	Dragonballz: Du wirst unbesiegbar	20597	Pretty woman	24038	Highway to Hell	25422	FC Bayern: Stern des Südens
21209	Starwars	21724	Nationalhymne DDR	23041	Hells Bells	24147	Borussia: Die Elf vom Niederrhein
20008	Captain Future	20643	Nationalhymne Deutschland	20409	Nothing else matters	24150	Dortmund: Heja BVB
23528	Pinky and the brain	20949	Nationalhymne Italien	20072	Smoke on the water	25501	Bayrischer Defiliermarsch
24180	Herr der Ringe	20970	Nationalhymne Türkei	20054	Thunderstruck	31349	Marschmusik: Preussens Gloria

COOLE JAVA GAMES für ALLE Nokia mit Farbdisplay, Siemens S(L)55, ST60, M55, MC60

ECHT COOL! SUPERGÜNSTIGE TUNING-CARDS für DEIN HANDY

mit den neuen Tuning-Cards erhältst du laufend neuen Content für dein Handy – und das zum SUPERPREIS!!!

nur 1,99 je Produkt

EROTIK CARD – Täglich ein neues scharfes Hintergrundbild
Sende eine SMS mit dem Text: "START EROTIK" an: 81811*

CHART CARD – Täglich einen topaktuellen Charthit
für POLYPHON: START CHART POLY
Sende eine SMS mit dem Text: "START CHART" an: 81811*

HIT CARD – Täglich einen TOP-Klingelton
für POLYPHON: START HIT POLY
Sende eine SMS mit dem Text: "START HIT" an: 81811*

BILD CARD – Täglich eine lustige Bildmitteilung
Sende eine SMS mit dem Text: "START BILD" an: 81811*

Bei allen Card's erhältst Du im Abo täglich ein Produkt der gewählten Kategorie zum Vorzugspreis von je EUR 1,99. Sende einfach "STOP EROTIK", "STOP CHART", "STOP HIT" oder "STOP BILD" um den Service jederzeit zu stoppen. Dieser Service funktioniert derzeit für alle Kunden von T-Mobile, Vodafone und O2 sowie in allen österreichischen und schweizer Netzen.

TUNING-CARDS für Österreich: Sende "DIENSTNAME" an 0900888444**
TUNING-CARDS für die Schweiz: Sende "DIENSTNAME" an 9898***

TELEFONBESTELLUNG

So einfach funktioniert's:

(1) Logo, Bildmitteilung, Klingelton, JAVA-Game oder Mailboxspruch auswählen

(2) Die Servicenummer für Dein Land anrufen

(3) In 1 Minute auf dem gewünschten Handy

- 0190 861 295 (DE: Euro 1,86/min)
- 0900 510 036 (AT: Euro 2,16/min)
- + 0901 579 975 (CH: CHF 4,23/min)
- 900 77 900 (LU: cirka 1,14/min)
- 0903 39030 (BE: Euro 1,14/min)
- 166 140 478 (IT: Euro 1,51 inkl. IVA/min)
- 0909 0400 404 (NL: Euro 0,70/min)

SMS - BESTELLUNG

Sende: BESTELLNUMMER HANDYMODELL an

z.B.: 30030 Nokia 6100

- 81081*
- 0900 528 050**
- + 9898***

für polyphone Klingeltöne sende

POLY BESTELLNUMMER HANDYMODELL

z.B.: POLY 30030 Nokia 6100

*für ALLE dt. Netze, 2 SMS x 1,99 € (max. 3,98 €) VD2-Lst. 0,24 €, **2€ /SMS, ***3 CHF/SMS

WAP - DOWNLOAD

Über unseren WAP-Service kannst Du Dir so viele Klingeltöne, Logos, animierte Bildmitteilungen, JAVA-Games und poyphone Klingeltöne downloaden wie Du willst.

Sende eine leere SMS an
0043 699 11514271

Du bekommst dann eine Antwort SMS: - Meldung "Einstellung eingegangen" - Einstellungen speichern - Unter Dienste "Klingelton" auswählen ... und ab gehts ins WAP..

Kosten EUR 1,86/Min. während Verbindung zu WAP

NEU! SMS-CHAT

Sende eine SMS mit dem Text
"CHAT" an 11840*

- Für Österreich sende: "CHAT" an 0900 401010**
- + Für die Schweiz sende: "TV" an 911***

Chatten, Flirten, Verlieben....

*0,99 EUR/SMS (VD2-Lst. 12 cent), ** 1,- EUR/SMS, *** CHF 1,-

Logos: NOKIA, SIEMENS, SAMSUNG, sowie alle SMS-fähigen Handys von ALCATEL, SAGEM, MOTOROLA, SONYERICSSON, PHILIPS, SENDO, NEC, LG, MAXON

Bildmitteilungen: alle NOKIA (ausser 5110), SAMSUNG, SIEMENS

Klingeltöne: alle NOKIA (ausser 5110), SAGEM, MOTOROLA, SIEMENS, SONYERICSSON, ALCATEL (Ohne touch 311 und neuer), SAMSUNG, PHILIPS (A20,825 und neuer), TELIT, TRIUM, SENDO, MAXON

Polyphone Klingeltöne: NOKIA, SAGEM, MOTOROLA, SIEMENS, SONYERICSSON, SAMSUNG, TRIUM, SENDO (Tavion), LG, NEC (nicht i-Mode), SHARP (AQUOSPHONE [GD87, X70], MAXON

Farbige Hintergrundbilder: für Handys mit Farbdisplay der Hersteller Nokia (ausgen. Siemens), Sony-Ericsson, Samsung, Sharp, Panasonic, Motorola (ausgen. NEC, LG, Maxon)

Alle polyphonen Klingeltöne, JAVA GAMES, farbige Bildmitteilungen und farbige Hintergrundbilder müssen die Standard WAP Verbindung eingerichtet sein. Info: support@klingelton.com

Nach SACRED präsentiert ASCARON *ein neues Meisterwerk*

Port Royale 2

Noch nie war es spannender, Geschichte zu schreiben -
als erfolgreicher Händler, angesehener Bauherr oder wagemutiger Freibeuter.
Noch nie wurden Strategen von einem so realistischen Wirtschaftssystem herausgefordert.
Noch nie bot ein Strategiespiel so fesselnde Action mit spektakulären Kämpfen auf hoher See.
Noch nie gab es ein besseres Port Royale.

ASCARON www.portroyale2.de T2 TAKE TWO INTERACTIVE

SASSENBACH.DE